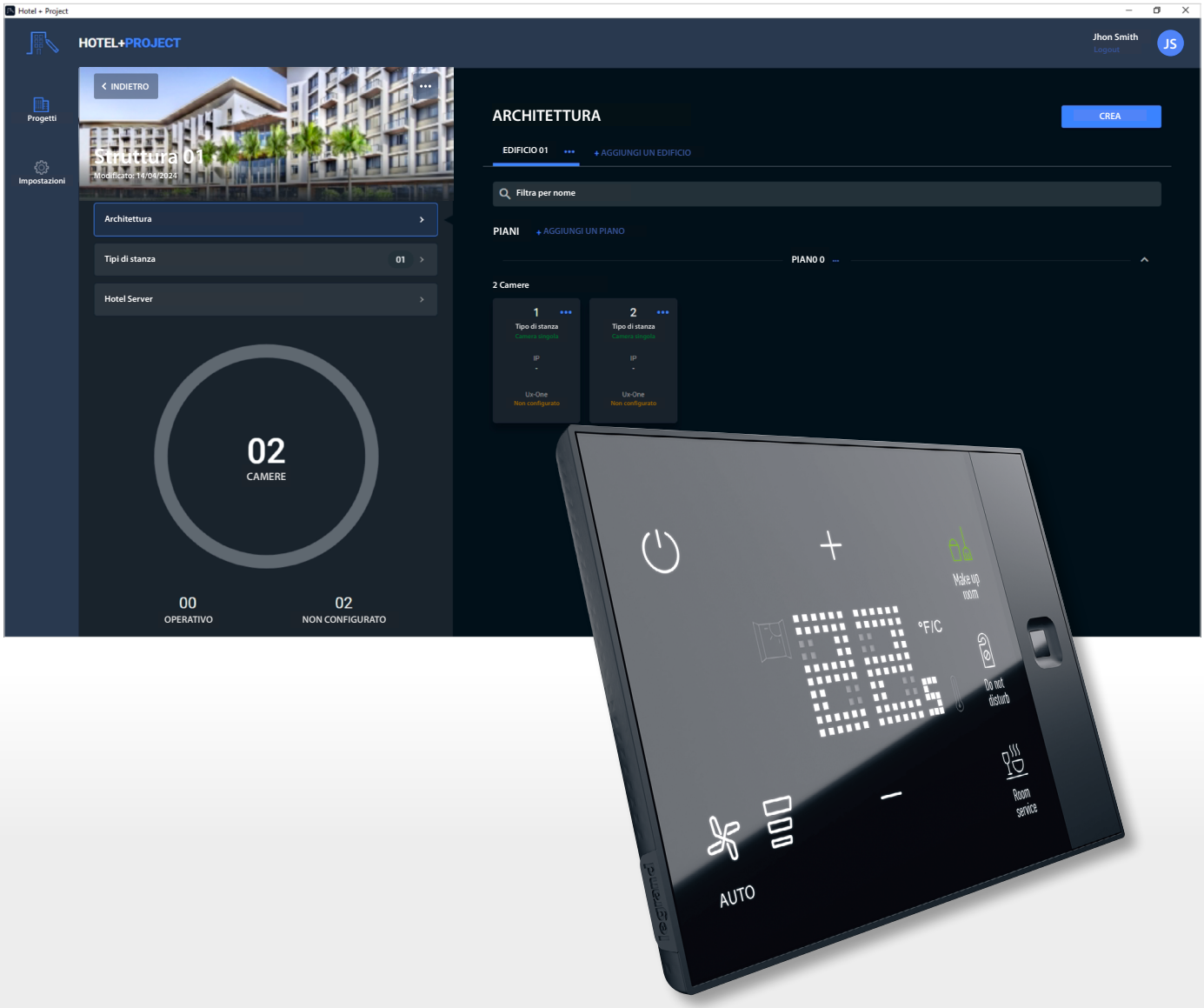
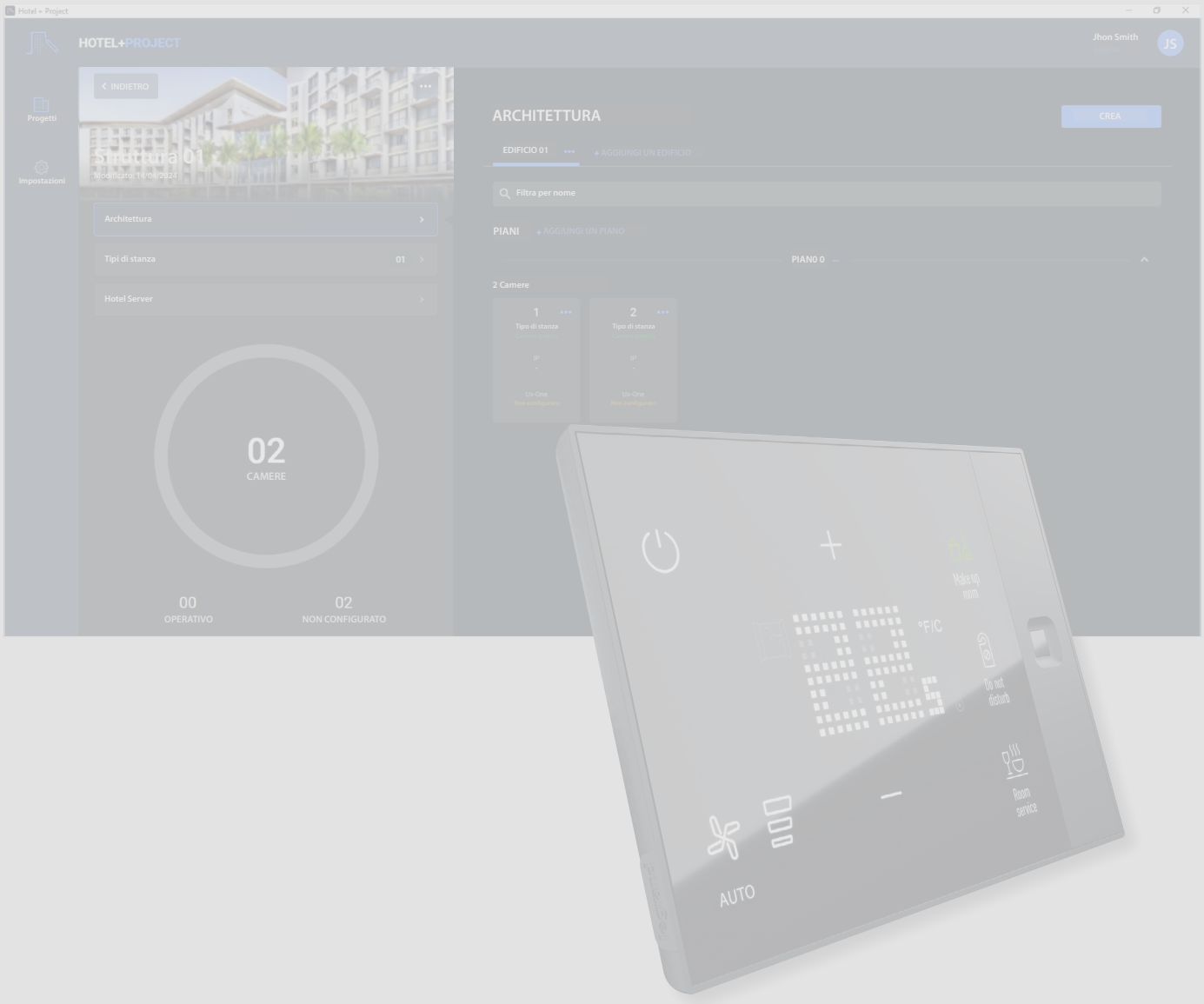
Hotel+Project
Termostato Hotel UXOne

Manuale Installatore

CLICCA QUI



RA00220AA_I-09/24-PC


HOTEL+PROJECT
Jhon Smith
JS
Progetti
Impostazioni
INDIETRO
Struttura 01
Modificato: 14/04/2024
Architettura
Tipi di stanza
01
Hotel Server
02
CAMERE
00
OPERATIVO
02
NON CONFIGURATO
ARCHITETTURA
CREA
EDIFICIO 01
+ AGGIUNGI UN EDIFICIO
Filtra per nome
PIANI
+ AGGIUNGI UN PIANO
PIANO 0
2 Camere
1
Tipo di stanza
2
Tipo di stanza
IP
Ux-One
Non configurato
Make up room
°F/C
Do not disturb
Room service
AUTO

Guida alla lettura del manuale

Benvenuto nella guida per la lettura del manuale.
Questo paragrafo è stato creato per offrirti una comprensione chiara e completa del contenuto di questo manuale.
Seguendo queste indicazioni, potrai massimizzare l'efficacia della tua esperienza di apprendimento e utilizzo del prodotto.

Questo manuale può essere letto in due modi principali:

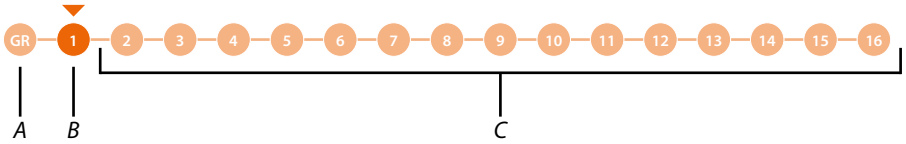
1 – Lettura Integrale dei Capitoli

Se vuoi conosce approfonditamente il dispositivo in ogni suo aspetto, la lettura integrale di tutti i paragrafi è il metodo consigliato.
Questo metodo ti consente di esplorare ogni aspetto in dettaglio, acquisendo una comprensione completa e approfondita del sistema.
Puoi iniziare dall'indice interattivo per avere una panoramica completa di tutti gli argomenti e leggere il manuale seguendo l'ordine proposto, oppure tramite i collegamenti interattivi passare da un paragrafo all'altro.

2 – Guida rapida alla prima installazione

Se cerchi istruzioni pratiche e veloci per eseguire la prima configurazione, puoi seguire gli "STEP" della Guida rapida.
Seguendo le istruzioni passo a passo (STEP), puoi apprendere i passaggi minimi per effettuare una prima configurazione dell'impianto UXOne.
Nelle pagine del manuale che fanno parte di uno STEP, sono presenti delle indicazioni grafiche per aiutarti nella navigazione.

Barra di navigazione:



A *Torna alla guida con la descrizione degli step*

B *Step corrente*

C *Step seguenti, cliccandoli puoi navigare tra gli step*

Inoltre, al termine di ogni step, è presente un collegamento che ti collega allo step successivo:

VAI ALLO STEP SUCCESSIVO

Questo metodo è molto comodo per metterti in grado di avere in poco tempo un sistema funzionante, tuttavia, ti consigliamo di approfondire la conoscenza del sistema, leggendo per intero tutto il manuale.
Anche se alcuni paragrafi ti possono sembrare inizialmente meno rilevanti, potrebbero risultarti utili in futuro.
Inoltre, leggendo il manuale nella sua interezza, potresti scoprire funzionalità che non sapevi esistessero e che potrebbero migliorare sensibilmente l'utilizzo del sistema.

Indice

Descrizione generale 6
Prerequisiti 8
Requisiti minimi del PC e dello Smartphone 8
Requisiti di rete 8
Installazione 12
UXOne 465001/03/05/07 – 465015/24/27/29 – 465080/81 12
Dati dimensionali 12
Installazione da incasso 13
Montaggio con scatola incasso 13
Smontaggio con scatola incasso 15
Montaggio con scatola per cartongesso 16
Smontaggio con scatola per cartongesso 18
Vista frontale 19
Vista retro 465001/03 – 465015/24 – 465080 20
Vista retro 465005/07 – 465027/29 – 465081 20
Schemi di collegamento 465001/03 – 465015/24 – 465080 21
Schemi di collegamento 465005/07 – 465027/29 – 465081 23
UXOne 465002/04/06/08 – 465023/25/28/30 – 465082/83 25
Dati dimensionali 25
Installazione a parete 26
Montaggio 26
Smontaggio 28
Vista frontale 29
Vista frontale base 465002/04 – 465023/25 – 465082 30
Vista frontale base 465006/08 – 465028/30 – 465083 30
Schemi di collegamento 465002/04 – 465023/25 – 465082 31
Schemi di collegamento 465006/08 – 465028/30 – 465083 33
Server 35
Dati dimensionali 0 489 09 35
Vista frontale e retro 35
Crea rete Radio 36
Guida rapida alla configurazione 50
Configurazione da Termostato UXOne 51
Calibrazione della misura della temperatura 51
Modifica della modalità di funzionamento dell'impianto (riscaldamento o raffrescamento o automatico) 54
Regolazione della temperatura 56
Spegnimento del termostato 57
Configurazione da Hotel+Project 58
Registrazione account 60
Password dimenticata 63
Autenticazione 65
Home page 66
Creazione di un nuovo progetto 67
Gestione progetto 70
Cancella un progetto 71
Modifica un progetto 71
Condividi un progetto 72
Prendi in carico un progetto 73
Sincronizza 75
Progetto 77
Architettura 77
Aggiungi un edificio 78
Aggiungi un piano 79

Gestisci piano 80
Rinomina *80*
Duplica *81*
Cancella *81*
Crea una camera 82
Gestione camera 83
Modifica *84*
Cancella *84*
Rete *85*
Camera 88
Connetti a UXOne *89*
Installa aggiornamenti Firmware *104*
Invia la configurazione alle camere *106*
Tipi di stanza 107
Crea un tipo di stanza 108
Gestione tipi di stanza 113
Rinomina *114*
Duplica *115*
Cancella *116*
Componenti del tipo di stanza 117
Configura attuatore HVAC *118*
Configura termostato *120*
Periferiche *136*
Scenario *143*
Associa camere a tipo di stanza *154*
Hotel Server 155
Settings 158
Integrazione con terze parti 159
Integrazione salto 159
Aggiornamento firmware server 160
Invia configurazione al server 163
Impostazioni **165**
Gestione account 166
Profilo ***167***
Mostra nome (modifica il nome) *167*
Email/account (cambio email/account gestione dispositivo) *168*
Lingua *169*
Elimina account *170*
Sicurezza ***172***
Modifica password *172*
Disconnetti da tutti i dispositivi *174*
Programma di miglioramento ***175***
Preferenze di comunicazione ***175***
Informazioni Legali ***176***
App partner ***176***
Impostazioni dell'applicazione 177
Lingua 177
Unità di misura della temperatura 178
Download log 178
Aggiornamento software 179
Logout **179**
Esempi di configurazione **180**
Impianto base gestione Virtual Keycard, Finestra aperta e Termoregolazione **180**
Impianto avanzato: Climatizzazione, Funzioni DND/MUR, Luci (ON-OFF e dimmer), Automatismi, Prese e Scenari. **197**

Descrizione generale

UXOne è un sistema di gestione delle camere d'albergo.
Può essere utilizzato in due tipi di installazione:

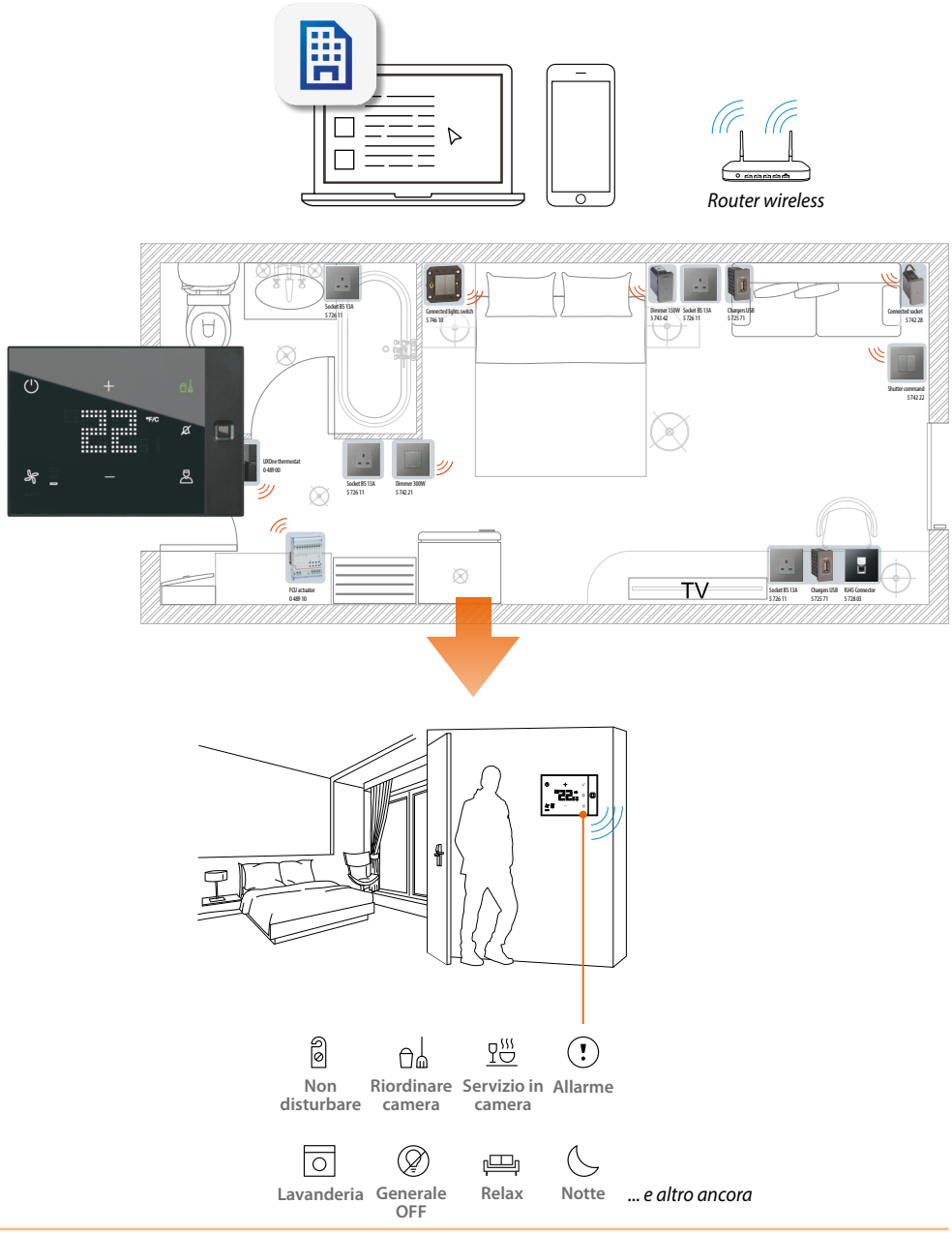
- **base**: installazione del termostato con i dispositivi di camera
- **avanzata**: funzione del base più installazione Hotel server (per supervisione e integrazione terze parti

Modalità base (Stand-alone)

Questa modalità si riferisce al sistema UXOne utilizzato limitatamente alla gestione della singola camera.
In questo caso, le funzioni che possono essere gestite sono:

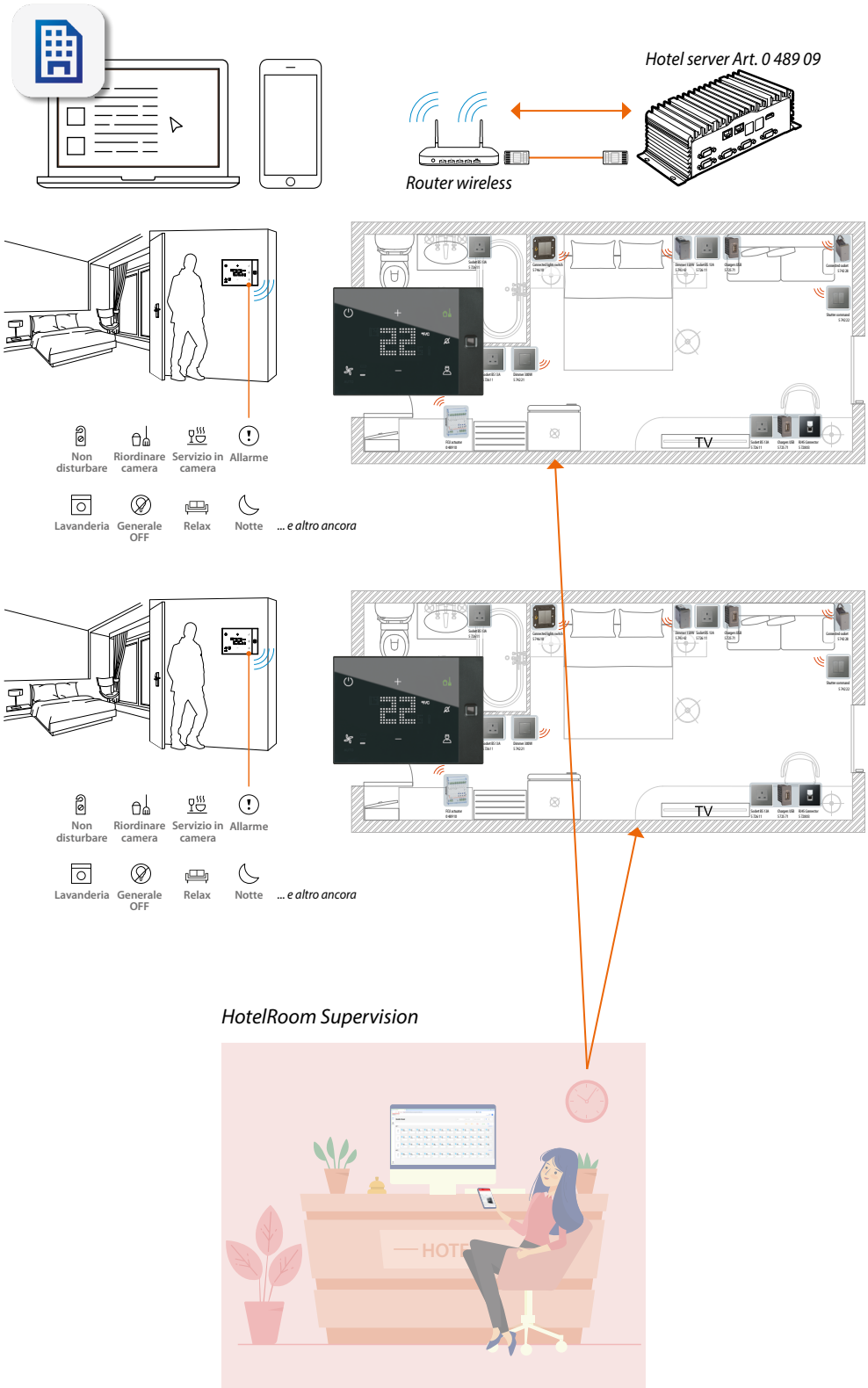
- Riscaldamento/Raffrescamento
- Gestione della presenza
- Non disturbare/rifare la camera
- Illuminazione/prese/tapparelle
- Gestione degli scenari

Per la configurazione della camera sarà necessario utilizzare il software Hotel + project



Modalità avanzata

In questa modalità, oltre alla gestione base della camera, è possibile anche monitorare lo stato delle camere tramite il software di supervisione Hotel Supervision.
In questo caso è necessario installare il dispositivo Hotel server.



Prerequisiti

Requisiti minimi del PC e dello Smartphone

REQUISITI WIN/MAC:

- Spazio su disco 500MB
- Scheda di rete wifi
- Connessione internet
- Webcam (per configurare dispositivi greenpower)
- Sistemi operativi: da Microsoft Windows® 10; da macOS10.15 Catalina

REQUISITI SMARTPHONE:

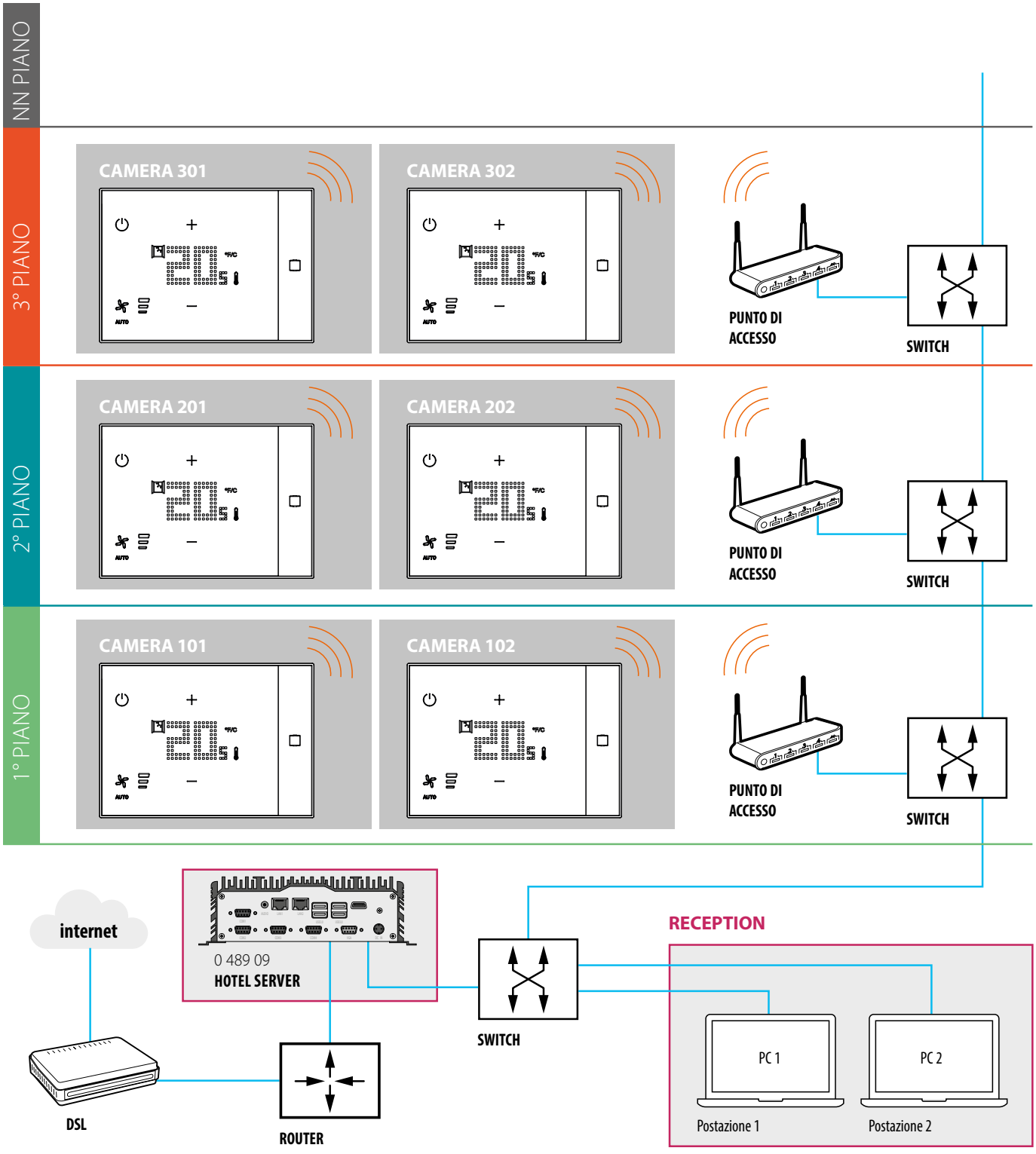
- ANDROID: richiede Android 5.o e successivo
- iOS: richiede un iPhone, iPad con iOS 12.0 o successivo.

Requisiti di rete

La rete Wi-Fi deve essere dimensionata in base alla potenza minima del segnale del termostato.
È necessario creare una rete dedicata per i termostati.
La rete deve avere le seguenti caratteristiche:

- Larghezza di banda minima per ogni termostato = 500 kbit/s
- Frequenza di banda: da 2,4 a 2,4835 GHz, 802.11 b/g/n, canale 1-11
- Protocollo di rete utilizzato per crittografare la password:
    a. *WPA AES*
    b. *WPA TKIP*
    c. *WPA2*
    d. *WPA2 AES*
    e. *WPA2 TKIP*
- Copertura minima del segnale Wi-Fi = - 60 dB

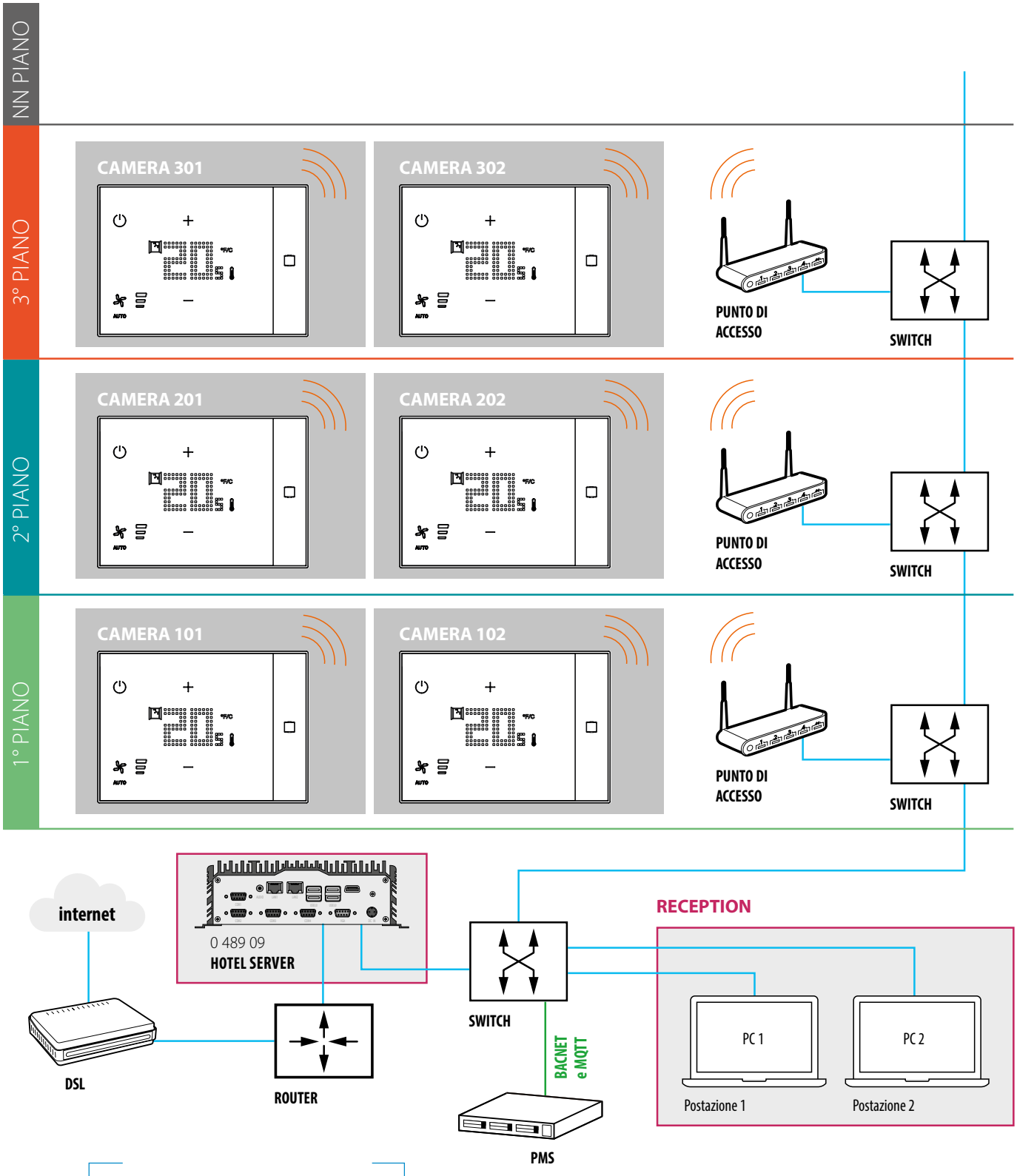
ESEMPIO DELL'INFRASTRUTTURA DI RETE CON IL TOOL DI SUPERVISIONE



IL NUMERO DI PUNTI DI ACCESSO VARIA IN BASE ALLE DIMENSIONI E ALLA STRUTTURA DELL'HOTEL

Se la rete di UXOne è la stessa della rete DSL, usare solo l'ingresso LAN 1

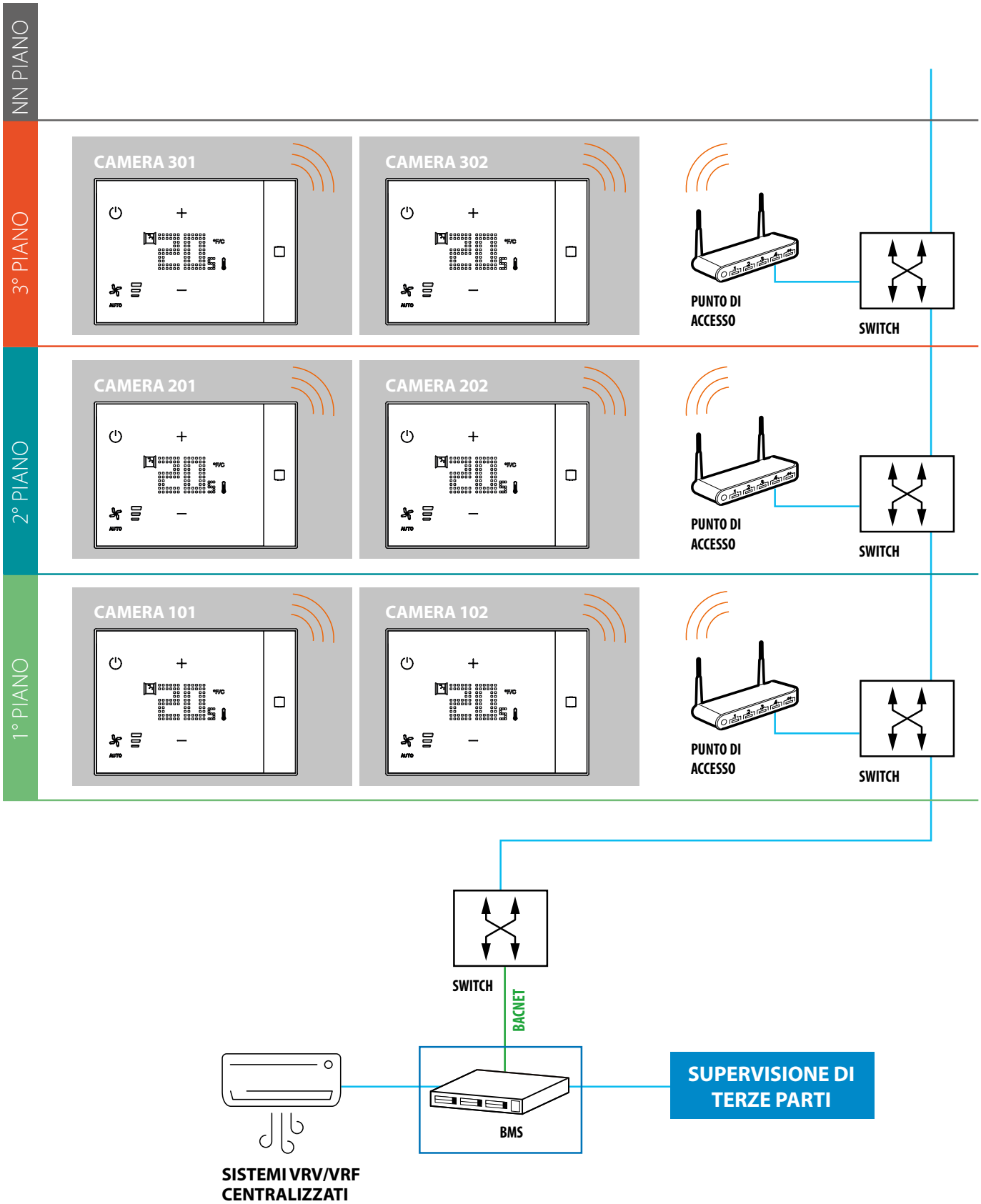
ESEMPIO INFRASTRUTTURA INTEGRAZIONE PMS



IL NUMERO DI PUNTI DI ACCESSO VARIA IN BASE ALLE DIMENSIONI E ALLA STRUTTURA DELL'HOTEL

Se la rete di UXOne è la stessa della rete DSL, usare solo l'ingresso LAN 1

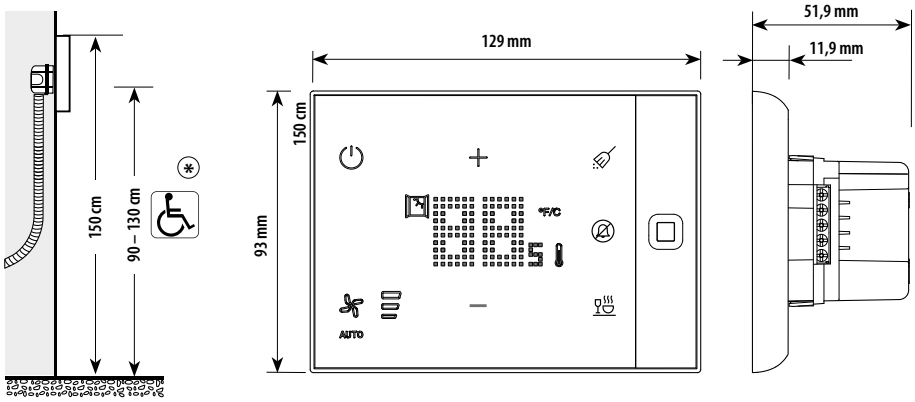
ESEMPIO INFRASTRUTTURA INTEGRAZIONE BMS



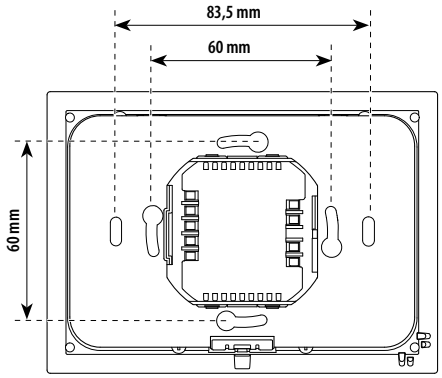
Installazione

UXOne 465001/03/05/07 – 465015/24/27/29 – 465080/81

Dati dimensionali

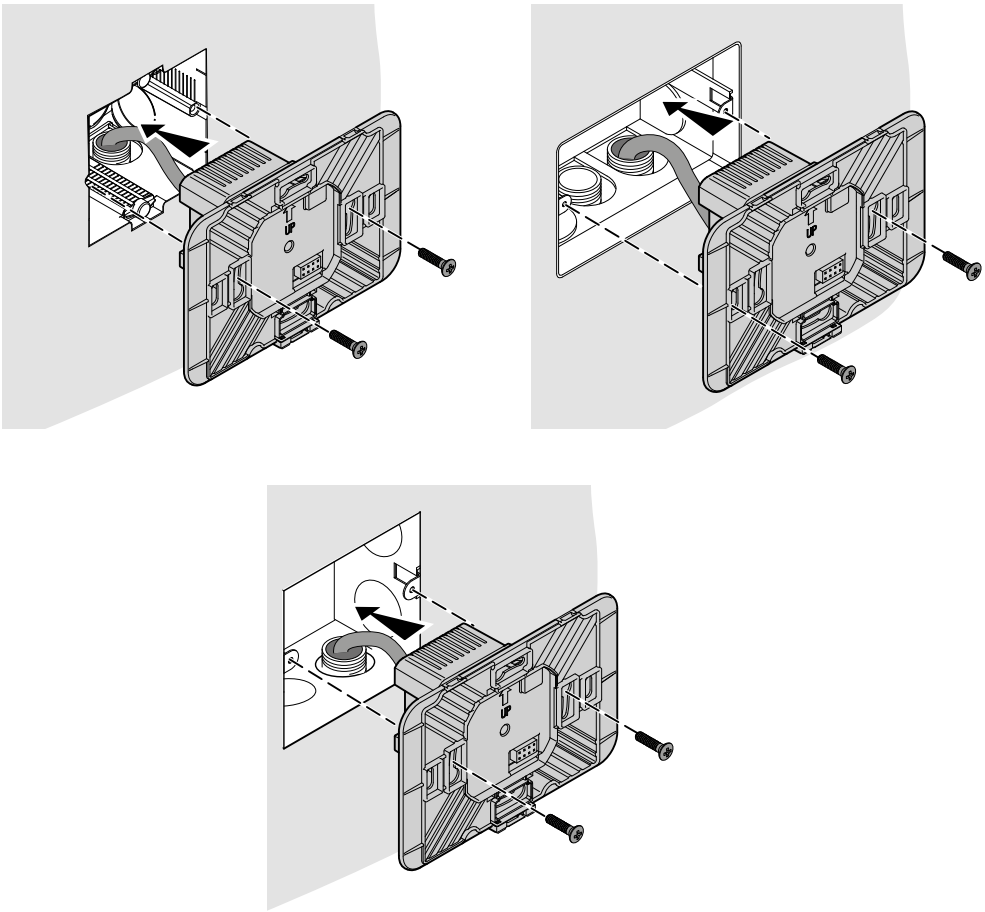


**Altezza consigliata salvo diversa normativa vigente.*



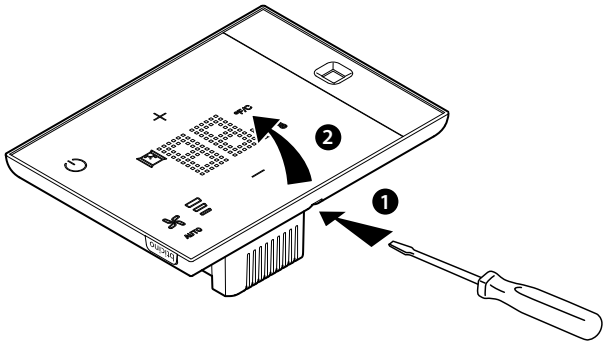
Installazione da incasso

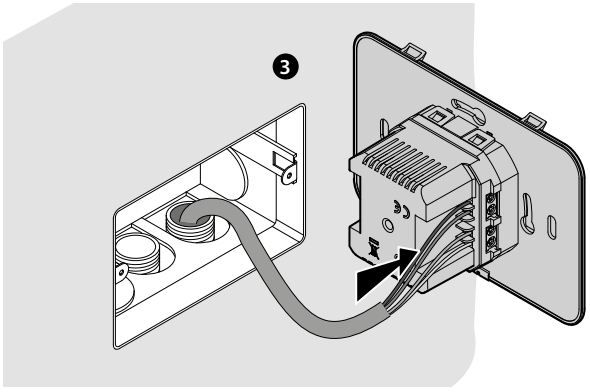
Montaggio con scatola incasso

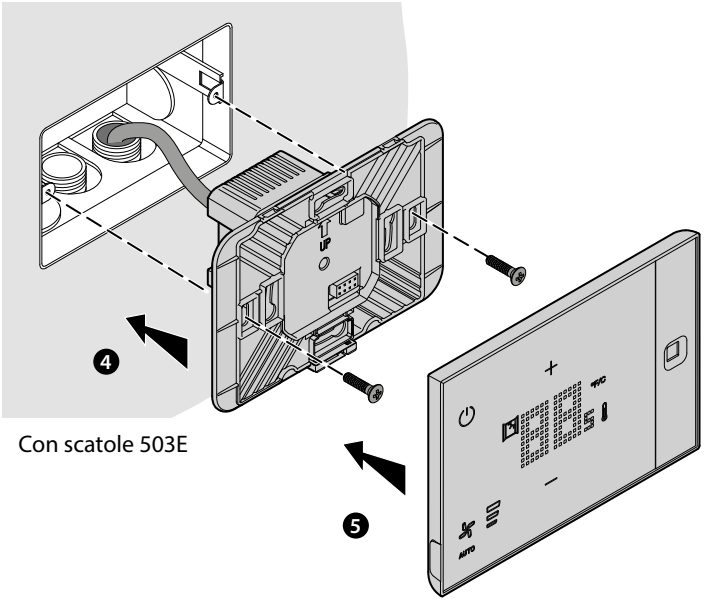


ATTENZIONE: *evitare serrare le viti con eccessiva forza, al fine di evitare deformazioni della base che potrebbero compromettere la corretta installazione del dispositivo. La parte frontale deve agganciarsi saldamente alla base e la molletta di aggancio deve scattare in posizione.*
Una volta finita l'installazione attendere 2 ore prima di verificare la temperatura letta.

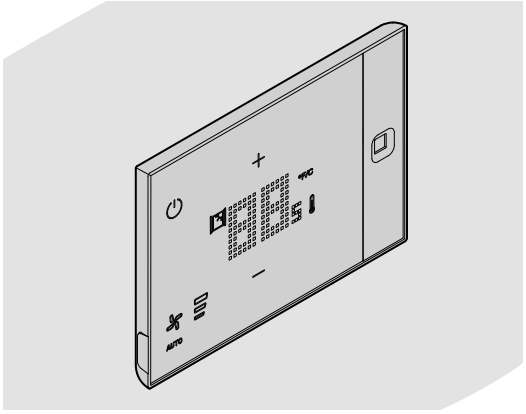
NOTA: *Il dispositivo è compatibile con le scatole standard Italiano (500/502E/502PB/503E/503PB), Inglese (UA1) e Francese (080051/ 080031/ 080151/ 080161/089239/080121).*



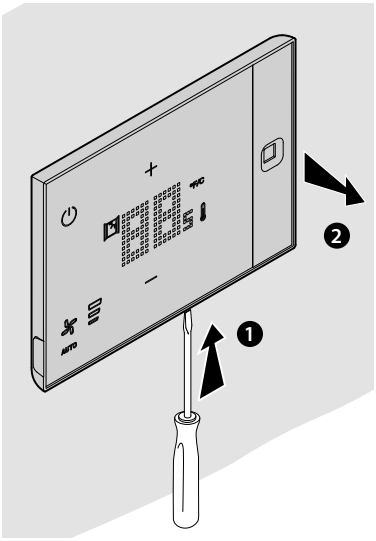


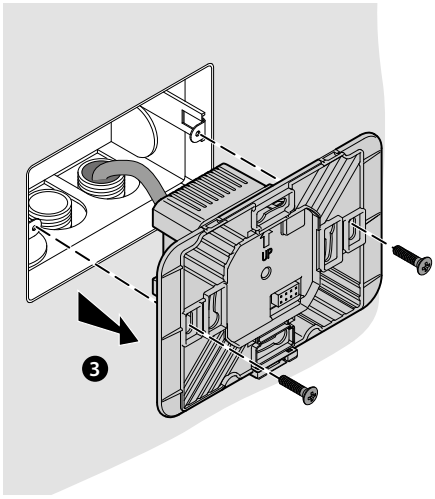


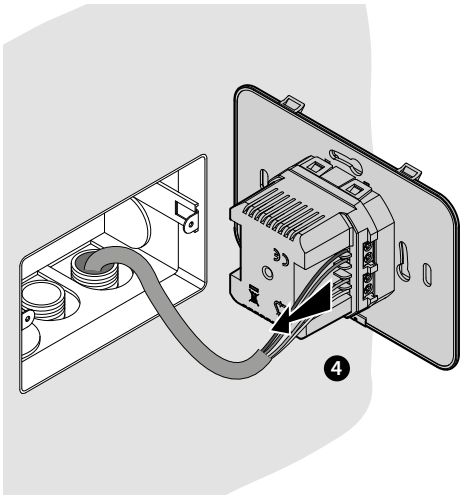
Con scatole 503E



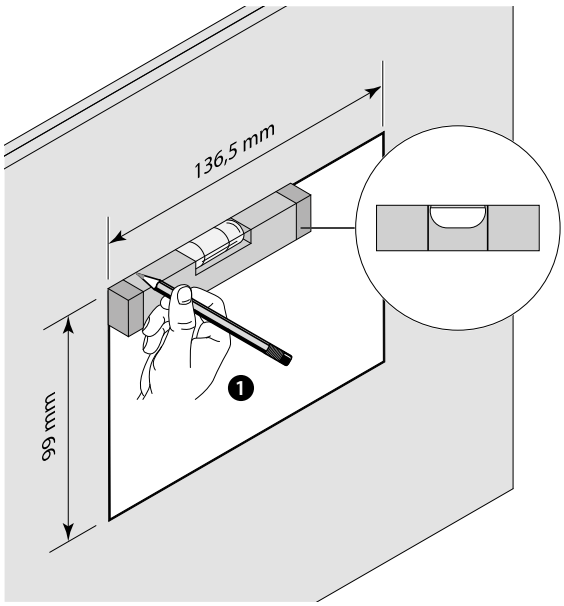
Smontaggio con scatola incasso

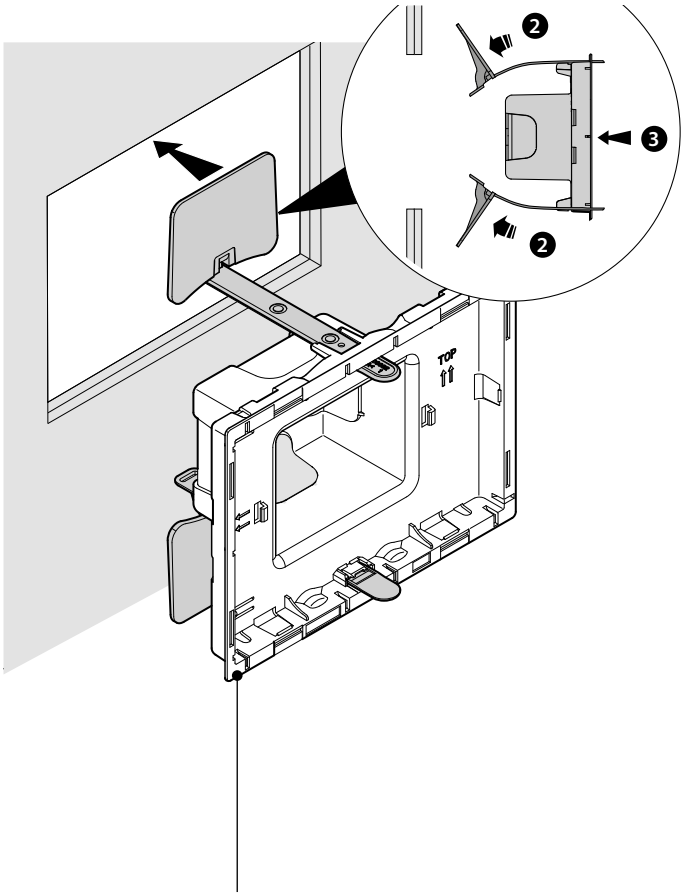




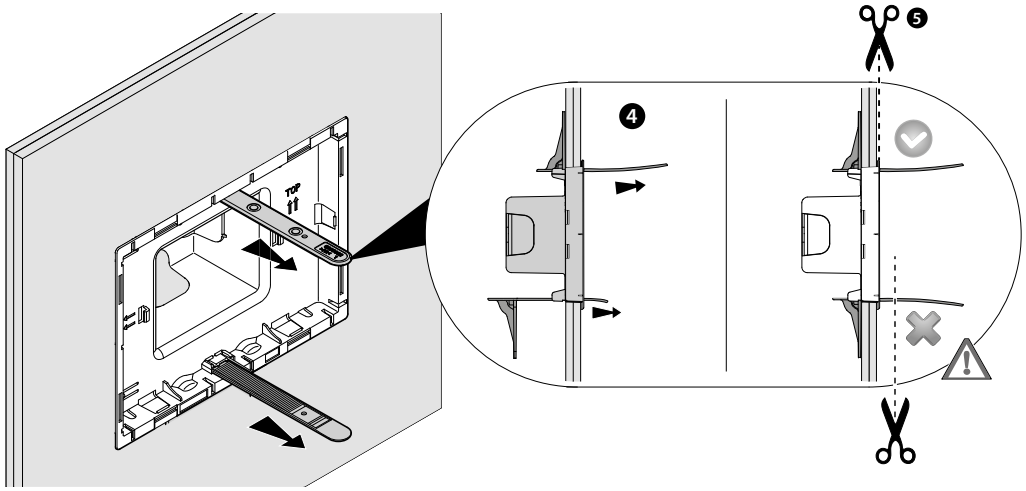


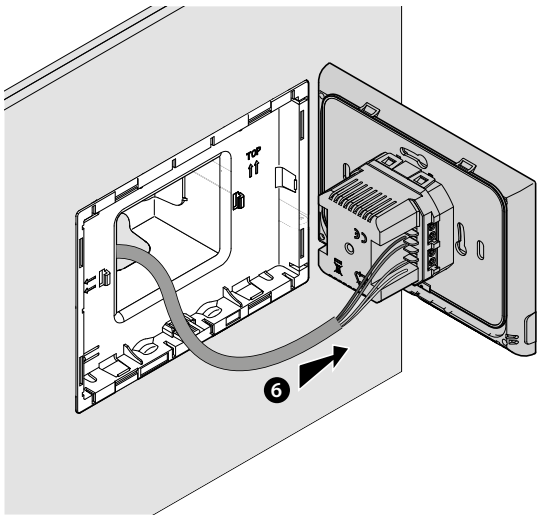
Montaggio con scatola per cartongesso

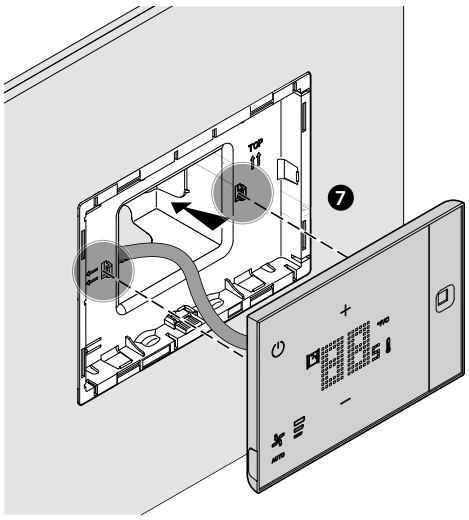


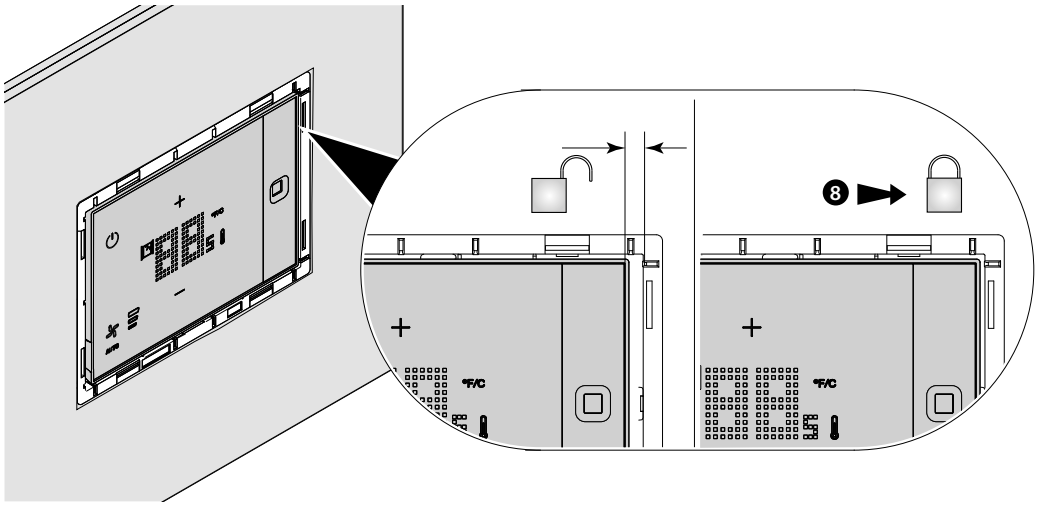


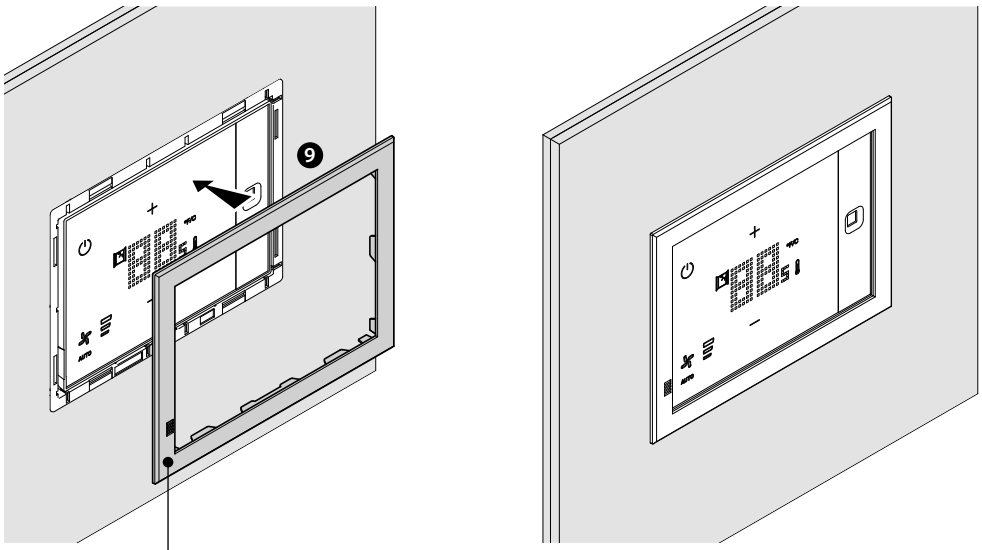
Articolo 048990 da comprare separatamente


4
5


6

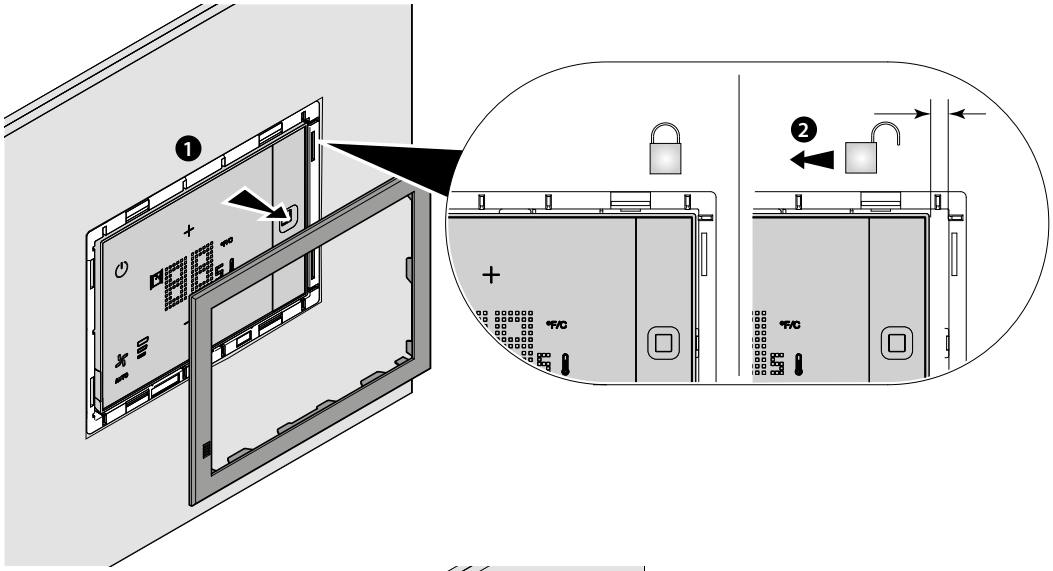

7

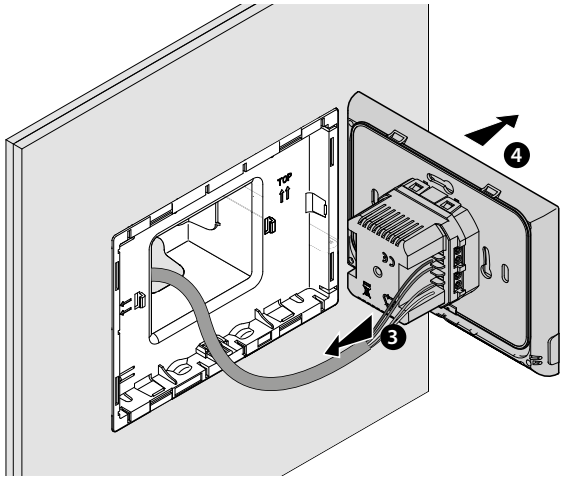

8



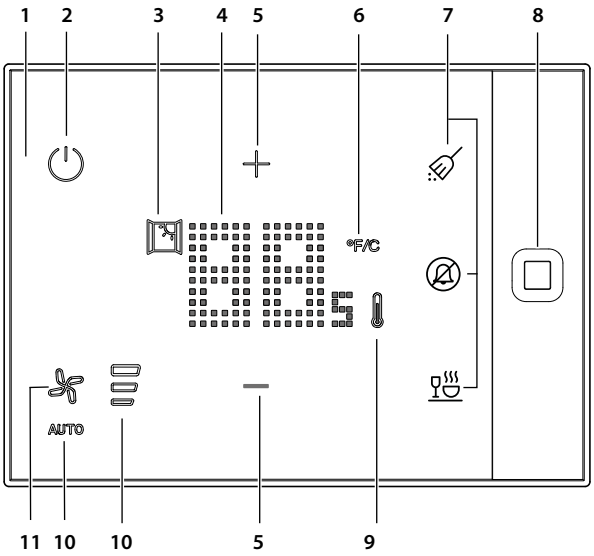
Articolo 048991 / 048992 / 048984 da comprare separatamente

Smontaggio con scatola per cartongesso





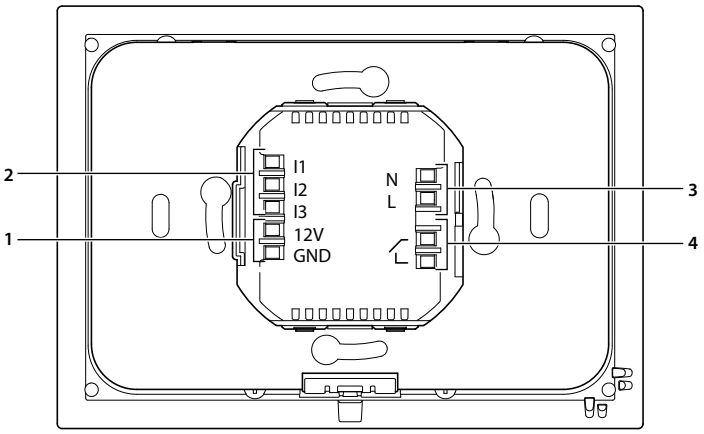
Vista frontale



1. Display touch-screen
2. Tasto MODE:
   Funzione ON o protezione antigelo/protezione termica
3. Indicatore "finestra aperta"
4. Visualizzazione temperatura
5. Tasti per impostazione temperatura
6. Tasto selezione unità di misura temperatura (Celsius/Fahrenheit)
7. Tasti di comando scenari; il numero e gli scenari richiamati dipendono dall'articolo (vedi paragrafo "scenari")
   Nota: gli articoli 465001– 465003 non prevedono pulsanti scenario
8. Rilevatore di presenza e prossimità ad infrarossi
9. Indicatore con luce rossa accesa: modalità riscaldamento
   Indicatore con luce blu accesa: modalità raffrescamento
10. Indicatore velocità ventola: 3 livelli più quello automatico
11. Tasto regolazione ventola

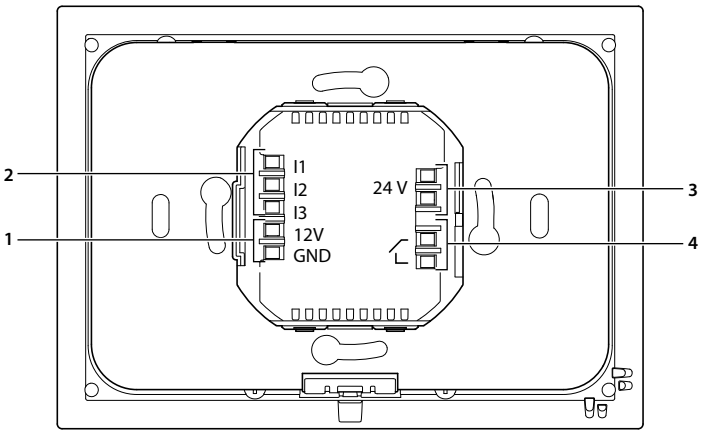
***ATTENZIONE**: in caso di mancanza di alimentazione il dispositivo non funziona e non è raggiungibile, qualsiasi raccolta di dati personali viene interrotta.*

Vista retro 465001/03 – 465015/24 – 465080



1. Morsetti uscita 12V – 150mA
2. Morsetti ingressi contatti
3. Morsetti alimentazione
4. Morsetti uscita contatto

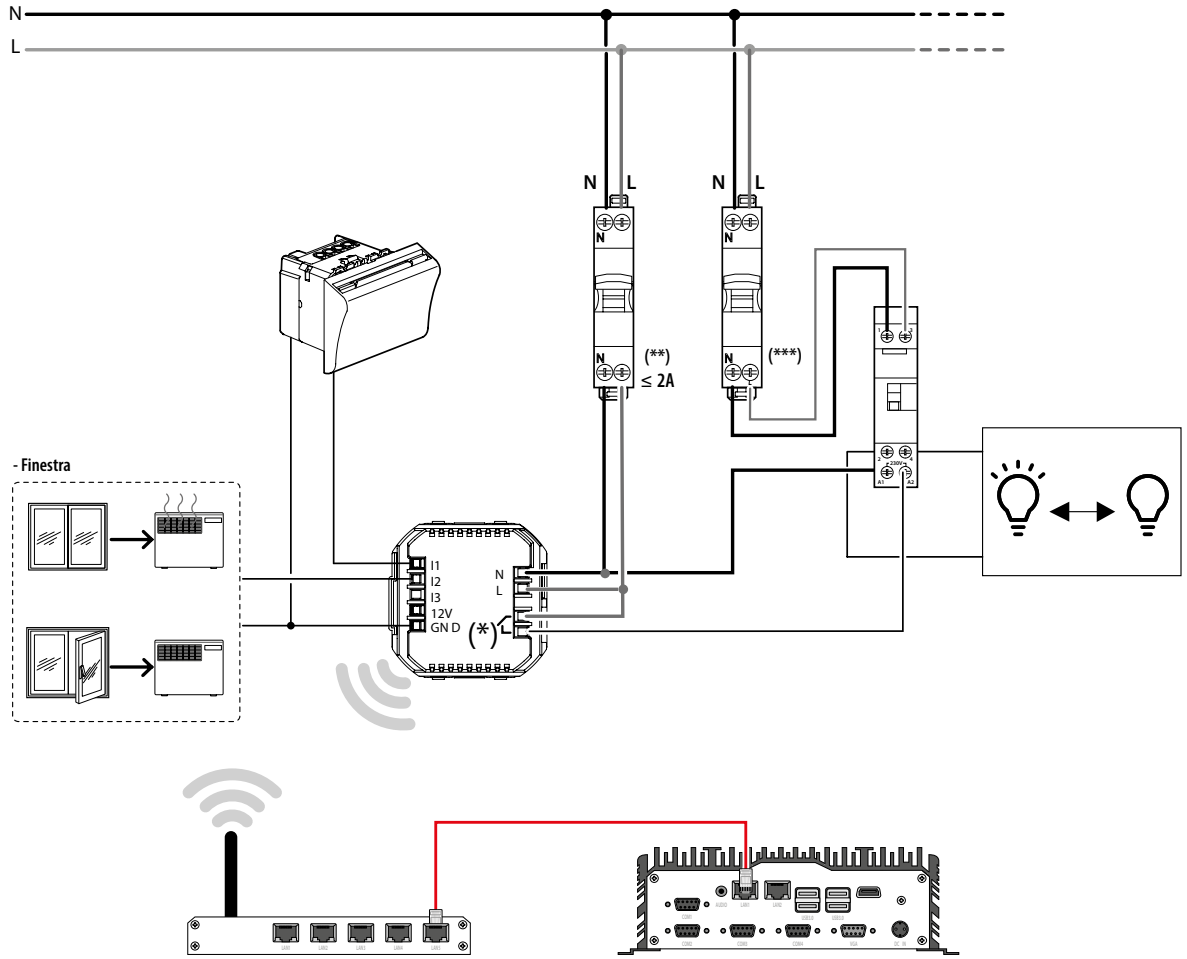
Vista retro 465005/07 – 465027/29 – 465081



1. Morsetti uscita 12V – 150mA
2. Morsetti ingressi contatti
3. Morsetti alimentazione
4. Morsetti uscita contatto

Schemi di collegamento 465001/03 – 465015/24 – 465080

– Collegamento per modalità Eco / Comfort e circuiti elettrici mediante inserimento / rimozione badge.

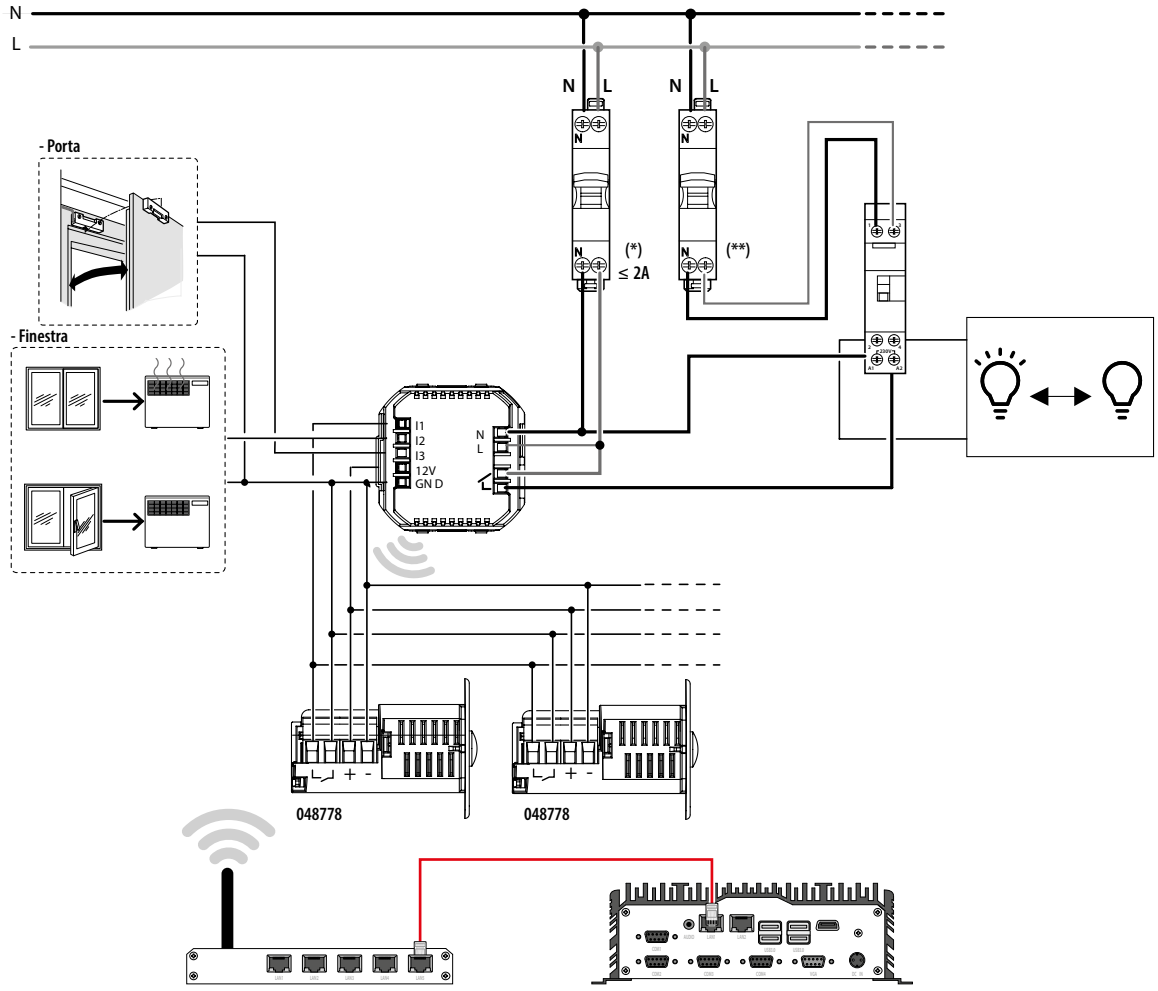


(*) Abilitazione/disabilitazione relè con badge inserito / rimosso.

(**) Proteggere con interruttore magnetotermico da ≤2 A

(***) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare.

– Collegamento gestione modalità Eco/Comfort e circuiti elettrici mediante rilevamento occupazione "Virtual key card".

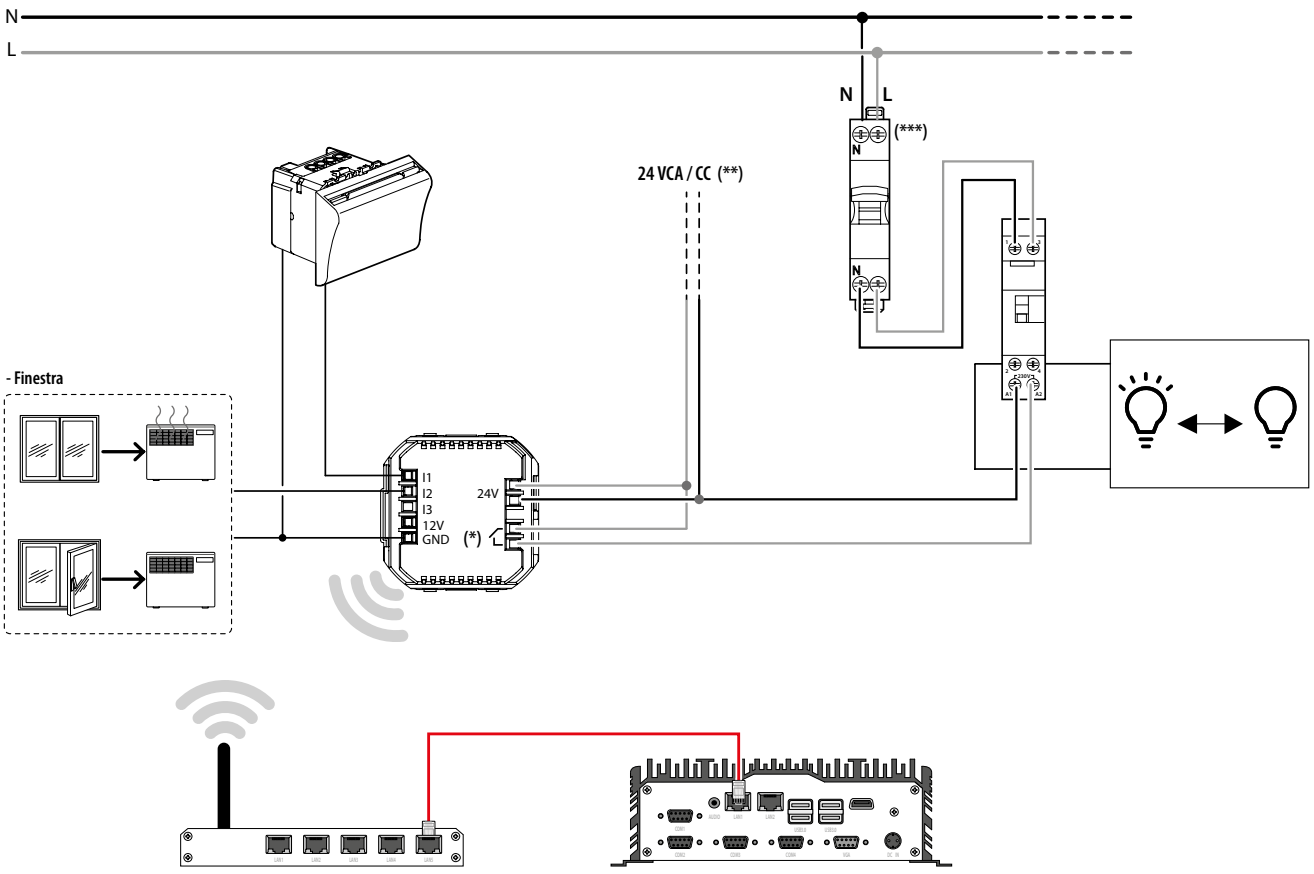


(*) Proteggere con interruttore magnetotermico da ≤2 A

(**) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare.

Schemi di collegamento 465005/07 – 465027/29 – 465081

– Collegamento per modalità Eco / Comfort e circuiti elettrici mediante inserimento / rimozione badge.

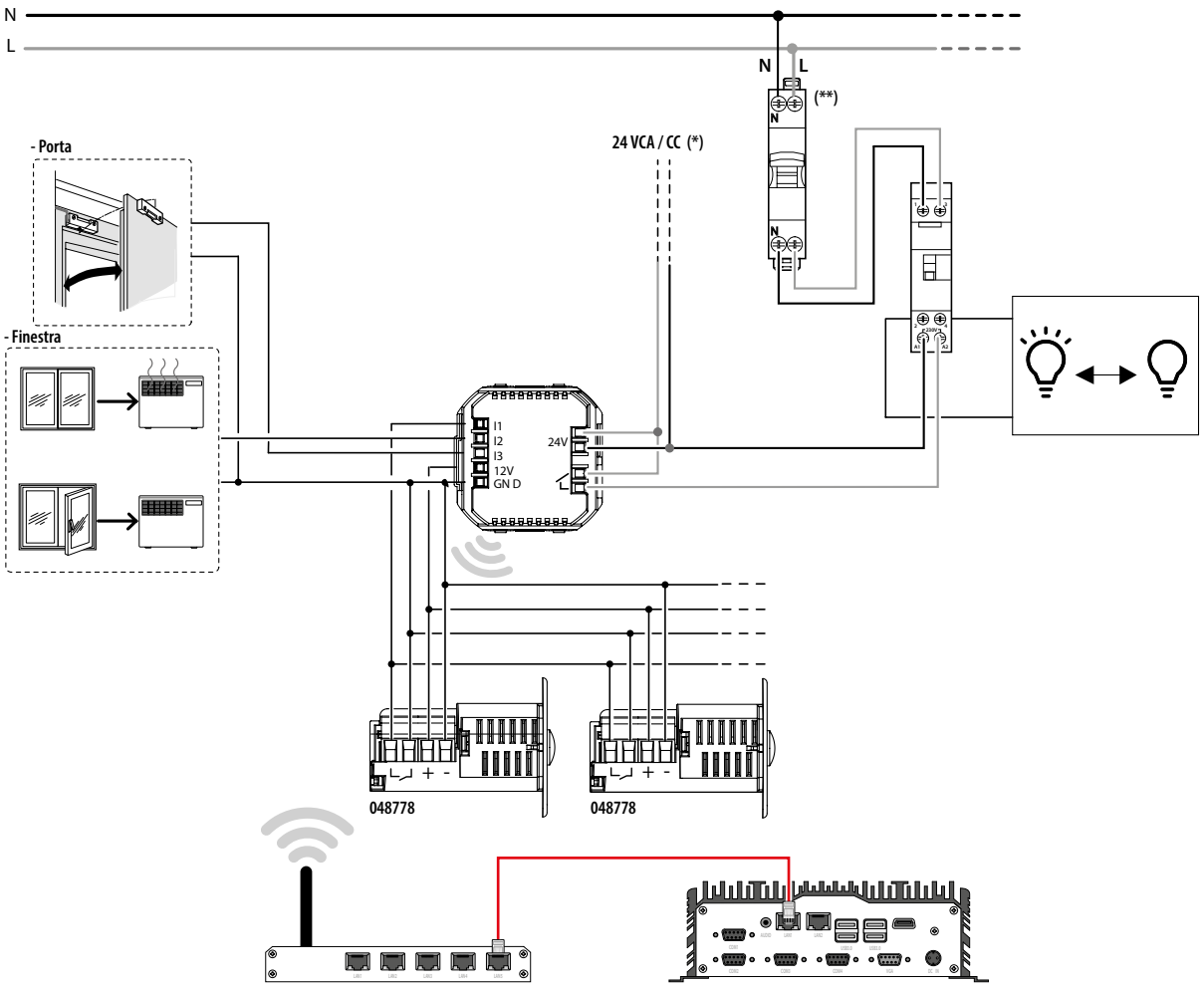


(*) Abilitazione/disabilitazione relè con badge inserito / rimosso.

(**) Proteggere l'alimentazione 24V con un fusibile 2A

(***) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare.

– Collegamento gestione modalità Eco/Comfort e circuiti elettrici mediante rilevamento occupazione "Virtual key card".

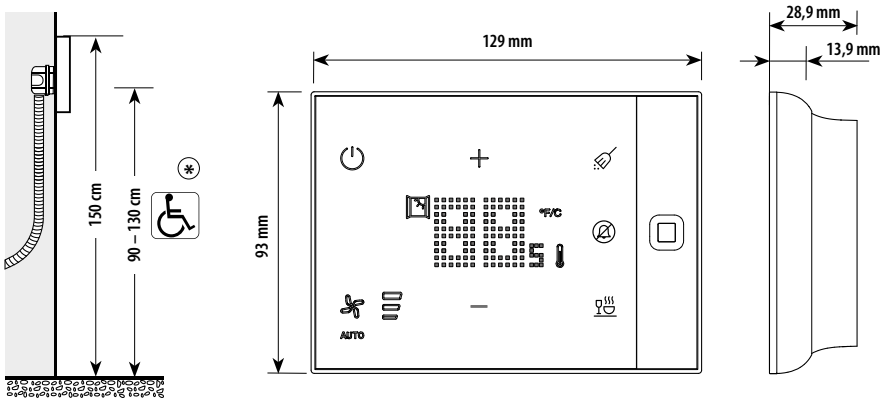


(*) Proteggere l'alimentazione 24V con un fusibile 2A

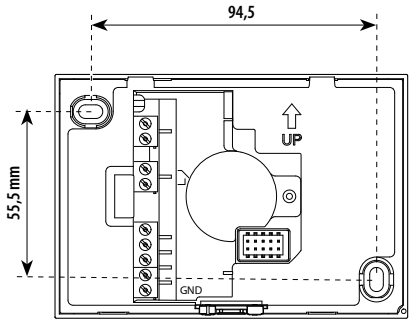
(**) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare.

UXOne 465002/04/06/08 – 465023/25/28/30 – 465082/83

Dati dimensionali

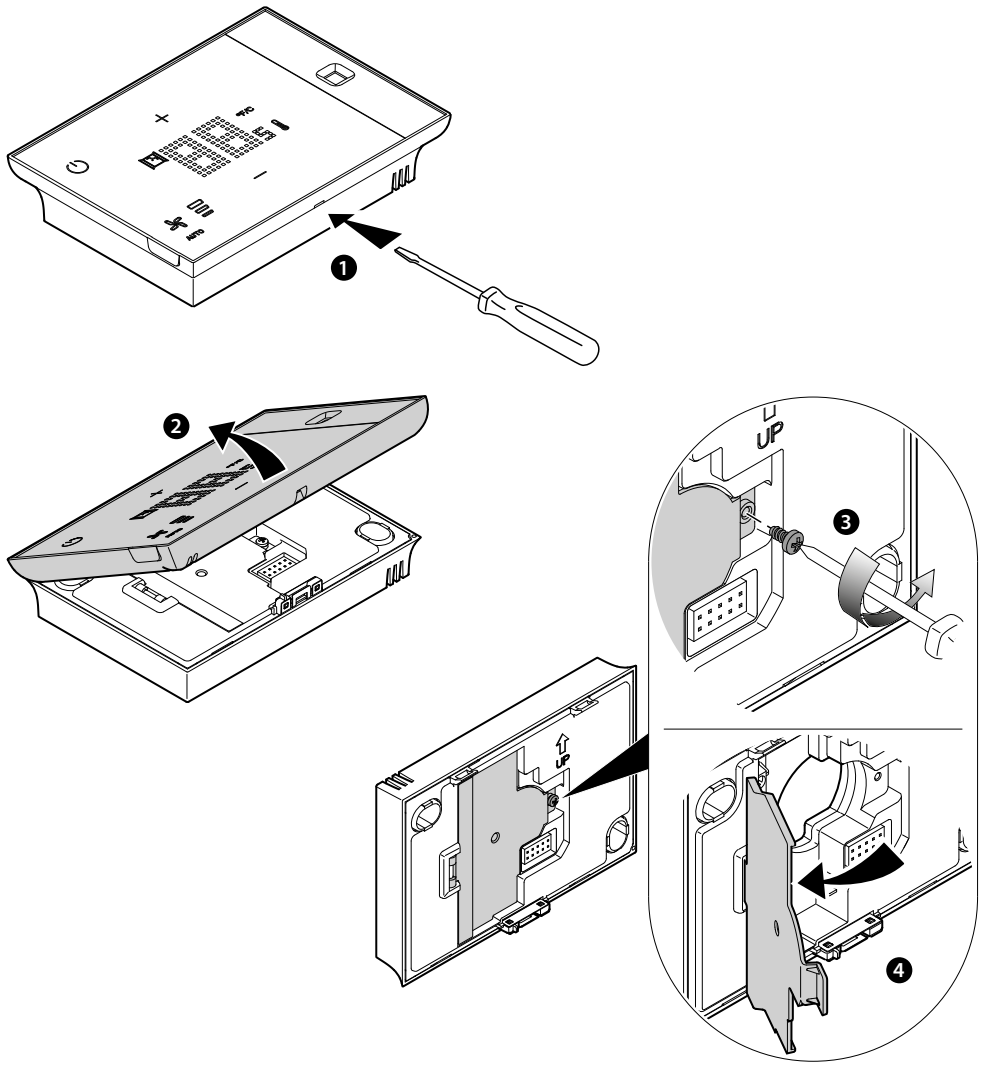


**Altezza consigliata salvo diversa normativa vigente.*

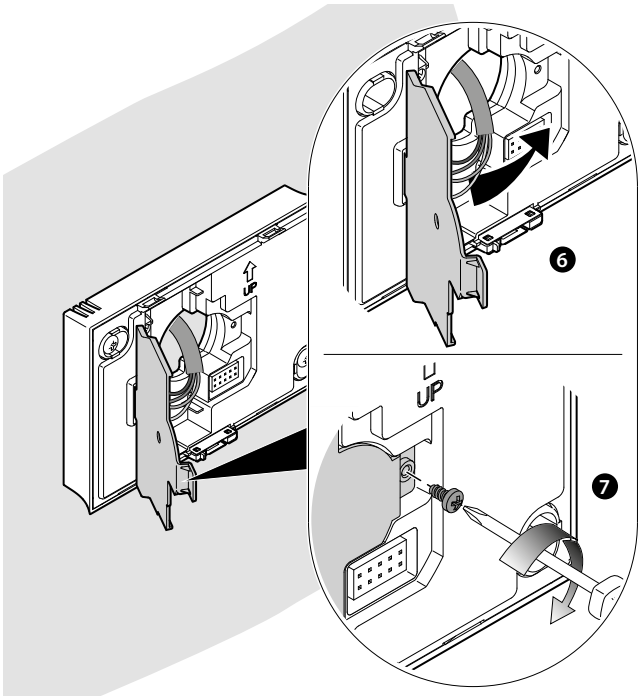


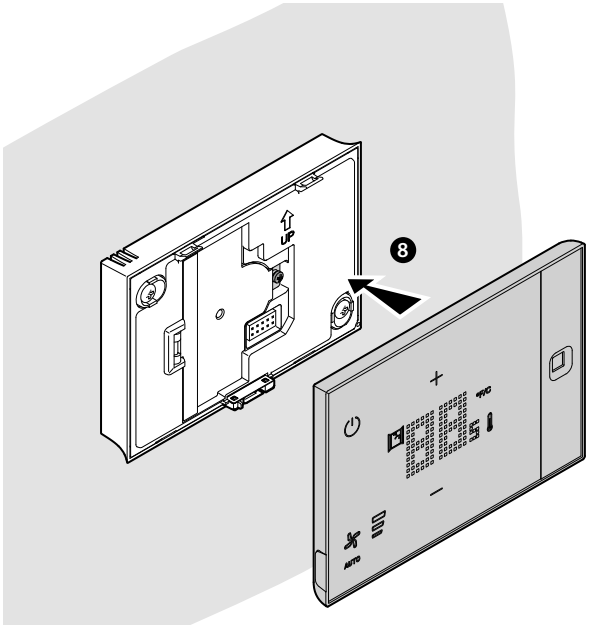
Installazione a parete

Montaggio

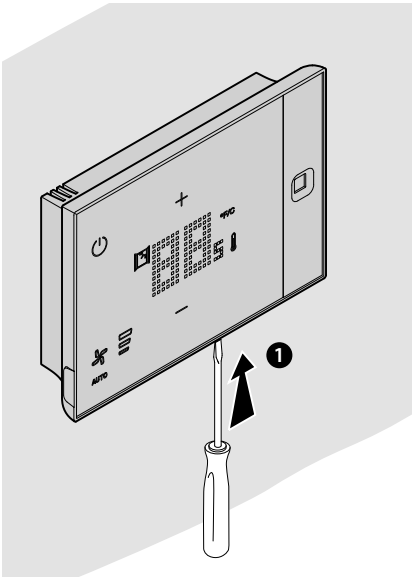


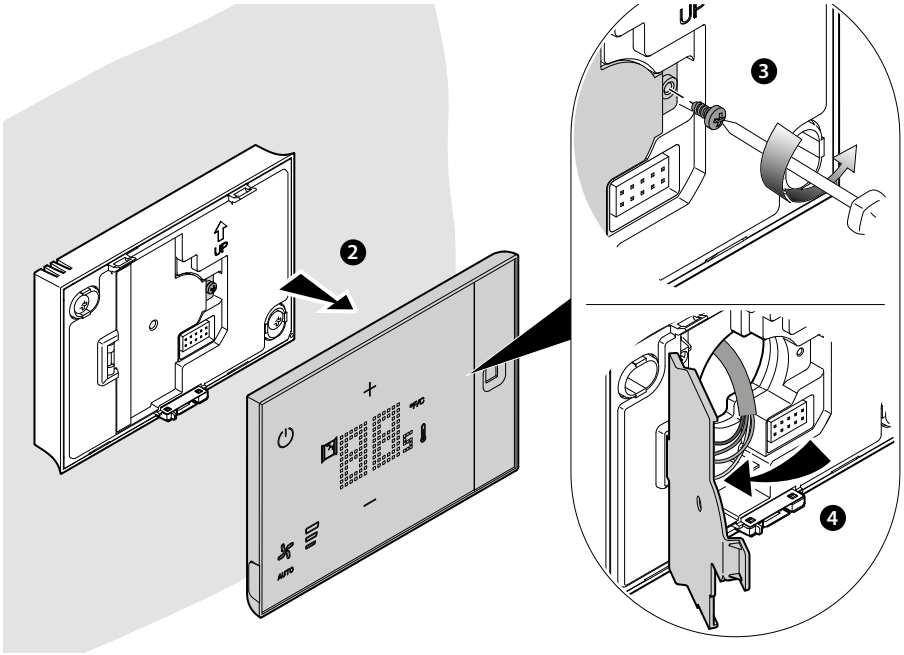
Attenzione: *evitare serrare le viti con eccessiva forza, al fine di evitare deformazioni della base che potrebbero compromettere la corretta installazione del dispositivo.*
La parte frontale deve agganciarsi saldamente alla base e la molletta di aggancio deve scattare in posizione.
Una volta finita l'installazione attendere 2 ore prima di verificare la temperatura letta.

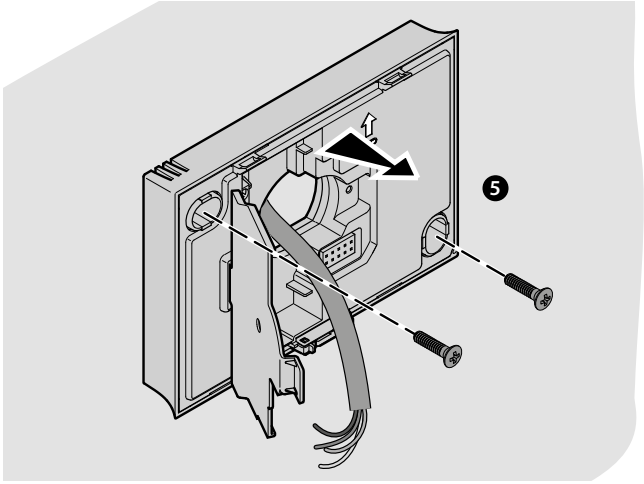

UP
6
UP
7


UP
8

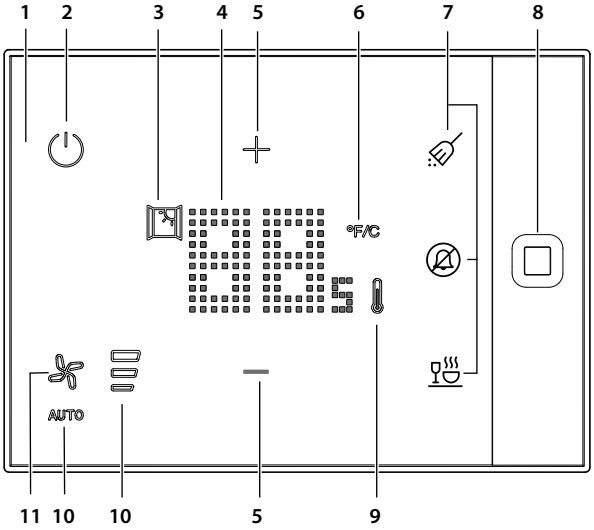
Smontaggio





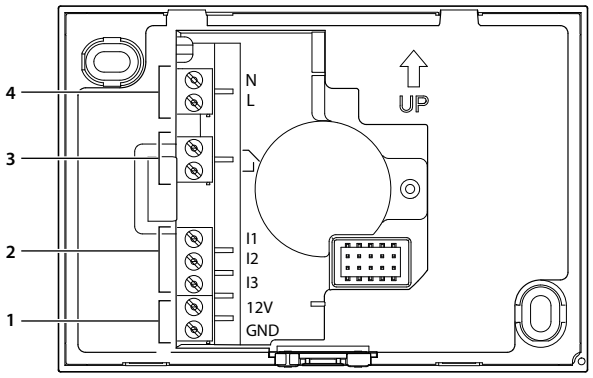


Vista frontale



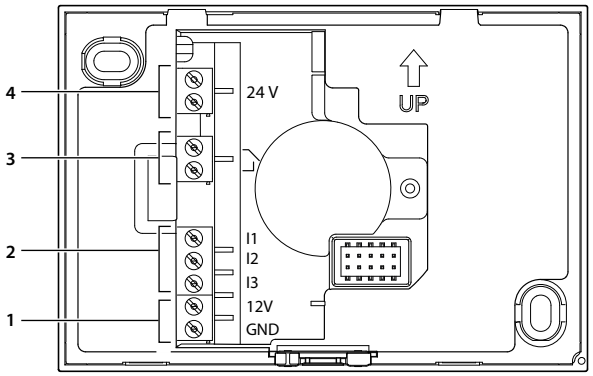
1. Display touch-screen
2. Tasto MODE:
   Funzione ON o protezione antigelo/protezione termica
3. Indicatore "finestra aperta"
4. Visualizzazione temperatura
5. Tasti per impostazione temperatura
6. Tasto selezione unità di misura temperatura (Celsius/Fahrenheit)
7. Tasti di comando scenari; il numero e gli scenari richiamati dipendono dall'articolo (vedi paragrafo "scenari")
   Nota: gli articoli 465001– 465003 non prevedono pulsanti scenario
8. Rilevatore di presenza e prossimità ad infrarossi
9. Indicatore con luce rossa accesa: modalità riscaldamento
   Indicatore con luce blu accesa: modalità raffrescamento
10. Indicatore velocità ventola: 3 livelli più quello automatico
11. Tasto regolazione ventola

Vista frontale base 465002/04 – 465023/25 – 465082



1. Morsetti uscita 12V – 150mA
2. Morsetti ingressi contatti
3. Morsetti uscita contato
4. Morsetti alimentazione

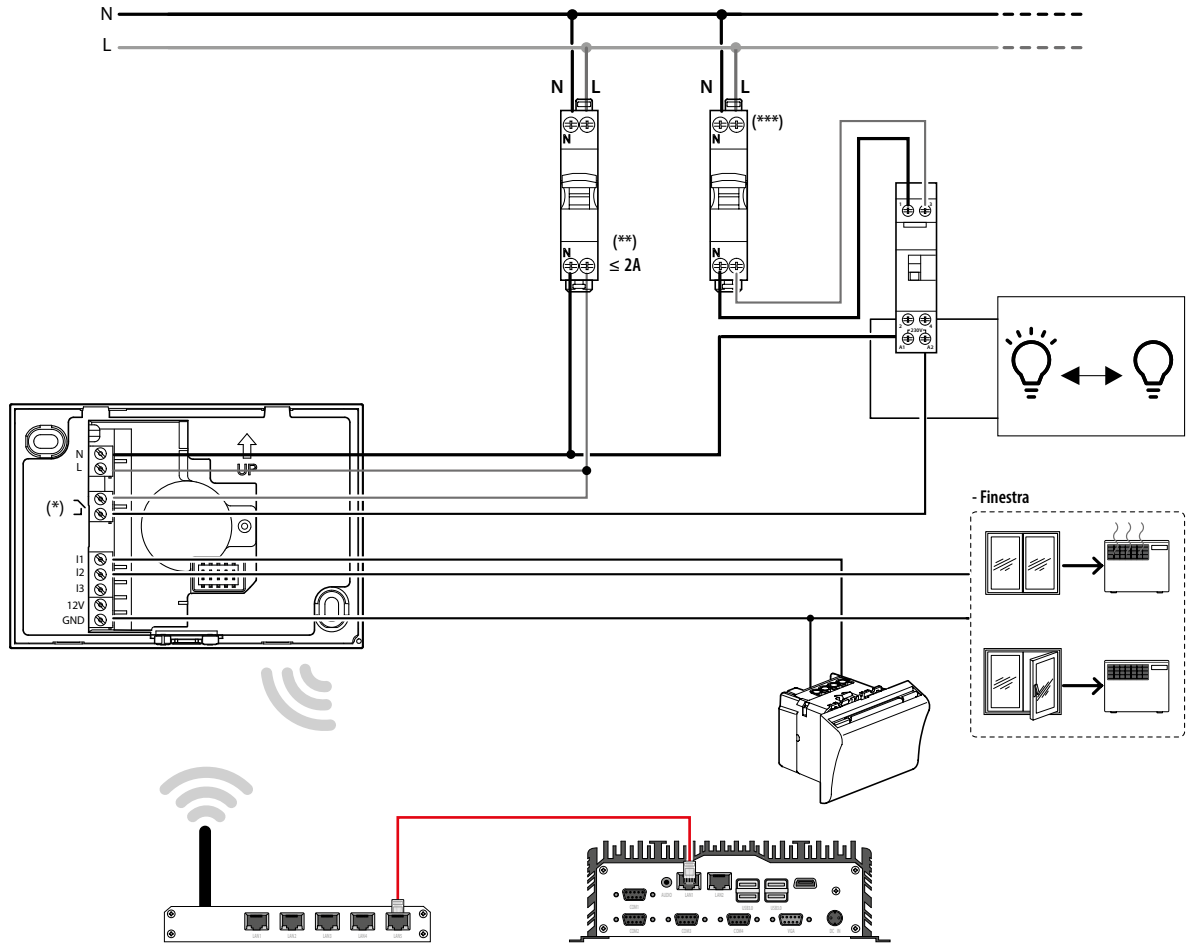
Vista frontale base 465006/08 – 465028/30 – 465083



1. Morsetti uscita 12V – 150mA
2. Morsetti ingressi contatti
3. Morsetti uscita contato
4. Morsetti alimentazione

Schemi di collegamento 465002/04 – 465023/25 – 465082

– Collegamento per modalità Eco / Comfort e circuiti elettrici mediante inserimento / rimozione badge.

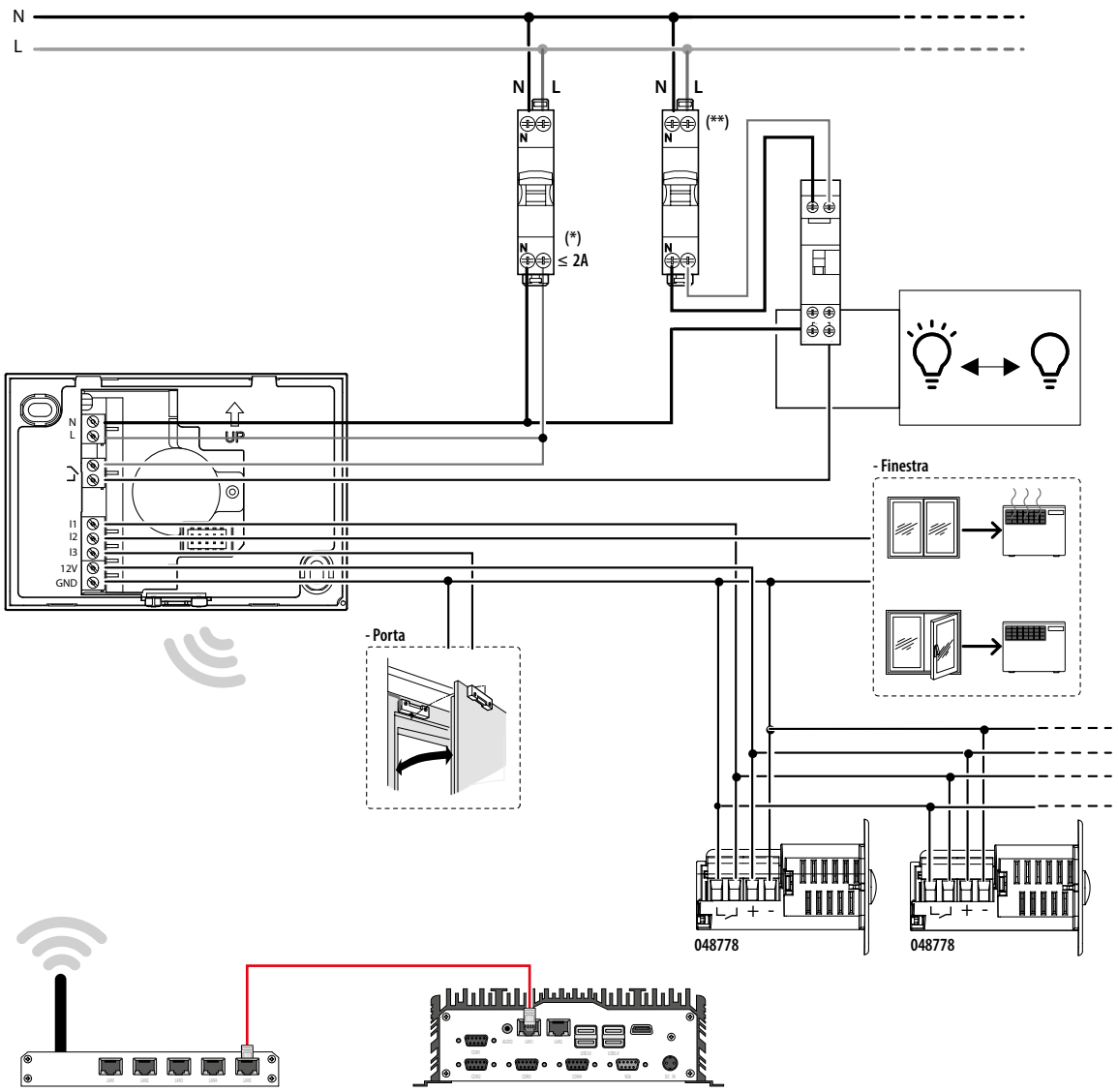


(*) Abilitazione/disabilitazione relè con badge inserito / rimosso.

(**) Proteggere con interruttore magnetotermico da ≤2 A

(***) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare

– Collegamento gestione modalità Eco/Comfort e circuiti elettrici mediante rilevamento occupazione "Virtual key card".

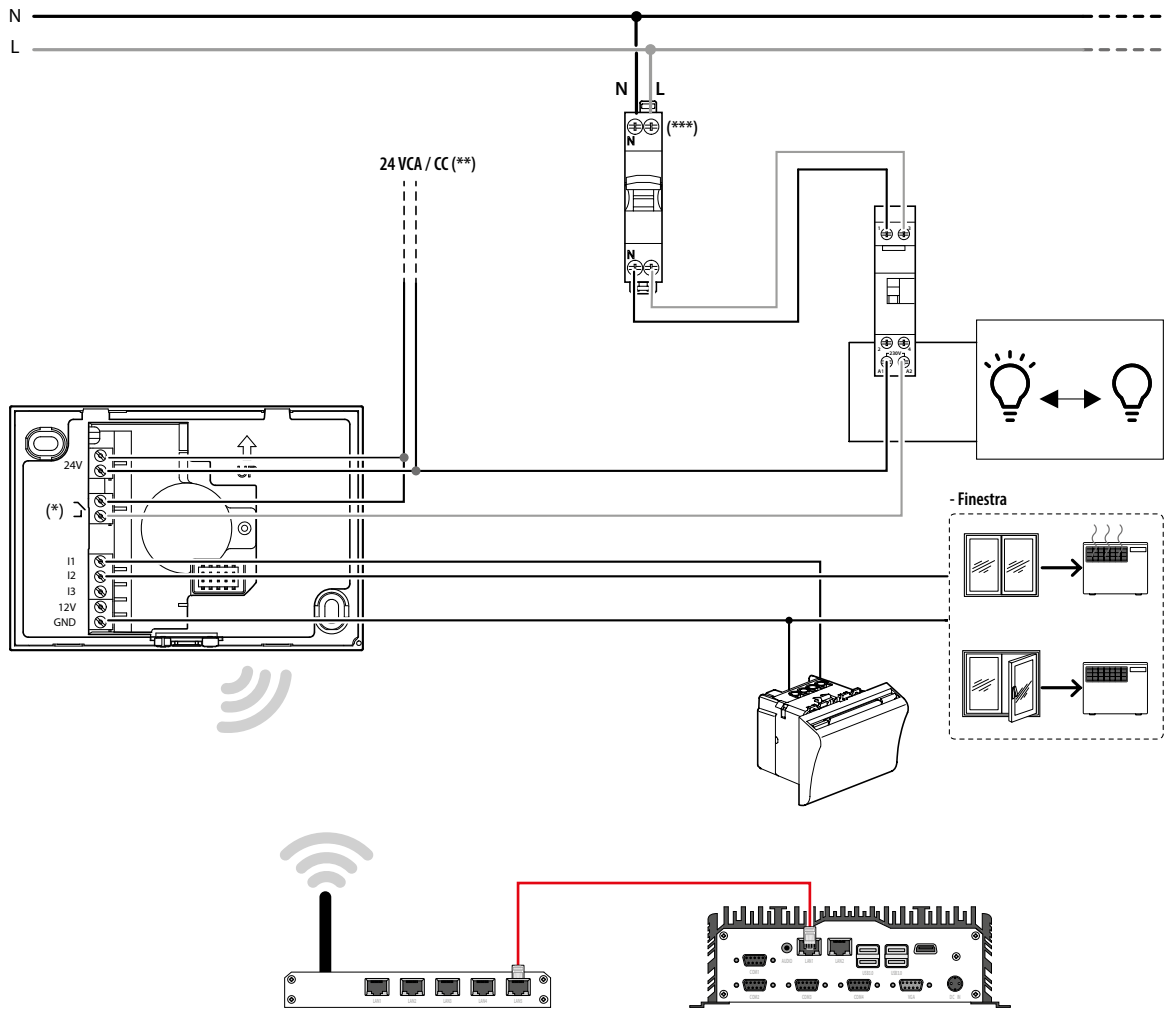


(*) Proteggere con interruttore magnetotermico da ≤2 A

(**) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare

Schemi di collegamento 465006/08 – 465028/30 – 465083

– Collegamento per modalità Eco / Comfort e circuiti elettrici mediante inserimento / rimozione badge.

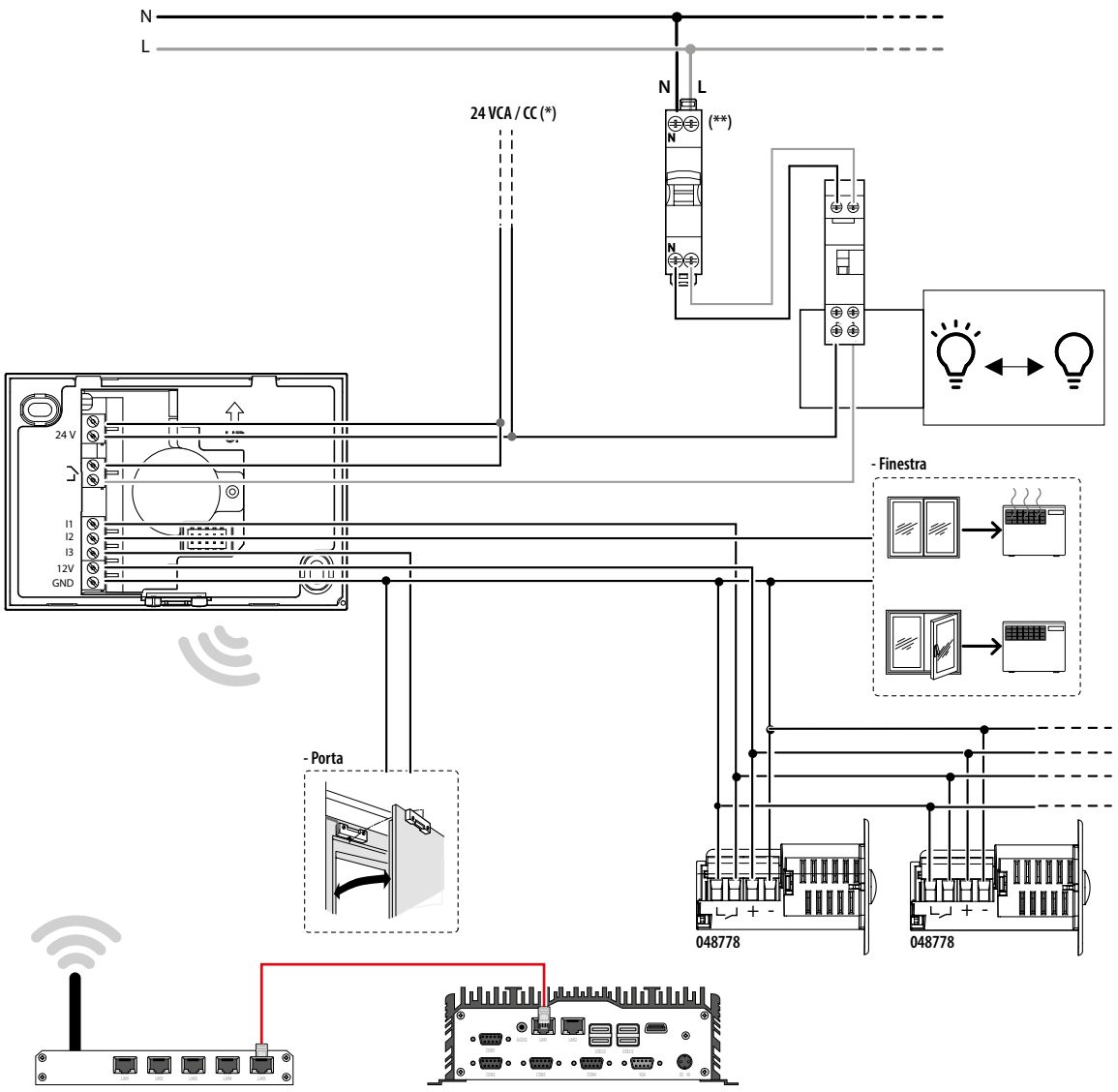


(*) Abilitazione/disabilitazione relè con badge inserito / rimosso.

(**) Proteggere l'alimentazione 24V con un fusibile 2A

(***) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare

– Collegamento gestione modalità Eco/Comfort e circuiti elettrici mediante rilevamento occupazione "Virtual key card".

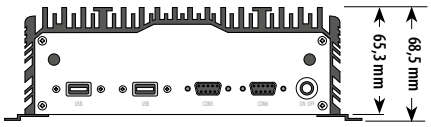


(*) Proteggere l'alimentazione 24V con un fusibile 2A

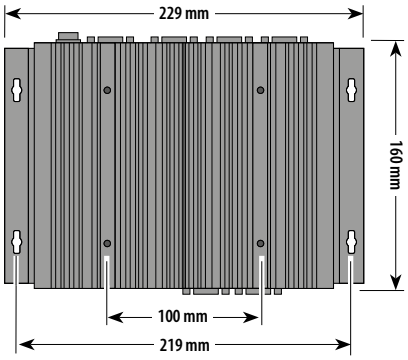
(**) Contattore monostabile e relativo interruttore magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da comandare

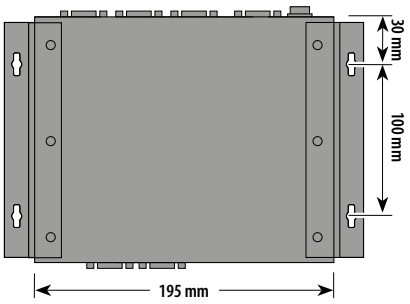
Server

Dati dimensionali 0 489 09

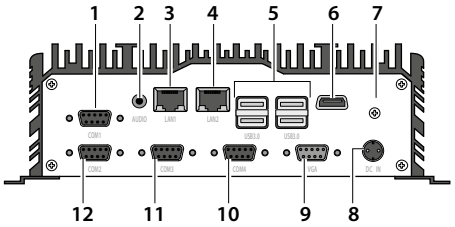


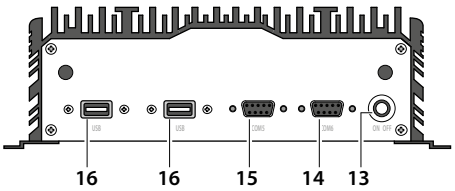






Vista frontale e retro





1. Ingresso COM1
2. Uscita audio
3. Ingresso LAN 1
4. Ingresso LAN 2
5. Ingressi USB
6. Uscita HDMI
7. Collegamento morsetto di terra
8. Ingresso DC
9. Uscita VGA
10. Ingresso COM2
11. Ingresso COM3
12. Ingresso COM4
13. Power ON/OFF
14. Ingresso COM5
15. Ingresso COM6
16. Ingressi USB

Crea rete Radio

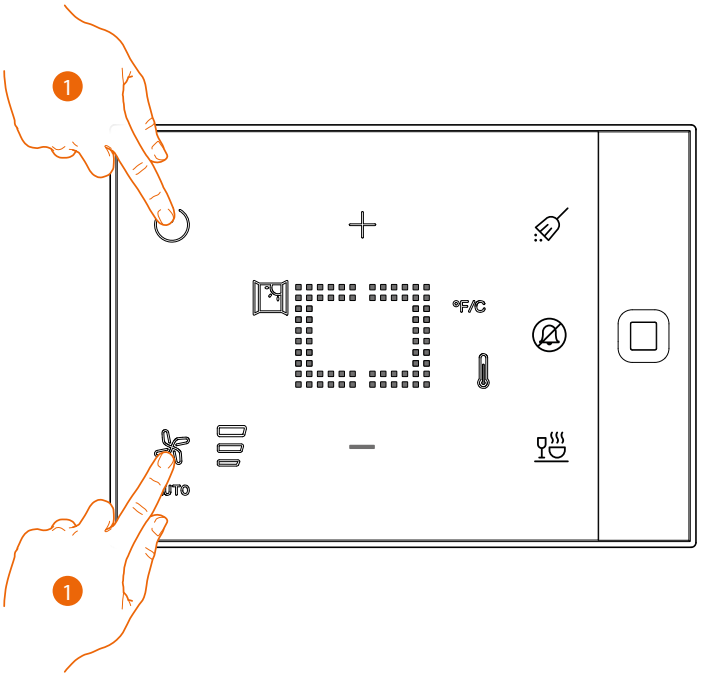
UXOne è in grado di creare una rete radio che consente ai dispositivi della camera di comunicare tra di loro e con UXOne stesso.
Dopo aver installato e cablato UXOne e i dispositivi del sistema, segui la procedura seguente per collegare i dispositivi alla rete radio creata da UXOne.

***NOTA**: Prendere nota dei mac adress dei dispositivi Radio*

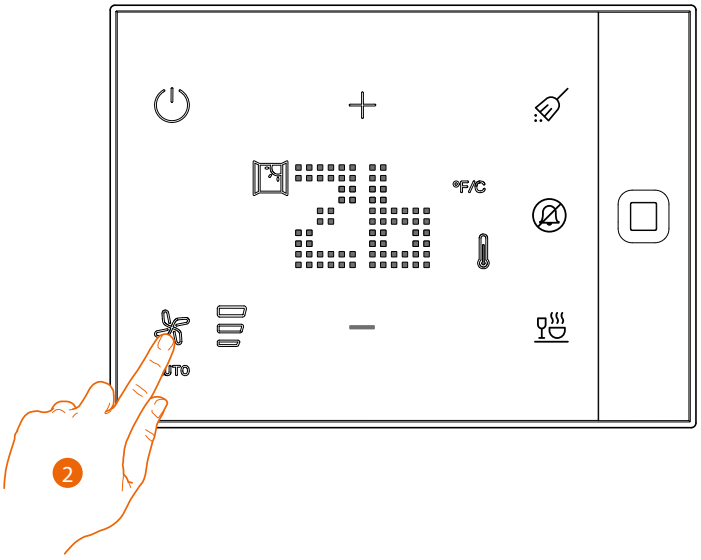
***NOTA**: Questa operazione deve essere effettuata nell'arco di 10 minuti dall'accensione dei dispositivi*

***NOTA**: Spegnere gli altri dispositivi Radio delle altre camere perche potrebbero finire in questa camera*

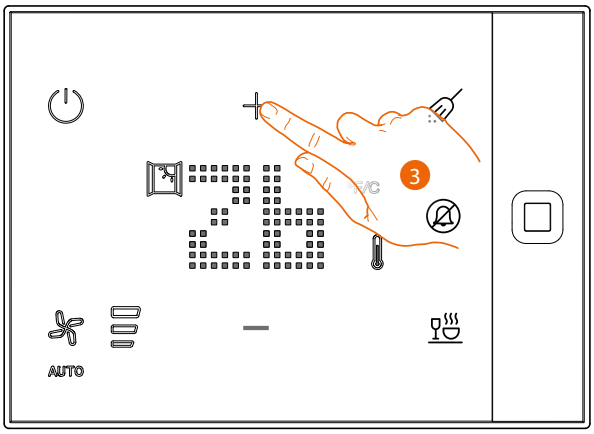
***NOTA**: Verifica che non ci siano altri periferiche Radio accesi oltre a quelli che ti occorrono*



1. Premi contemporaneamente fino alla comparsa della scritta Zb

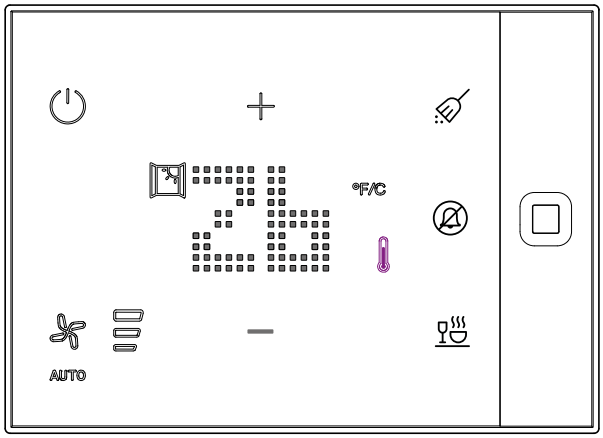


2. Premi per continuare



3. Premi per aprire la rete

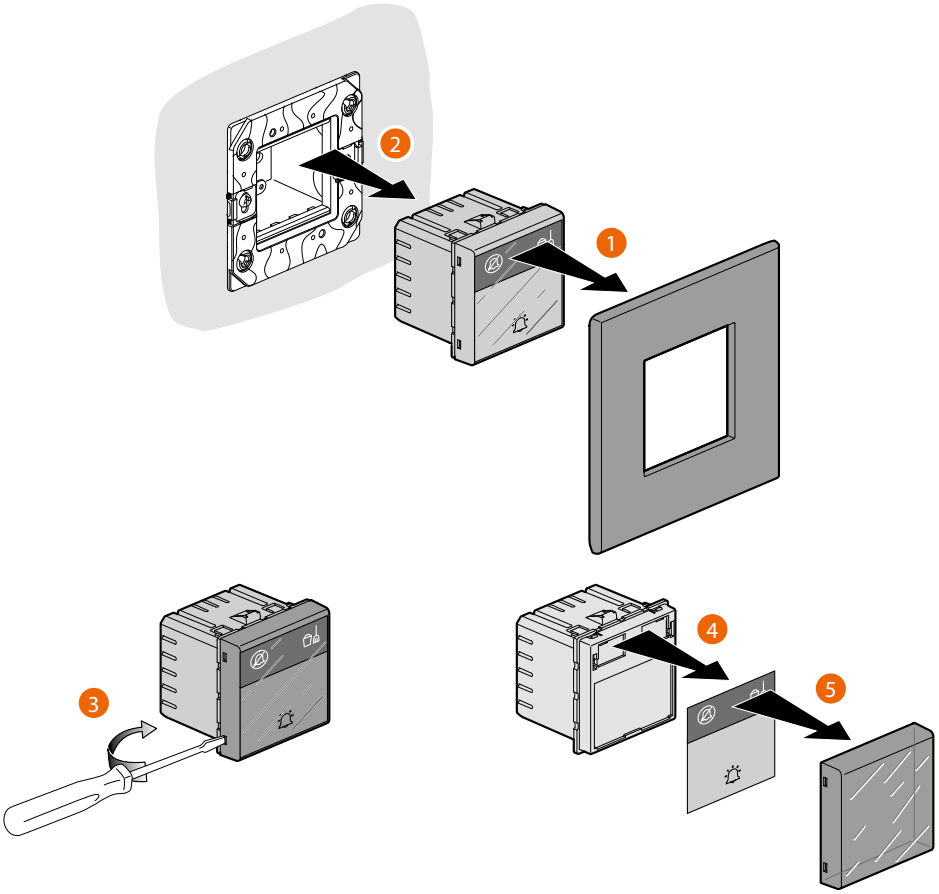
L'indicatore si illumina viola, la rete è aperta



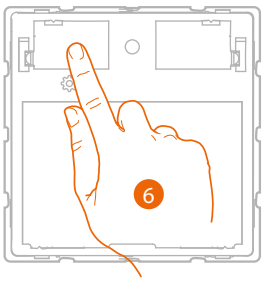
4. Ora puoi mettere in rete i dispositivi del tuo impianto, di seguito alcuni esempi illustrativi.

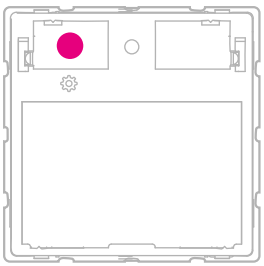
- DND/MUR 0 675 81 (DND=Do Not Disturb; MUR=Make Up Room)
- DND/MUR 5 701 09 (DND=Do Not Disturb; MUR=Make Up Room)
- micromodulo tasca portabadge 0 884 20
- attuatore DIN 0 038 02

Messa in rete dell' indicatore DND/MUR 0 675 81 (DND=Do Not Disturb; MUR=Make Up Room)



Esegui lo smontaggio del dispositivo fino a che il pulsante di apprendimento è visibile

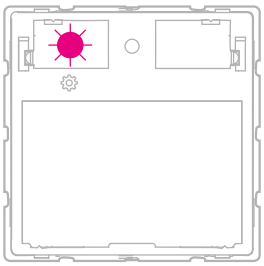




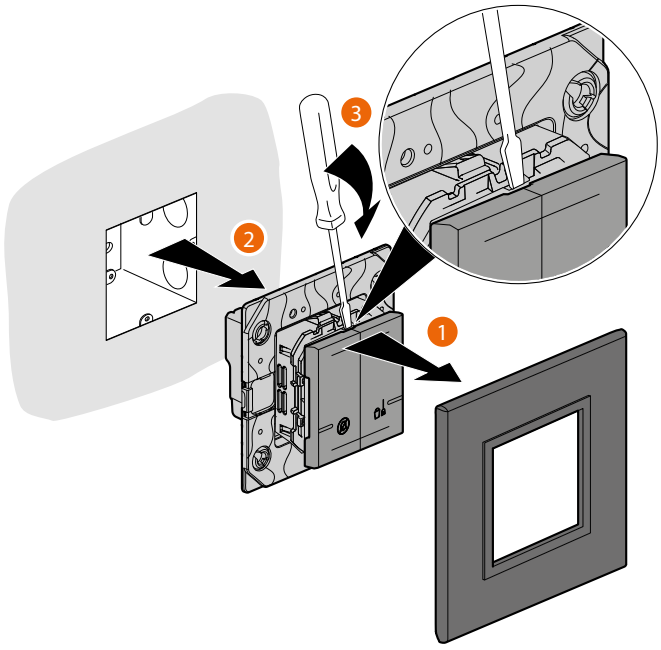
6. Premi brevemente per mettere in rete il dispositivo

Il LED si accende viola

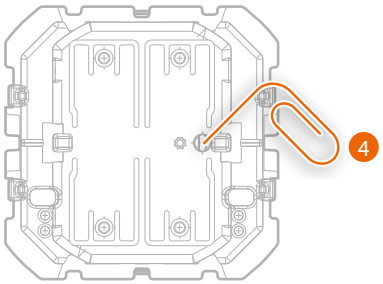
Attendi fino a quando il LED lampeggia viola, ora il dispositivo è in rete

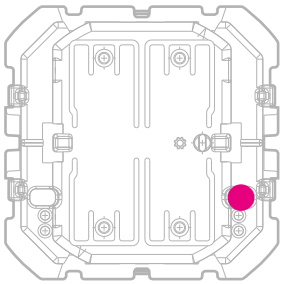


Messa in rete del comando DND/MUR 5 701 09 (DND=Do Not Disturb; MUR=Make Up Room)



Esegui lo smontaggio del dispositivo fino a che il pulsante di apprendimento è visibile

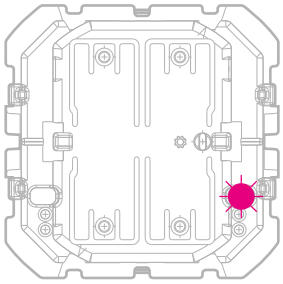




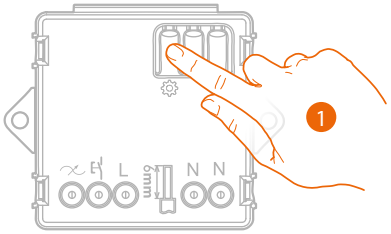
4. Premi brevemente per mettere in rete il dispositivo

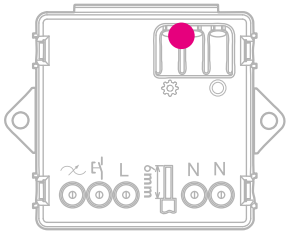
Il LED si accende viola

Attendi fino a quando il led lampeggia viola, ora il dispositivo è in rete



Messa in rete del micromodulo tasca portabadge 0 884 20

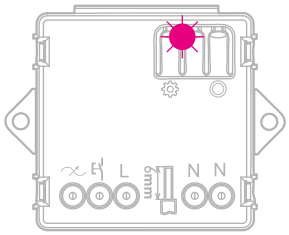




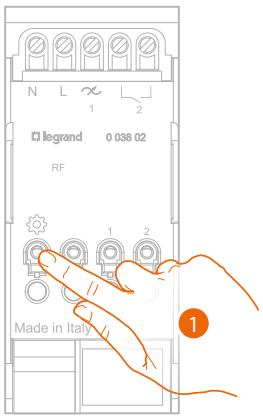
1. Premi brevemente per mettere in rete il dispositivo.

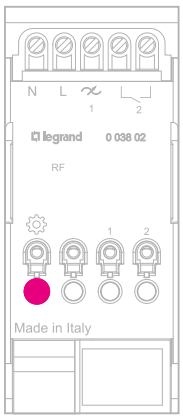
Il LED si accende viola

Attendi fino a quando il led lampeggia viola, ora il dispositivo è in rete



Messa in rete 0 038 02 - Din 2x On/Off

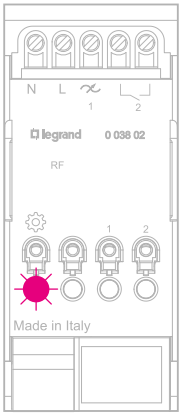




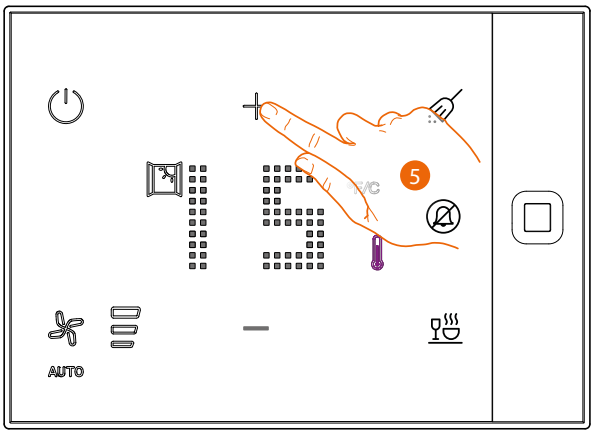
1. Premi brevemente per mettere in rete il dispositivo.

Il LED si accende viola

Attendi fino a quando il led lampeggia viola, ora il dispositivo è in rete

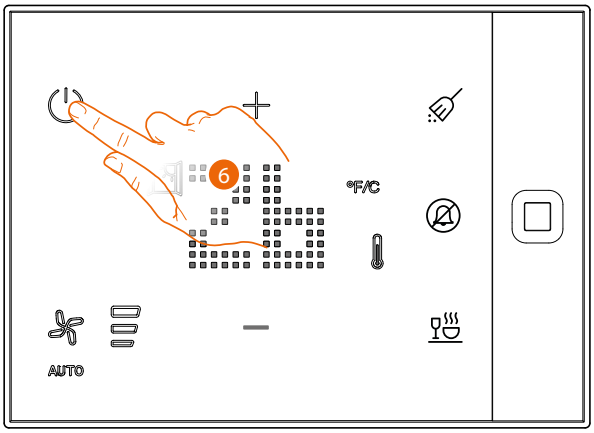


Il display mostra i dispositivi in rete, verifica che il numero corrisponda con quelli dell'impianto

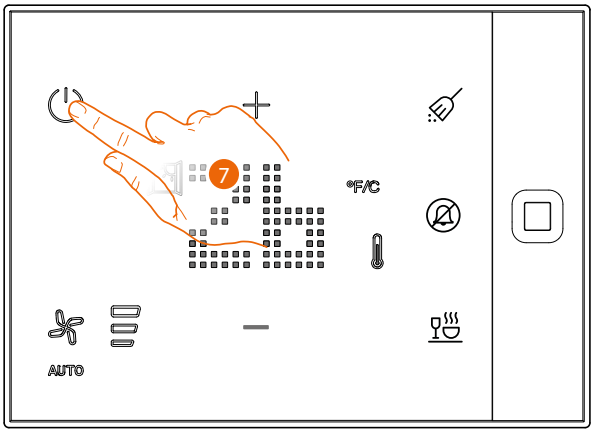


5. Al termine premi per chiudere la rete

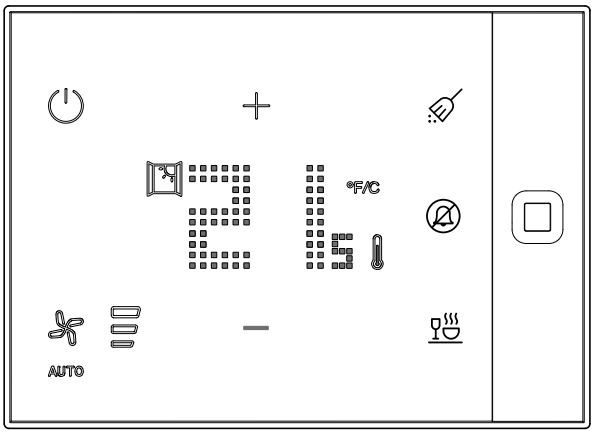
L'indicatore si spegne



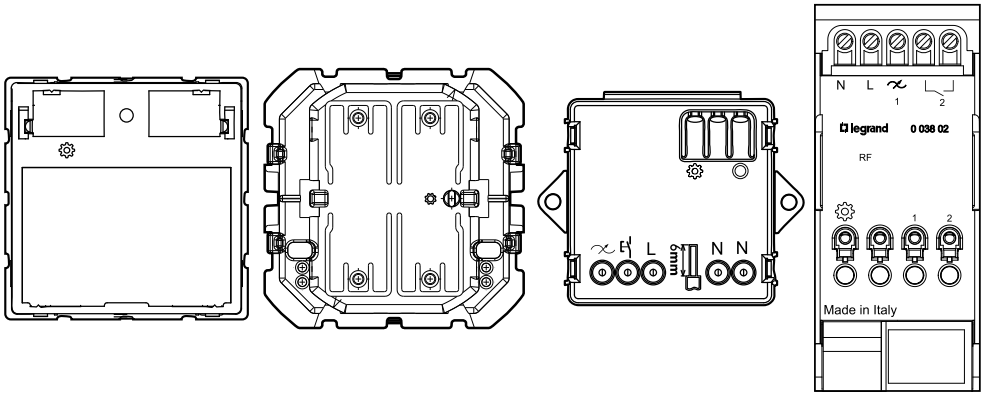
6. Tocca per terminare



7. Tocca per tornare alla pagina iniziale

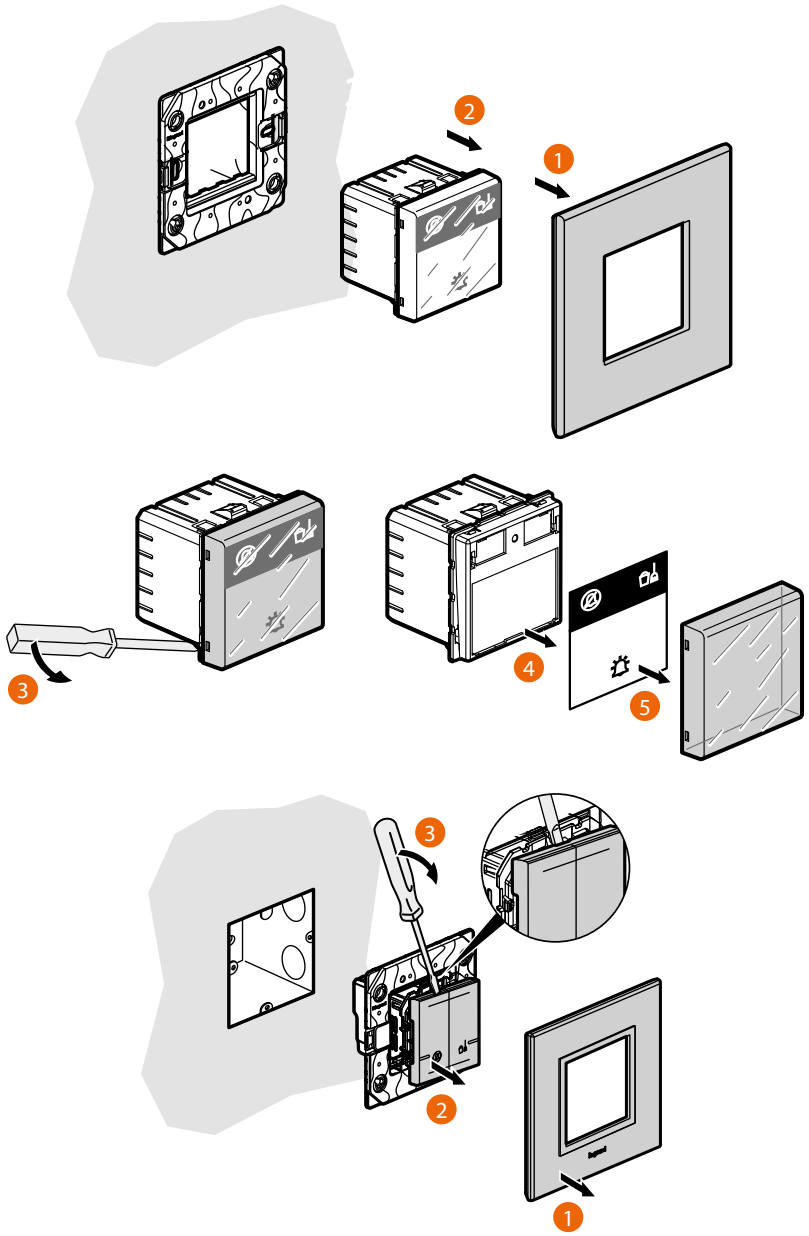


i LED dei dispositivi si spengono



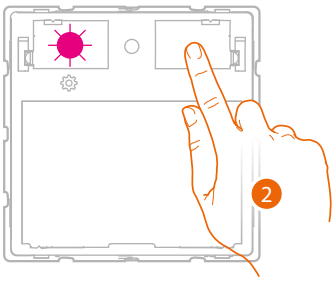
Associazione dell' indicatore 0 675 81DND/MUR con il comando 5 701 09 DND/MUR (DND=Do Not Disturb; MUR=Make Up Room)

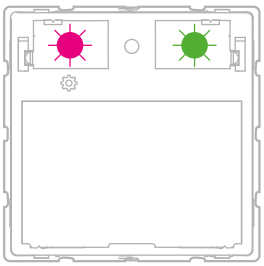
Quando nell'impianto sono presenti i dispositivi 5 701 09 DND/MUR (Non disturbare/Riordinare camera) internal command e 0 675 81 DND/MUR (Non disturbare/Riordinare camera) indicator, devi associarli tra loro.
L'associazione tra questi 2 dispositivi è necessaria per poter visualizzare gli stati camera DND/MUR, a seguito dell'attivazione delle funzioni dal comando.
Per effettuare questa associazione, vedi la procedura seguente:



Esegui lo smontaggio dei dispositivi fino a che il pulsante di apprendimento è visibile

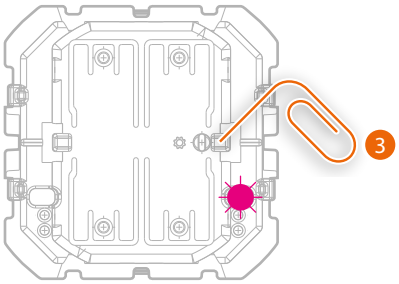
1. Apri la rete da UXOne

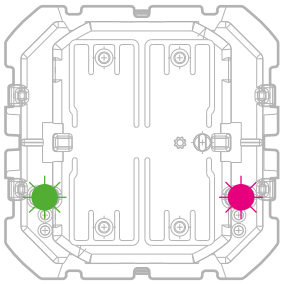




2. Premi brevemente per attivare apprendimento del 5 701 09.

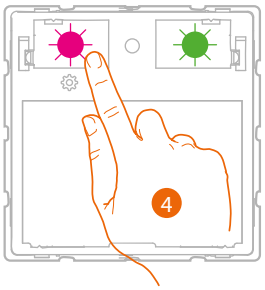
Il LED lampeggia verde

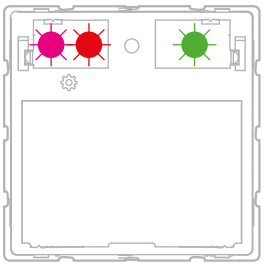




3. Premi brevemente per attivare apprendimento del 0 675 81.

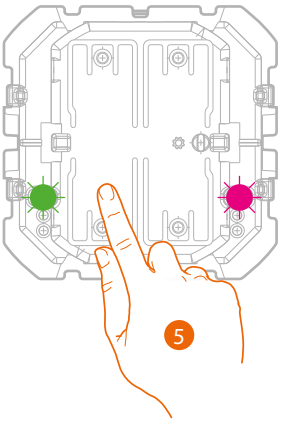
Il LED lampeggia verde

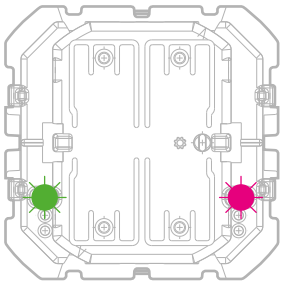




4. Tocca per associare la visualizzazione dello stato DND (Non disturbare).

Il LED lampeggia viola/rosso

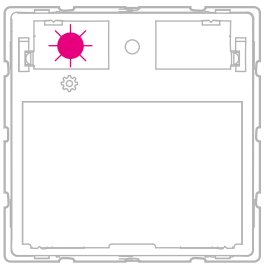


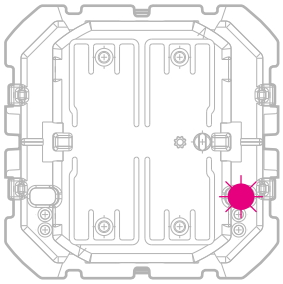


5. Tocca il tasto sinistro per associare il comando DND (Non disturbare).

I LED lampeggiano alternativamente

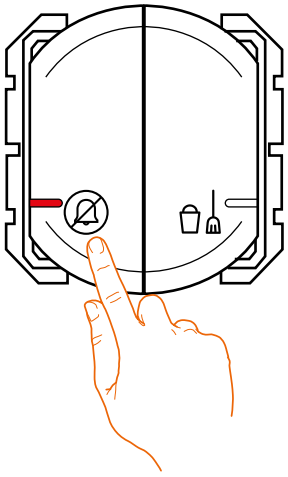
Quando entrambi i LED si spengono l'associazione è terminata

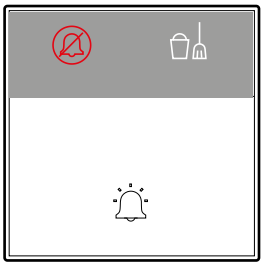




6. **Chiudi la rete da UXOne**

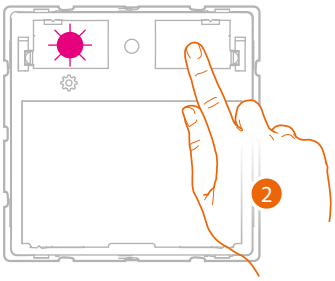
Ora premendo il tasto sinistro del comando, verrà illuminato il relativo visualizzatore di stato

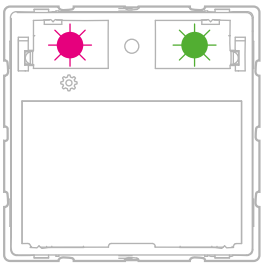




Ora procedi configurando il tasto destro MUR

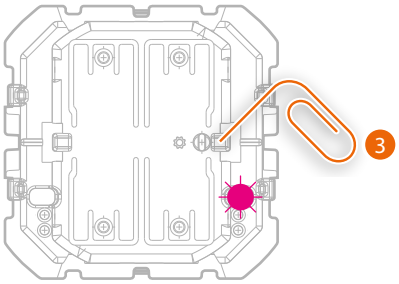
1. Apri la rete da UXOne

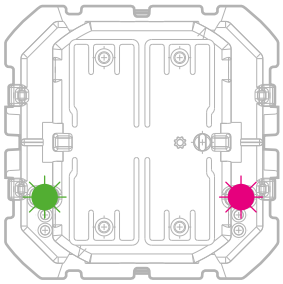




2. Premi brevemente per attivare apprendimento del 5 701 09.

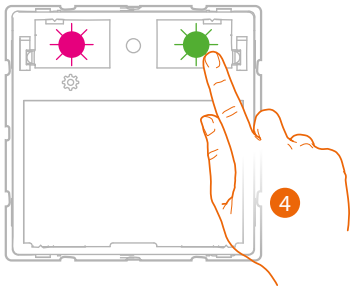
Il LED lampeggia verde

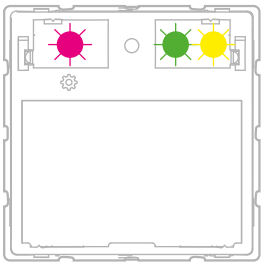




3. Premi brevemente per attivare apprendimento del 0 675 81.

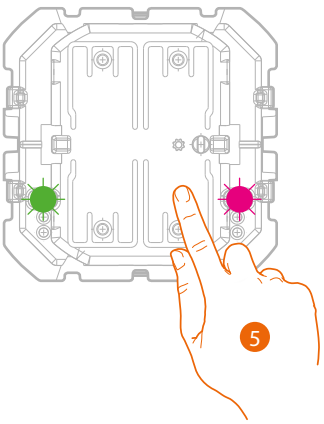
Il LED lampeggia verde

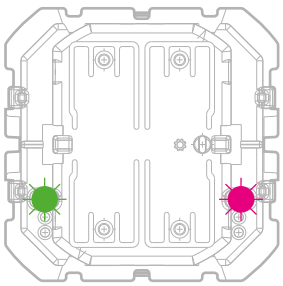




4. Tocca per associare la visualizzazione dello stato MUR (Riordinare camera).

Il LED lampeggia verde/giallo

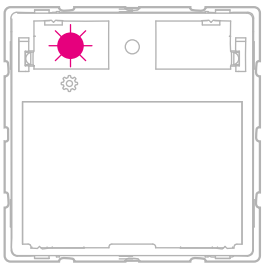


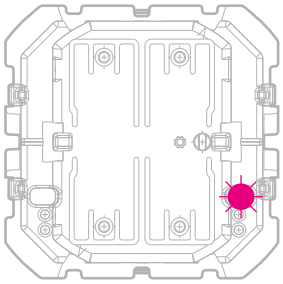


5. Tocca il tasto destro per associare il comando MUR (Riordinare camera).

I LED lampeggiano alternativamente

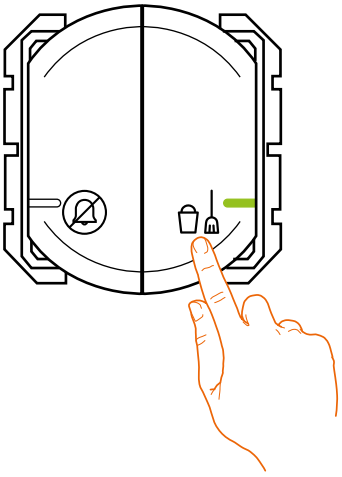
Quando entrambi i LED si spengono l'associazione è terminata

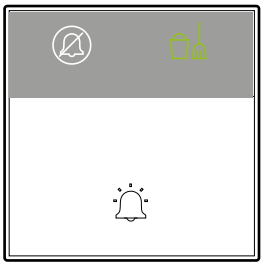




6. **Chiudi la rete da UXOne**

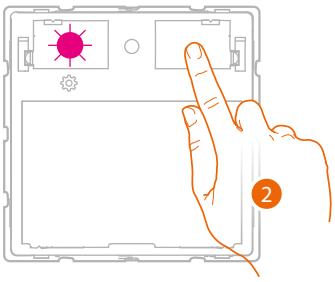
Ora premendo il tasto destro del comando, verrà illuminato il relativo visualizzatore di stato

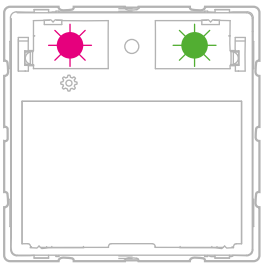




Associazione dell' attuatore DIN 0 038 02 con indicatore DND/MUR 0 675 81 (Non disturbare/ Riordinare camera) indicator

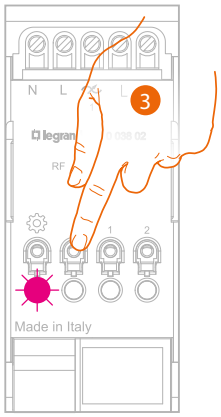
1. Apri la rete da UXOne

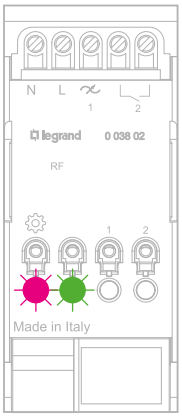




2. Premi brevemente per attivare apprendimento del 0 675 81.

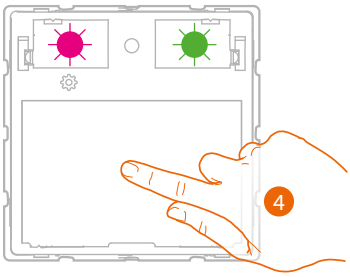
Il LED lampeggia verde

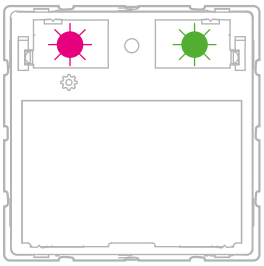




3. Premi brevemente per attivare apprendimento del 0 038 02.

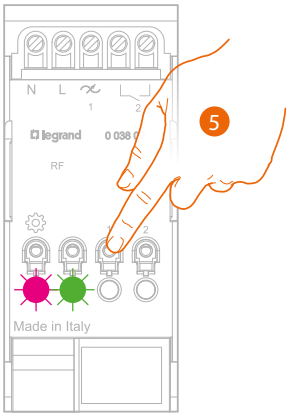
Il LED lampeggia verde

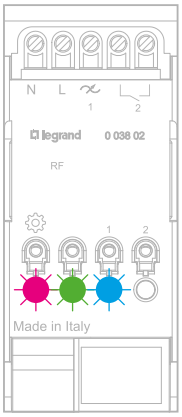




4. Premi brevemente il campanello.

I LED lampeggiano alternativamente

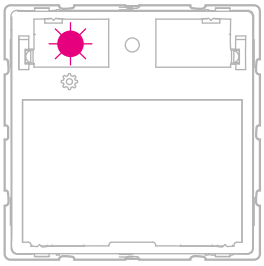


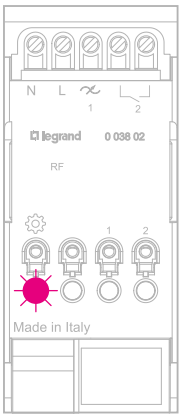


5. Premi brevemente il comando a cui è collegata la suoneria (1 o 2)

Il LED lampeggia azzurro

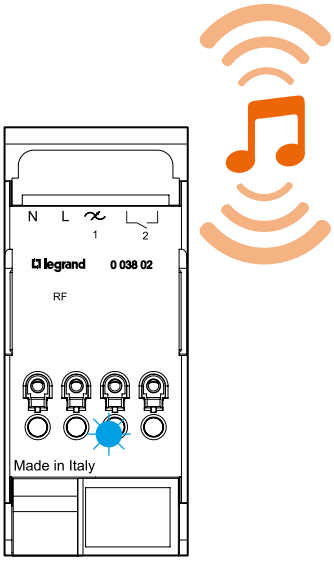
Quando entrambi i LED si spengono l'associazione è terminata

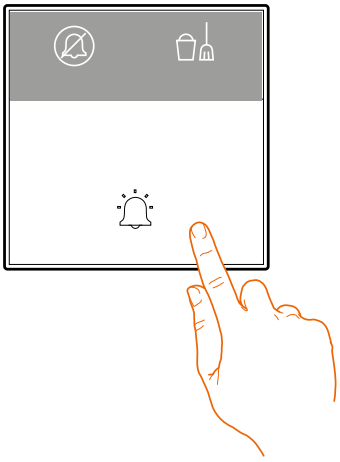




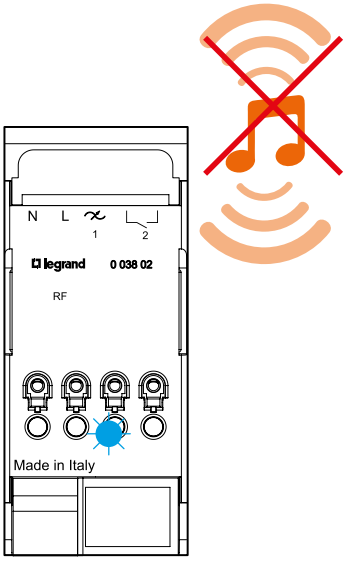
6. Chiudi la rete da UXOne

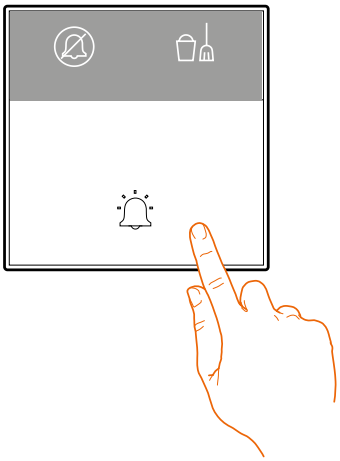
Tramite questa associazione, se premo il campanello, viene attivata la suoneria





Mentre, quando la funzione DND è attiva, se premo il campanello, la suoneria non viene attivata.





Guida rapida alla configurazione

***Attenzione**: La procedura di seguito illustrata descrive i passaggi minimi per effettuare una prima configurazione dell'impianto UXOne.*
Tuttavia, si consiglia di approfondire la conoscenza del sistema, leggendo per intero tutto il manuale, in particolare i capitoli "Progetto" e "Hotel Server".

Per programmare correttamente un sistema tramite Hotel+Project i passi fondamentali sono:

Step	1	Installa UXOne e i dispositivi nelle camere secondo lo schema del tuo impianto
		UXOne 465001 / 465003 / 465080 / 465015 / 465024
		UXOne 465002 – 465004 – 465082 – 465023 – 465025 – 465006 – 465008 – 465083 – 465028 – 465030
		Server
Step	2	Crea rete Radio tra UXOne e i dispositivi Radio delle camere
Step	3	Apri Hotel + Project e crea un account
Step	4	Crea un progetto
Step	5	Crea un tipo di stanza
Step	6	Crea gli oggetti periferiche
Step	7	Crea scenario
Step	8	Configura UXOne
Step	9	Configuro Hotel Server
Step	10	Imposta network camere
Step	11	Connetti camere
Step	12	Aggiorna firmware UXOne e periferiche
Step	13	Invia la configurazione alle camere
Step	14	Invia la configurazione a Hotel Server
Step	15	Salva e sincronizza progetto sul cloud

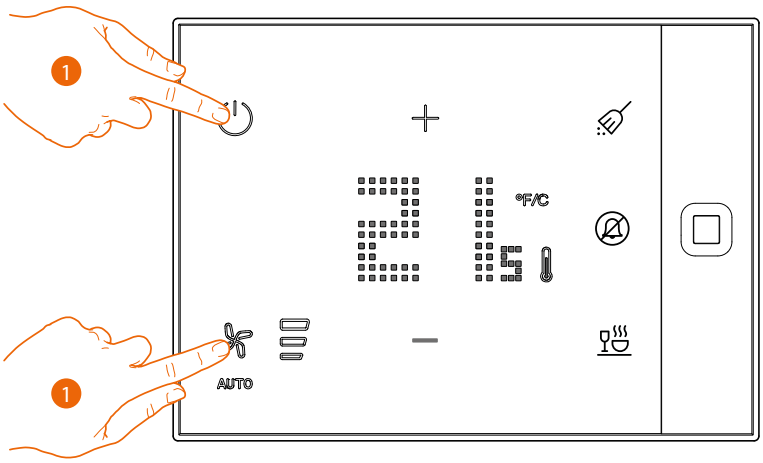
Configurazione da Termostato UXOne

Per la configurazione di UXOne hai a disposizione vari strumenti di configurazione nel software dedicato Hotel Project.
Tuttavia puoi effettuare direttamente dal dispositivo alcuni settaggi:

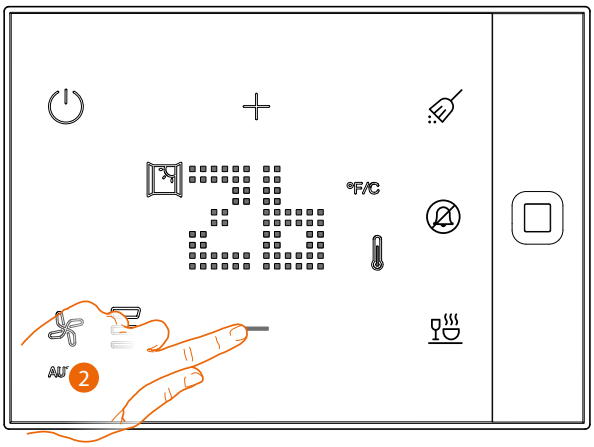
- Calibrazione della misura della temperatura
- Modifica della modalità di funzionamento dell'impianto (riscaldamento o raffrescamento o automatico)
- Regolazione della temperatura
- Spegnimento termostato

Calibrazione della misura della temperatura

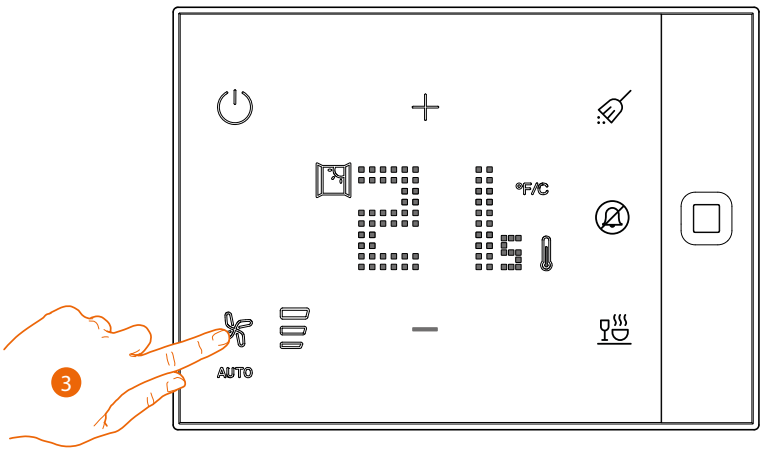
Questa configurazione ti consente di modificare la rilevazione della temperatura rispetto a quella realmente misurata. Ad esempio se il termostato è posizionato in un punto della camera particolarmente caldo o freddo, rileverà un valore che non rappresenta la temperatura della camera.



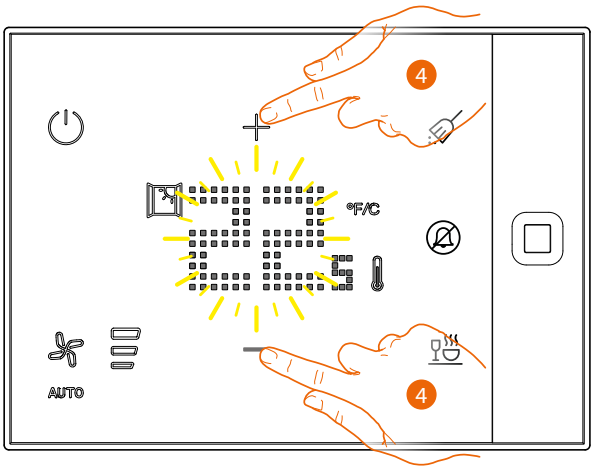
1. Tieni premuto contemporaneamente per 3 secondi per entrare nel menù installatore



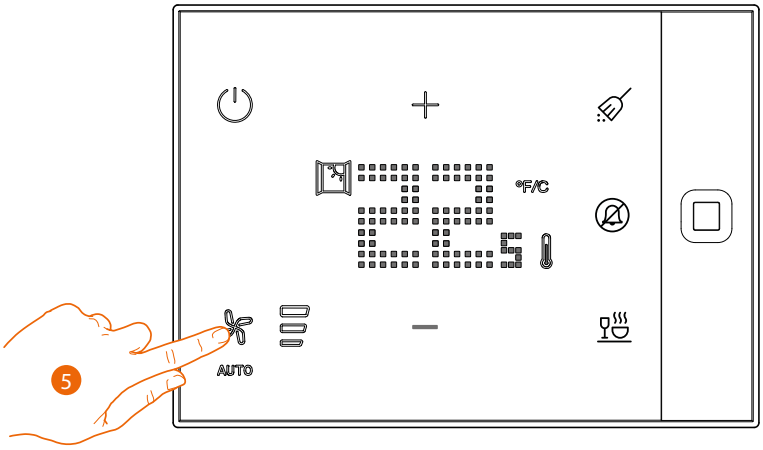
2. Tocca ripetutamente fino a che viene visualizzato il parametro da modificare



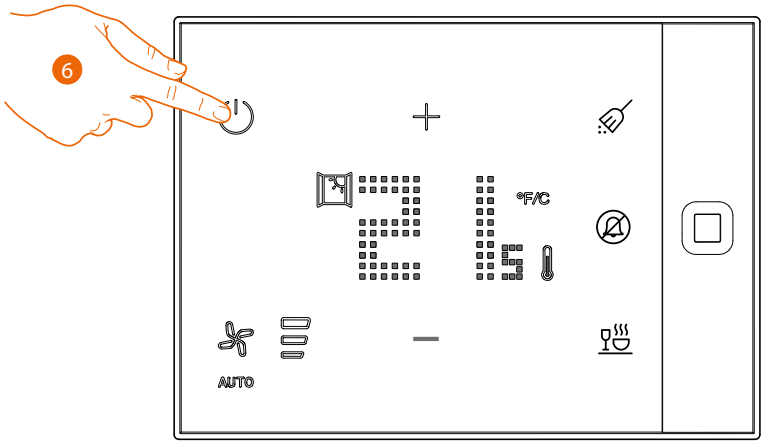
3. Tocca per abilitare la modifica della temperatura misurata



4. Appare la temperatura calibrata, tocca per modificarla



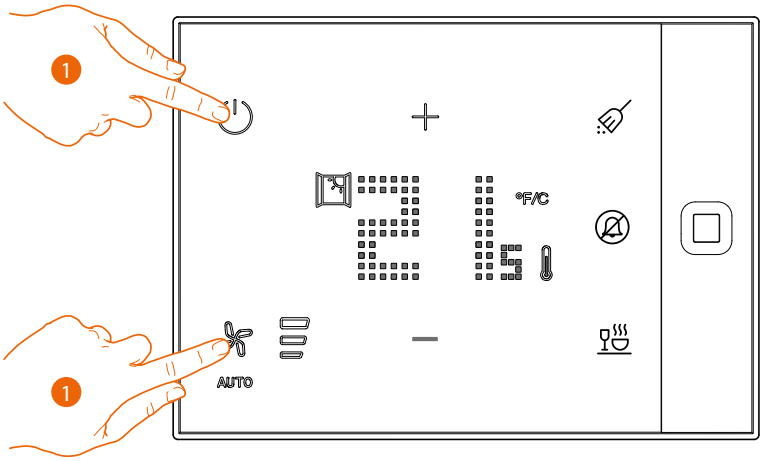
5. Tocca per confermare



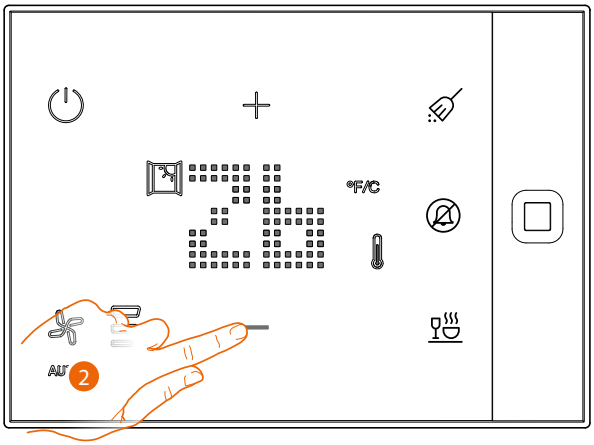
6. Tocca per uscire dalla modalità installatore

Modifica della modalità di funzionamento dell'impianto (riscaldamento o raffrescamento o automatico)

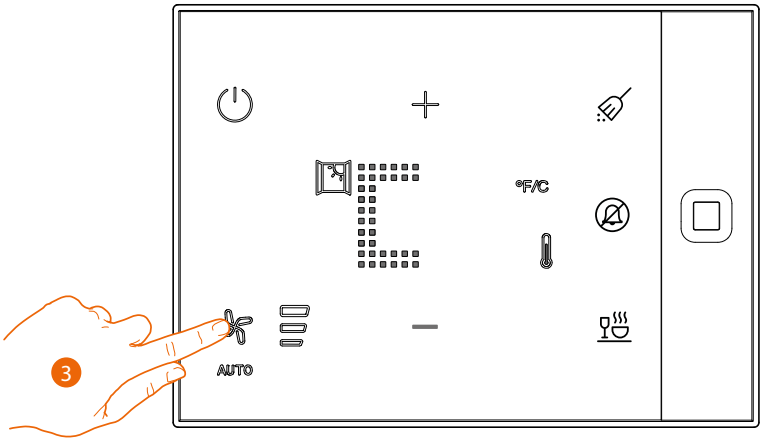
Questa configurazione ti consente di impostare l'impianto è in modalità riscaldamento, raffrescamento o automatico.
Se l'impianto è in modalità "Automatico" la commutazione tra riscaldamento e raffrescamento viene gestita automaticamente.



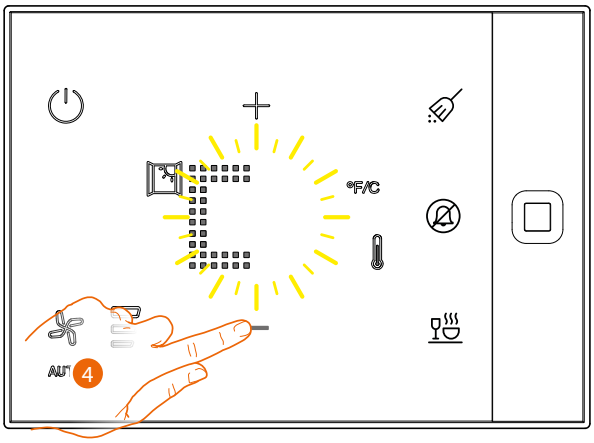
1. Tieni premuto contemporaneamente per 3 secondi per entrare nel menù installatore



2. Tocca ripetutamente fino a che viene visualizzato il parametro da modificare

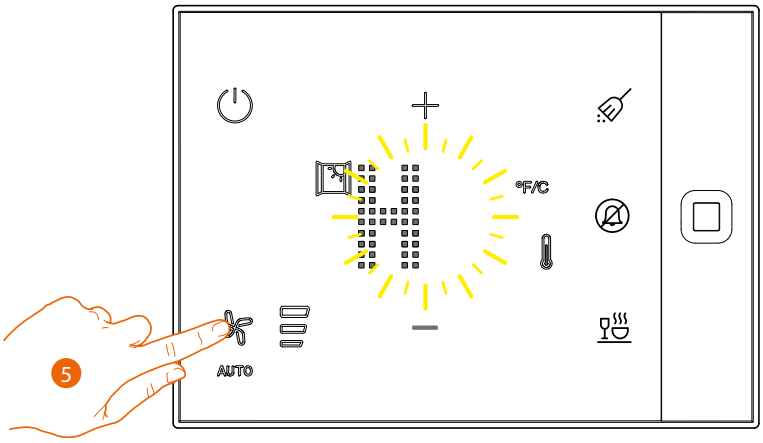


3. Tocca per abilitare la modifica

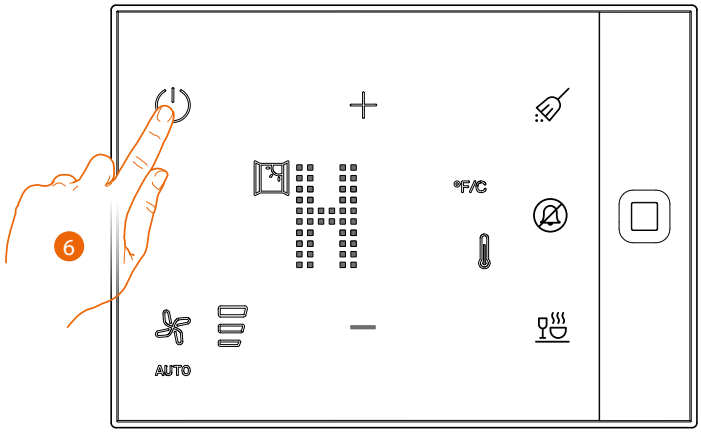


4. Tocca una o più volte per selezionare la modalità di funzionamento:
   – C = Cooling;
   – H = Heating;
   – A= Automatic changeover

***NOTA**: le modalità disponibili compaiono in base alla configurazione fatta su UXOne*

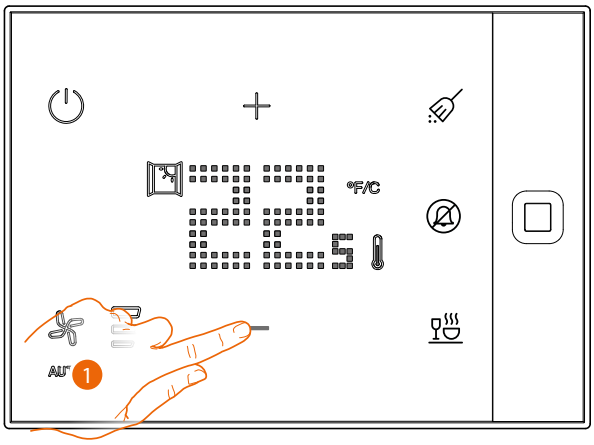


5. Quando appare la modalità desiderata, tocca per confermare

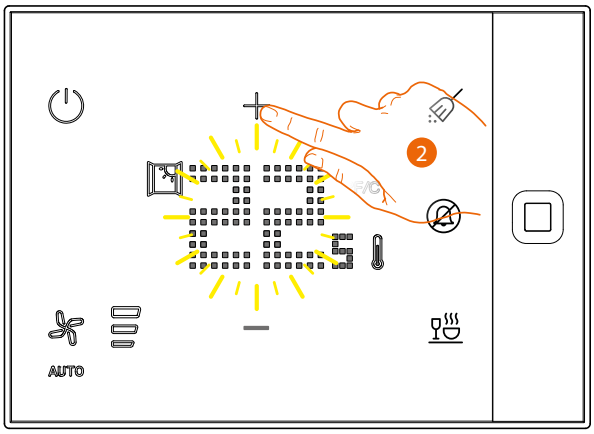


6. Tocca per uscire dalla modalità installatore

Regolazione della temperatura

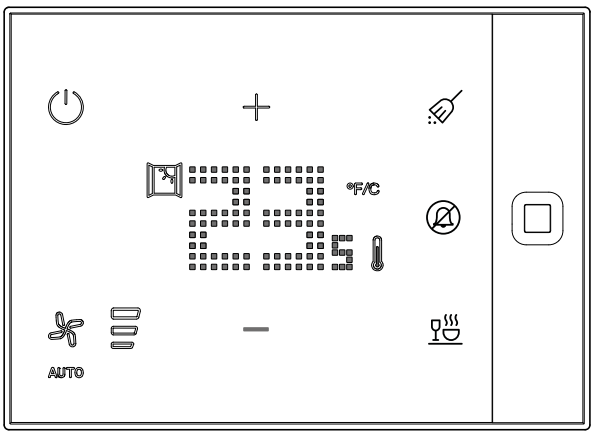


1. Tocca + o – per abilitare la modifica

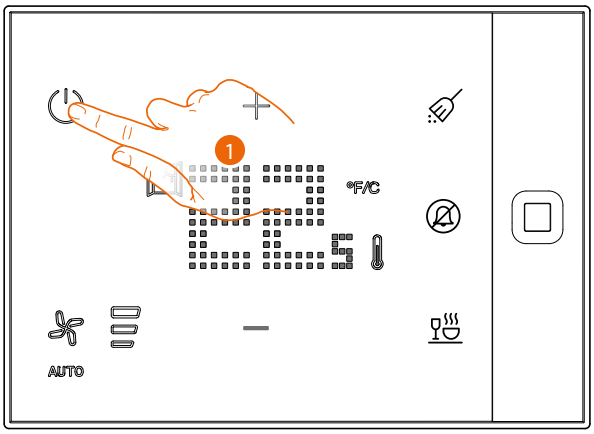


2. La temperatura lampeggia, tocca +/– per aumentare o diminuire la temperatura

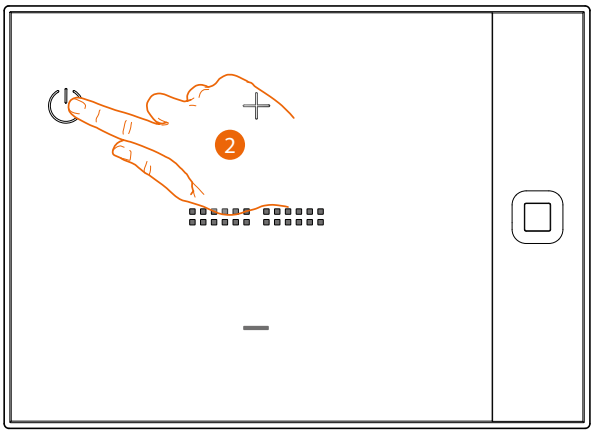
Al termine del lampeggio la temperatura è impostata



Spegnimento del termostato

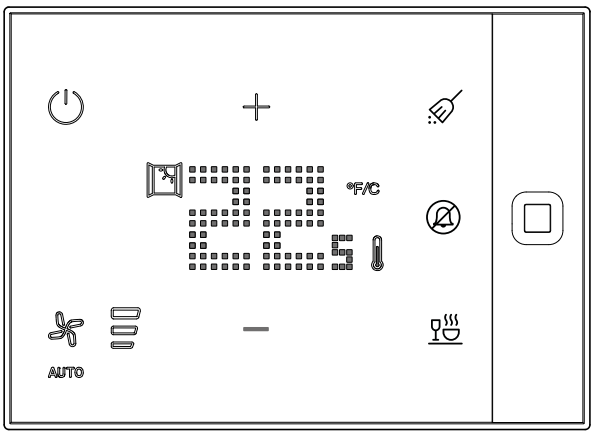


1. Tocca per spegnere il termostato



2. Il display indica che il termostato è spento.
   Tocca per riaccenderlo

Ora il termostato è tornato a regolare la temperatura



Configurazione da Hotel+Project

Da Hotel + project puoi configurare in maniera avanzata il termostato UXOne e i dispositivi per la gestione della camera.
In particolare puoi configurare:

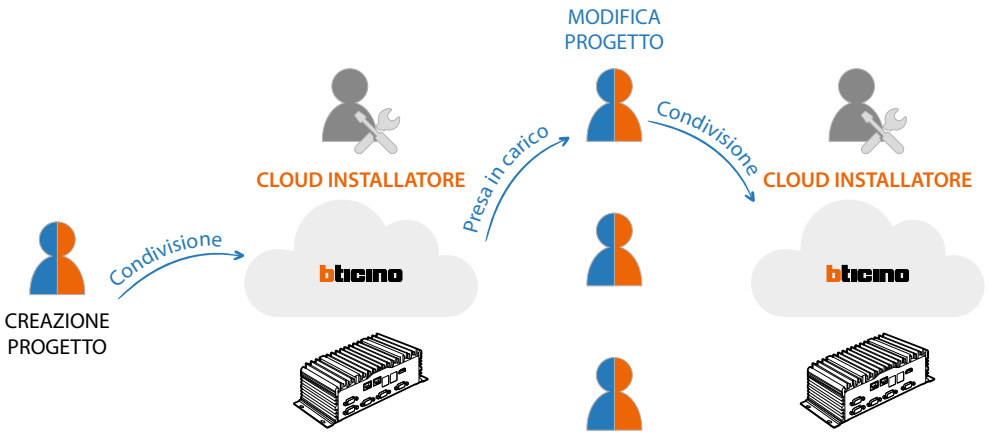
- gestione della presenza in camera
- DND (non disturbare)/MUR (rifare camera)
- riscaldamento/climatizzazione
- automazione
- illuminazione
- scenari
- controllo accessi
- altre integrazioni con terze parti

Per fare questo devi :

- creare un progetto replicando la struttura dell' hotel (edifici, piani e camere)
- creare modelli (tipi) di camere inserendo e configurando il termostato UXOne e i dispositivi della camera
- applicare in maniera automatica il modello alle camere della struttura
- inviare la configurazione alle camere e nel caso di impianto di supervisione, al server.

Condivisione progetto

Puoi condividere il progetto con altri utenti per realizzarlo in maniera collaborativa, infatti dopo che un utente ha effettuato le proprie configurazioni, può sincronizzarlo.
A questo punto non è più a suo carico e può essere preso in carico da un altro utente.



La configurazione può essere effettuata:

– Tramite la versione desktop del software (disponibile sia per Microsoft® che per Apple®), scaricabile dal sito homesystems-legrandgroup.com

oppure

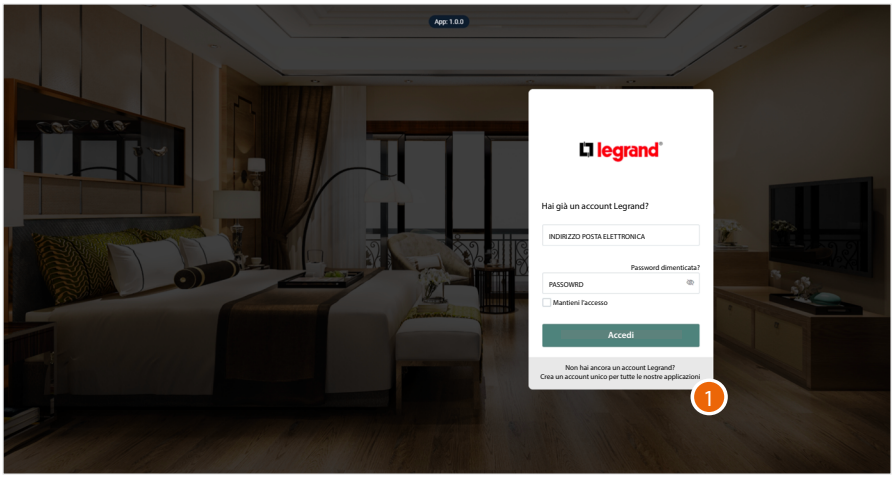
– Tramite l'app dedicata scaricabile dagli store (disponibile sia per Android® che iOS®)



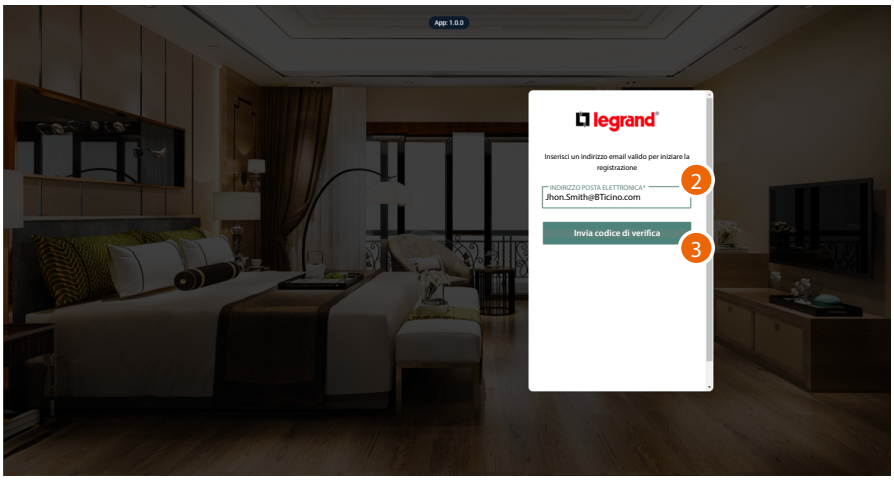
Di seguito verrà illustrata la versione desktop, nella versione app sono presenti le stesse funzionalità.

Registrazione account

Per poter utilizzare Hotel+Project devi prima registrarti.
Dopo aver aperto il software, segui le istruzioni per effettuare la registrazione:

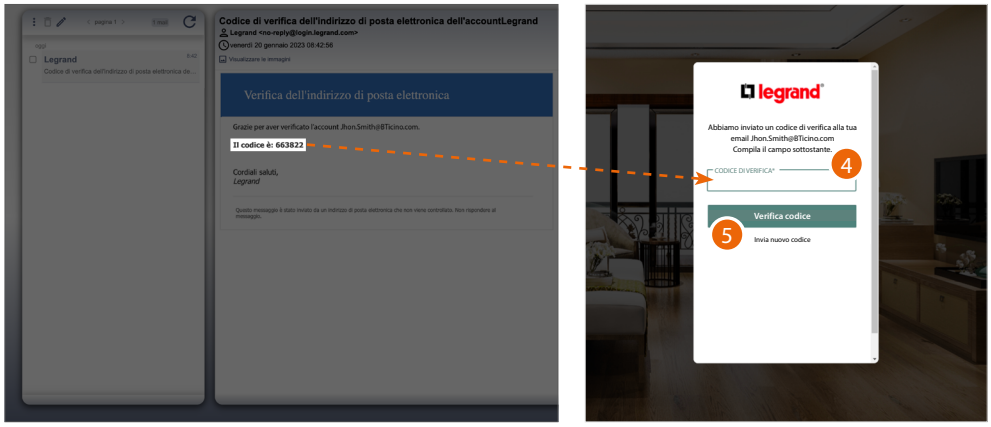


1. Clicca per registrarti e creare un account

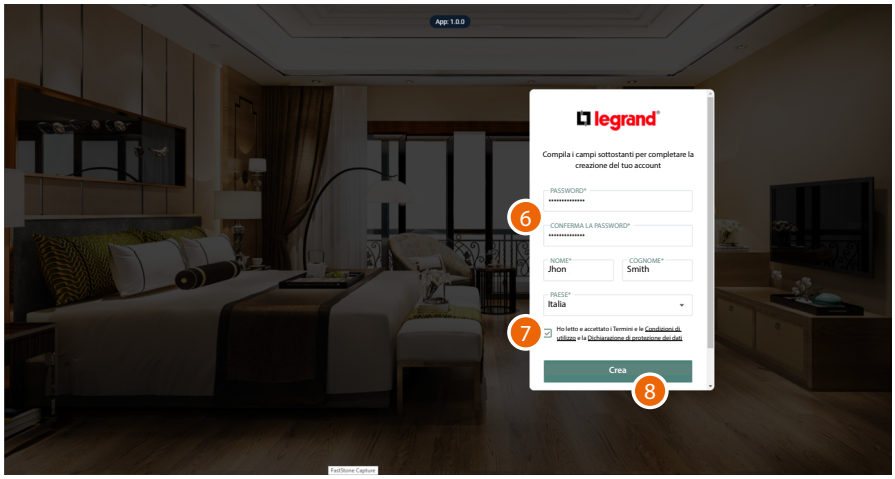


2. Inserisci l'indirizzo email sul quale, il sistema invierà un codice di verifica
3. Clicca per confermare l'invio del codice di verifica

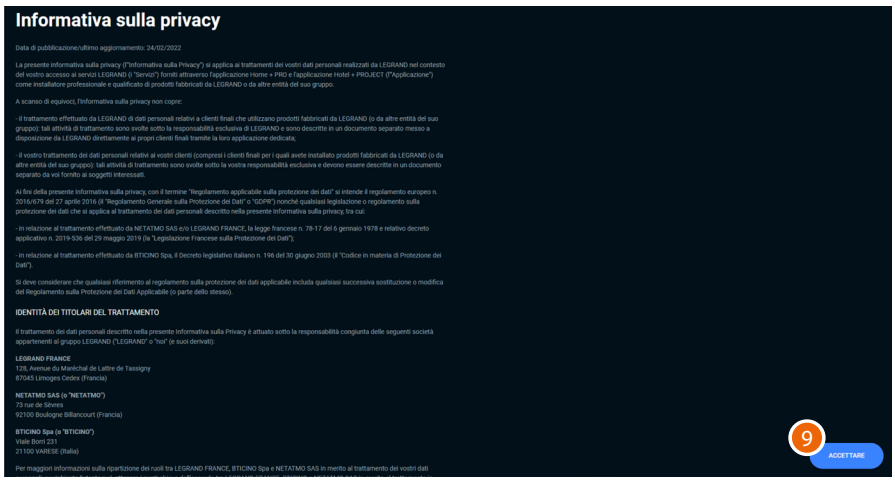
Dopo aver confermato, il sistema invierà all'indirizzo email da te indicato in fase di registrazione i dati (codice di verifica) per effettuare il primo accesso



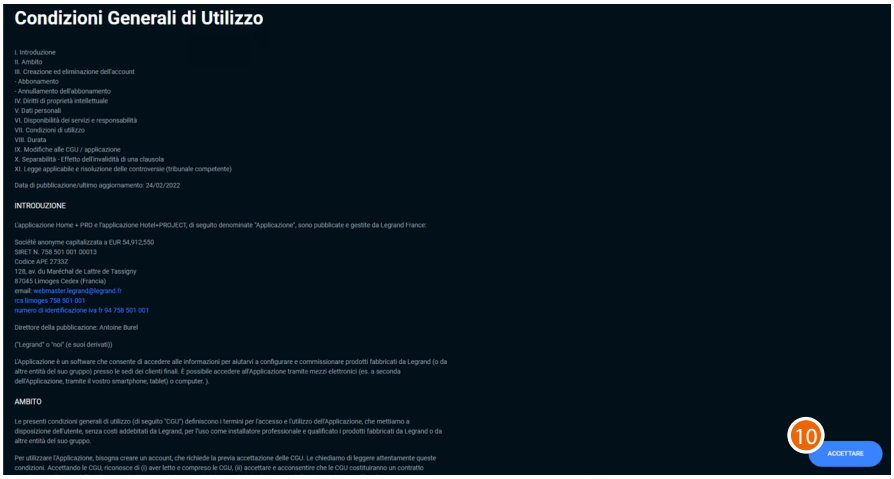
4. Inserisci il codice di verifica che ti è stato inviato via email
5. Clicca per verificare il codice



6. Inserisci una password e compila i campi inserendo i tuoi dati.
   La password deve avere le seguenti caratteristiche:
   – lunghezza minima 8 caratteri;
   – deve contenere almeno una lettera e un numero;
   – deve essere diversa dalle ultime 5 password usate.
7. Spunta per accettare i termini e le condizioni di utilizzo espressi nel testo collegato (obbligatorio).
8. Clicca per proseguire.



9. Clicca per accettare l'informativa Privacy

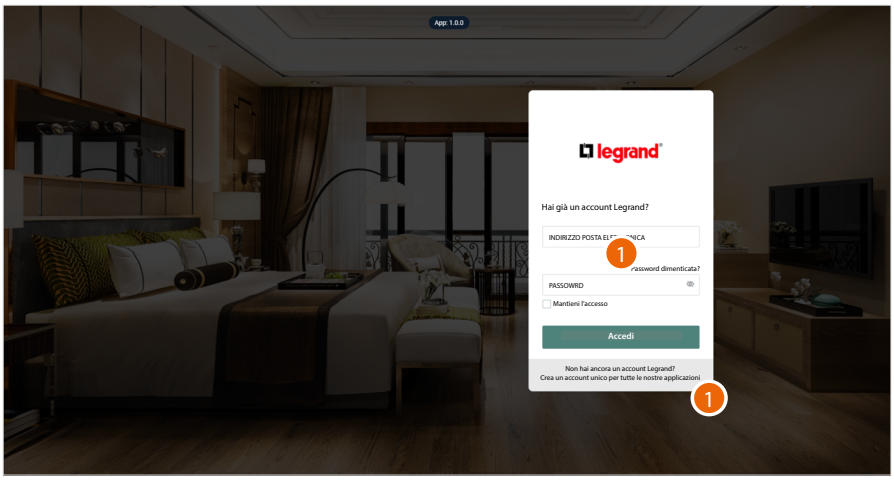


10. Clicca per accettare le condizioni di utilizzo

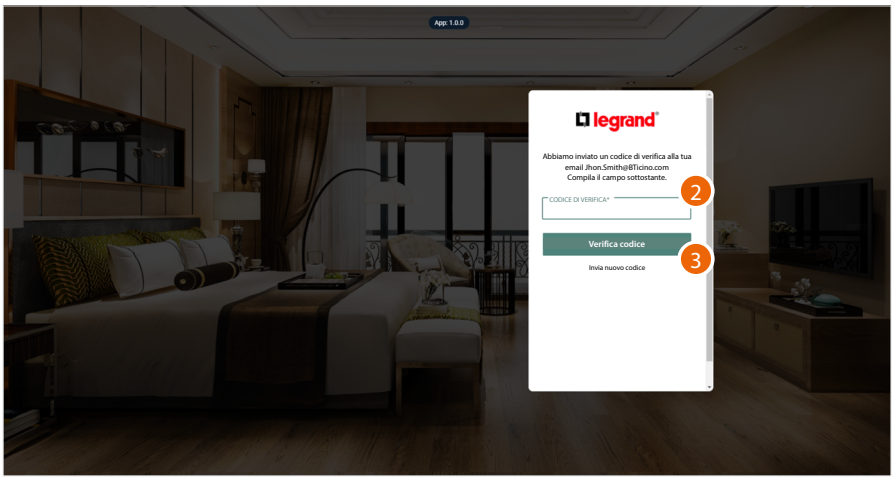
L'account è stato creato correttamente, appare la Home page

Password dimenticata

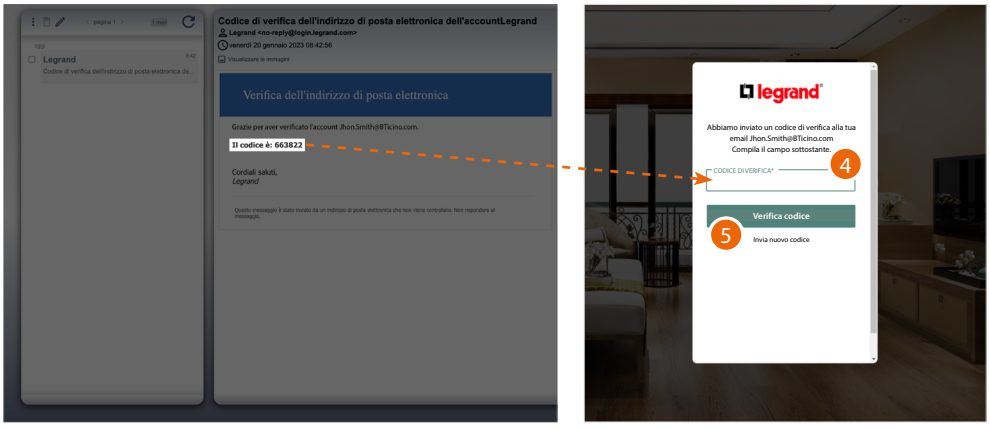
Nel caso in cui avessi dimenticato la password:



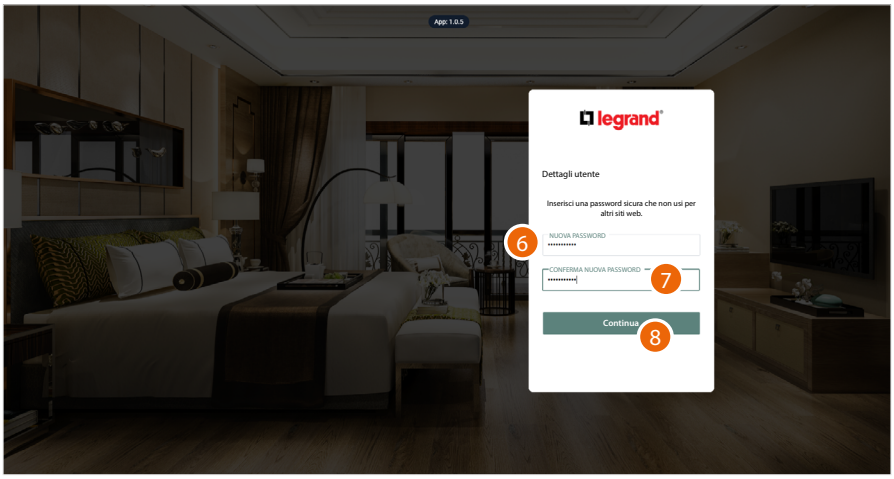
1. Clicca per attivare la procedura di recupero password.



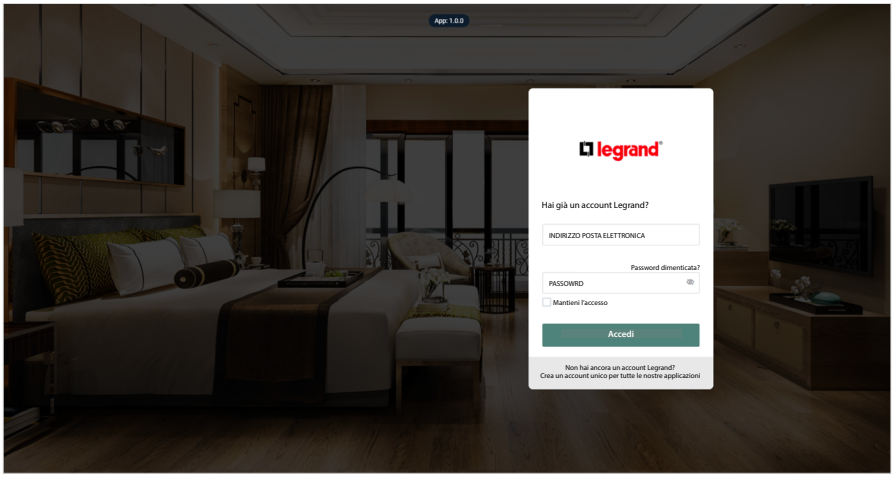
2. Inserisci l'indirizzo email sul quale, il sistema invierà un codice di verifica
3. Clicca per confermare l'invio del codice di verifica



4. Inserisci il codice di verifica che ti è stato inviato via email
5. Clicca per verificare il codice

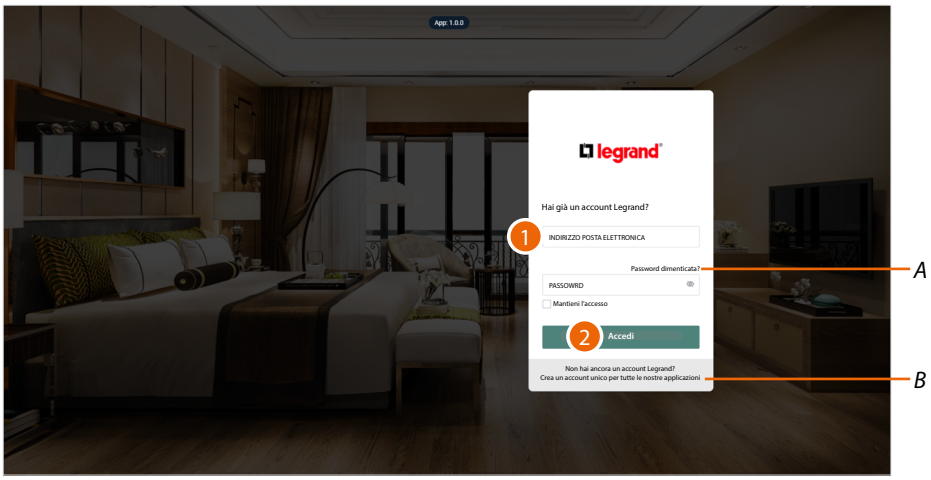


6. Inserisci la nuova password.
   Per ragioni di sicurezza inserisci una nuova password con queste caratteristiche:
   – lunghezza minima 8 caratteri;
   – deve contenere almeno una lettera e un numero;
   – deve essere diversa dalle ultime 5 password usate.
7. Reinserisci nuovamente la password.
8. Clicca per confermare, apparirà la Home Page per eseguire l'autenticazione.



Autenticazione

Dopo aver effettuato la registrazione al portale, puoi autenticarti inserendo email e password.



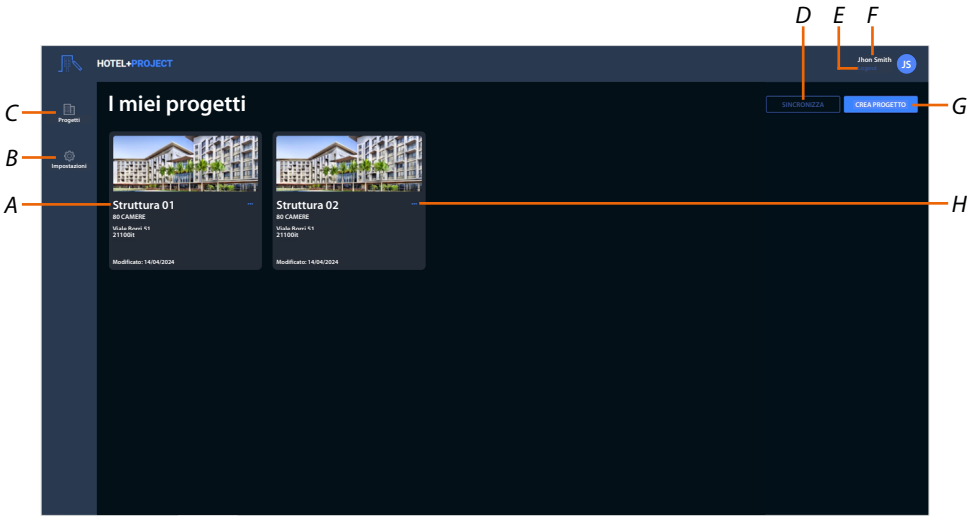
A *Clicca per avviare la procedura di recupero password*

B *Clicca per creare un nuovo account*

1. Inserisci email e password.
2. Clicca per accedere, ti appare la Home page

Home page

Questa pagina ti permette di visualizzare tutti i progetti disponibili, crearne di nuovi e sincronizzarli.
Puoi inoltre accedere alla sezione Impostazioni dove gestire il tuo account e altre impostazioni.



A Visualizza un'anteprima del progetto

B Gestisci alcuni funzioni e il tuo account e altre impostazioni

C Visualizza la Home page contenente tutti i progetti presenti

D Permette di sincronizzare il progetto

E Esegue il logout da Hotel+Project

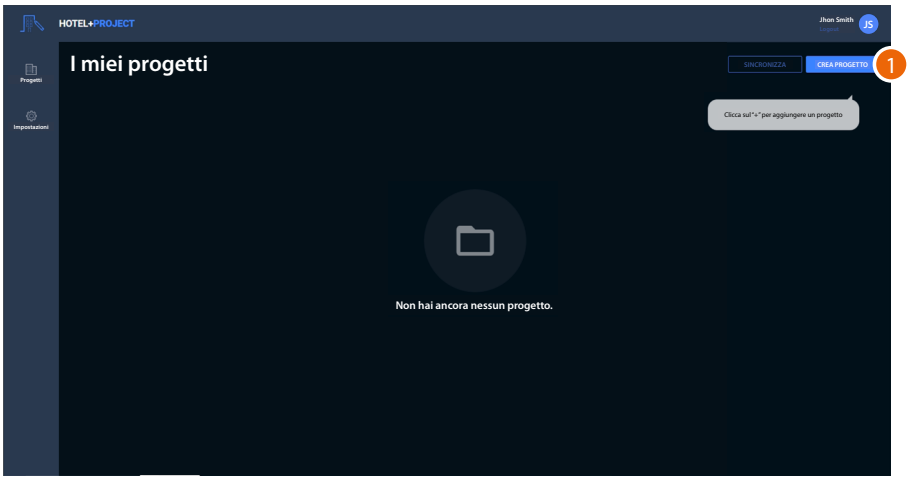
F Mostra il nome utilizzato per l'account

G Permette la creazione di un nuovo progetto

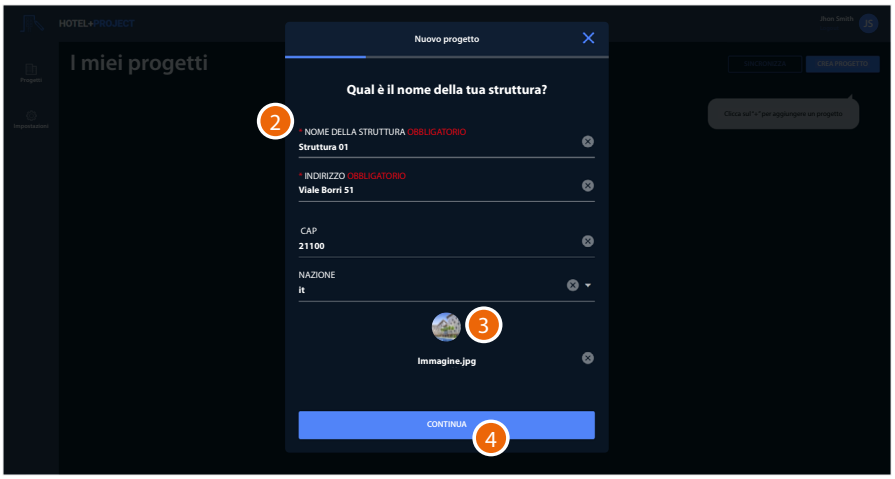
H Gestione progetto

Creazione di un nuovo progetto

Questa funzione ti permette di creare un nuovo progetto tramite un tutorial.
In questa fase puoi definire la struttura del progetto, ovvero inserire uno o più edifici all'interno dei quali definire il numero delle camere che lo compongono.



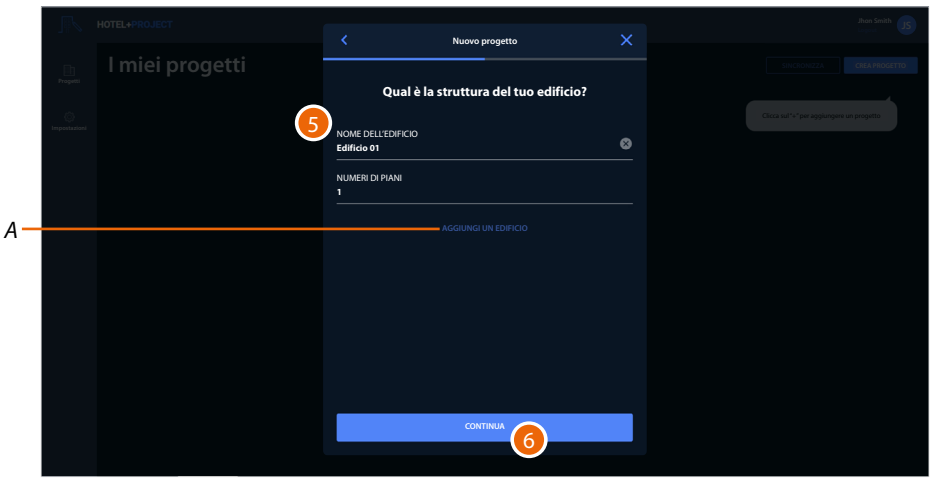
1. Nella Home page clicca per creare un nuovo progetto



2. Inserisci il nome della struttura e l'indirizzo nel quale si trova

***NOTA**: il nome della struttura e l'indirizzo sono campi obbligatori da inserire per continuare la creazione del progetto*

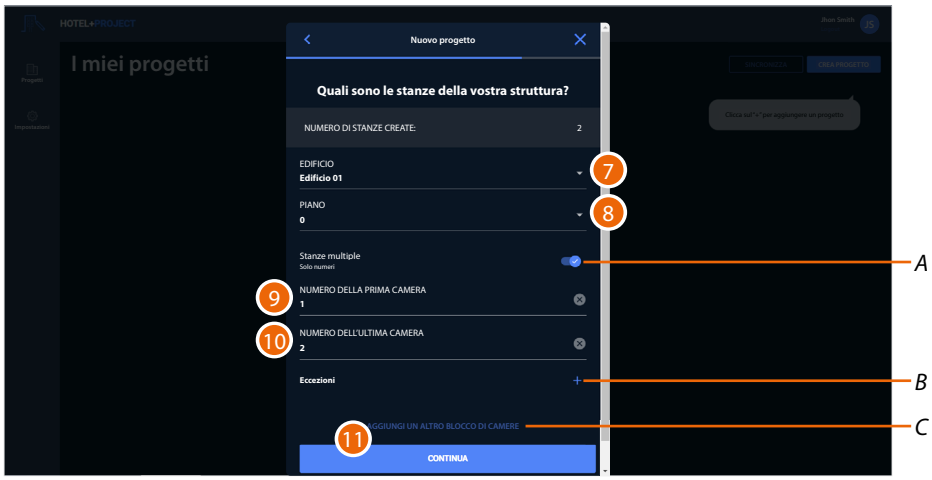
3. Associa un'immagine alla struttura creata
4. Clicca per continuare



5. Definisci il nome dell'edificio ed il numero di piani che lo compongono

A *Aggiunge altri edifici oltre a quello che viene aggiunto di default*

6. Clicca per continuare



7. Seleziona l'edificio fra quelli creati precedentemente

8. Seleziona il piano fra quelli creati precedentemente

A *Attiva/disattiva l'opzione "Stanze multiple".*
Questa opzione serve nel caso in cui sul piano siano presenti più di una camera.
Una volta attivata questa opzione sarà sufficiente inserire il numero della prima ed il numero dell'ultima camera presenti sul piano.
Se l'opzione è disattivata, sarà sufficiente inserire il numero oppure il nome da utilizzare per la camere; questa operazione andrà poi eseguita su tutte le camere.

9. Inserisci il numero della prima camera presente sul piano

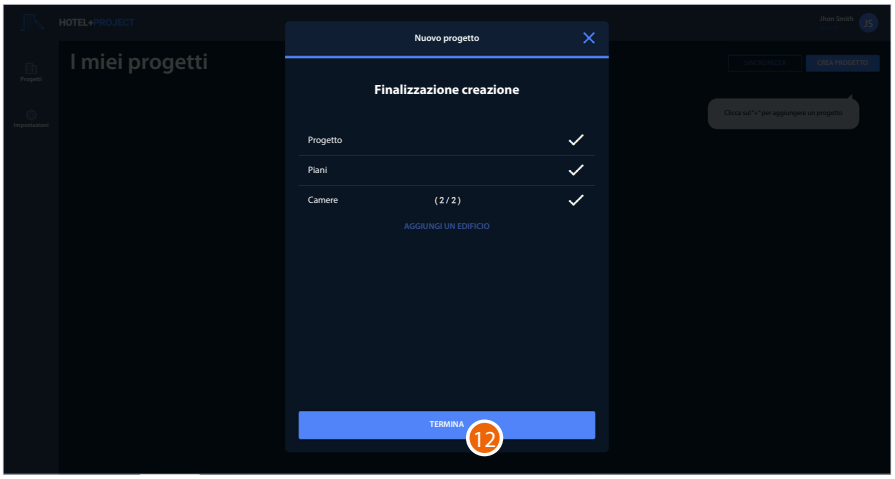
10. Inserisci il numero dell'ultima camera presente sul piano

B *Aggiungi delle "Eccezioni" nel caso in cui una o più camere presenti sul piano non devono essere conteggiate ed inserite nel progetto (es. per ragioni culturali alcuni numeri non possono essere utilizzati, questa eccezione nasconde il numero vietato).*

C *Dopo avere creato la singola camera o il blocco di camere, con questo pulsante puoi inserire altre camere/blocchi di camere dell'edificio.*

11. Clicca per continuare

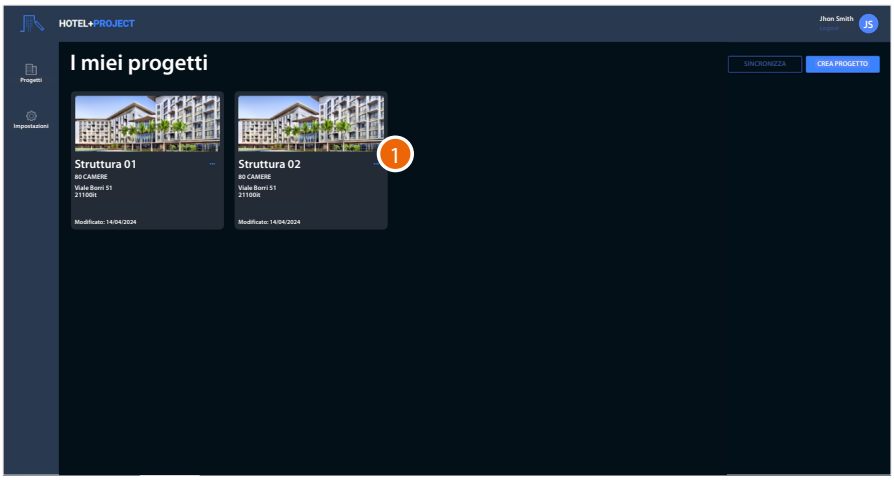
Appare la schermata con il riepilogo della struttura realizzata



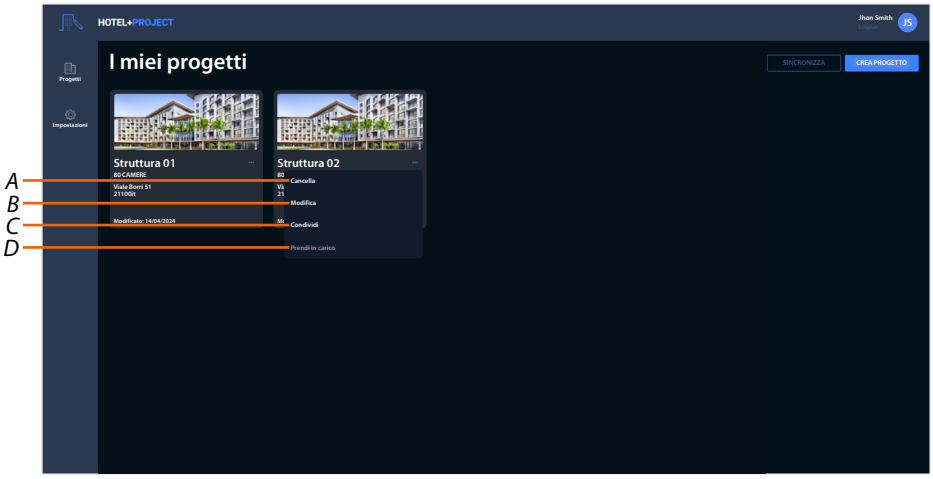
12. Clicca per terminare

Gestione progetto

Una volta creato il progetto potrai gestirlo tramite alcune funzioni disponibili nel menù a tendina.



1. Clicca per aprire le funzioni disponibili per la gestione del progetto



A *Cancella un progetto**

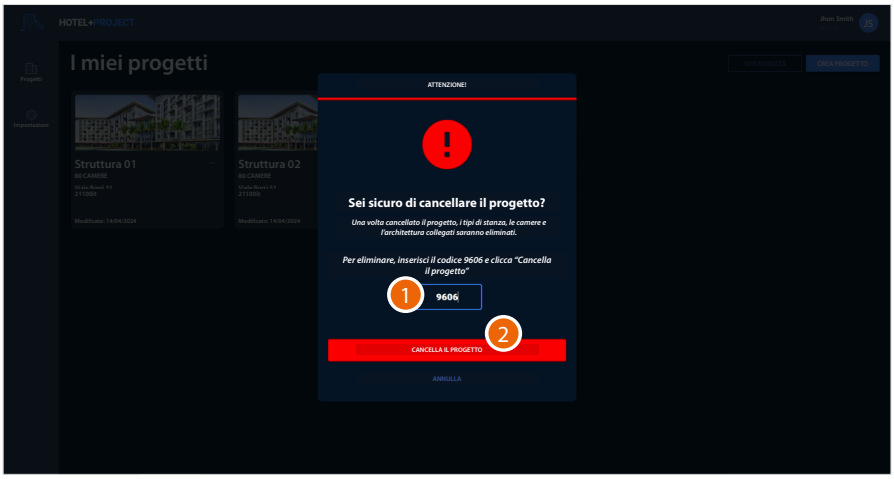
B *Modifica un progetto**

C *Condividi un progetto**

D *Prendi in carico un progetto*

***NOTA**: Queste funzioni sono disponibili solo se hai in* carico il progetto.

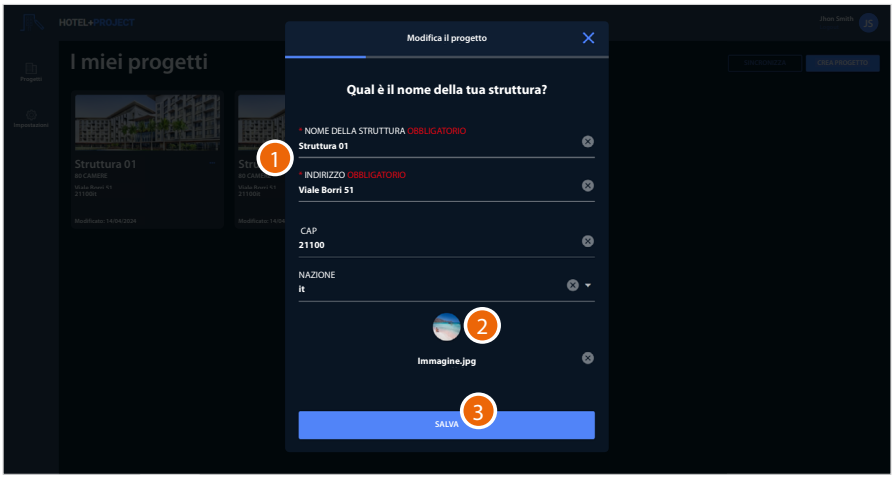
Cancella un progetto



1. Inserisci il codice che viene generato dal software
2. Clicca per cancellare il progetto

***ATTENZIONE**: Cancellando il progetto, i tipi di stanze, le camere e l'architettura collegati saranno eliminati definitivamente.*

Modifica un progetto



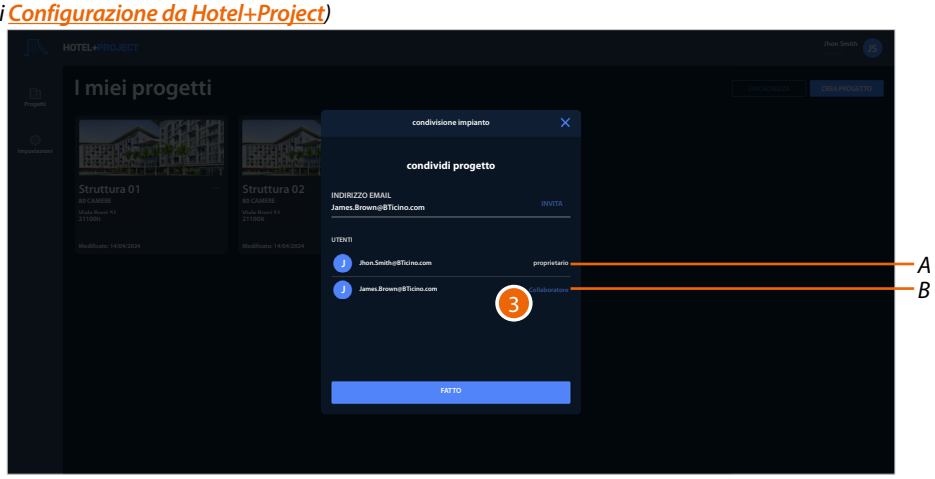
1. Modifica il nome della struttura e l'indirizzo nel quale si trova
2. Modifica l'immagine alla struttura creata
3. Clicca per salvare le modifiche

Condividi un progetto
Con questa procedura puoi consentire ad altri utenti di gestire un progetto.



1. Inserisci l'email dell'utente con il quale vuoi condividere il progetto
2. Tocca per confermare l'invito.

L'utente invitato riceverà una email con l'invito a controllare l'impianto.
Dopo essersi autenticato, ed aver **sincronizzato** il progetto, potrà gestirlo e **prenderlo in carico** *(vedi **Configurazione da Hotel+Project**)*



A Utente proprietario

B Utente collaboratore

***NOTA**: L'utente proprietario e l'utente collaboratore possono eseguire le stesse funzioni.*

3. Clicca eventualmente per cambiare ruolo o eliminare la condivisione del progetto



A Imposta utente collaboratore come utente proprietario e viceversa

B Elimina utente

***NOTA**: Non verrà eliminato l'utente ma la possibilità di gestire il progetto*

4. Tocca per terminare.

Prendi in carico un progetto

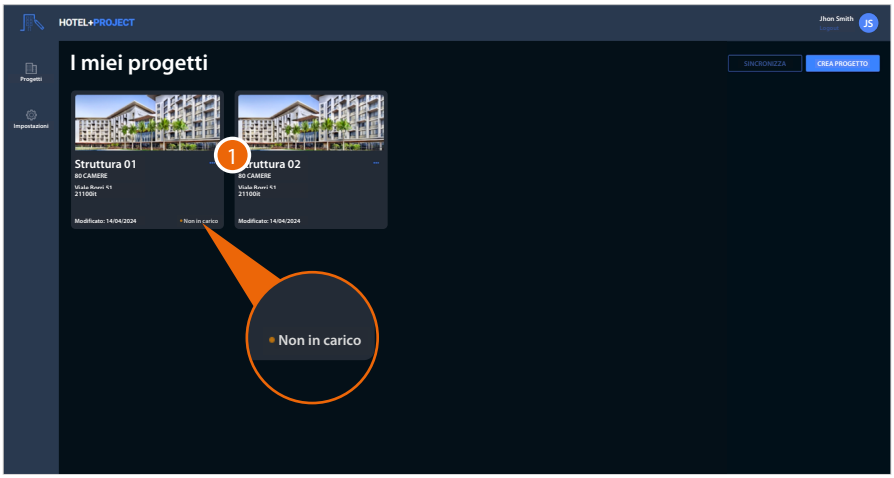
In questa procedura viene visualizzato come prendere in carico un progetto.
Quando un utente prende in carico un progetto, può utilizzare tutte le funzioni di Hotel + project, viceversa se non lo ha in carico, può utilizzare solo alcune funzioni.
La presa in carico di un progetto significa voler gestire/modificare i dati dello stesso.
Se si è l'unico utente a gestire il progetto, la presa in carico corrisponde a modificare il progetto.
Se invece ci sono più utenti che gestiscono il progetto, l'azione di presa in carico equivale a modificare ed impedire ai collaboratori di fare modifiche fino a quando si sincronizza il progetto
Funzioni disponibili quando l'utente non ha in carico il progetto:
– UXOne **disconnesso**

- Scaricare firmware

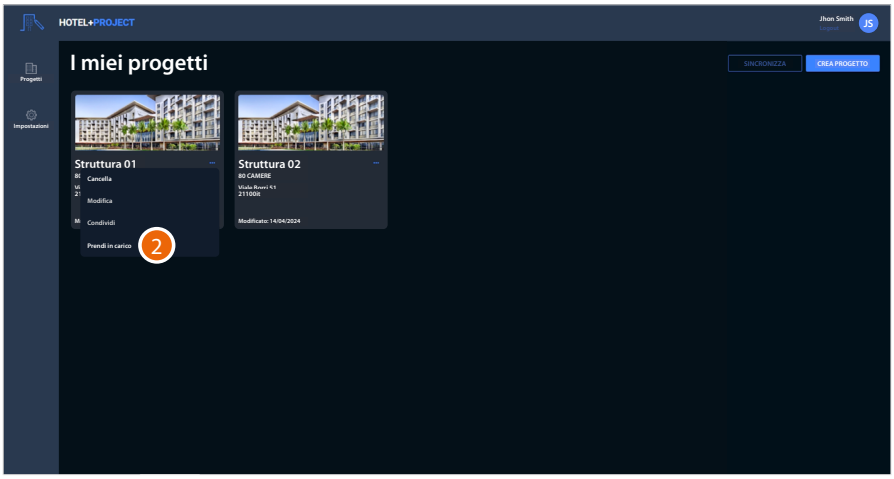
– UXOne **connesso**

- Identificazione periferiche;
- invio configurazione;
- aggiornamento firmware

***NOTA**: Un utente può prendere in carico un progetto solo dopo che è stato sincronizzato (vedi Configurazione da Hotel+Project).*

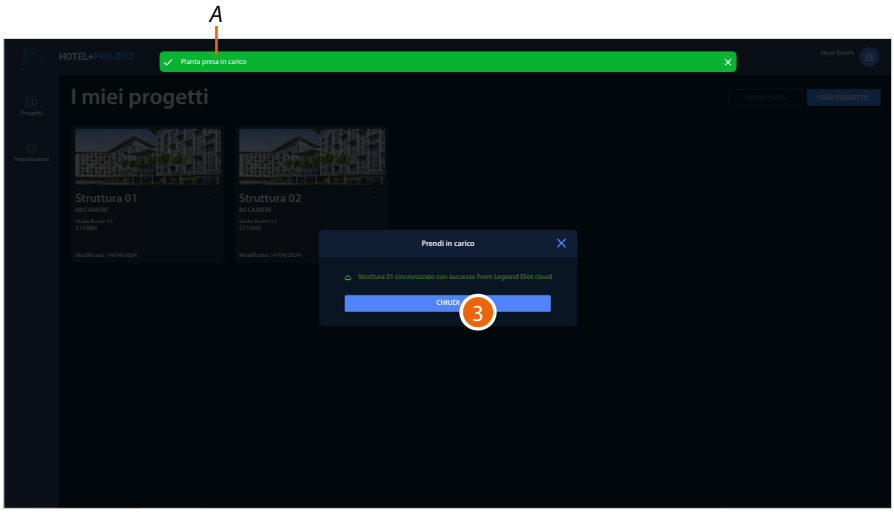


1. Clicca per aprire le funzioni disponibili per il progetto

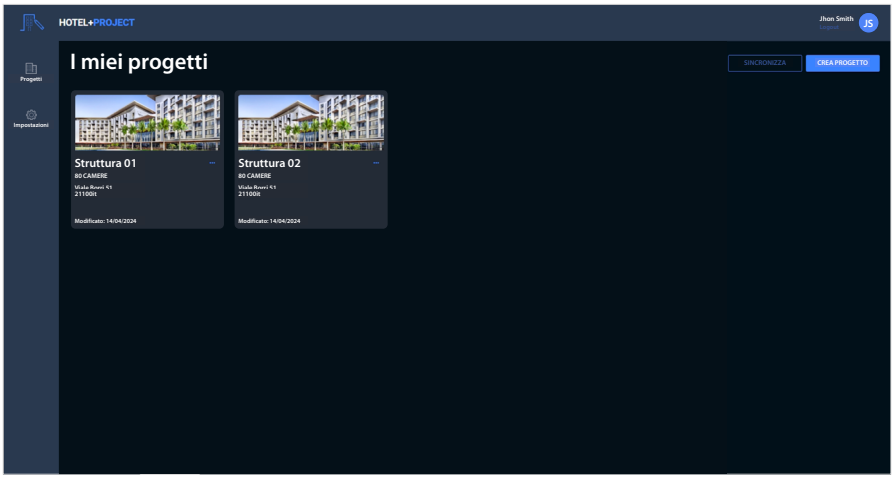


2. Clicca per prendere in carico un progetto

Una notifica (*A*) indica che il progetto è stato preso in carico correttamente.

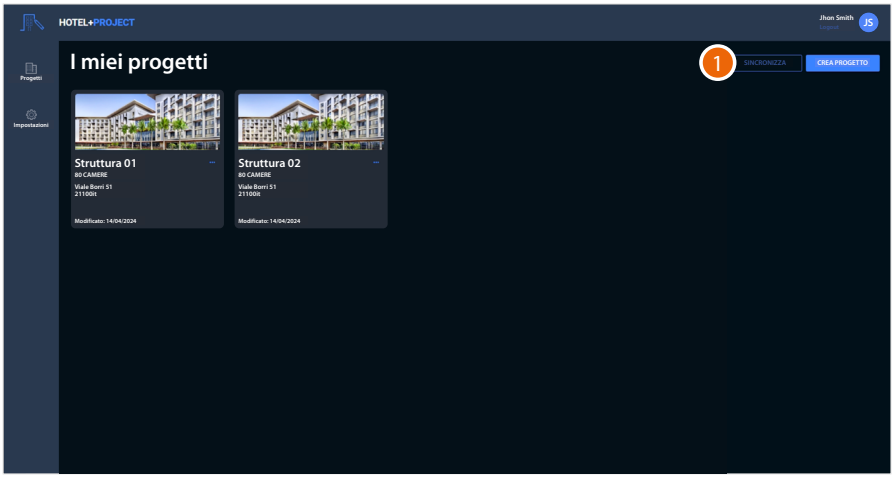


3. Clicca per terminare

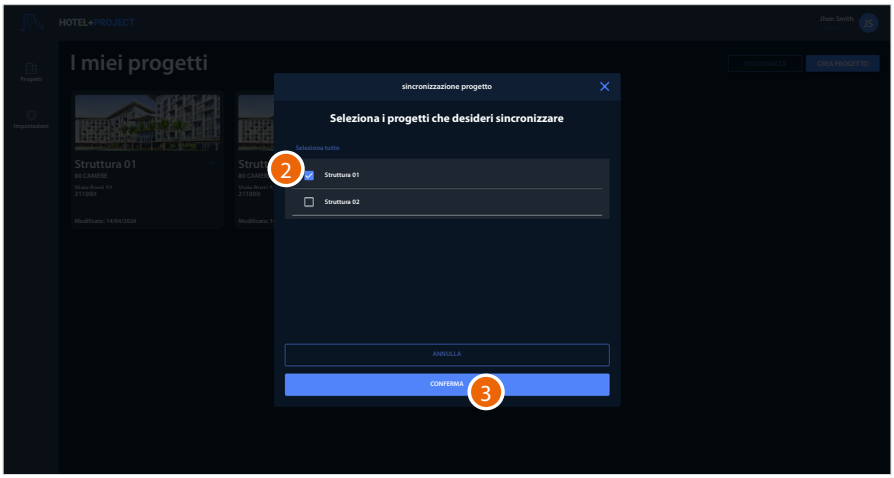


Sincronizza

Puoi sincronizzare i progetti creati salvandone una copia sul Cloud Installatore ed in locale (nel caso in cui il PC è collegato ad internet), oppure solo in locale (nel caso in cui il PC non è colleato ad internet); in questo modo i tuoi dati saranno sempre al sicuro e lo renderai disponibile per altri utenti se il progetto è condiviso.
Quando sincronizzi un progetto, questo non sarà più a tuo carico, ma sarà disponibile per tutti gli utenti con cui è stato condiviso sul Cloud per essere preso in carico e modificato.

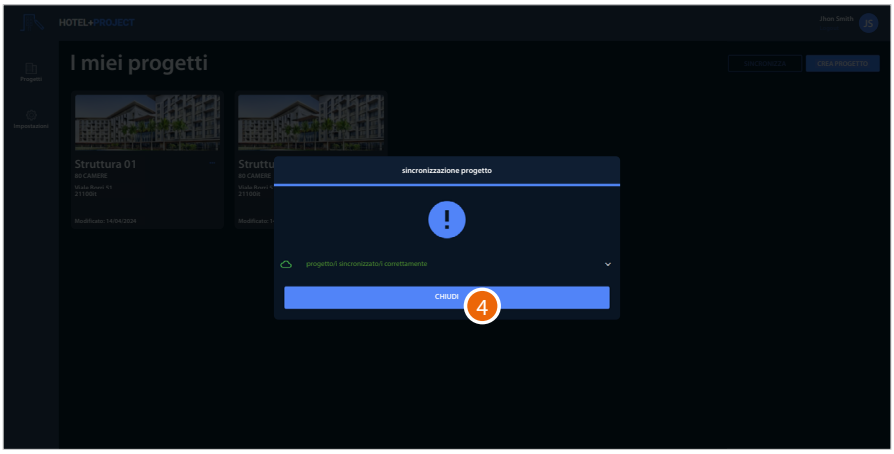


1. Nella Home page clicca per sincronizzare il progetto



2. Seleziona il progetto che vuoi sincronizzare fra quelli disponibili
3. Clicca per confermare

Il progetto è stato sincronizzato correttamente, ed ora non è più in carico a nessuno, ma è disponibile sul Cloud per essere preso in carico.



4. Clicca per terminare

Nel caso in cui il progetto presente in locale (sul tuo PC) è differente dal progetto salvato sul Cloud, una notifica (*A*) indica che sono presenti dei conflitti ed appare la seguente schermata,

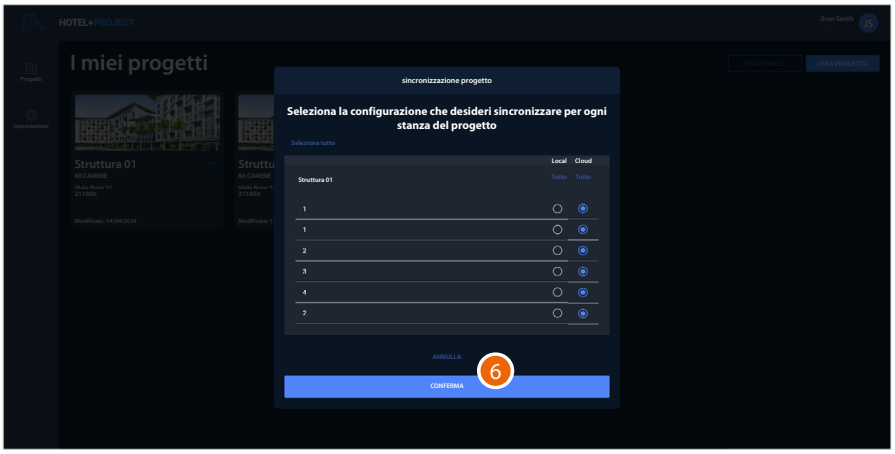


B *Camere presenti sul progetto in locale (sul tuo PC).*

C *Camere presenti sul progetto residente sul Cloud.*

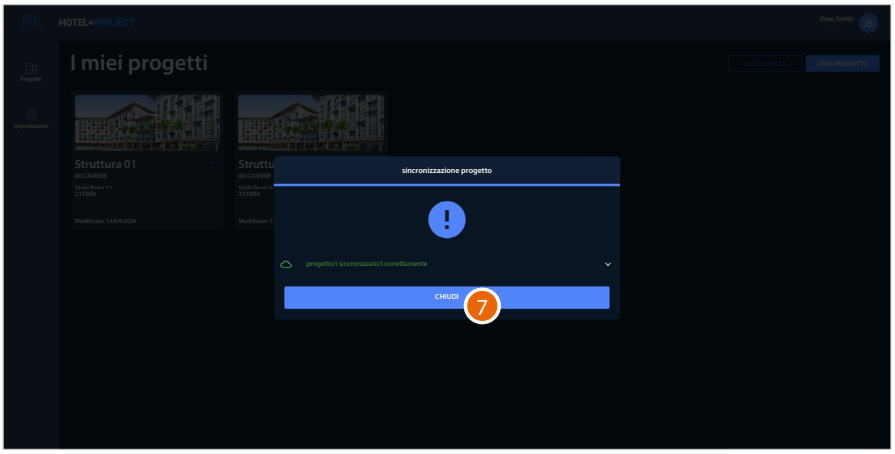
D *Numero delle camere presenti nel progetto.*

4. Seleziona la configurazione che vuoi sincronizzare per ogni camera o per tutte le camere (*E*) del progetto.



6. Clicca per confermare

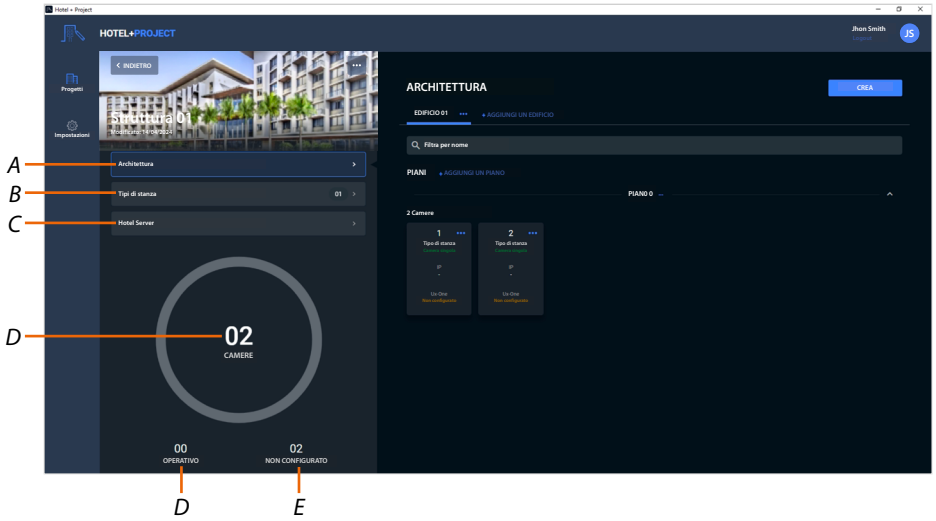
Il progetto è stato sincronizzato correttamente.
Ora non è più a tuo carico ed è a disposizione sul Cloud per essere preso in carico dagli altri utenti con cui è condiviso.



7. Clicca per terminare

Progetto

Questa pagina ti permette di gestire l'architettura del progetto, impostare una tipologia di stanza e configurare i parametri dell'hotel server.



A *Architettura*

B *Tipi di stanza*

C *Hotel server*

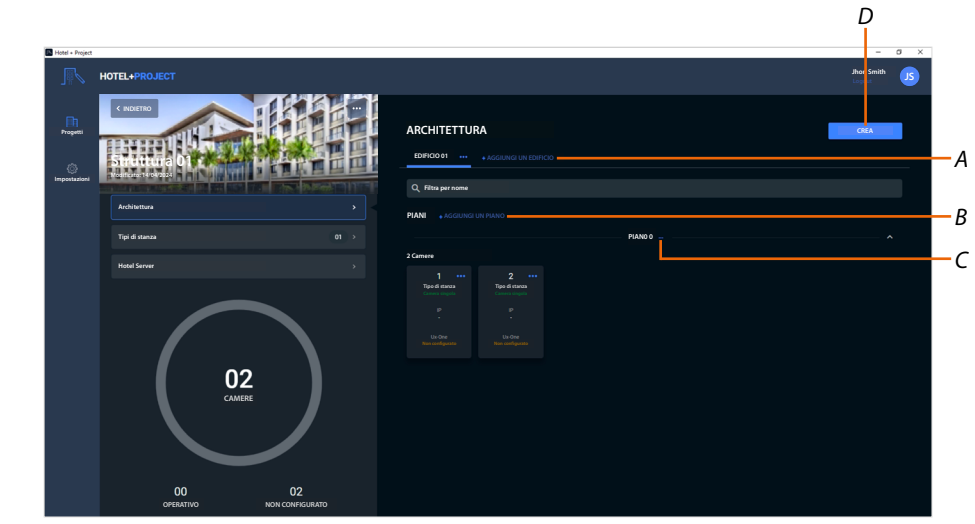
D *Numero totale camere*

E *Numero camere operative*

E *Numero camere non configurate*

Architettura

Questa sezione ti permette di gestire l'architettura del progetto creato precedentemente. Potrai creare nuovi edifici all'interno del progetto, aggiungere e gestire i piani e completarli con le camere.



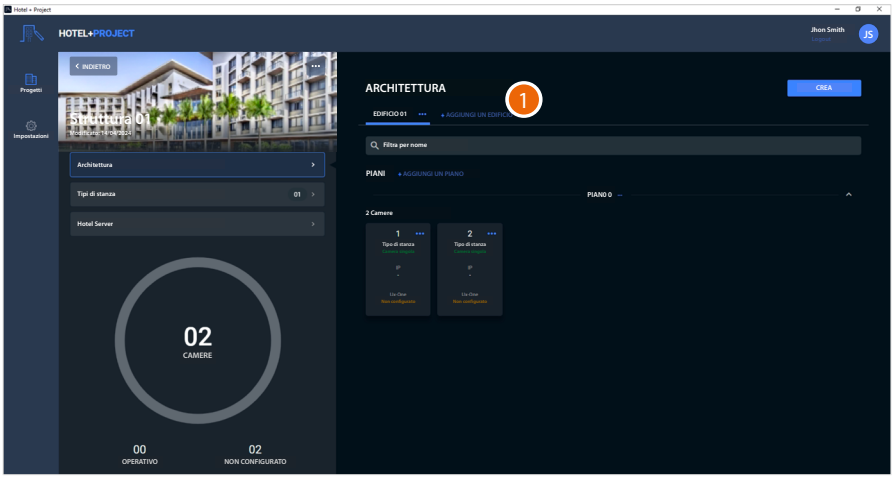
A *Aggiungi un edificio*

B *Aggiungi un piano*

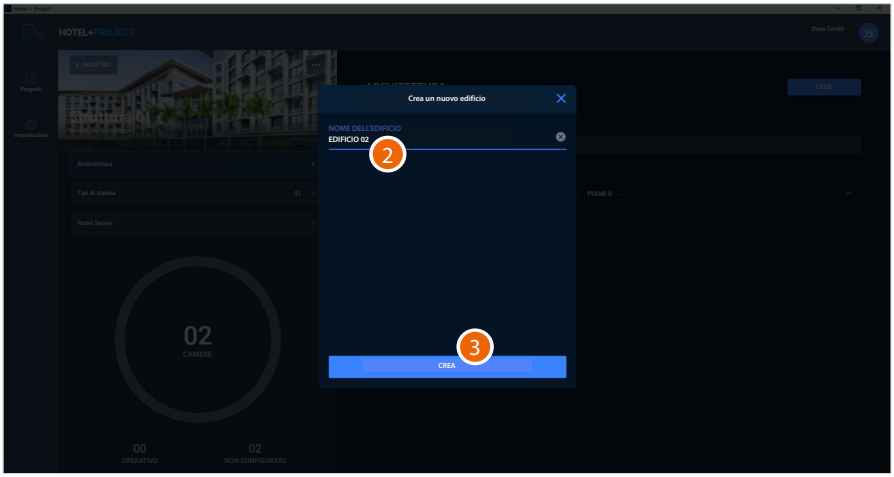
C *Gestisci piano*

D *Crea una camera*

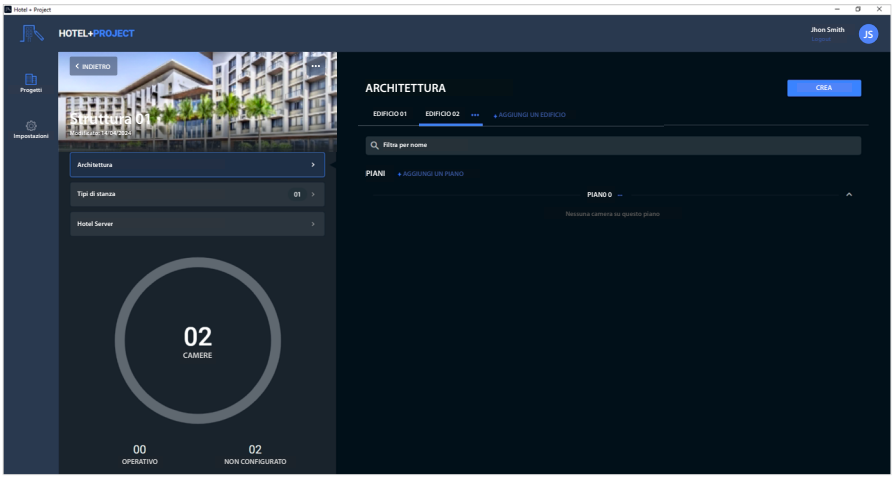
Aggiungi un edificio



1. Clicca per aggiungere un nuovo edificio

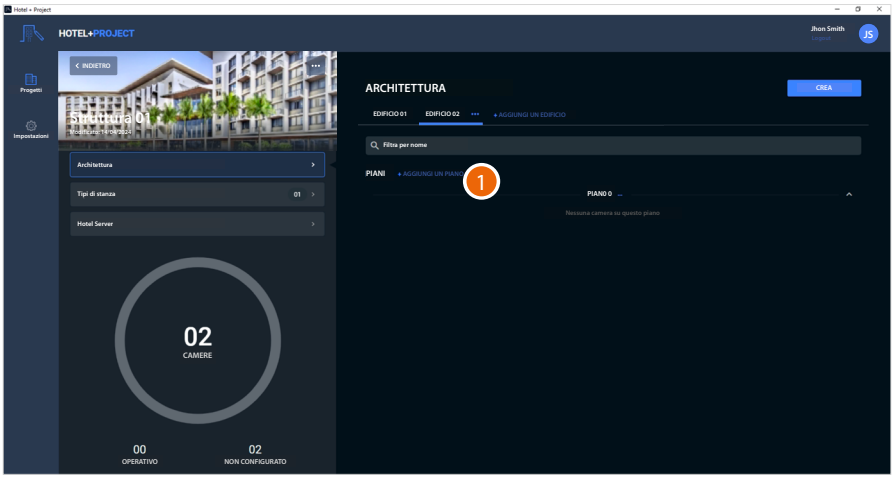


2. Personalizza il nome dell'edificio
3. Clicca per confermare

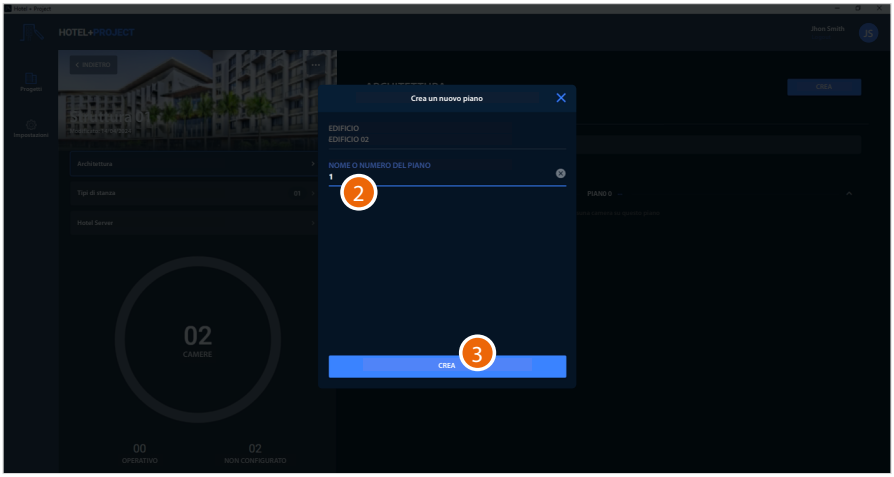


***NOTA**: Quando viene creato un edificio, il software di defaul aggiunge anche il "**PIANO 0**".*
Per aggiungere altri piano vedi Aggiungi un piano

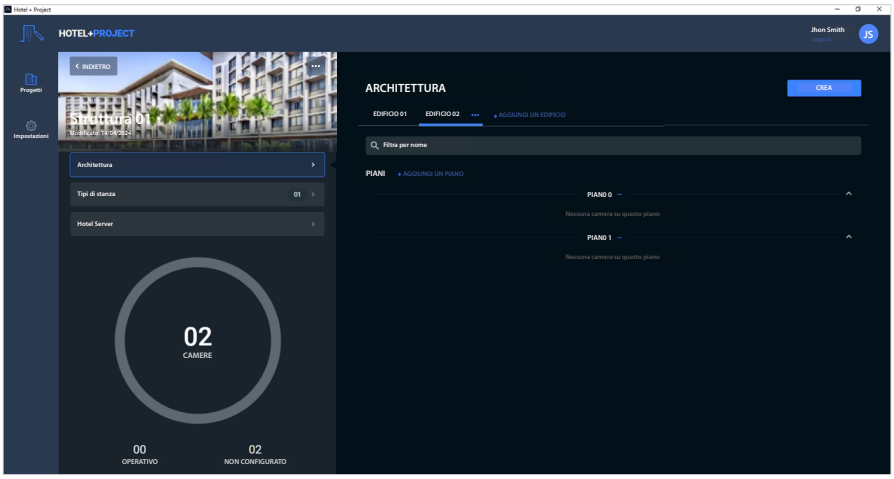
Aggiungi un piano



1. Clicca per a ggiungere un piano all'edificio creato precedentemente

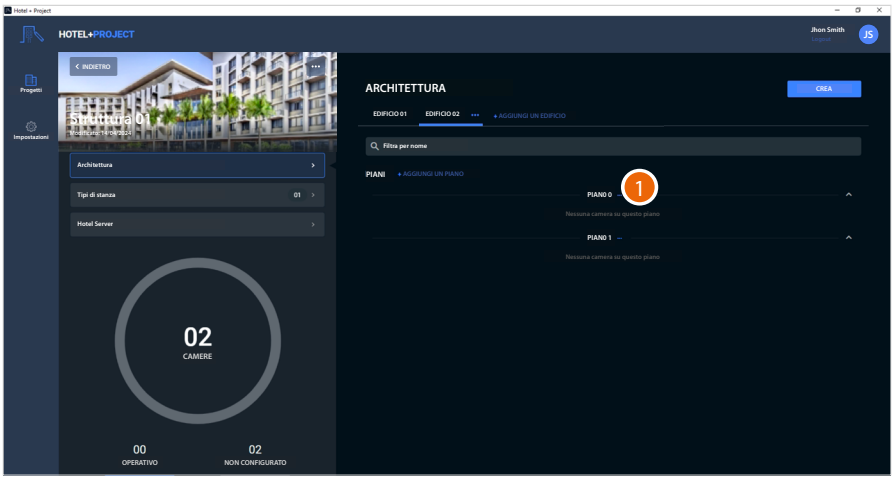


2. Clicca per personalizzare il nome del piano
3. Clicca per confermare

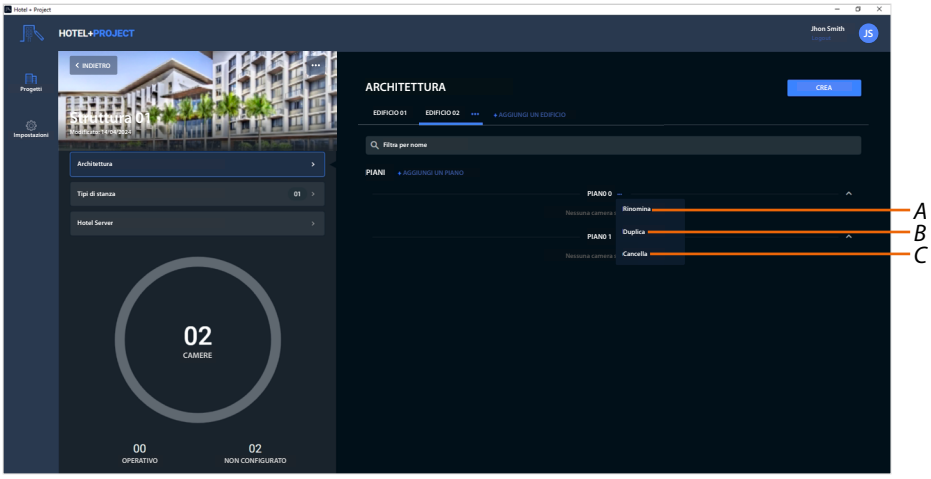


Gestisci piano

In questa sezione puoi gestire i piani creati precedentemente tramite alcune funzioni disponibili



1. Clicca per aprire le funzioni disponibili per la gestione del piano

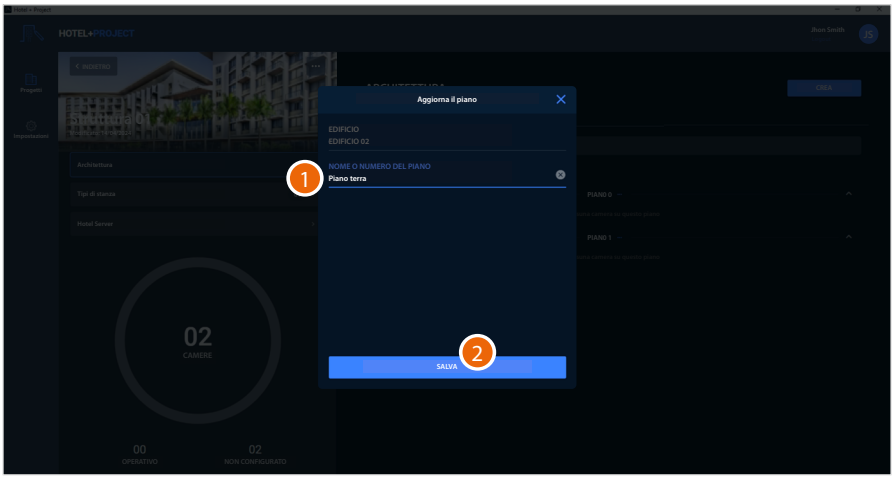


A *Rinomina un piano*

B *Duplica un piano*

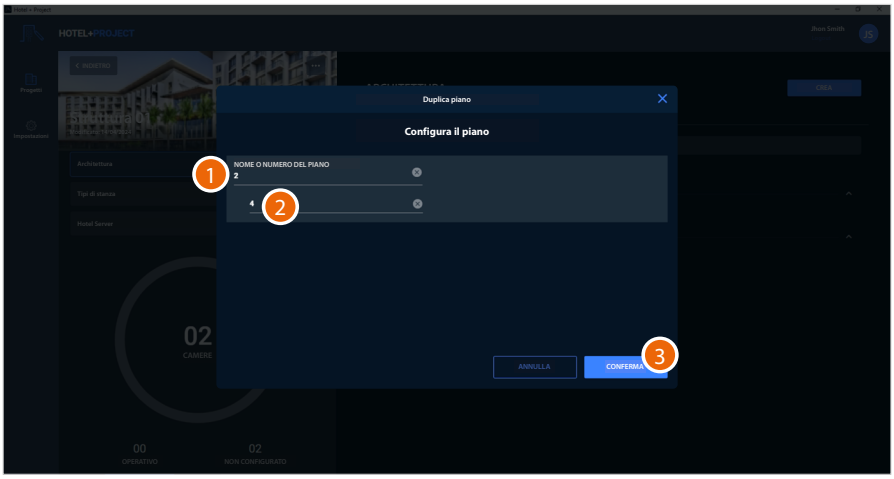
C *Cancella un piano*

Rinomina



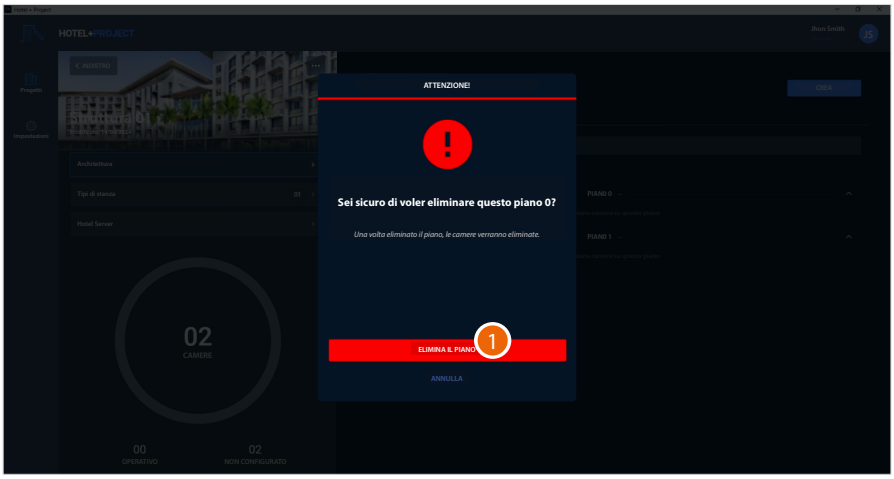
1. Rinomina il piano
2. Clicca per salvare la modifica

Duplica



1. Personalizza il nome del piano che vuoi duplicare
2. Se il piano che stai duplicando, contiene una o più camere, puoi personalizzarne il nome
2. Clicca per confermare

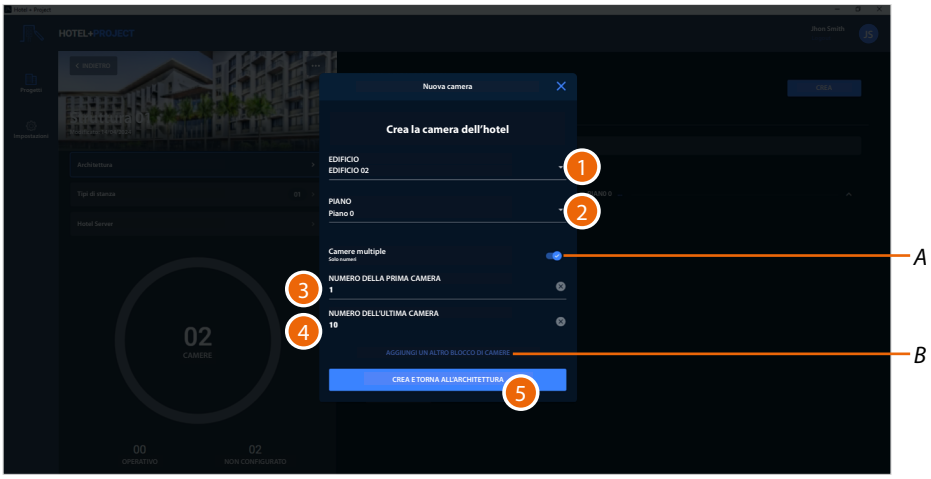
Cancella



1. Clicca per cancellare il piano selezionato

***ATTENZIONE**: Cancellando il piano, verranno cancellate anche tutte le camere contenute in esso.*

Crea una camera



1. Seleziona l'edificio fra quelli creati precedentemente
2. Seleziona il piano fra quelli creati precedentemente

A *Attiva/disattiva l'opzione "Camere multiple".*
Questa opzione serve nel caso in cui sul piano siano presenti più di una camera.
Una volta attivata questa opzione sarà sufficiente inserire il numero della prima ed il numero dell'ultima camera presenti sul piano.
Se l'opzione è disattivata, sarà sufficiente inserire il numero oppure il nome da utilizzare per la camere; questa operazione andrà poi eseguita su tutte le camere.

3. Inserisci il numero della prima camera presente sul piano
4. Inserisci il numero dell'ultima camera presente sul piano

B *Dopo avere creato la singola camera o il blocco di camere, con questo pulsante puoi inserire altre camere/blocchi di camere dell'edificio.*

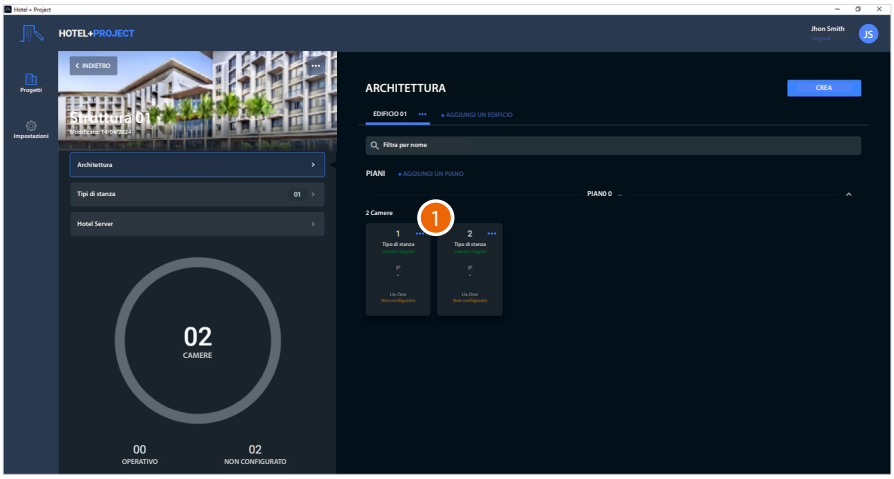
***NOTA**: Aggiungendo altri blocchi di camere verranno confermate e salvate tutte le scelte fatte precedentemente. Le camere create verranno poi visualizzate nel **progetto**.*

5. Clicca per confermare

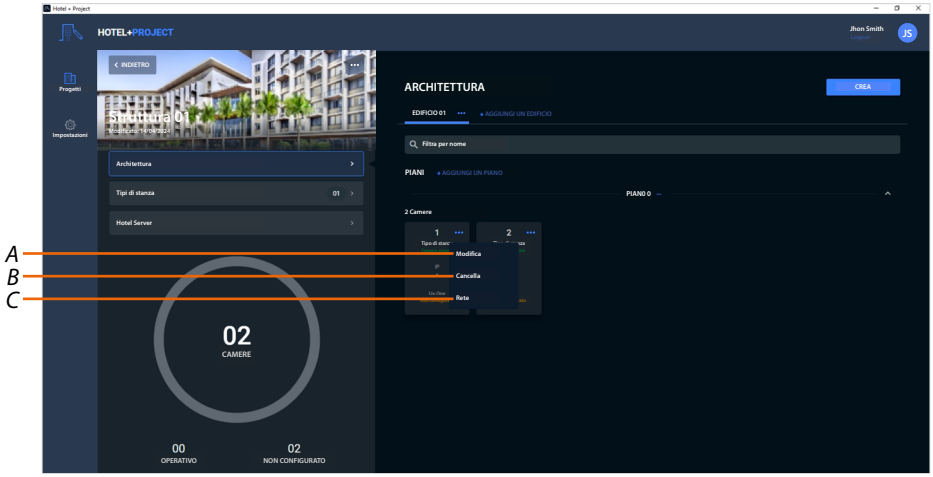
Gestione camera

In questa sezione puoi gestire le camere create precedentemente tramite alcune funzioni disponibili

***NOTA**: le funzioni presenti in questa pagina sono in sola visualizzazione.*
Per modificarne i valori vedi Gestione tipi di stanza.



1. Clicca per aprire le funzioni disponibili per la gestione della camera

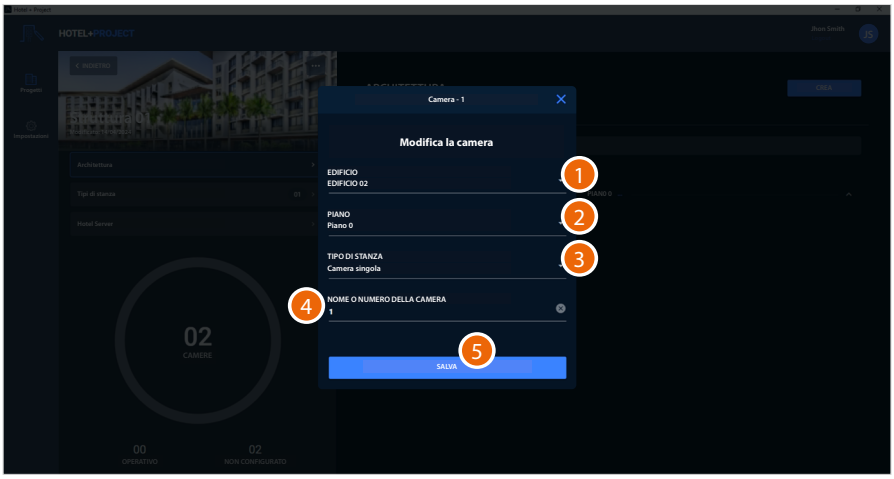


A Modifica camera

B Cancella camera

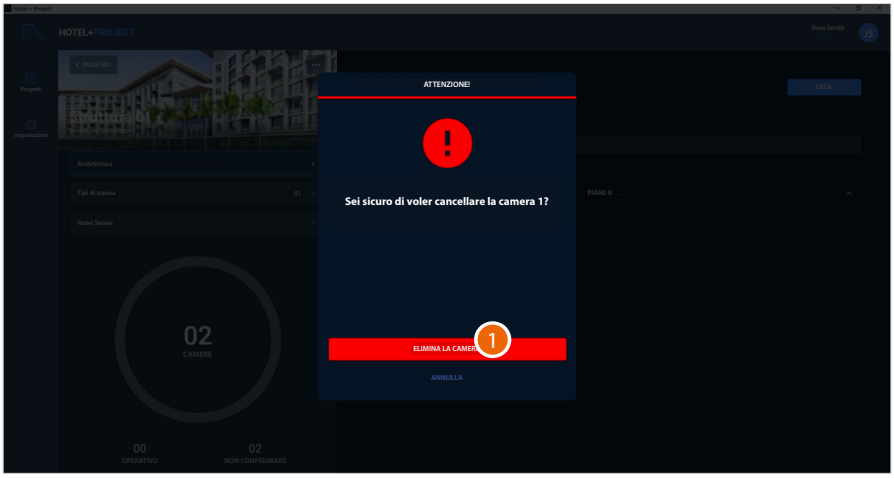
C Rete camera

Modifica



1. Seleziona l'edificio fra quelli creati precedentemente in cui vuoi spostare la camera
2. Seleziona il piano fra quelli creati precedentemente in cui vuoi spostare la camera
3. Seleziona il tipo di stanza da utilizzare fra quelli creati precedentemente
4. Modifica il nome della camera
5. Clicca per salvare

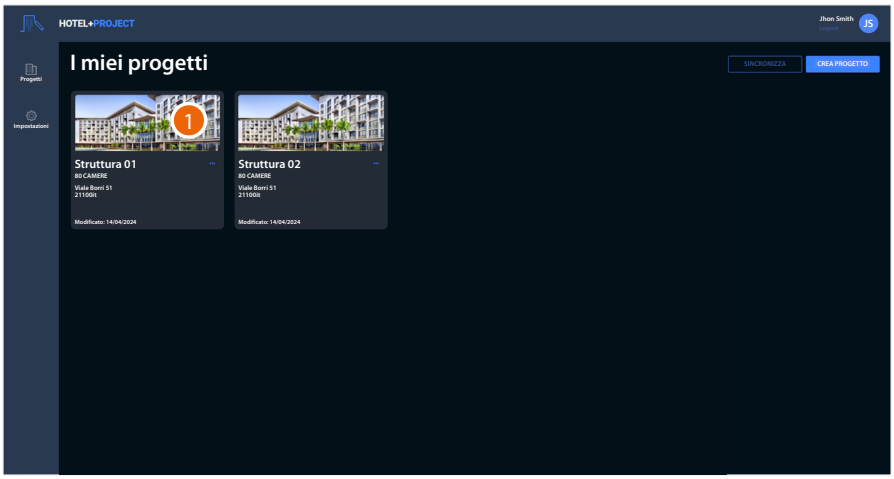
Cancella



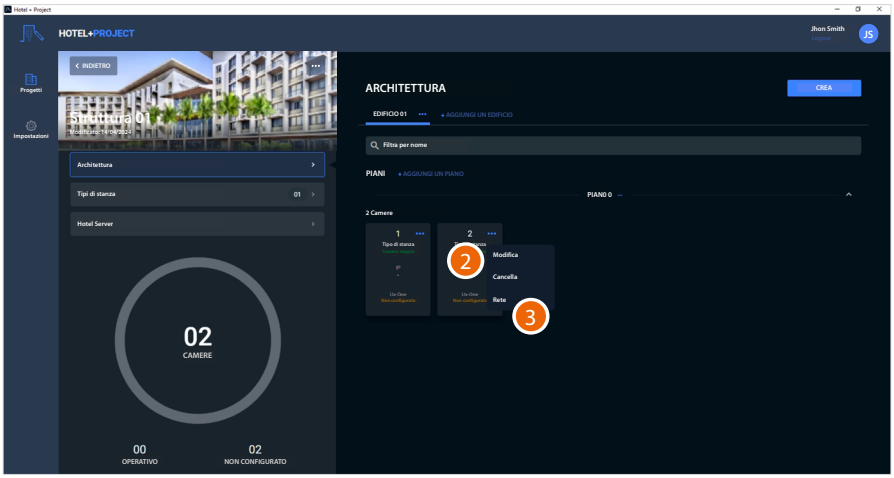
1. Clicca per cancellare la camera selezionata

Rete

In questa sezione è possibile impostare il network generale da utilizzare per la connessione di UXOne con la rete locale



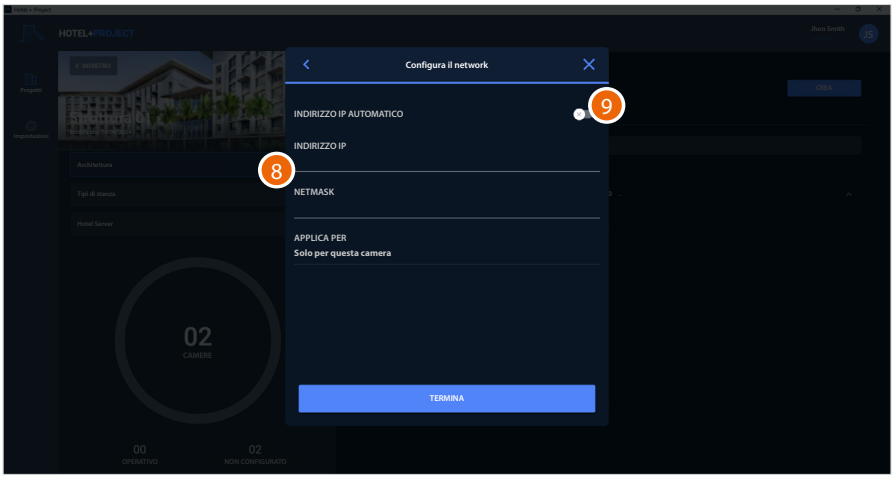
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



2. Clicca per aprire le impostazioni della camera
3. Clicca per aprire le impostazioni di rete della camera



4. Inserisci il nome della rete da utilizzare per la connessione con UXOne
5. Inserisci la password della rete
6. Seleziona il protocollo di sicurezza della rete
7. Clicca per continuare



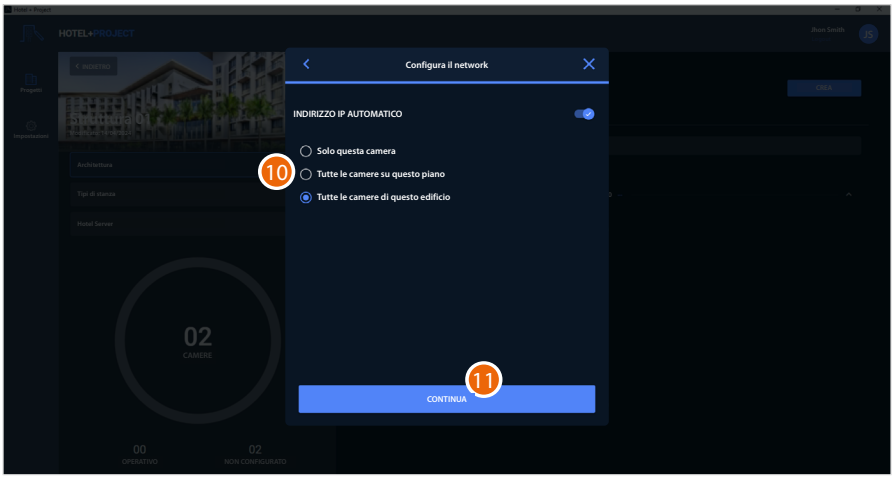
8. Clicca per inserire l'indirizzo IP e la maschera di rete necessari per la connessione del dispositivo alla rete LAN

***NOTA**: Prima di modificare i valori di default, contatta l'amministratore di rete.*
Valori errati, oltre a disattivare il servizio attivo, possono causare malfunzionamenti nella comunicazione di altre apparecchiature di rete.

Oppure

9. Clicca per abilitare l'indirizzo IP automatico

GR 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



10. Seleziona se utilizzare questa rete solo per questa camera, per tutte le camere del piano oppure per tutte le camere dell'edificio.

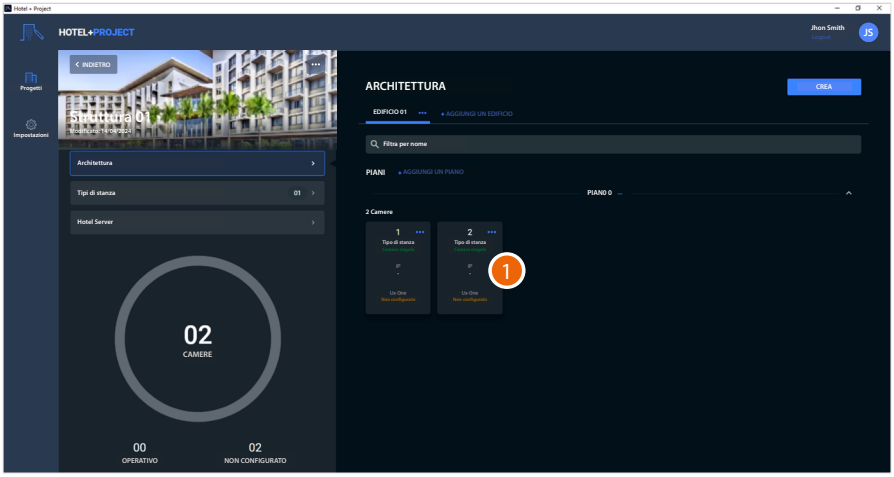
***NOTA**: Selezionando l'opzione 1 o 2, poi sarà necessario impostare questo parametro per le camere non incluse in questa selezione.*
Esempio se viene selezionata l'opzione 1, sarà necessario ripetere l'operazione per le altre camere dell'edificio.

11. Clicca per terminare

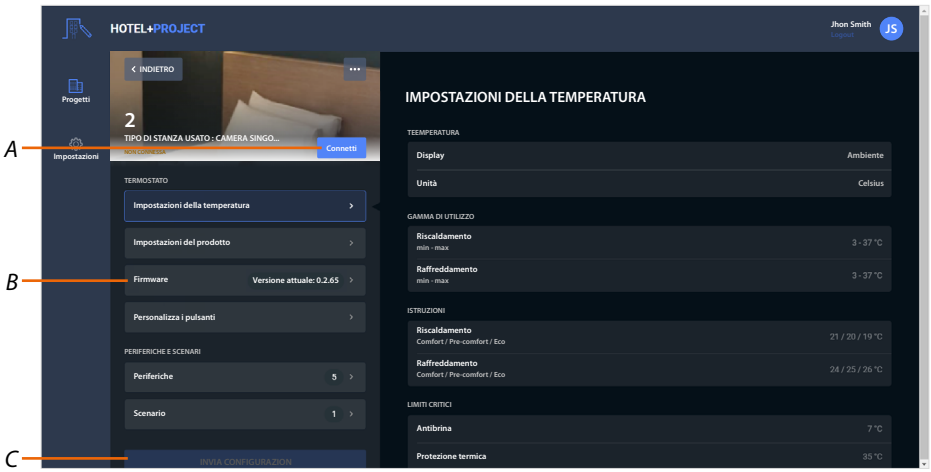
Camera

In questa sezione puoi visualizzare i parametri di vari componenti della camera come UXOne, periferiche e gli scenari.
Per modificarli, devi editare il "tipo di stanza" a cui è associata la camera.
Inoltre puoi:

- connetterti all'UXOne per identificare le periferiche
- eseguire la calibrazione se necessario
- Installare gli aggiornamenti firmware
- inviare la configurazione all'impianto



1. Clicca per aprire le funzioni disponibili per la gestione della camera



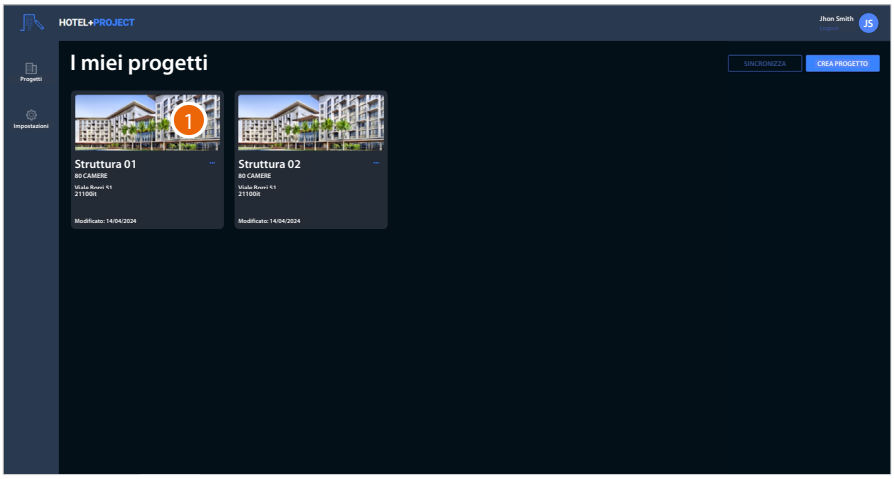
A *Connetti a UXOne*

B *Installa Firmware*

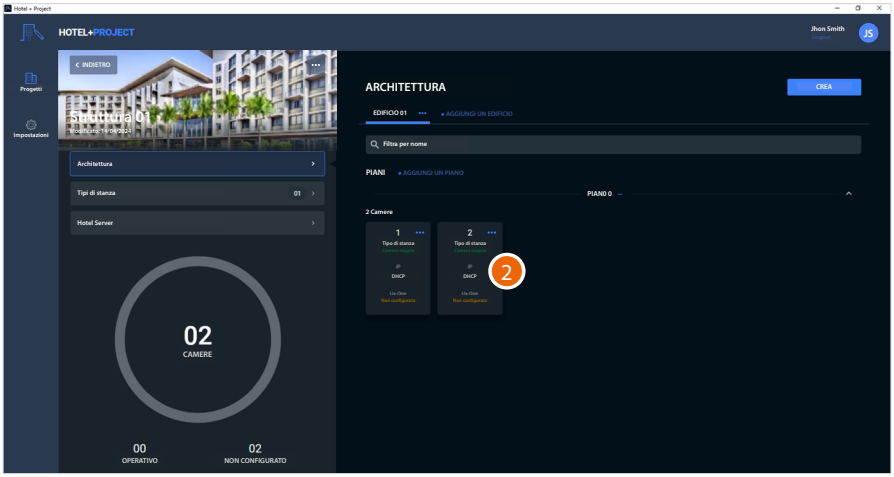
C *Invia configurazione a UXOne*

Connetti a UXOne

Con questa procedura puoi creare una rete temporanea che ti permetterà di identificare il dispositivo presente sull'impianto per associarlo all'oggetto periferica creato in precedenza (vedi **Periferiche**)
L'identificazione consiste nel recuperare l'indirizzo mac del dispositivo.
Al termine dovrai inviare la configurazione direttamente su UXOne.

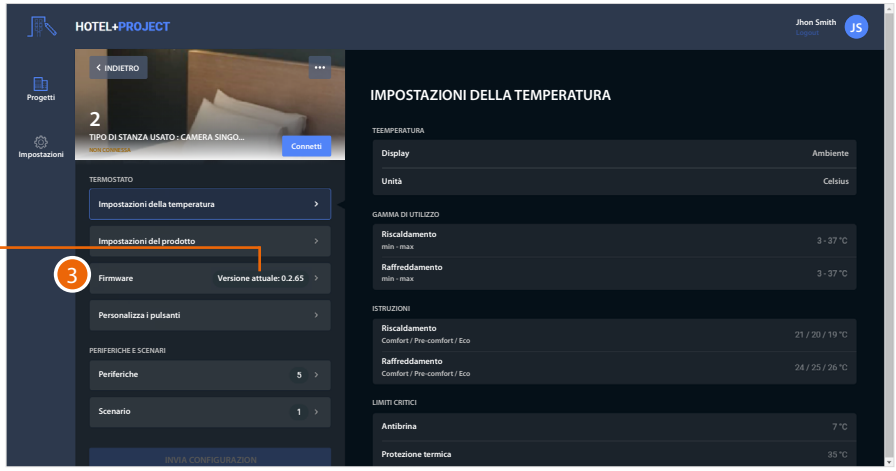


1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



2. Clicca per entrare nella camera

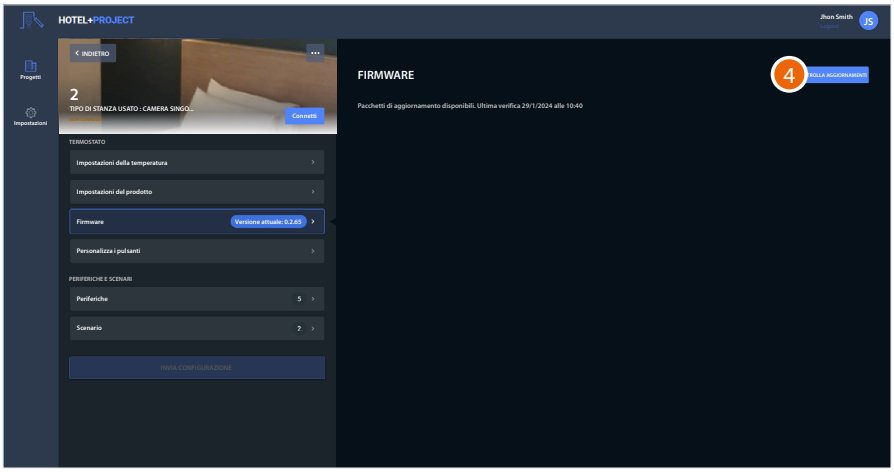
Prima di effettuare la connessione con UXOne è opportuno verificare se sono disponibili degli aggiornamenti firmware



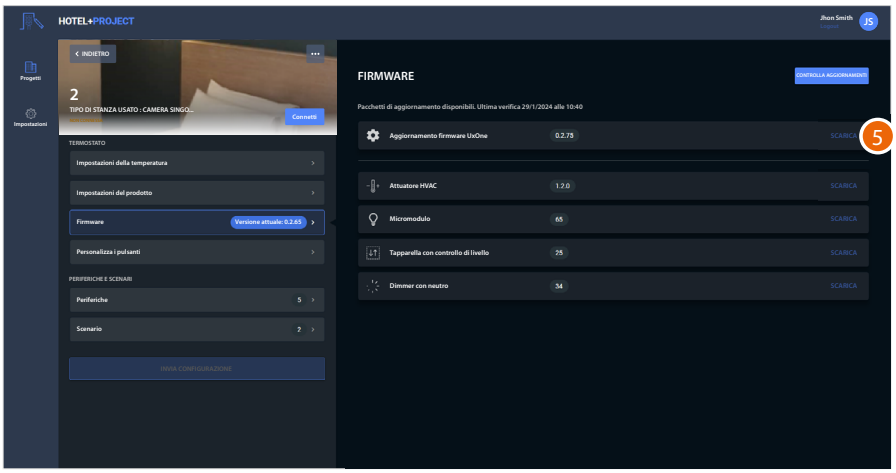
A Versione corrente del firmware installato su UXOne

***NOTA**: Nel caso in cui non viene visualizzata la versione corrente del firmware, significa che l'UXone non è mai stato connesso. Esegui la connessione all'UXone per visualizzare la versione corrente del firmware ed eventualmemte aggiornarlo*

3. Clicca per entrare nella sezione dove verificare se sono disponibili aggiornamenti firmware

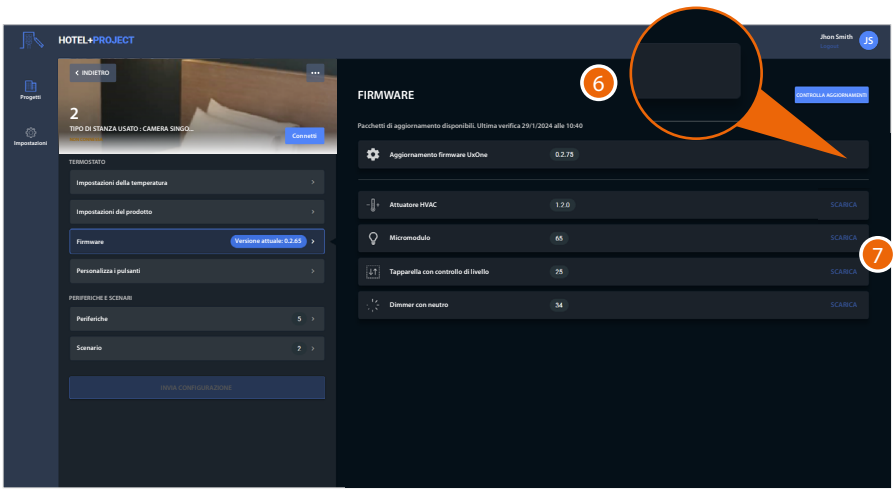


4. Clicca per verificare se sono disponibili degli aggiornamenti firmware.
   Nel caso non fossero presenti degli aggiornamenti firmware passa direttamente alla procedura di connessione con UXOne

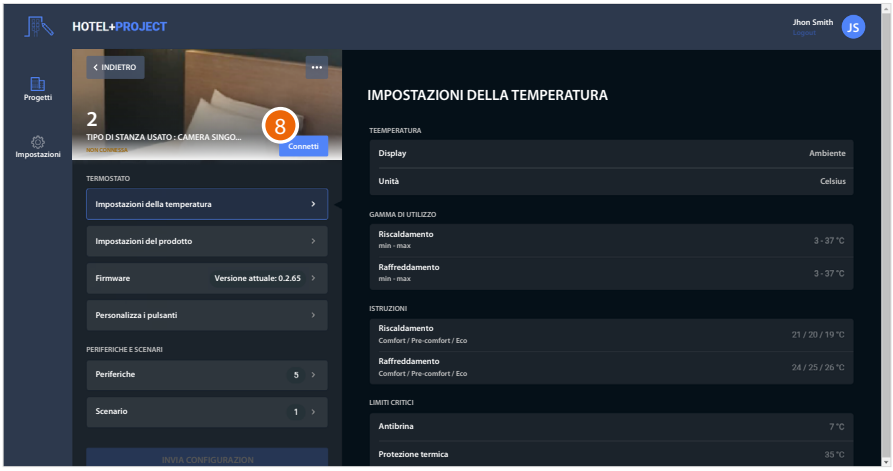


5. Clicca per scaricare l'aggiornamento firmware

***NOTA**: In questa fase non verrà aggiornato nessun dispositivo, ma verrà eseguito unicamente il download del firmware.*

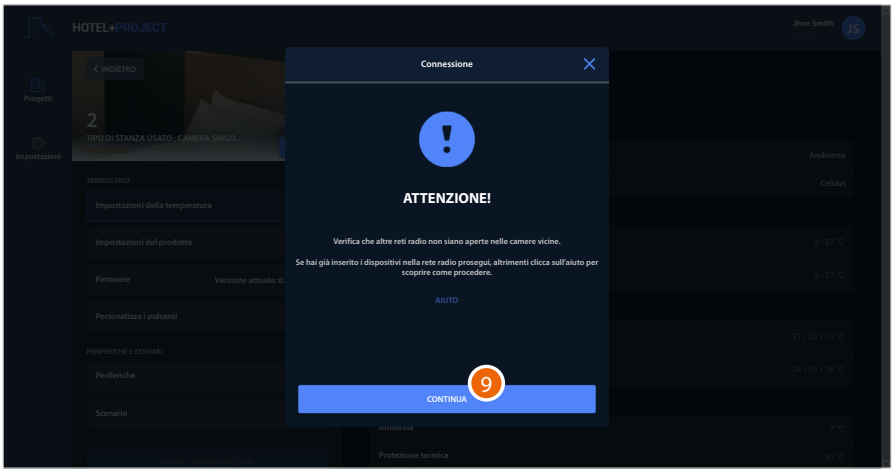


6. La voce SCARICA sparisce, indicando che l'aggiornamento è stato scaricato correttamente
7. Ripeti il download per tutti i dispositivi che lo prevedono, successivamente avvia la procedura di connessione con UXOne per installare gli aggiornamenti.
   Terminata la procedura di connessione con UXOne, potrai eseguire l'aggiornamento firmware.

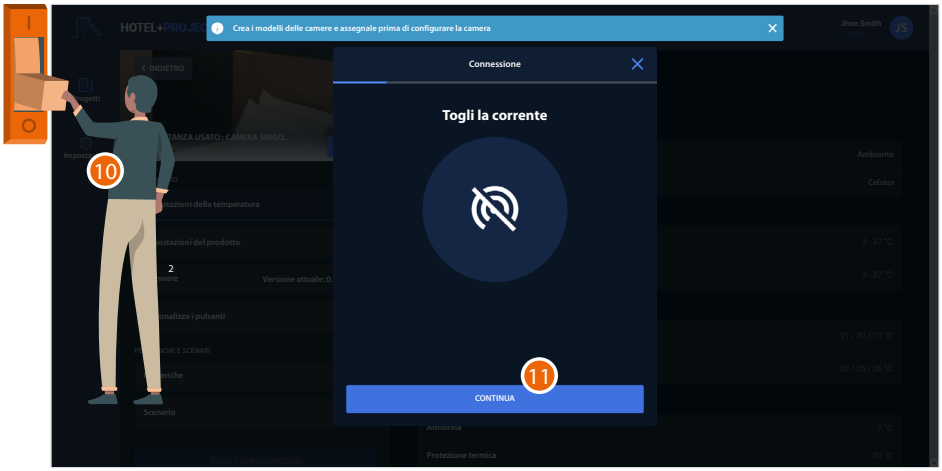


8. Clicca per avviare la procedura di connessione con UXOne

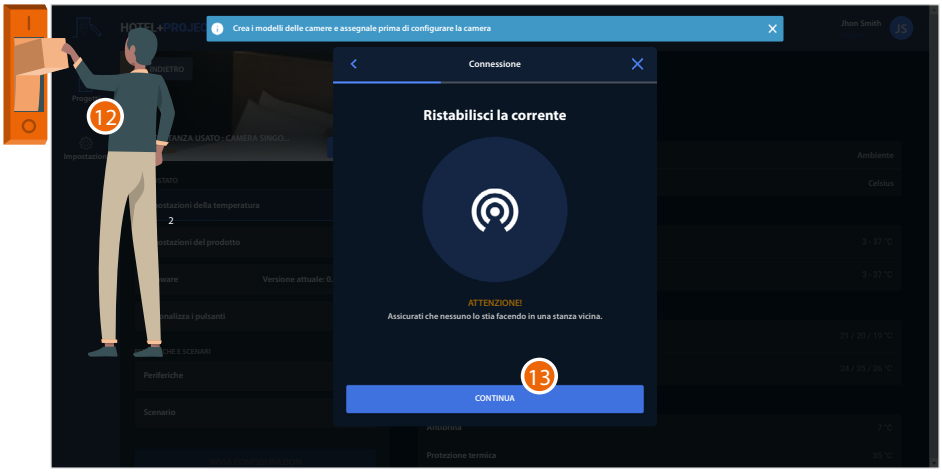
Ora inizia la procedura di connessione con UXOne.
La procedura illustrata è da eseguire solo nel caso di prima connessione con UXOne, dalla volta successiva sarà sufficiente inserire il codice installatore



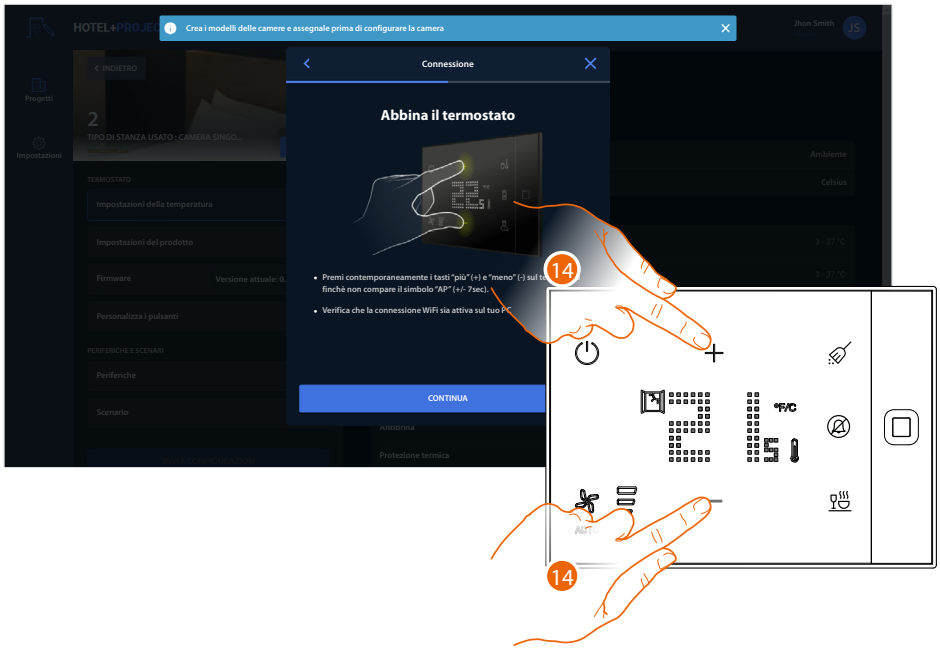
9. Clicca per continuare



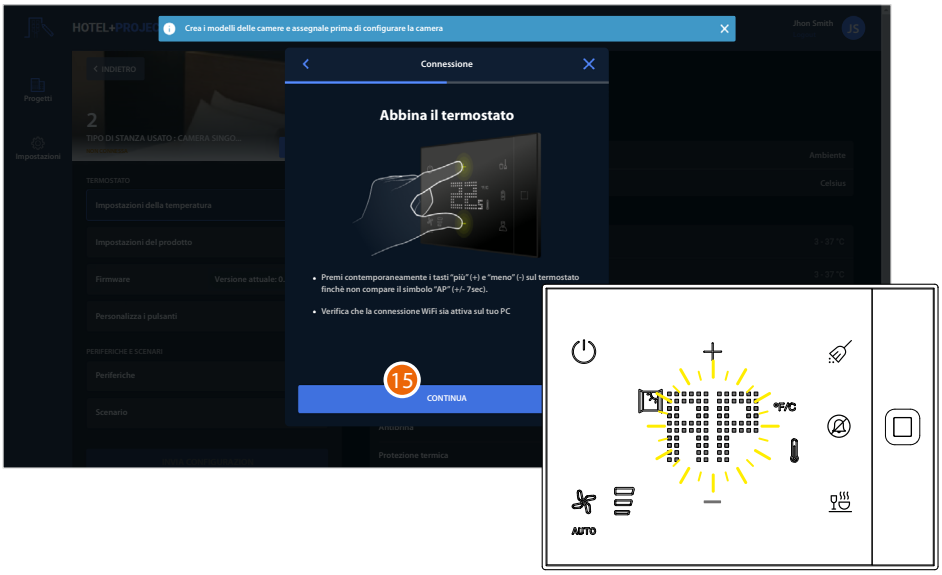
10. Disattiva l'alimentazione
11. Clicca per continuare



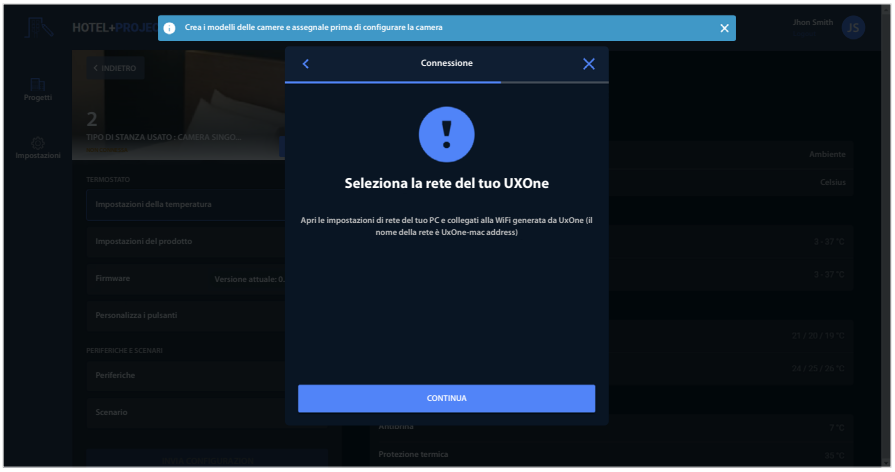
12. Riattiva l'alimentazione
13. Clicca per continuare



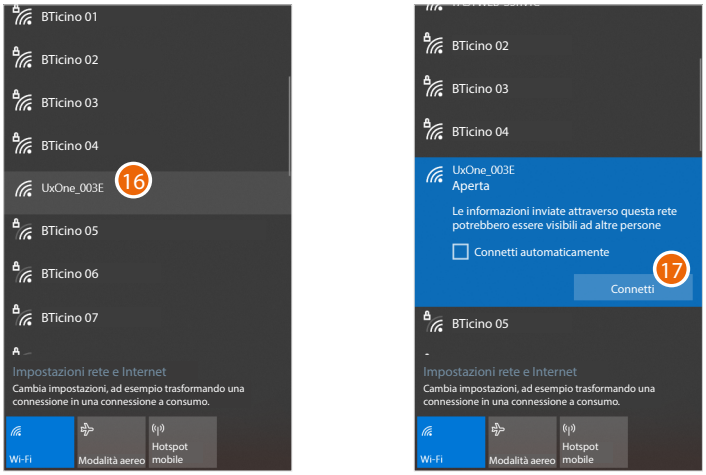
14. Premi contemporaneamente fino a che appare la scritta «AP» lampeggiante



15. Clicca per continuare

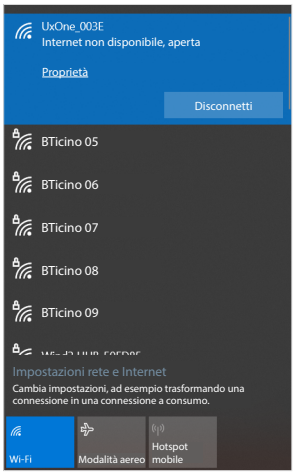


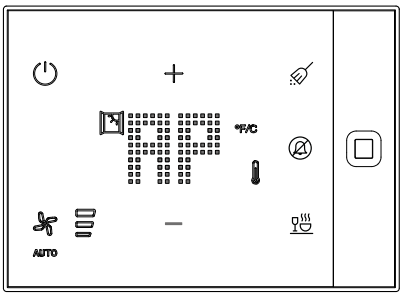
Apri le proprietà di rete del PC e connettiti alla rete generata dal tuo UXOne

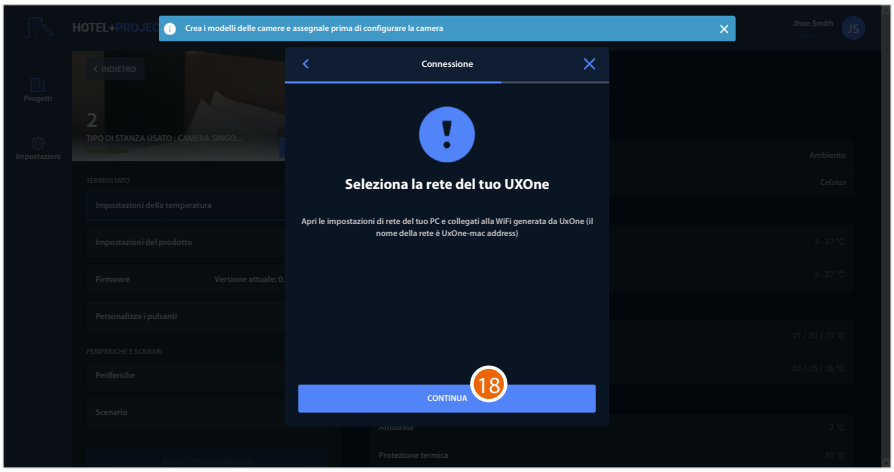


16. Dopo aver individuato la rete temporanea creata da UXOne, cliccala per connetterti (la rete avrà come nome UXOne_macaddress)
17. Clicca per connetterti

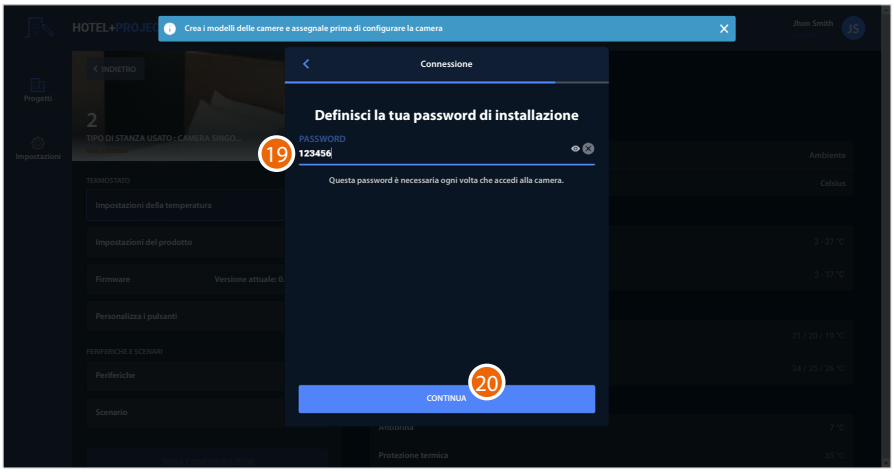
Se la scritta "AP" ha terminato di lampeggiare la connessione è andata a buon fine



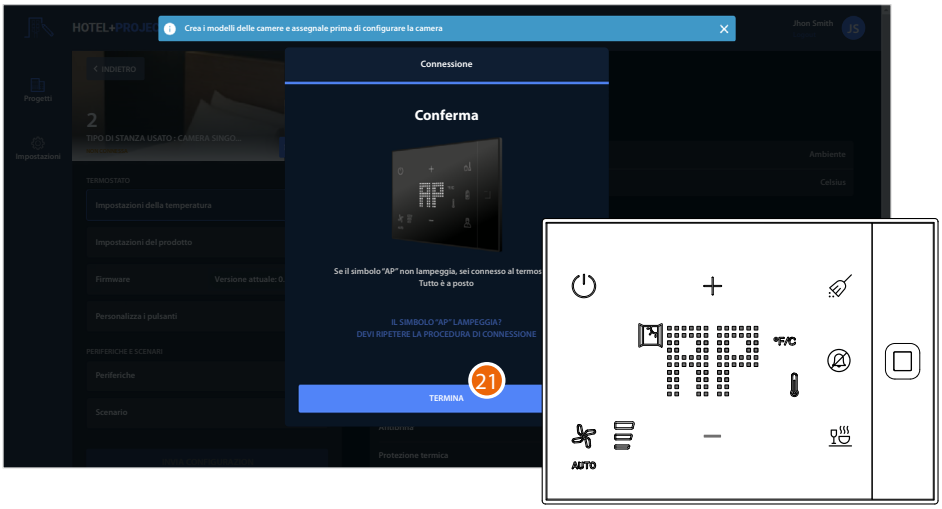




18. Clicca per continuare



19. Definisci una password installatore per accedere alla camera, questa password ti verrà richiesta negli accessi successivi.
20. Clicca per continuare



21. Verifica nuovamente che la scritta "AP" abbia terminato di lampeggiare, successivamente clicca per terminare

MESSAGGI DI ERRORE

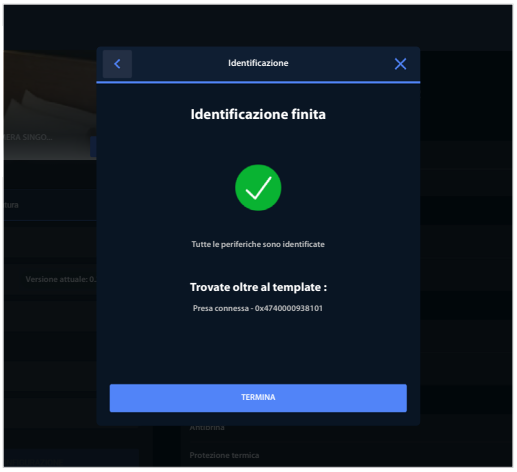
E0 Firmware del Wi-Fi non più presente nel dispositivo

E1 Configurazione non inviata correttamente

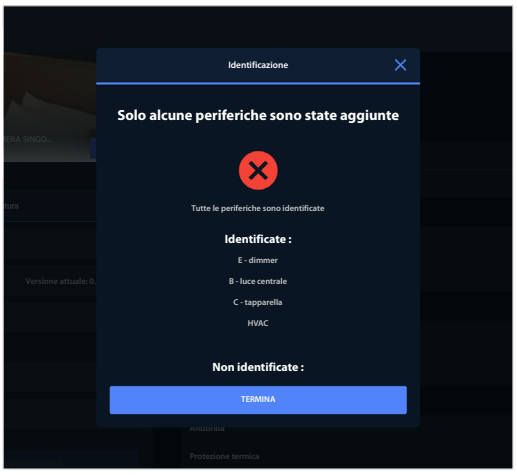
E2 Connessione Wi-Fi non riuscita

Durante la connessione con UXOne, vengono confrontati gli oggetti periferiche con quelle realmente presenti sull'impianto.

In questo caso, tutte le periferiche inserite sono state trovate ed identificate (il mac address apparirà nella pagina periferiche).



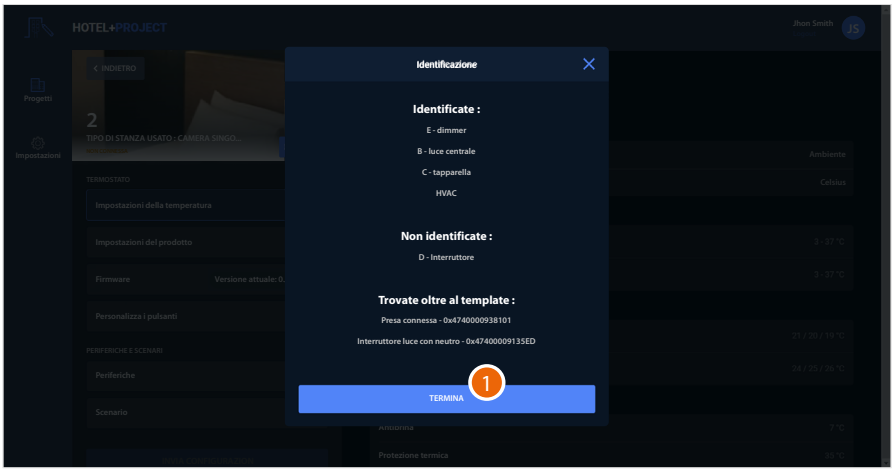
In questo caso, il sistema ha rilevato delle incongruenze che andranno corrette nella pagina periferiche.



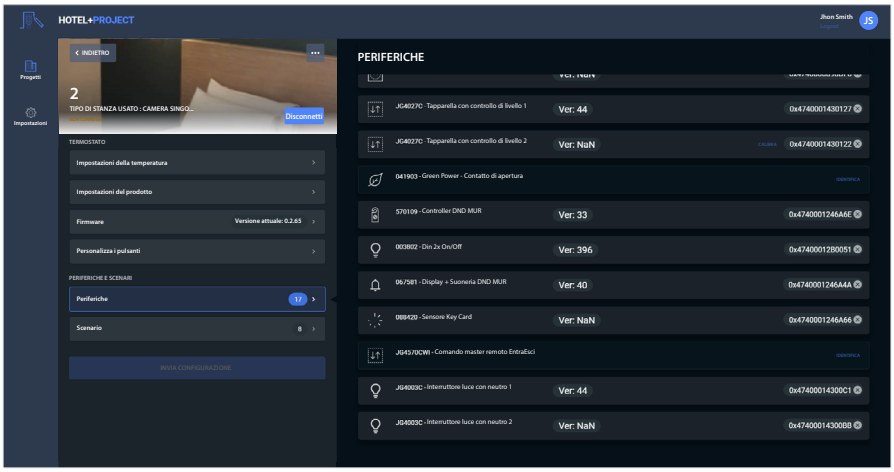
Alcuni esempi di incongruenze posso essere :

- Viene aggiunto un oggetto green power (ad esempio contatto porta) che prevede l'aggiunta alla rete tramite scansione QR code.
  In questa fase quindi viene "visto" dal sistema come un'anomalia.
- Vengono aggiunti due attuatori con lo stesso codice (ad esempio K4003C), il sistema li "vede" entrambi, ma non sa distinguere quale sia la luce bagno e quale la luce camera.

Il sistema rileva delle anomalie e le riporta.



1. Clicca per terminare



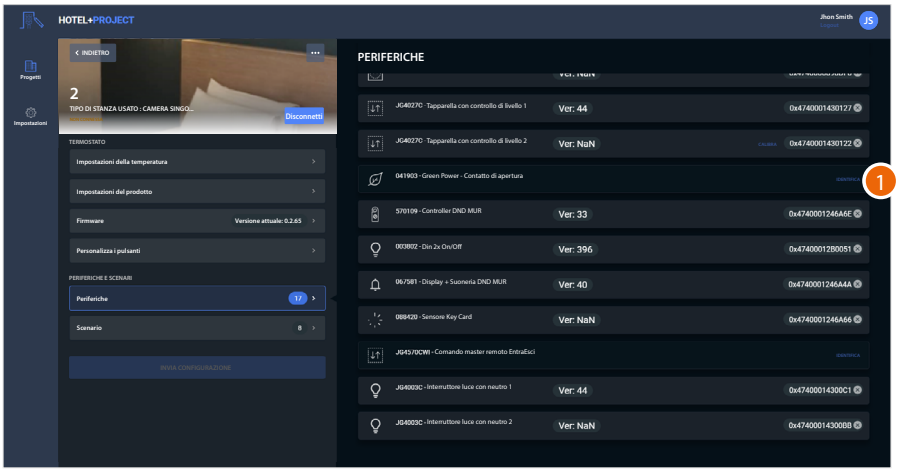
La maggior parte delle periferiche sono state identificate automaticamente ed il mac address è stato recuperato.
Per alcuni dispositivi l'identificazione non è realizzabile in maniera automatica, devi quindi utilizzare delle procedure specifiche.

– Procedura di identificazione dispositivi Green power (esempio illustrato Green Power contatto di apertura)

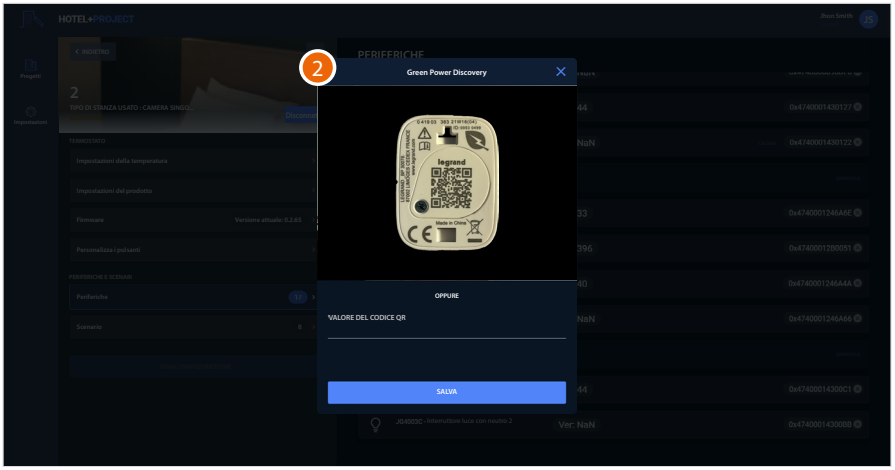
– Procedura di identificazione dispositivi radio (esempio illustrato Comando master remoto EntraEsci)

Se questi dispositivi non sono presenti nel tuo impianto passa allo step successivo "Calibrazione"

Procedura di identificazione dispositivi Green power (esempio illustrato Green Power contatto di apertura)

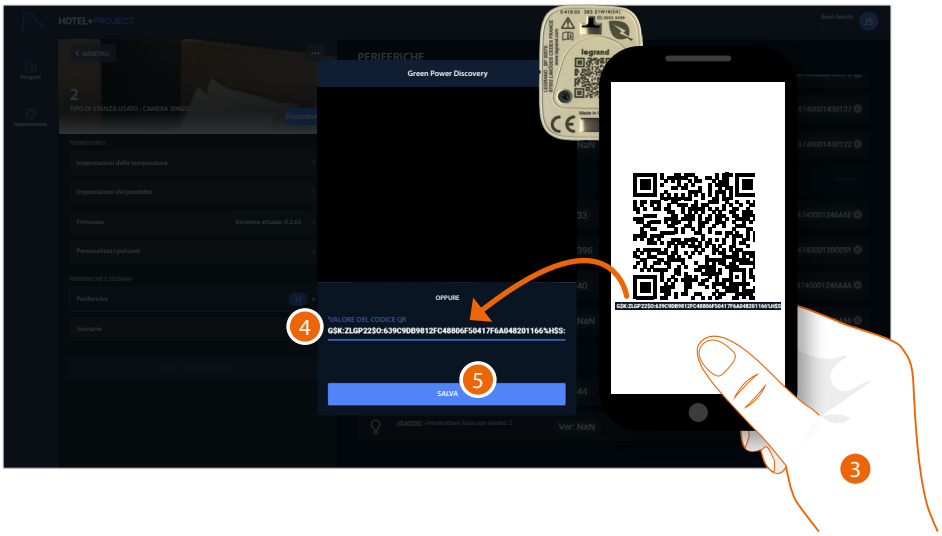


1. Tocca per iniziare la procedura



2. Inquadra con la telecamera del pc il qr code posto sul retro del dispositivo

OPPURE

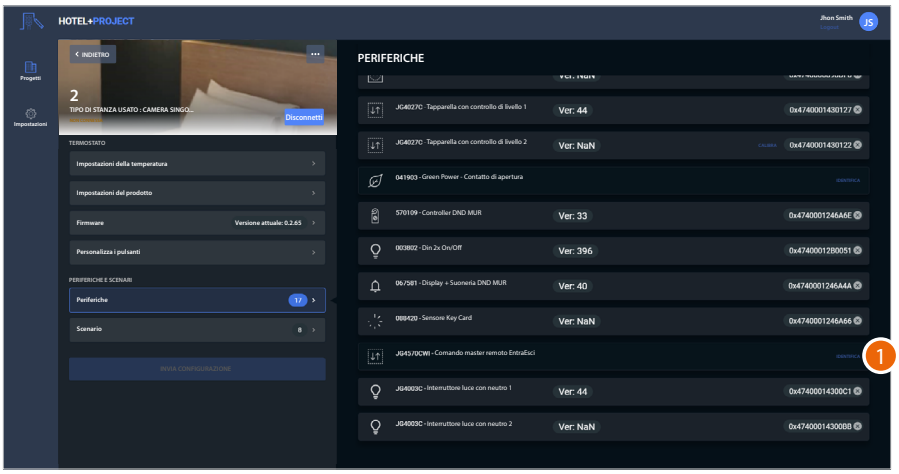


3. Se il PC non possiede una telecamera, leggi il QR code con un lettore QR code di uno smartphone.
4. Inserisci manualmente il codice che visualizzi sullo smartphone.

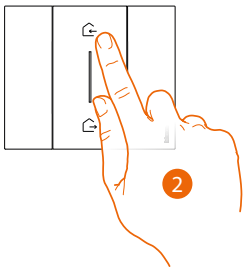
***NOTA**: inserisci il codice comprensivo di numeri, lettere e simboli.*

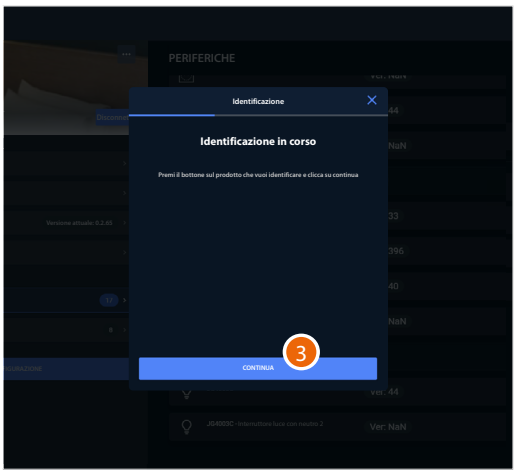
5. Tocca per continuare

Procedura di identificazione dispositivi radio (esempio illustrato Comando master remoto EntraEsci)



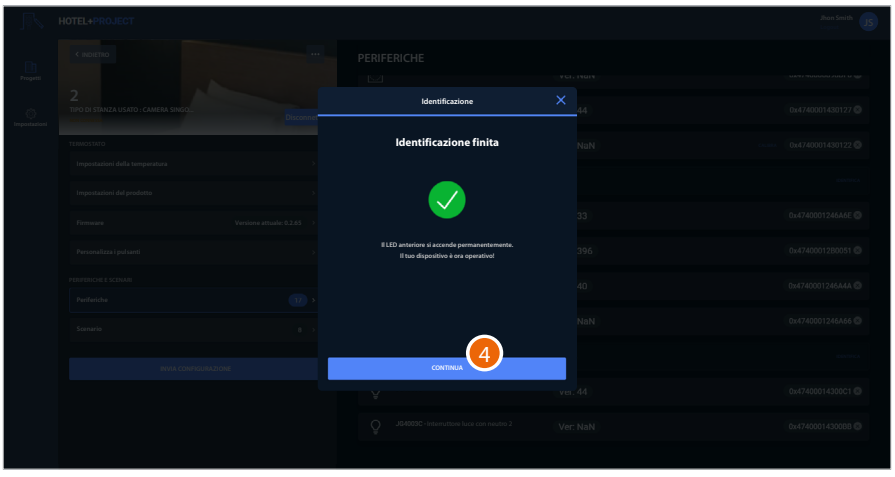
1. Tocca per iniziare la procedura





2. Premi il tasto sul dispositivo
3. Tocca per continuare

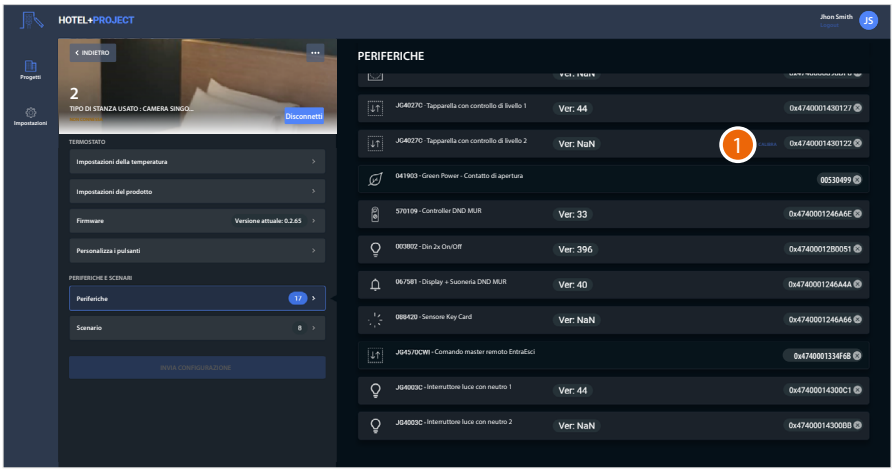
Il dispositivo è stato identificato



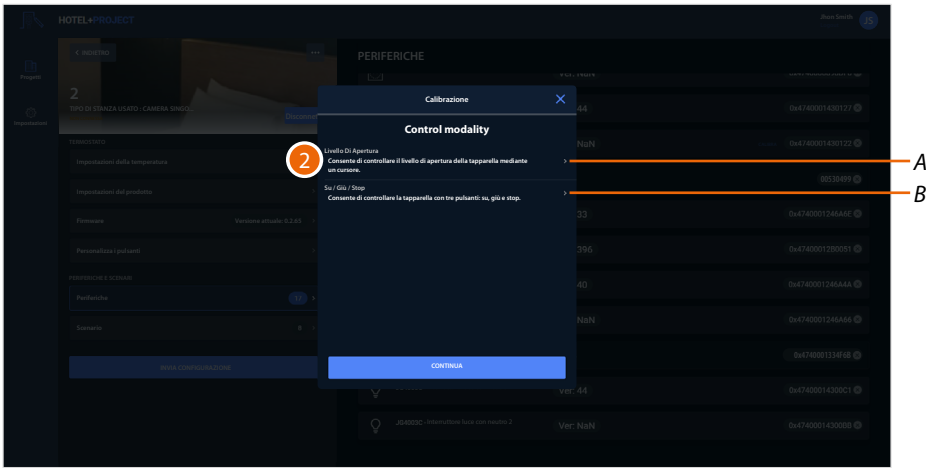
4. Tocca per terminare

Calibra dispositivi

Per alcuni dispositivi della gestione tapparelle è necessario effettuare una calibrazione



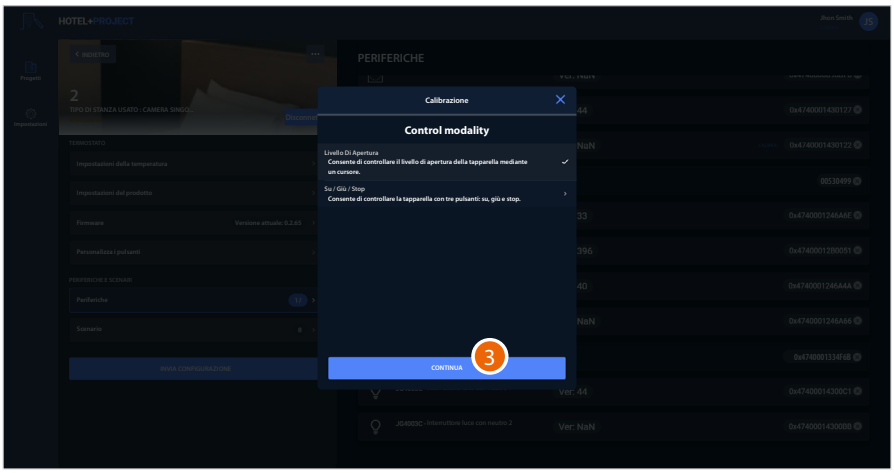
1. Tocca per iniziare la procedura di calibrazione di un "Comando tapparella con controllo di livello"



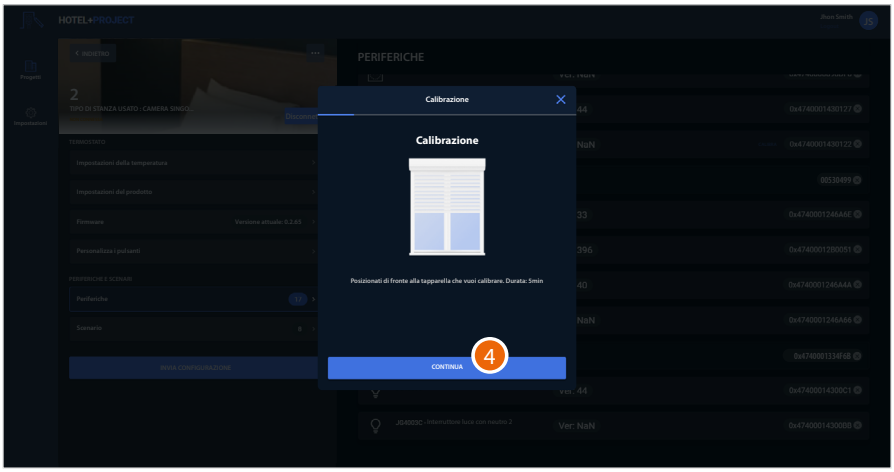
A Calibra il livello di apertura e chiusura di una tapparella allo scopo di poter controllare il movimento tramite un cursore (richiede ulteriori settaggi) e di potere impostare negli scenari delle aperture/chiusure in maniera percentuale.

B Definisce che il comando gestisca la tapparella tramite 3 azioni su, giu e stop

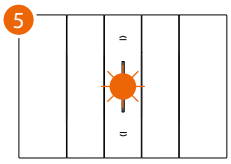
2. Tocca per regolare livello

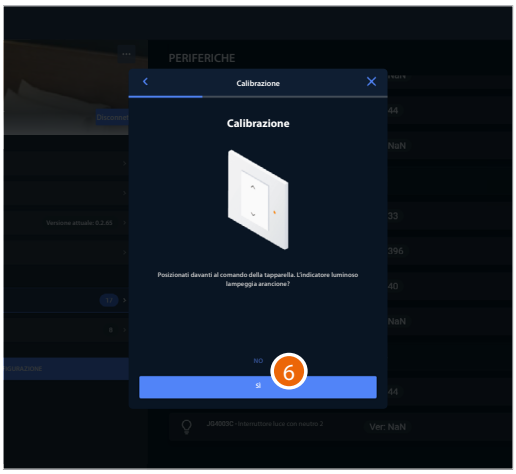


3. Tocca per continuare

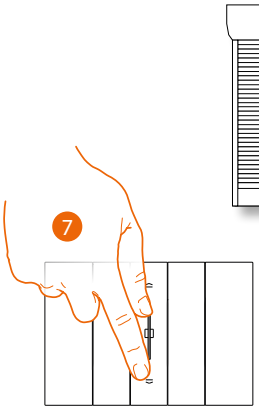


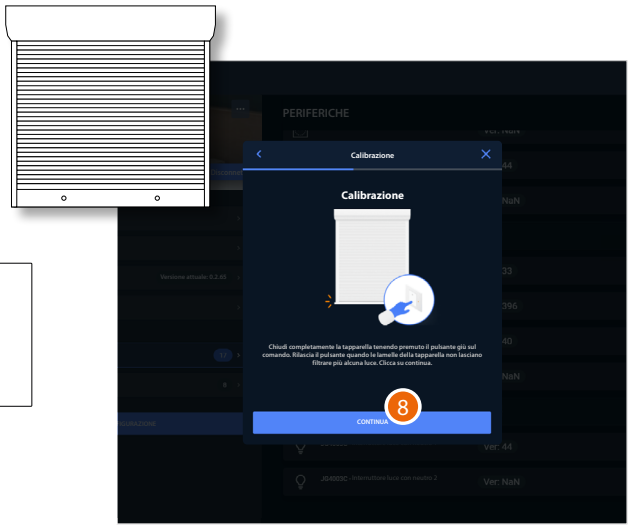
4. Posizionati davanti alla tapparella e tocca per continuare



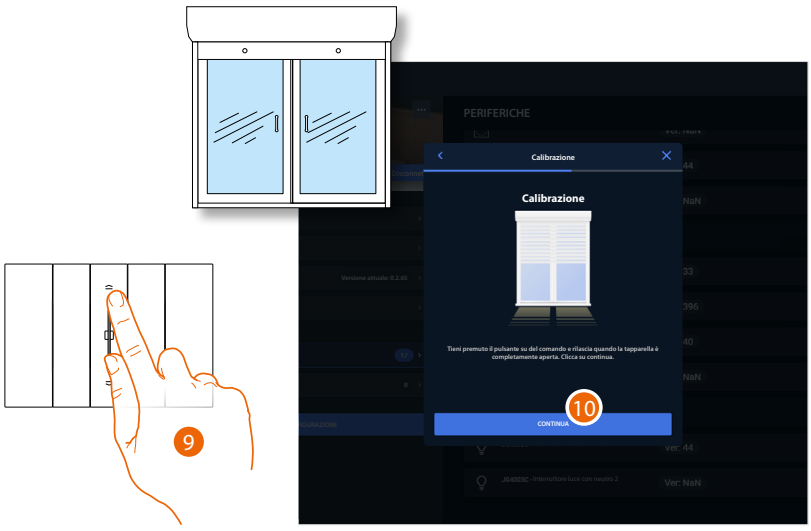


5. Verifica che il led lampeggia arancione
6. Tocca per continuare

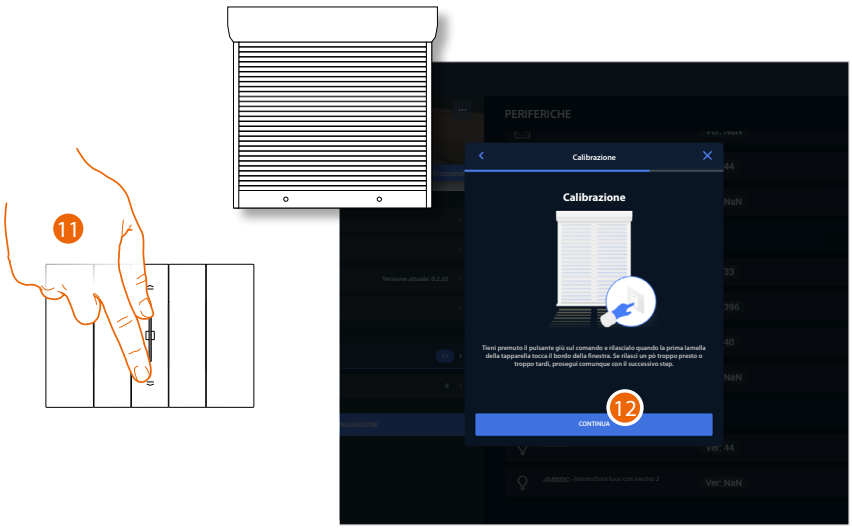




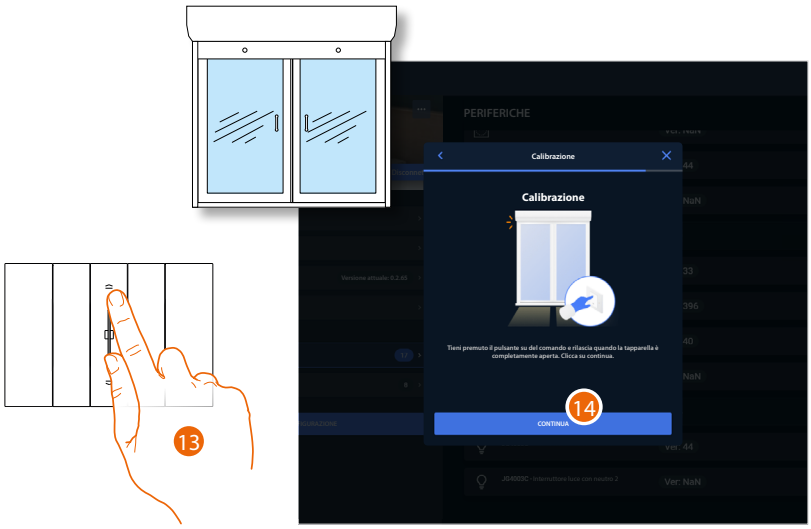
7. Premi fino a che le lamelle della tapparella non lasciano filtrare luce
8. Tocca per continuare



9. Premi fino a che la tapparella è completamente aperta
10. Tocca per continuare

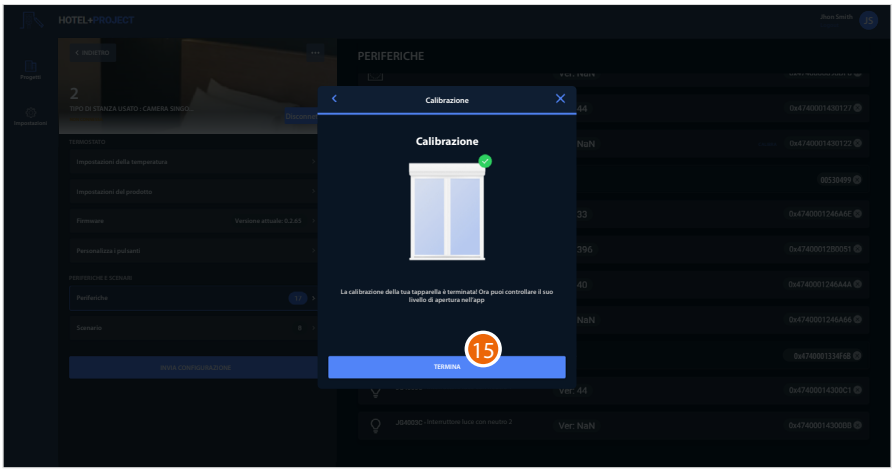


11. Premi fino a che la prima lamella tocca il bordo della finestra
12. Tocca per continuare



13. Premi fino a che la tapparella è completamente aperta
14. Tocca per continuare

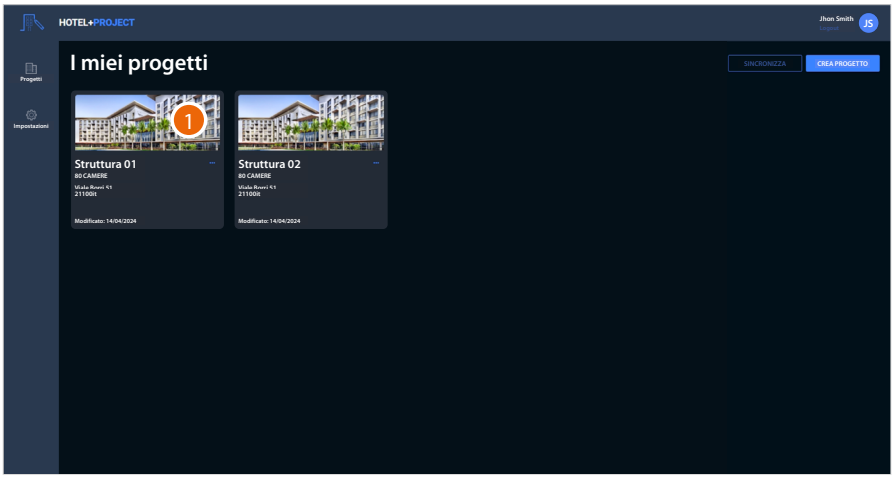
La calibrazione è terminata, ora puoi controllare il livello di apertura della tapparella



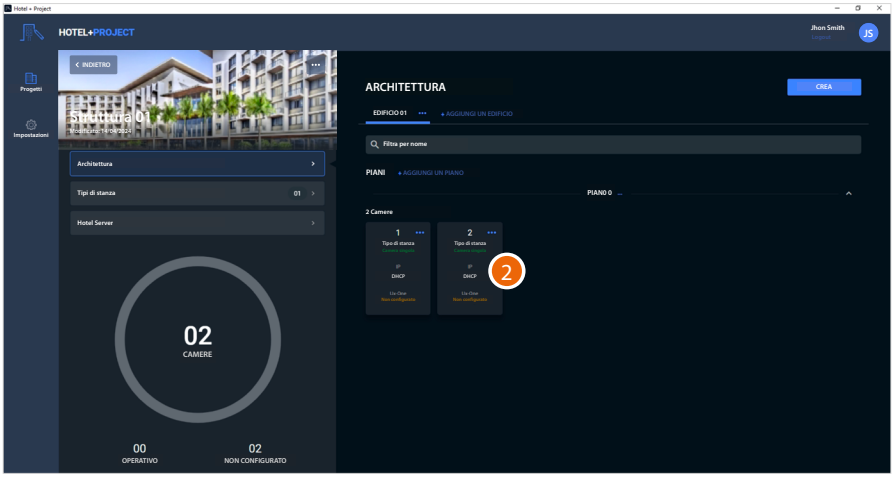
15. Tocca per terminare

Installa aggiornamenti Firmware

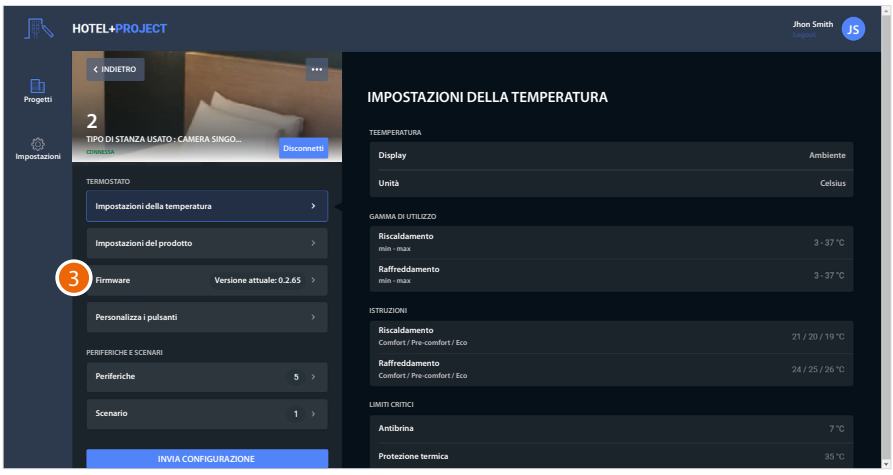
Ora puoi installare gli aggiornamenti firmware dell'UXOne e dei dispositivi precedentemete scaricati



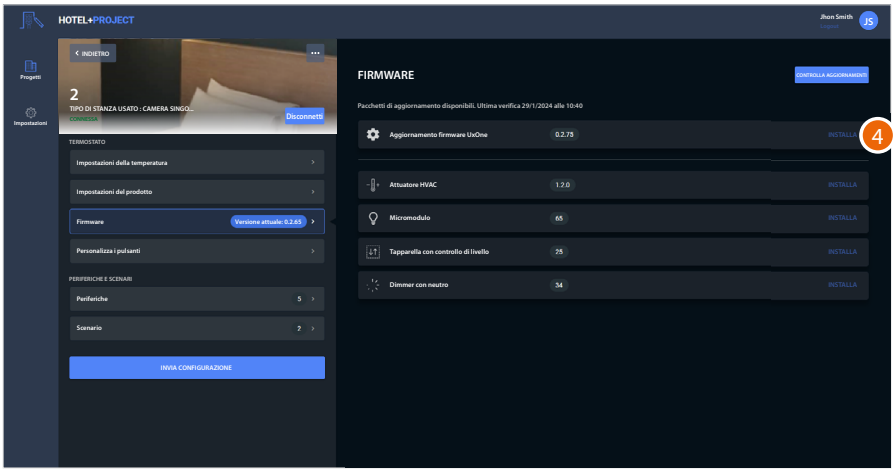
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



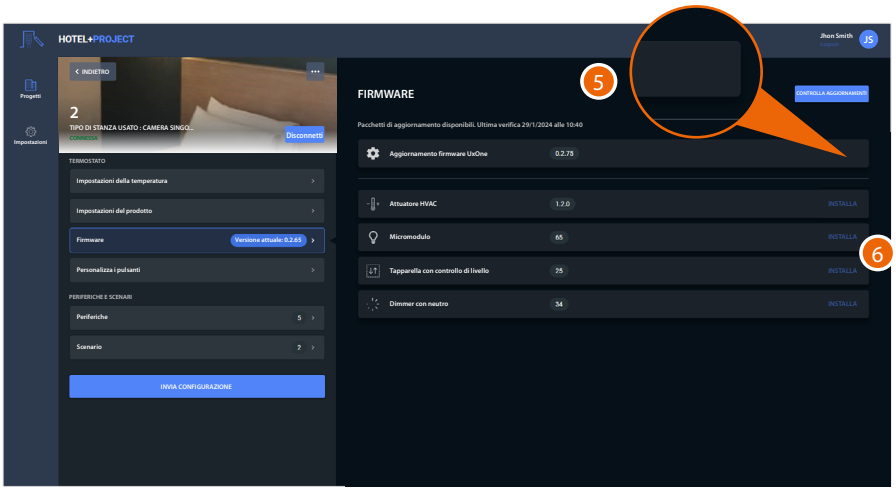
2. Nel progetto clicca per entrare nella camera in cui si trova l'UXOne e i dispositivi sui quali vuoi installare gli aggiornamenti firmware



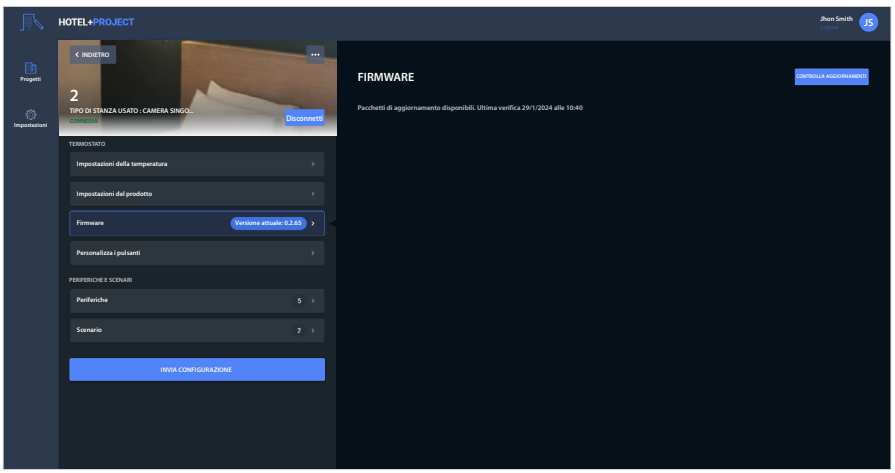
3. Clicca per entrare nella sezione aggiornamenti firmware



4. Clicca per installare gli aggiornamenti firmware scaricati in precedenza.



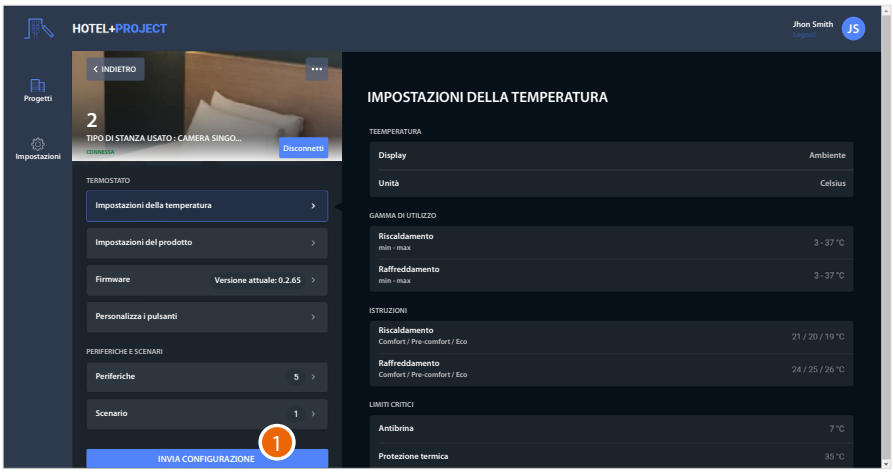
5. La voce INSTALLA sparisce, indicando che l'aggiornamento è stato installato correttamente
6. Ripeti il l'installazione per tutti i dispositivi che necessitano di un aggiornamento firmware



***NOTA**: L'aggiornamento dell'indicazione della versione, avviene dopo aver effettuato di nuovo la connessione.*

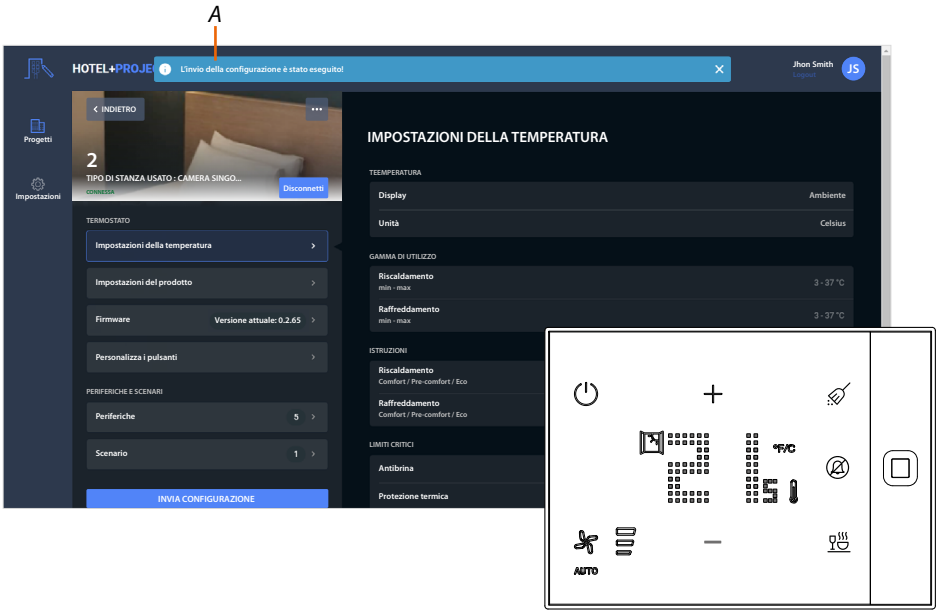
Invia la configurazione alle camere

Ora puoi inviare la configurazione creata direttamente su UXOne.



1. Clicca per inviare la configurazione alla camera

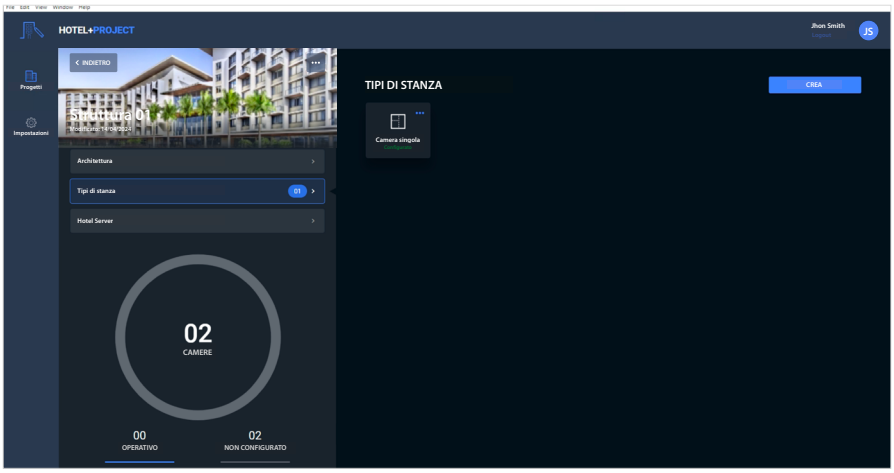
Una notifica (*A*) indica che la procedura è andata a buon fine.
Ora UXOne è configurato.



***NOTA**: Le procedure "Connetti", "Firmware" e "Invia la configurazione alle camere" devono essere ripetute per tutte le camere disponibili*

Tipi di stanza

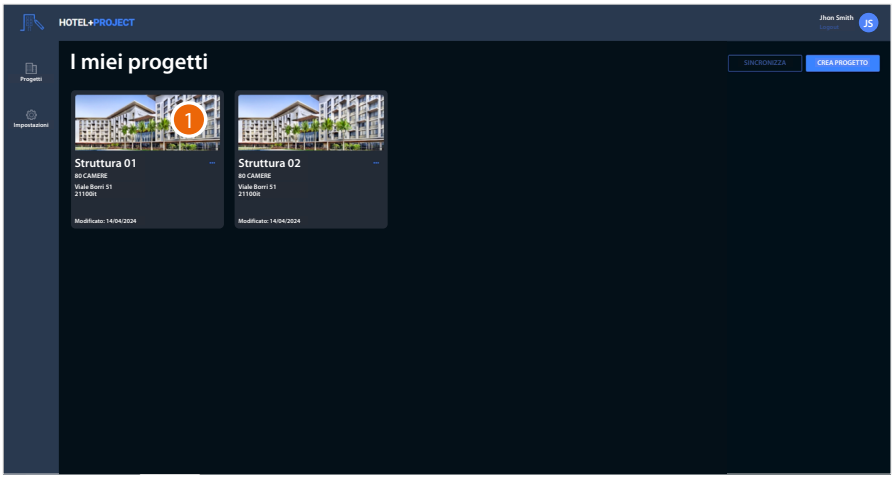
In questa sezione è possibile creare e gestire uno o più tipi di stanza.



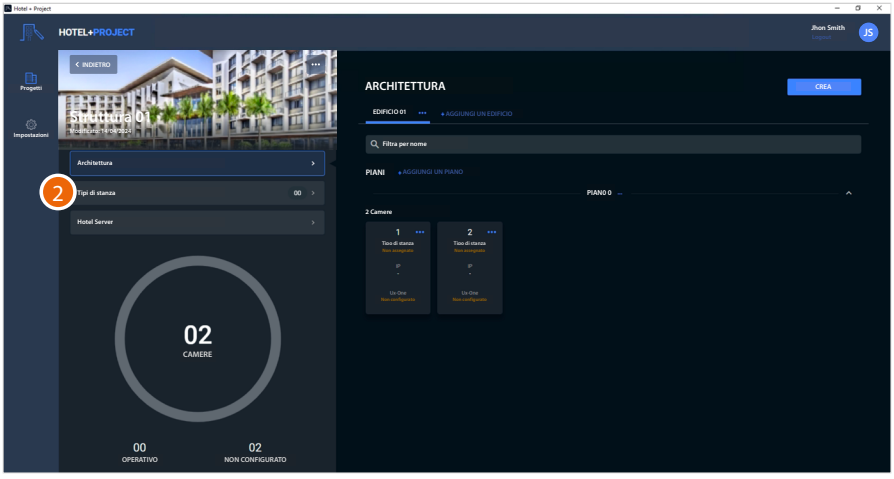
Crea un tipo di stanza

La configurazione delle camere e dei dispositivi in esse contenute, viene effettuata andando a definire il "tipo di stanza" da associare alla camera.
Un "tipo di stanza" può essere associato a più camere che hanno le stesse caratteristiche.
In caso contrario, devi creare un tipo di stanza specifico.
Es: se crei un tipo di stanza con all'interno un UXOne modello standard, non potrai associare questo "tipo di camera" a una camera che al suo interno ha installato un UXOne modello personalizzato.
Dopo aver configurato tutti i parametri devi entrare nella camera architettura/camera), connettere la camera a UXOne e inviare la configurazione.

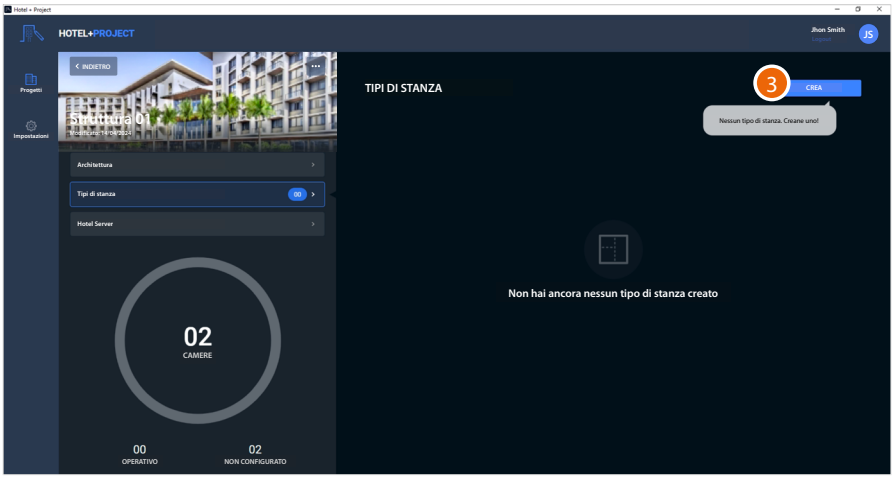
***NOTA**: la modifica dei parametri della camera (UXOne e dispositivi) è possibile solo da questa sezione, infatti nella sezione "camera" i parametri sono solo in visualizzazione.*



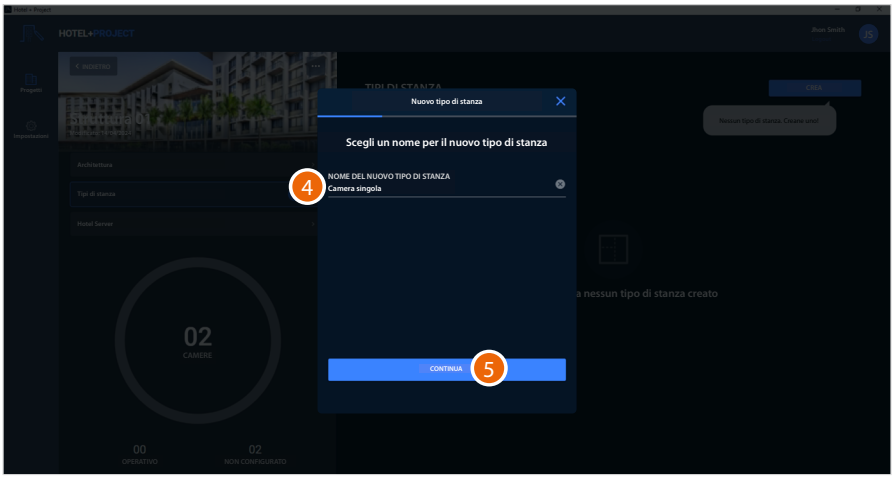
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



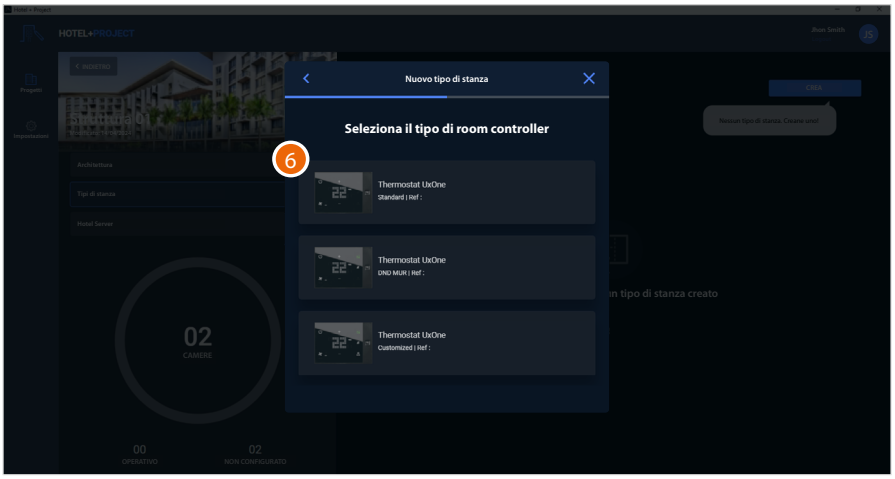
2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione "Tipi di stanza"



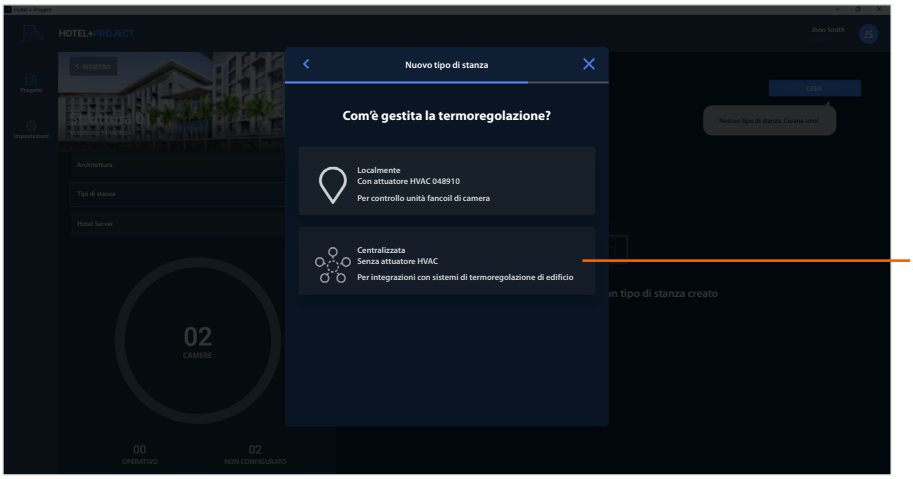
3. Clicca per creare un tipo di stanza



4. Definisci il nome del tipo di stanza
5. Clicca per continuare

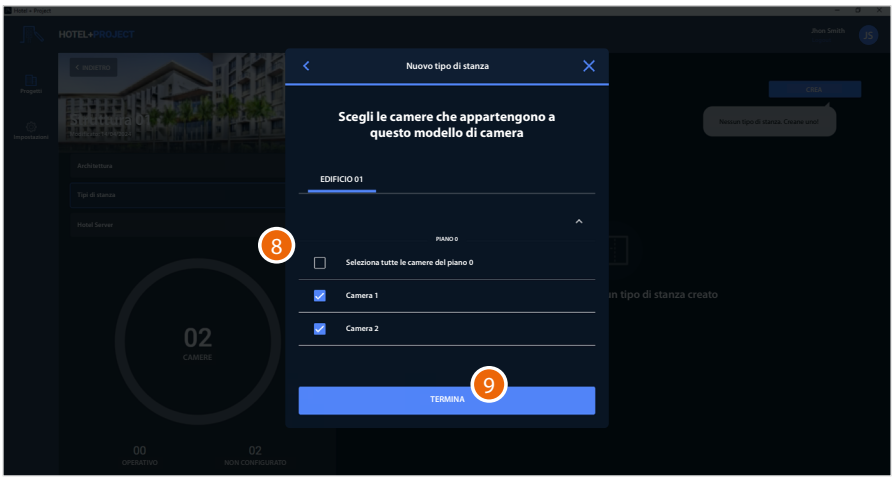


6. Definisci il tipo di UXOne da associare al tipo di stanza
   - **UXOne Basic**: il termostato UXOne non è dotato dei pulsanti per il controllo degli scenari
   - **UXOne Evoluto**: il termostato UXOne è dotato di 2 pulsanti per la gestione degli scenari. Di default il pulsante superiore, indica la funzione *Riordinare camera (MUR)* mentre il pulsante centrale, indica la funzione *Non disturbare (DND)*.
   - **UXOne Personalizzabile**: il termostato UXOne è dotato di 3 pulsanti per la gestione degli scenari completamente personalizzabili sia nelle simbologie delle icone (utilizzando in fase di ordinazione uno specifico configuratore) sia a livello funzionale.
     Inoltre, sempre in fase di ordinazione sarà possibile personalizzare UXOne con il logo della struttura ricettiva



7. Seleziona la gestione della climatizzazione da locale attraverso l'attuatore fancoil per gestire il caldo/freddo e la velocità della ventola.

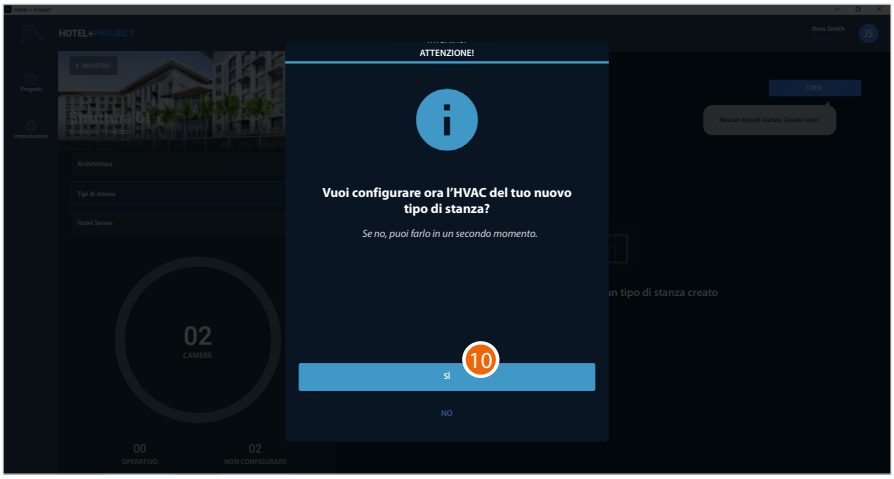
A. Funzione attualmente non disponibile



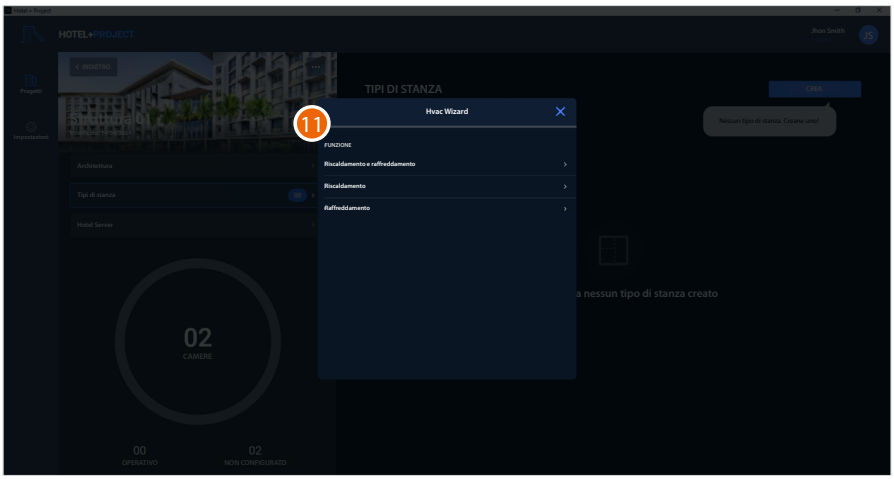
8. Seleziona quali camere utilizzeranno come base questo tipo di stanza.
   Puoi selezionarle una ad una, oppure selezionare tutte le camere che fanno parte del piano.
9. Clicca per terminare

Appare la schermata dove è possibile scegliere, se configurare l'attuatore HVAC legato al tipo di stanza, subito oppure in un secondo momento.

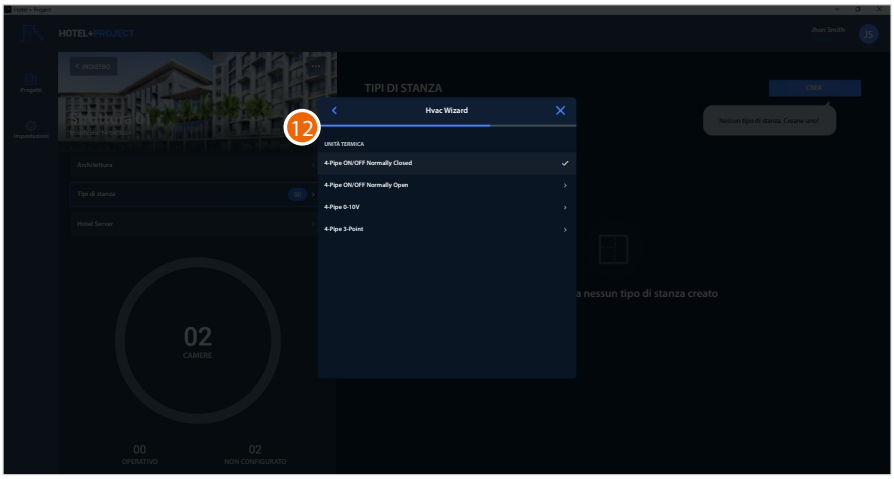
***NOTA**: In questo esempio l'attuatore HVAC viene configurato subito.*
È consigliabile effettuare la configurazione dell'attuatore HVAC subito e non successivamente.



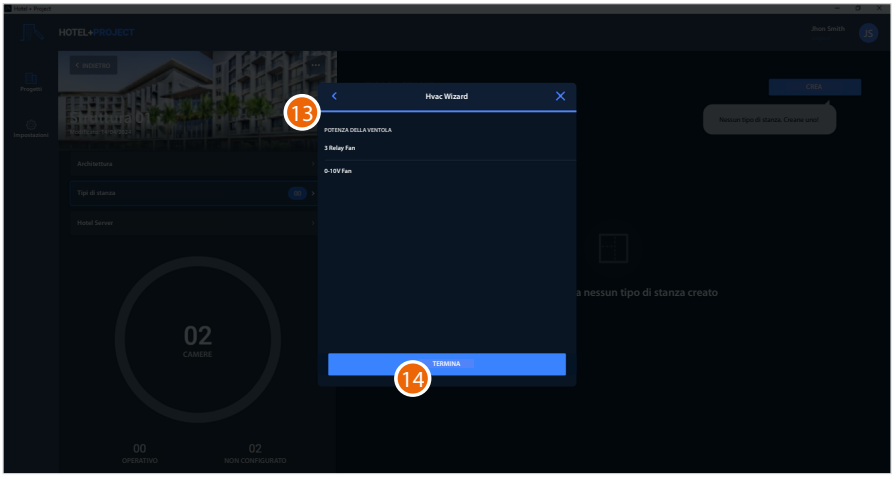
10. Clicca per configurare l'attuatore HVAC legato al tipo di stanza che si sta creando.



11. Clicca per selezionare la tipologia dell'impianto (riscaldamento & raffrescamento o riscaldamento o raffrescamento)

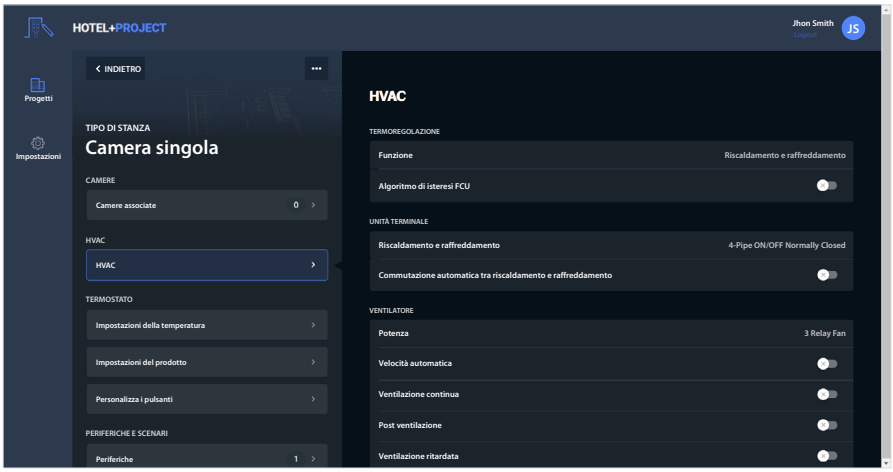


12. Seleziona la tipologia di valvola



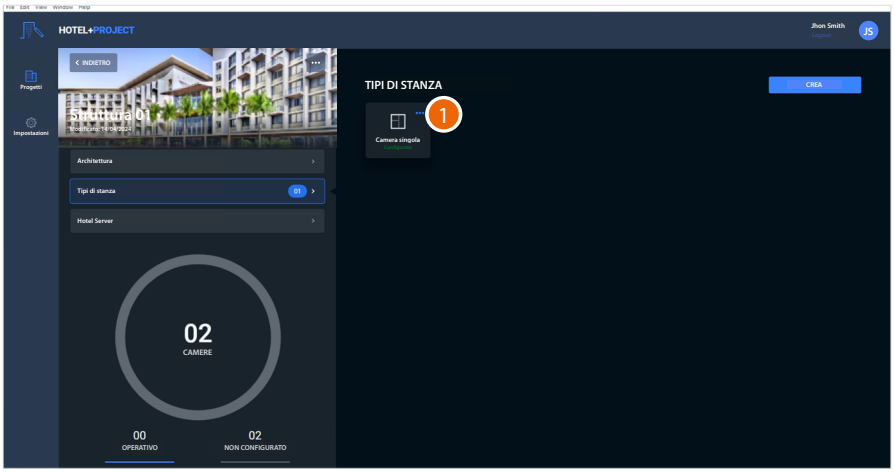
13. Seleziona il tipo di ventola tra:
    – Velocità a tre stadi;
    – Velocità 0-10V
14. Clicca per terminare

Il tipo di stanza è stato creato correttamente

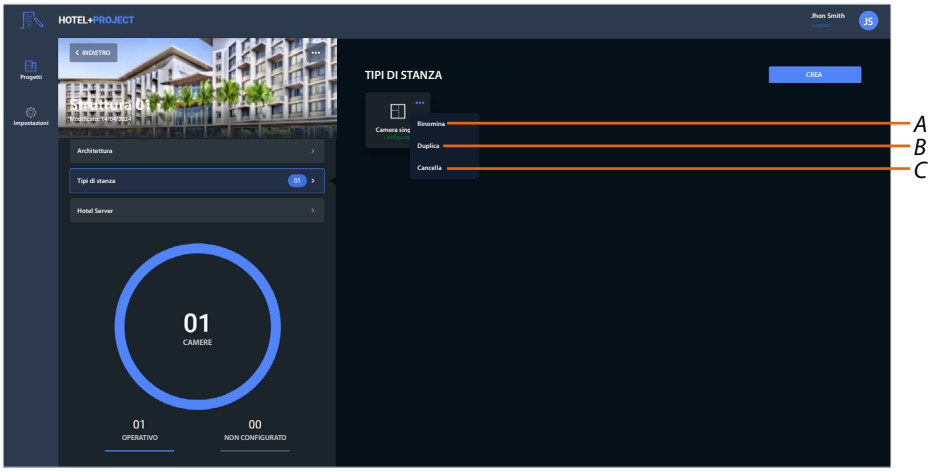


Gestione tipi di stanza

In questa sezione puoi gestire i tipi di stanza associati alle camere creati precedentemente



1. Clicca per aprire le funzioni disponibili per la gestione della camera

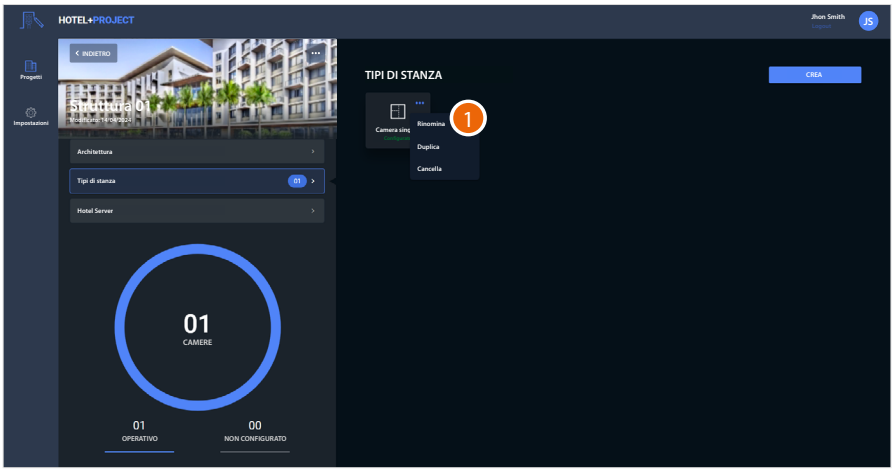


A *Rinomina un tipo di stanza*

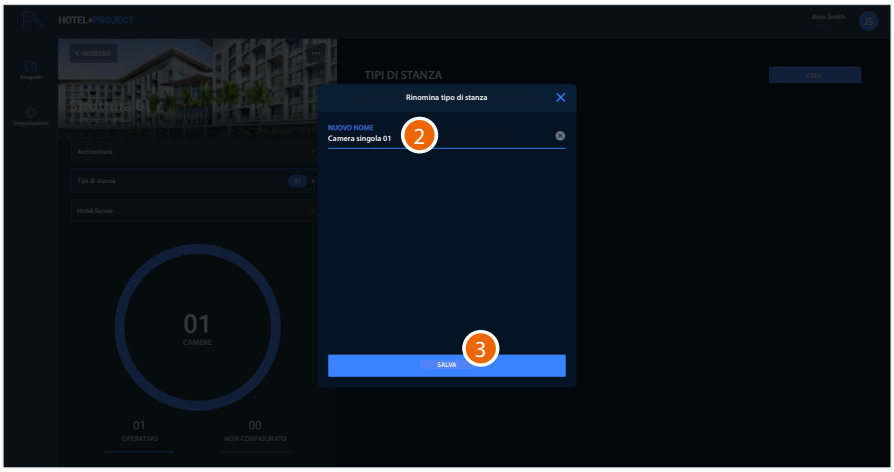
B *Duplica un tipo di stanza*

C *Cancella un tipo di stanza*

Rinomina

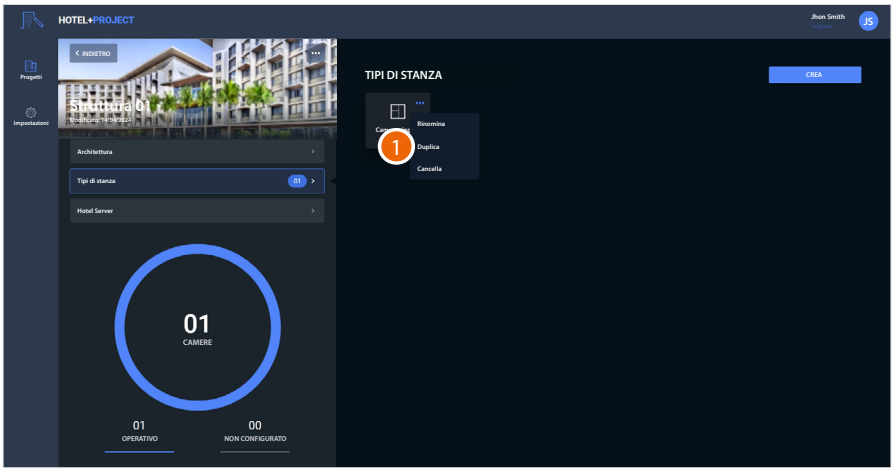


1. Clicca per rinominare il tipo di stanza della camera

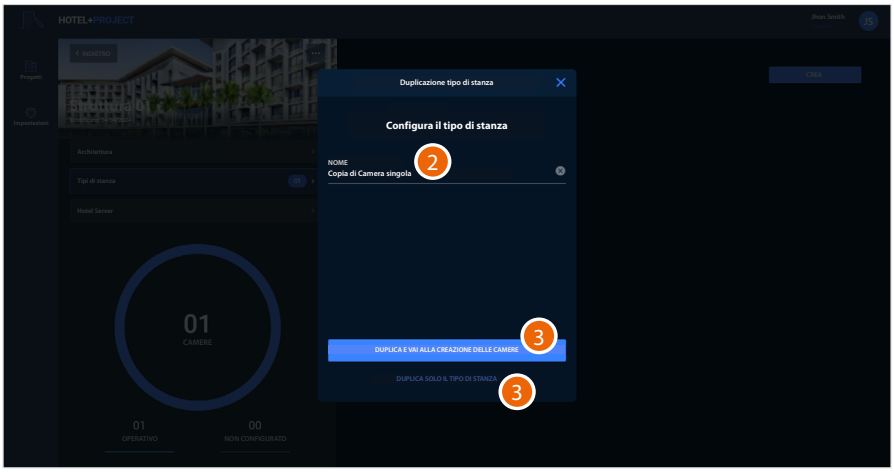


2. Personalizza il nome da utilizzare per il tipo di stanza della camera
3. Clicca per salvare

Duplica



1. Clicca per duplicare il tipo di stanza della camera

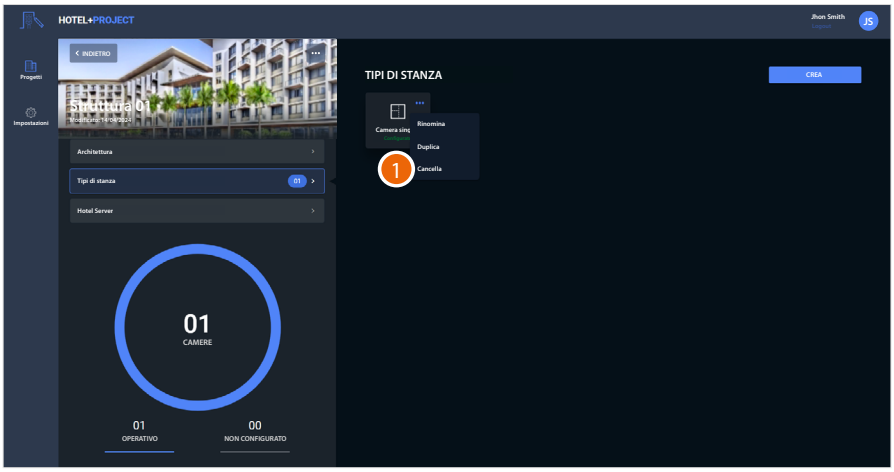


2. Personalizza il nome da utilizzare per il tipo di stanza della camera
3. Clicca per duplicare il tipo di stanza ed andare direttamente alla sezione relativa alla creazione della camera

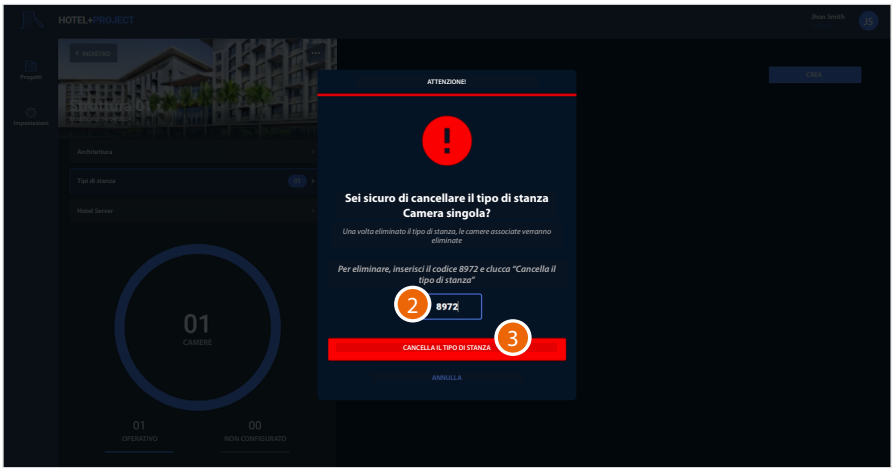
Oppure

3. Clicca per duplicare solo il tipo di stanza, in questo caso dovrai andare successivamente alla sezione relativa alla creazione della camera

Cancella



1. Clicca per cancellare il tipo di stanza della camera

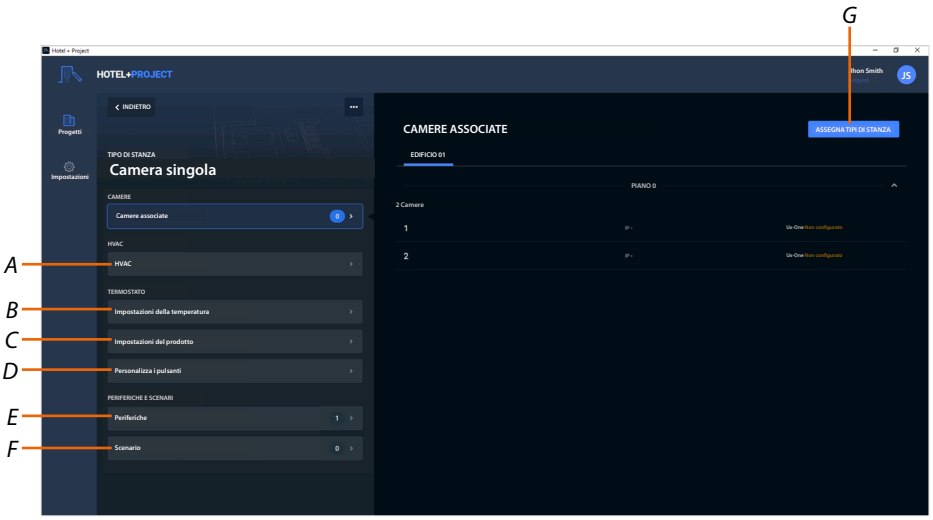


2. Inserisci il codice che viene generato dal software
3. Clicca per cancellare il tipo di stanza della camera

***ATTENZIONE**: Se il tipo di stanza è associato ad una o più camere, esse verranno eliminate.*

Componenti del tipo di stanza

In questa sezione puoi gestire i componenti della camera.



A [Configura attuatore HVAC]

B [Impostazioni della temperatura]

C [Impostazioni del prodotto]

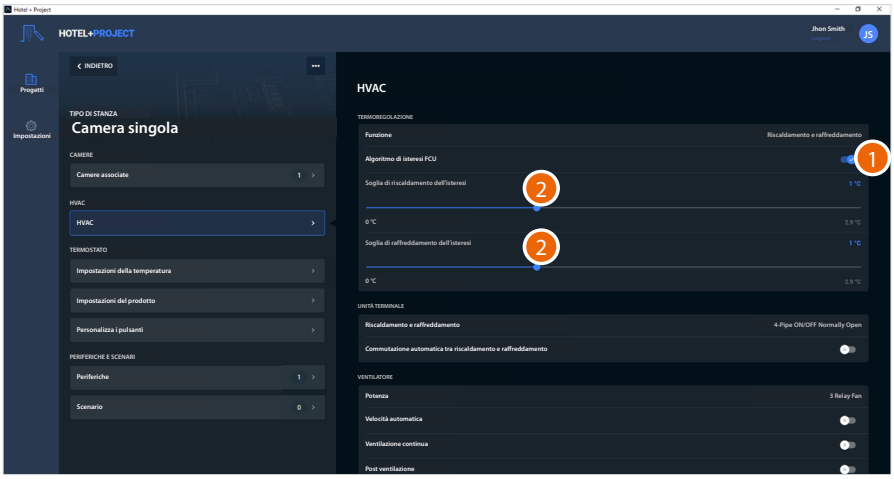
D [Personalizza i pulsanti]

E [Periferiche]

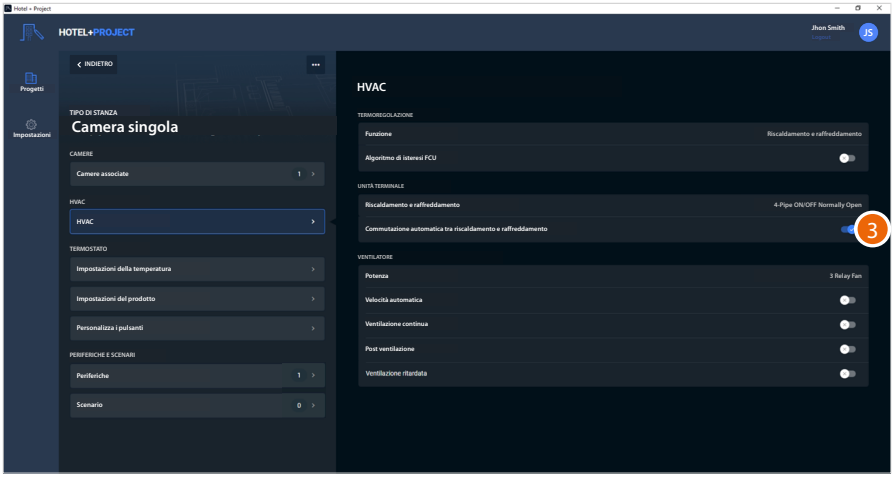
F [Scenari]

G [Assegna camere a tipo di stanza]

Configura attuatore HVAC

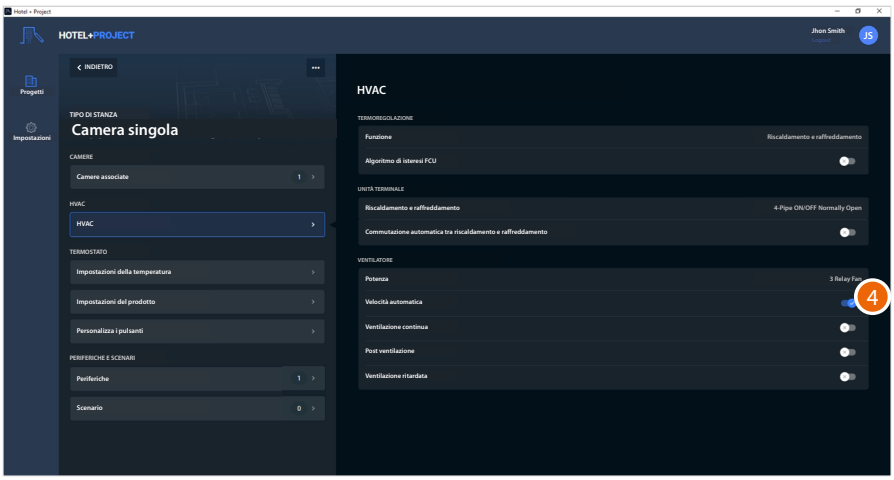


1. Clicca per attivare/disattivare l'algoritmo isteresi: capacità di una struttura di variare più o meno lentamente la propria temperatura in base alla tipologia di impianto e quindi in base alla velocità con cui i dispositivi installati impiegano per riscaldare/raffreddare.
2. Seleziona il valore di isteresi:
   0°C: impostazione adatta ai sistemi di riscaldamento e raffrescamento ad alta isteresi (lenti).
   2.5°C: impostazione adatta ai sistemi di riscaldamento e raffrescamento a bassa isteresi (veloci)

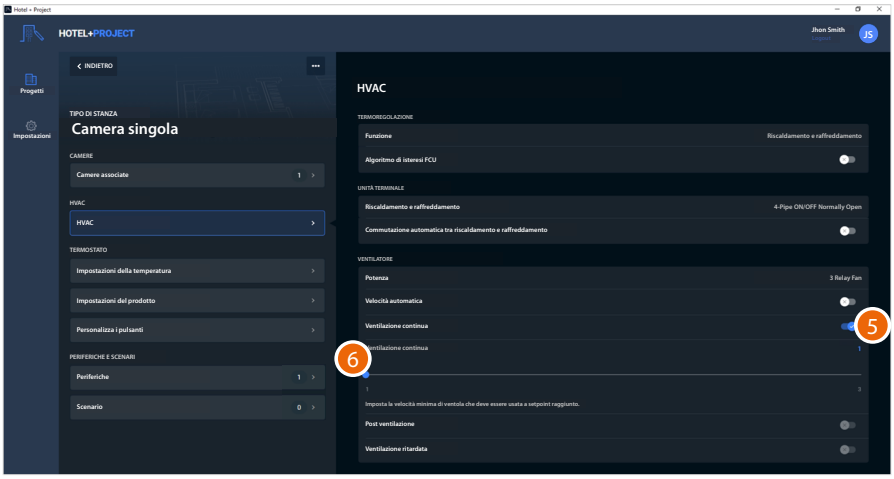


3. Clicca per attivare/disattivare la commutazione automatica tra riscaldamento e raffrescamento, in questo modo il sistema passerà automaticamente dalla modalità di riscaldamento alla modalità di raffrescamento e viceversa in modo automatico in base alla temperatura misurata.

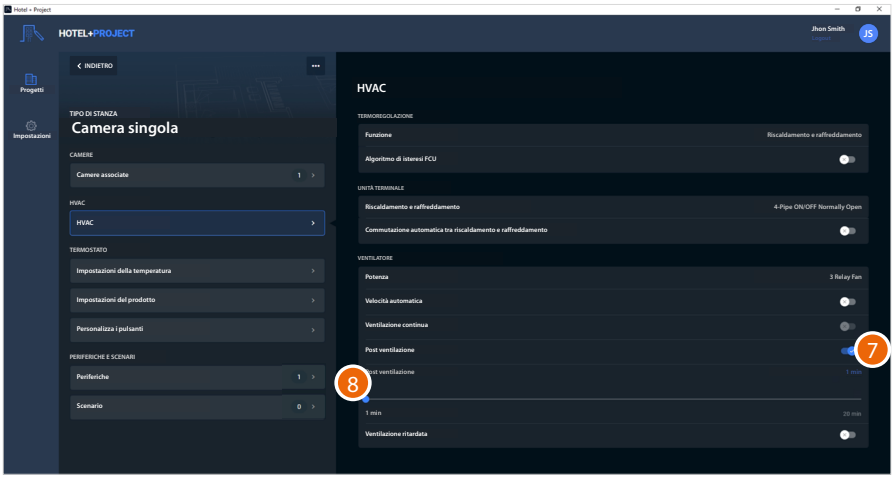
***NOTA**: questa opzione è valida solo nel caso in cui è stato impostato l'impianto in modalità automatica*



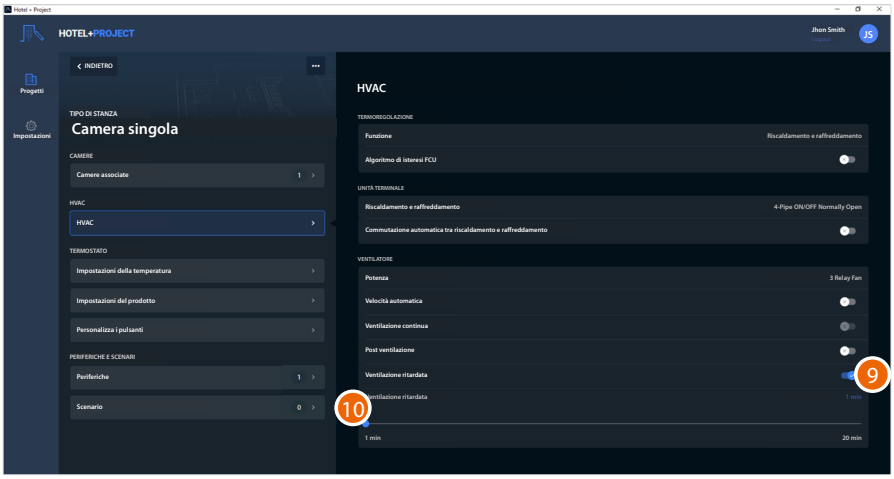
3. Clicca per attivare/disattivare la velocità della ventola in modo automatico



5. Clicca per attivare/disattivare la ventilazione permettendo al fancoil di continuare a far circolare l'aria nel locale
6. Seleziona la velocità della ventilazione continua (da 1 a 3)



7. Clicca per attivare/disattivare la post ventilazione in modo che il fancoil continui ad immettere aria calda/fredda (in base alla modalità del sistema riscaldamento/raffrescamento) anche dopo che il sistema si spegne
8. Seleziona il tempo di durata della post ventilazione



9. Clicca per attivare/disattivare la ventilazione ritardata
10. Seleziona dopo quanti minuti (da 1 a 20) deve partire la ventilazione

Configura termostato

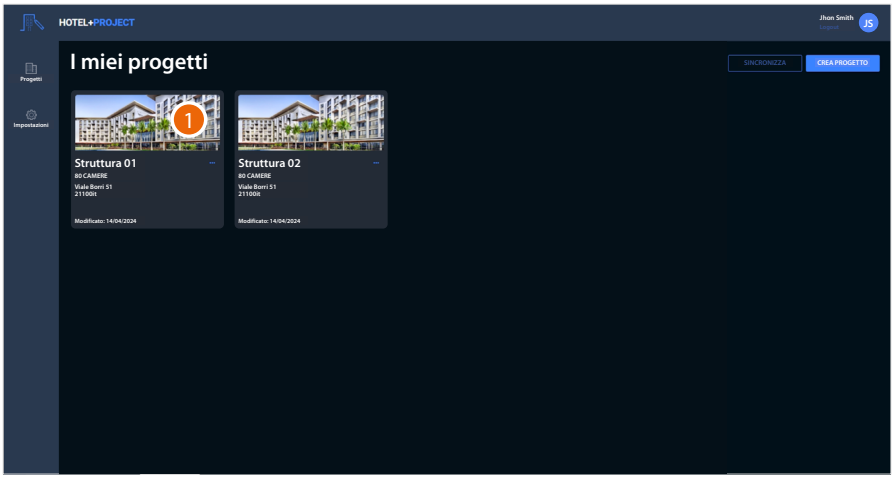
In questa sezione devi configurare i parametri dell'UXOne associato a questo tipo di stanza, i parametri disponibili sono:

– **Impostazioni della temperatura**
Impostazione di vari parametri relativi alla regolazione della temperatura (setpoint, gamma di utilizzo, limiti critici e altro)

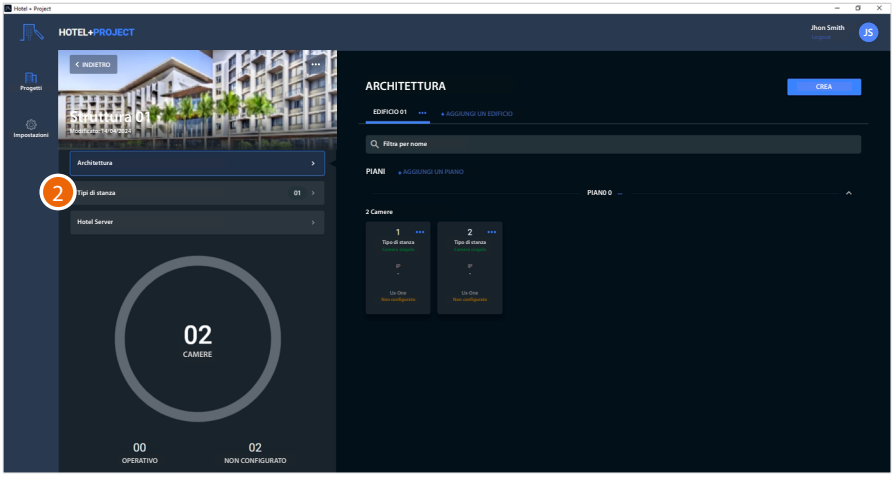
– **Impostazioni del prodotto**
impostazione relative al funzionamento e a ingressi e uscite del UXOne

– **Personalizzazione pulsanti**
Associazione ad ogni pulsante dell'UXOne di una funzione

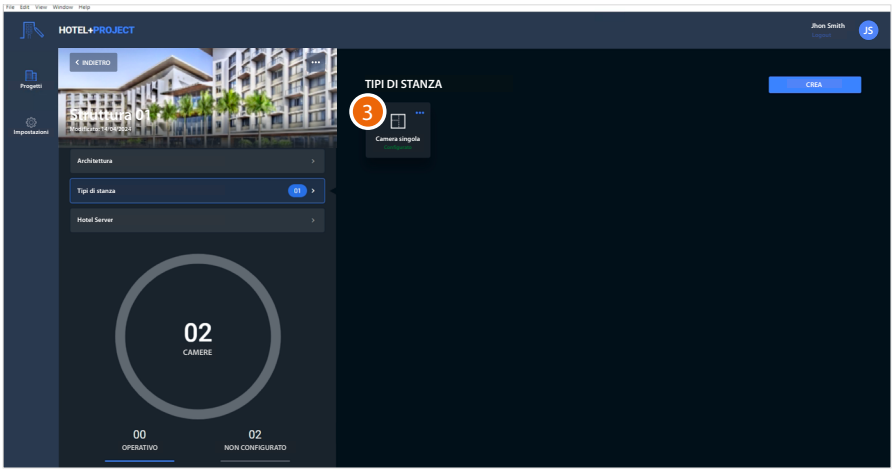
Impostazioni della temperatura



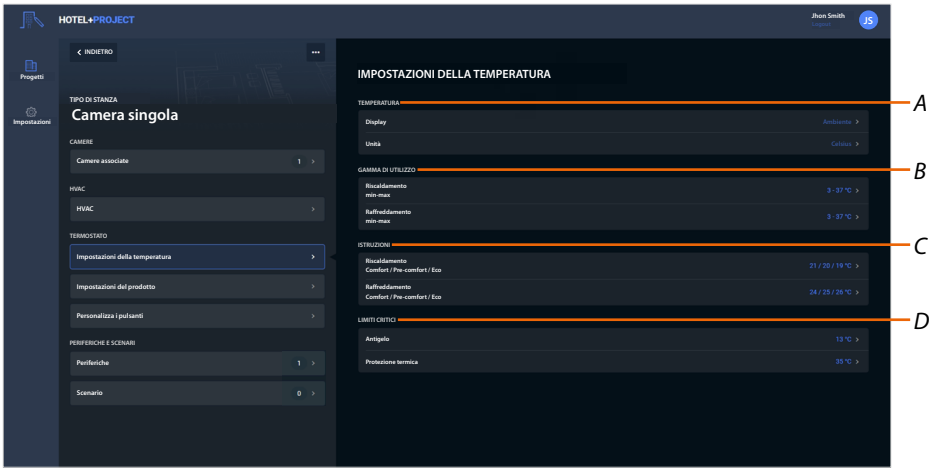
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione "Tipi di stanza"



3. Clicca per entrare nel tipo di stanza



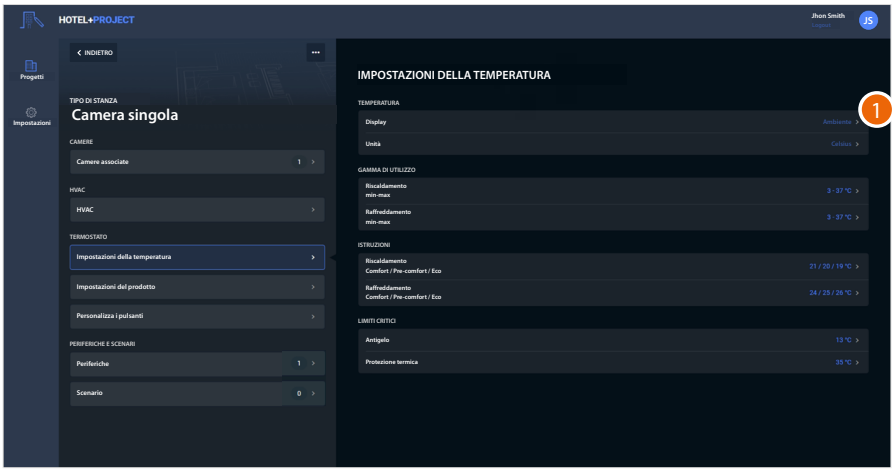
A Imposta i parametri relativi alla temperatura

B Imposta i parametri relativi alla gamma di utilizzo

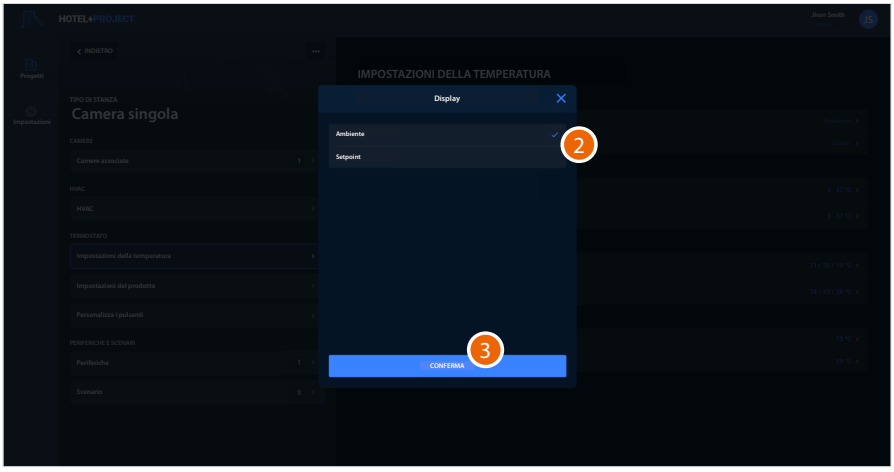
C Imposta i parametri relativi alle istruzioni

D Imposta i parametri relativi ai limiti critici

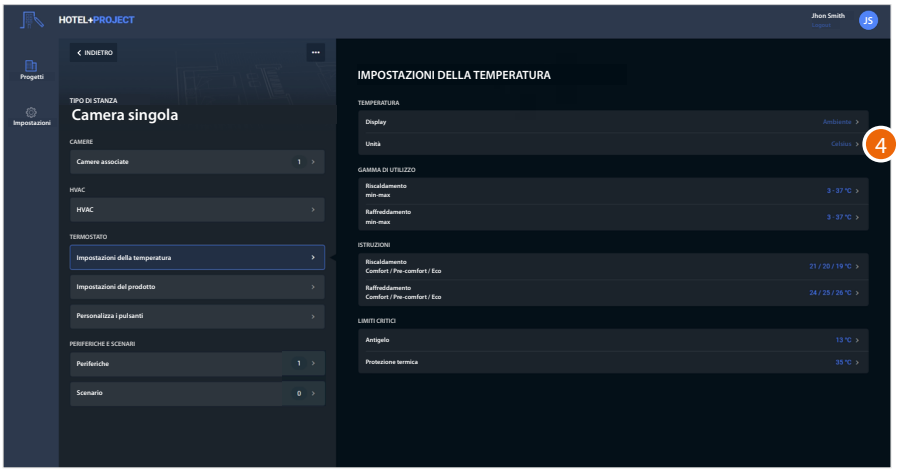
Temperatura



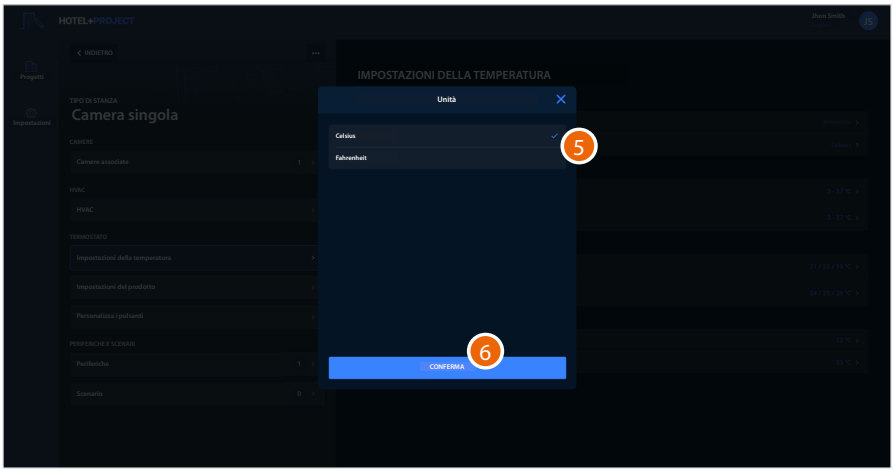
1. Clicca per selezionare se sul display dell'UXOne, deve essere visualizzata la temperatura ambiente oppure il setpoint impostato.



2. Seleziona fra ambiente o setpoint
3. Clicca per confermare

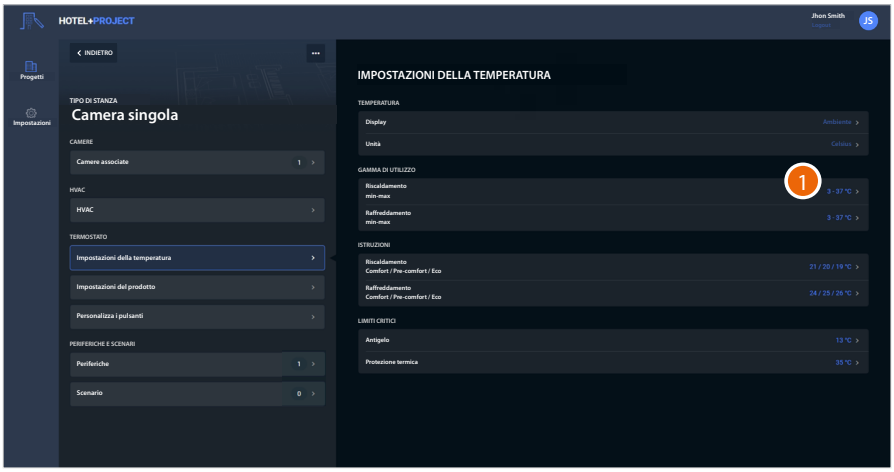


4. Clicca per selezionare l'unità di misura per la temperatura (Celsius o fahrenheit) da visualizzare su sul display dell'UXOne.

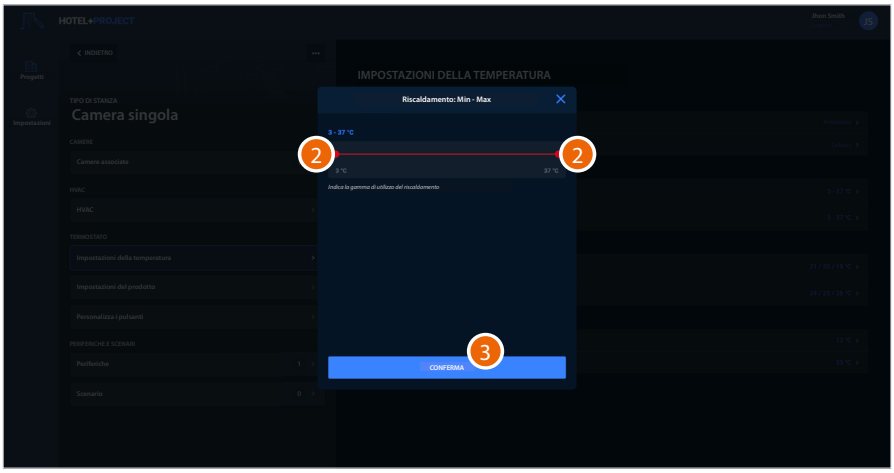


8. Seleziona fra Celsius o Fahrenheit
9. Clicca per confermare

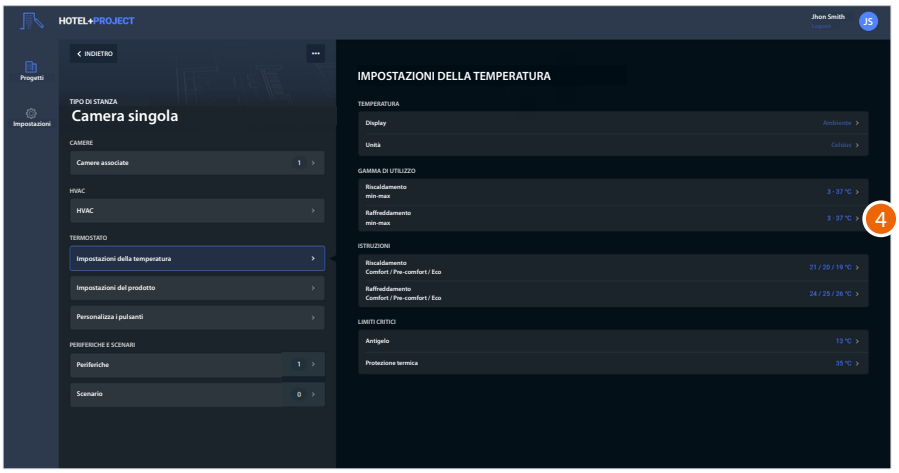
Gamma di utilizzo



1. Clicca per selezionare le soglie minime e massime da utilizzare per il riscaldamento.

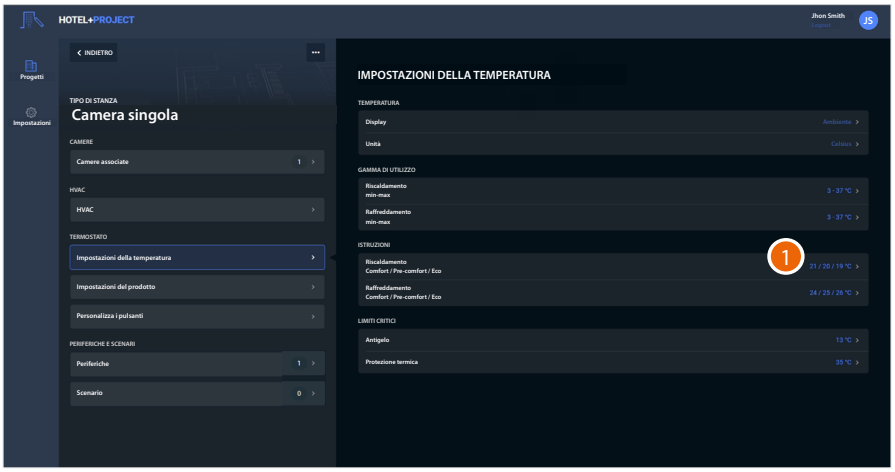


2. Trascina con il mouse per selezionare le soglie minima e massima.
   Le soglie possono andare da un minimo di 3 °C fino ad un massimo di 37 °C
3. Clicca per confermare

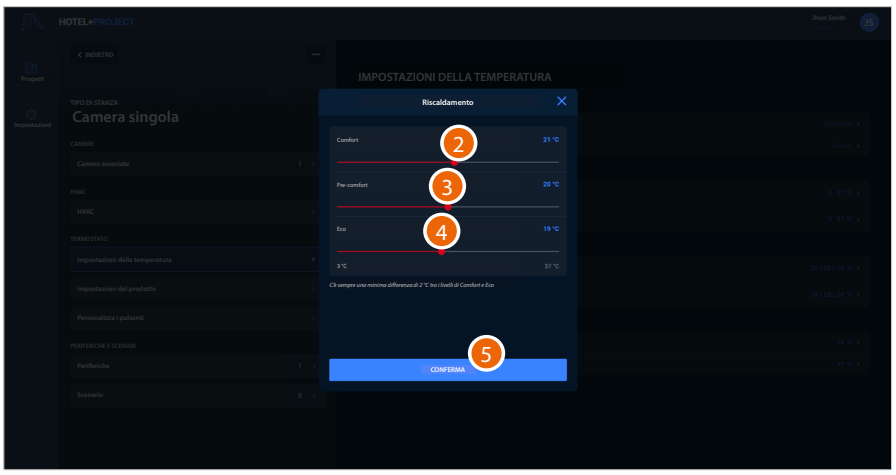


4. Ripeti la stessa operazione per il raffrescamento.

Istruzioni

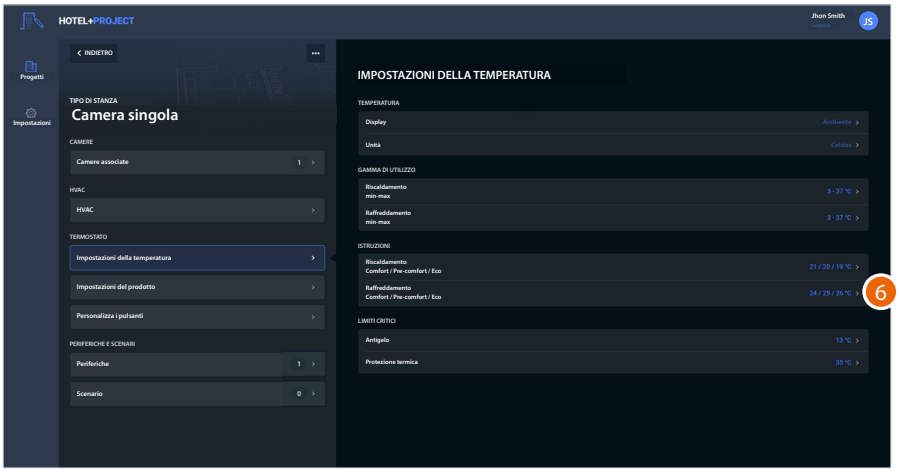


1. Clicca per impostare le temperature relative ai setpoint utilizzabili per regolare in maniera automatica la temperatura.



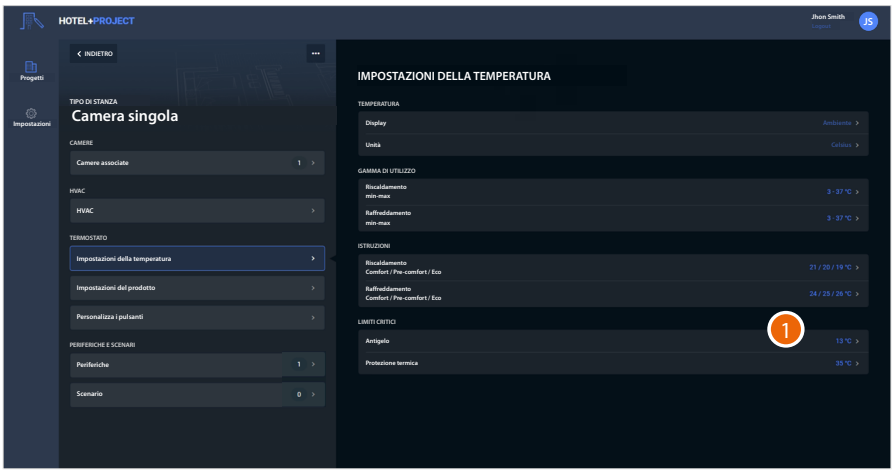
2. Trascina con il mouse per selezionare la temperatura da utilizzare per il setpoint Comfort.
3. Trascina con il mouse per selezionare la temperatura da utilizzare per il setpoint Pre-Comfort.
4. Trascina con il mouse per selezionare la temperatura da utilizzare per il setpoint Eco.
5. Clicca per confermare

***NOTA**: Le soglie di temperatura sono legate tra di loro, una soglia più bassa (ECO) non potrà avere un valore maggiore di una soglia più alta (COMFORT)*

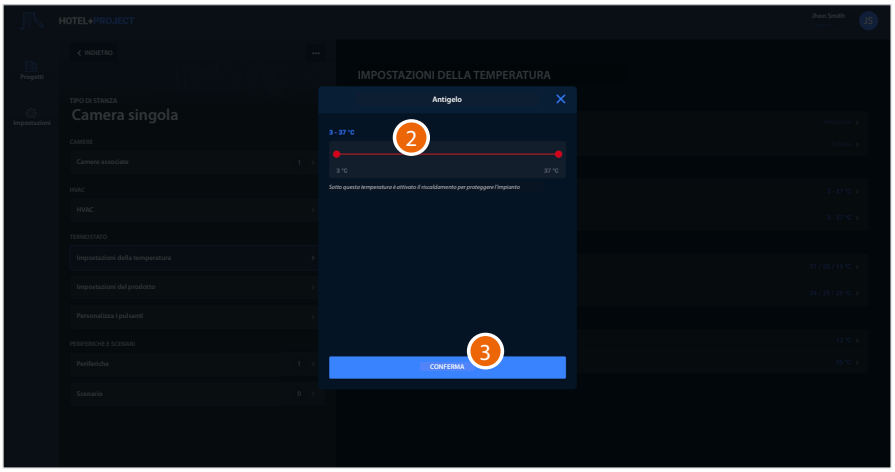


6. Ripeti la stessa operazione per il raffrescamento.

Limiti critici

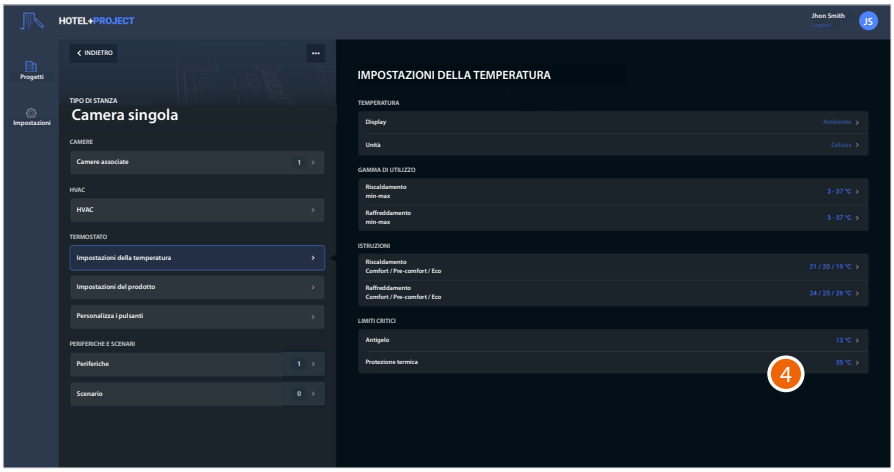


1. Clicca per selezionare le temperature da utilizzare con UXOne per la modalità antigelo.

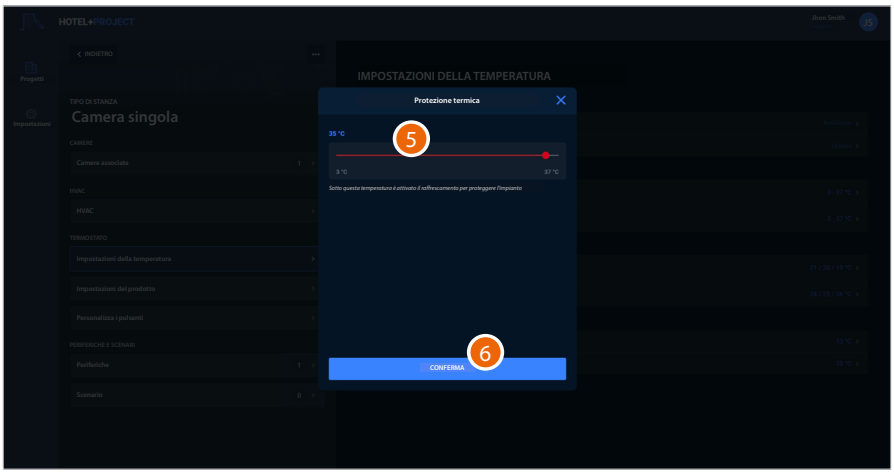


2. Trascina con il mouse per selezionare la temperatura da utilizzare per la modalità antigelo
3. Clicca per confermare

***NOTA**: le soglie di temperatura dei LIMITI CRITICI interagiscono con le sogli di temperatura TEMPERATURE. Ad esempio, il limite critico minore non potrà mai essere al di sotto della temperatura gestibile minore.*

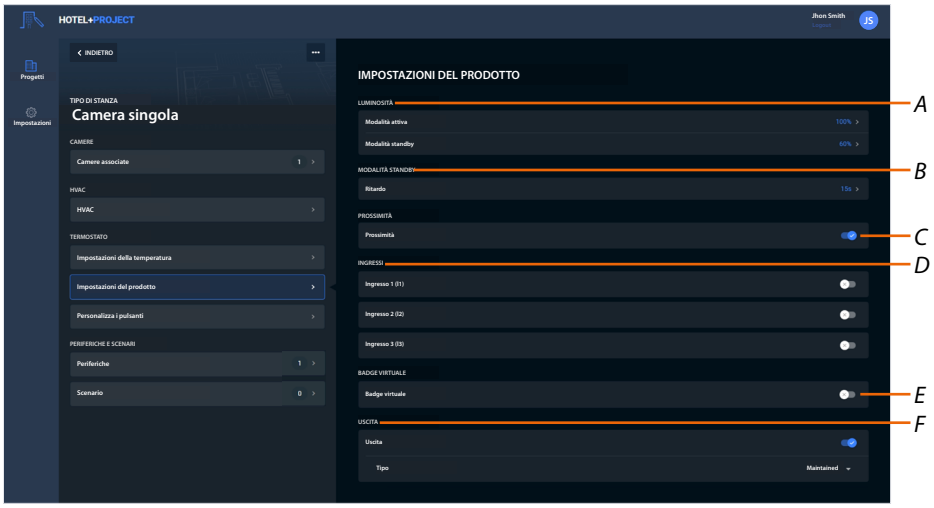


4. Clicca per selezionare le temperature da utilizzare con UXOne per la modalità protezione termica.



5. Trascina con il mouse per selezionare la temperatura da utilizzare per modalità protezione termica
6. Clicca per confermare

Impostazioni del prodotto



A *Imposta i parametri relativi alla luminosità in modalità attiva e alla luminosità in modalità standby dell'UXOne*

B *Imposta il tempo dopo il quale UXOne passa alla modalità standby*

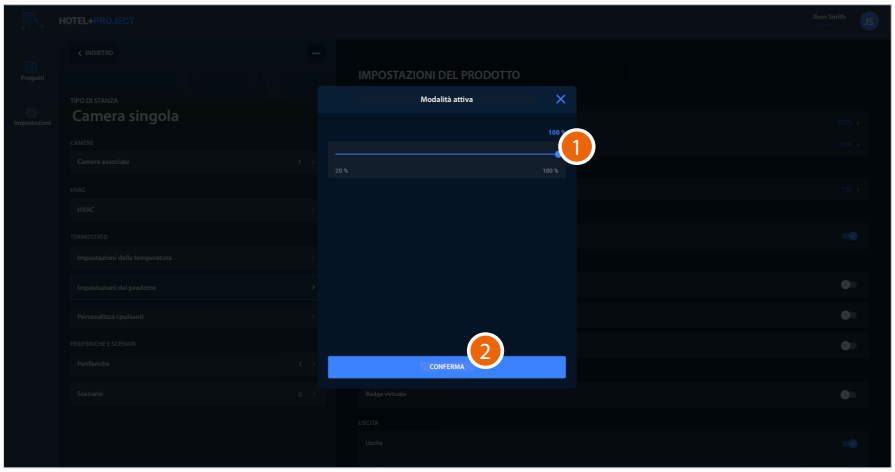
C *Attivazione/disattivazione sensore di prossimità su UXOne*

D *Imposta gli ingressi dell'UXOne*

E *Attivazione/disattivazione badge virtuale su UXOne*

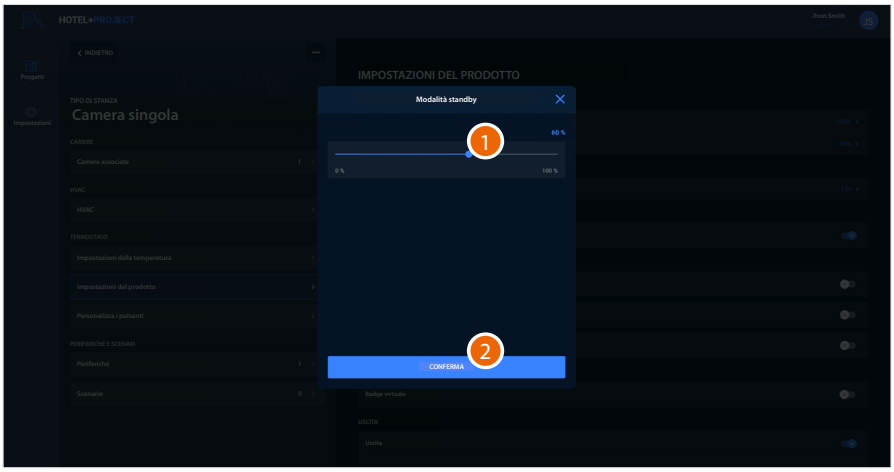
F *Imposta i parametri relativi alla modalità uscita dell'UXOne*

Luminosità (modalità attiva)



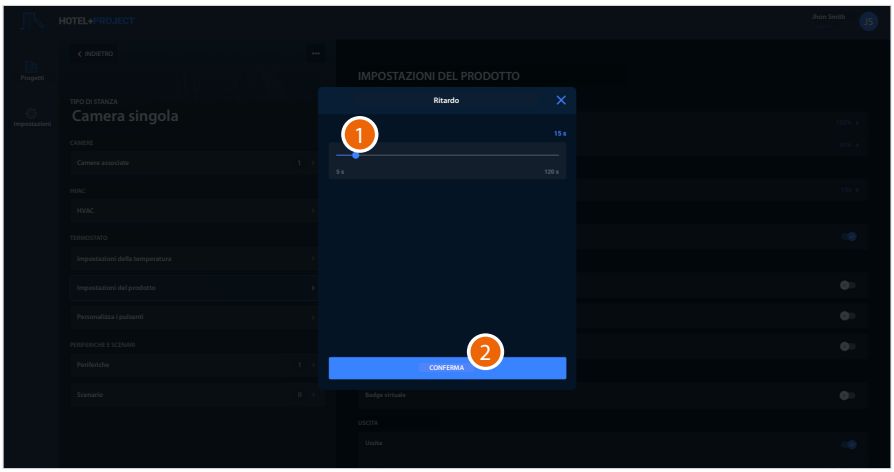
1. Trascina con il mouse per selezionare la luminosità che deve avere UXOne quando è attivo
2. Clicca per confermare

Luminosità (modalità standby)



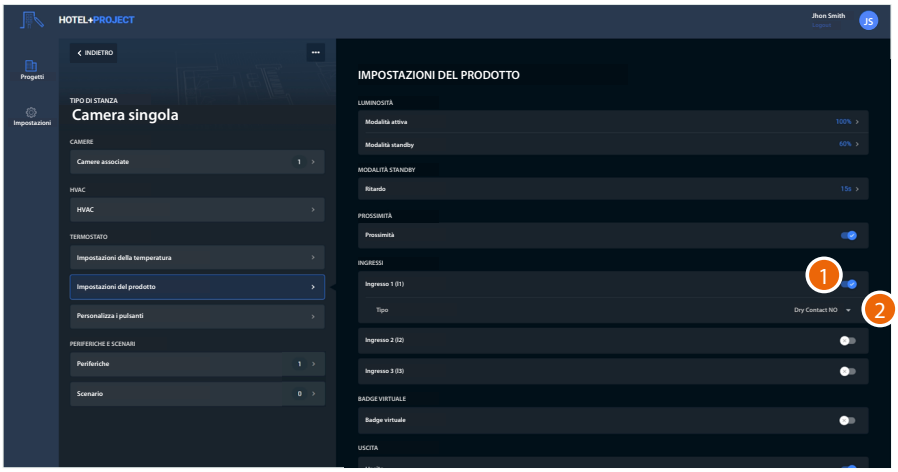
1. Trascina con il mouse per selezionare la luminosità che deve avere UXOne quando è in standby
2. Clicca per confermare

Modalità standby

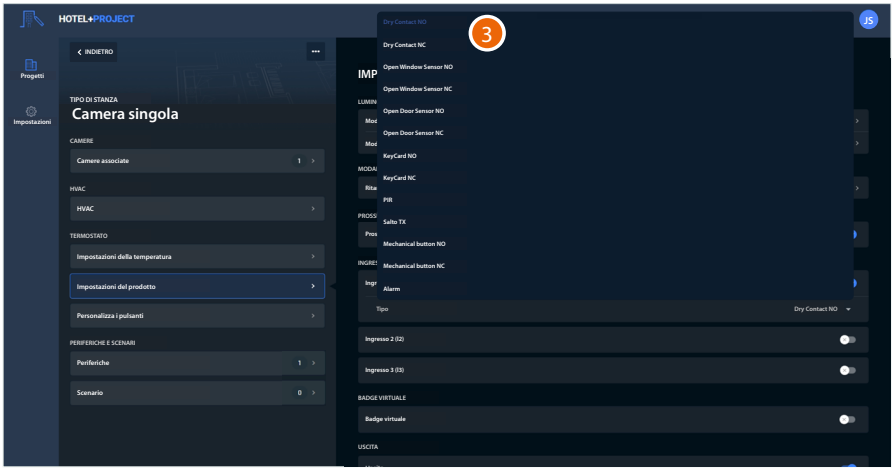


1. Trascina con il mouse per selezionare il tempo dopo il quale UXOne entra in modalità standby
2. Clicca per confermare

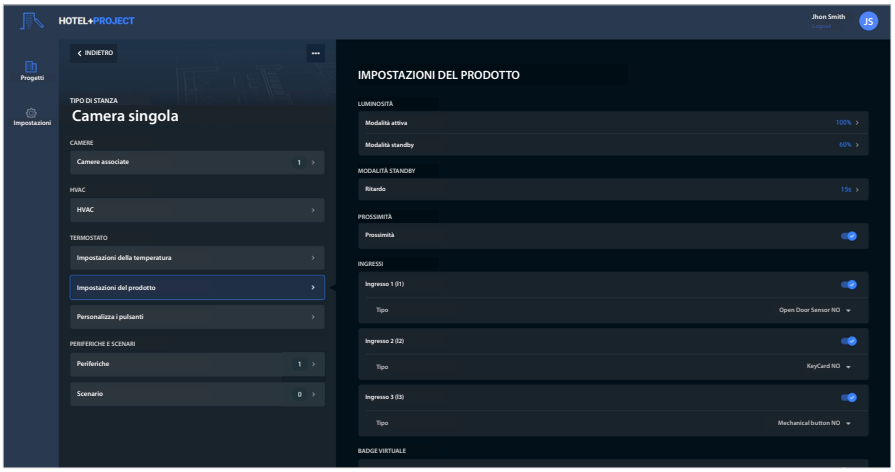
Ingressi



1. Attiva/disattiva l'ingresso
2. Clicca per selezionare il tipo di ingresso

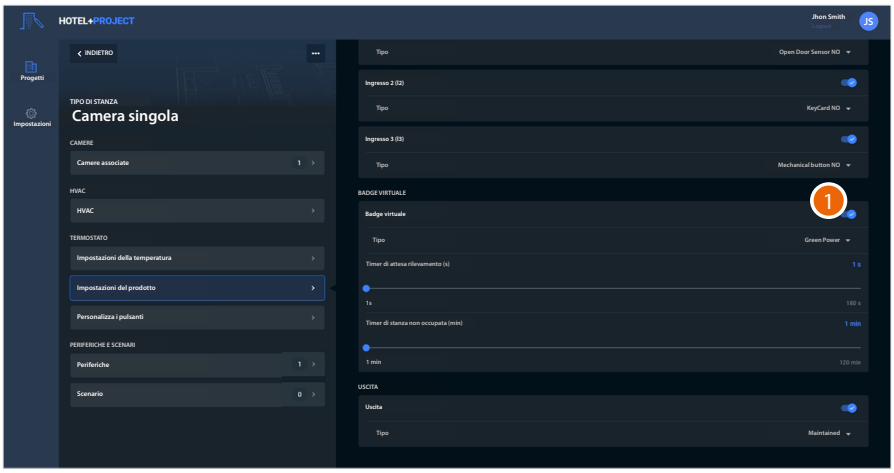


3. Seleziona il tipo di ingresso

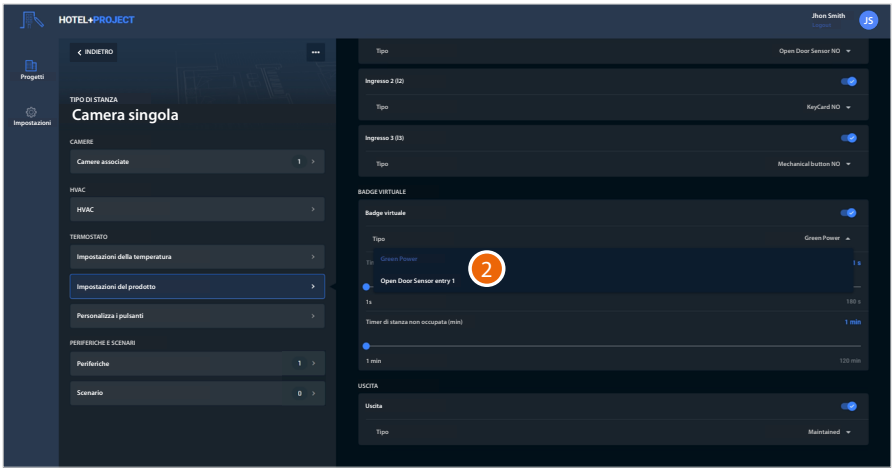


NOTA: *Selezionando alcune periferiche come ingressi, verranno automaticamente generati degli oggetti periferica e degli scenari.*

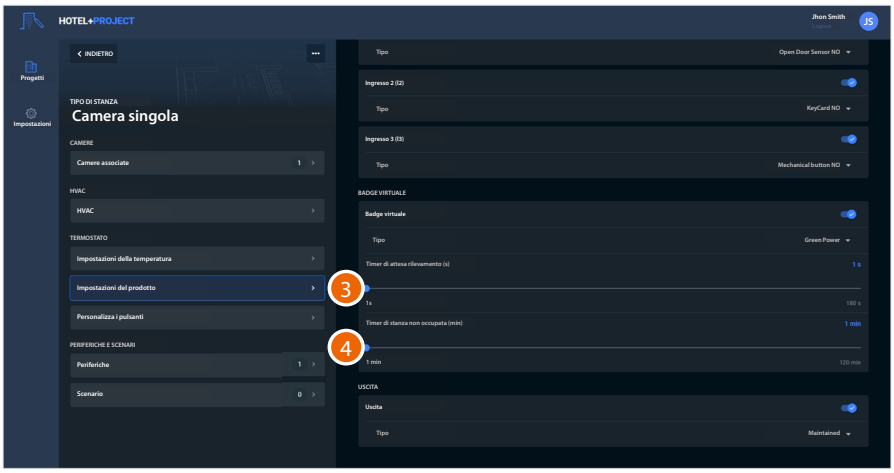
Badge virtuale



1. Attiva/disattiva la gestione del badge virtuale.
   Attivando questa opzione il sistema verifica secondo degli algoritmi predefiniti in fabbrica (entrata/benvenuto/arrivederci e recupero), la presenza dell'ospite nella camera gestendo la temperatura ed altre funzioni all'interno della camera stessa tramite degli scenari.



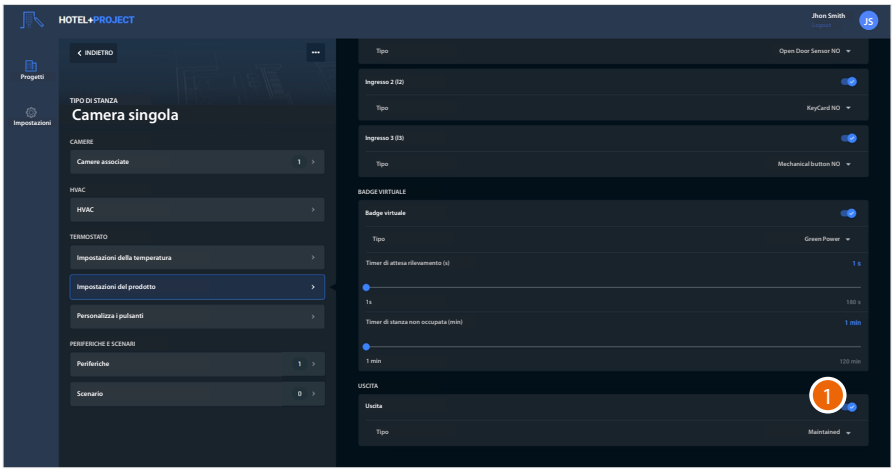
2. Clicca per selezionare quale dispositivo viene utilizzato per attivare la situazione ENTRATA dell'ospite.
   Lo stesso dispositivo in senso opposto attiva anche la funzione USCITA



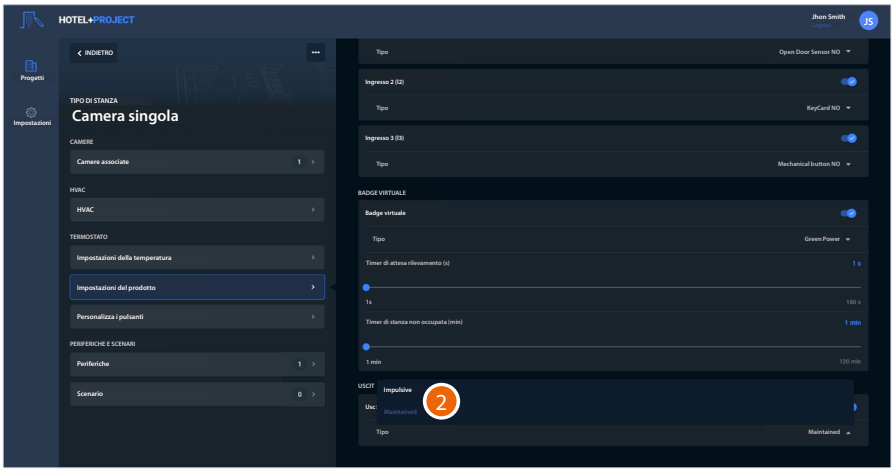
3. Clicca per definire il tempo per cui, dopo l'attivazione della situazione ENTRATA, un dispositivo IR deve verificare la reale presenza dell'ospite per attivare la situazione BENVENUTO

4. Clicca per definire il tempo per cui, dopo l'attivazione della situazione USCITA, un dispositivo IR deve verificare la reale assenza dell'ospite per attivare la situazione ARRIVEDERCI

Uscita



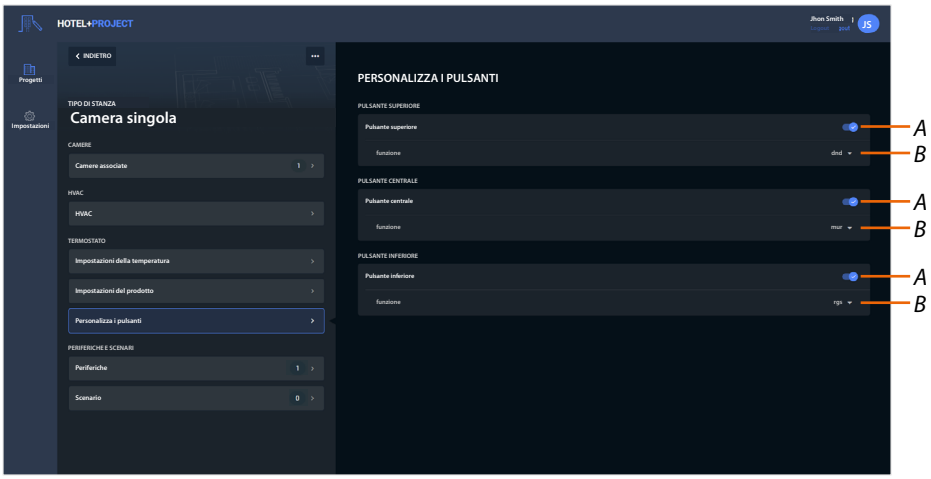
1. Attiva/disattiva l'uscita locale del UXOne



2. Seleziona il tipo di uscita
   – Maintained : Contatto mantenuto ON/OFF
   – Impulsive: Contatto impulsivo ON 0,5s

Personalizza i pulsanti

NOTA: *Questa pagina non è presente per gli articoli 4 650 01– 4 650 03 perchè non prevedono pulsanti scenario a bordo dell'UXOne*



A Abilita/disabilita il pulsante superiore/centrale/inferiore dell'UXOne

B Selezione dello stato camera DND, MUR o RGS oppure di uno scenario *da associare al pulsante.*

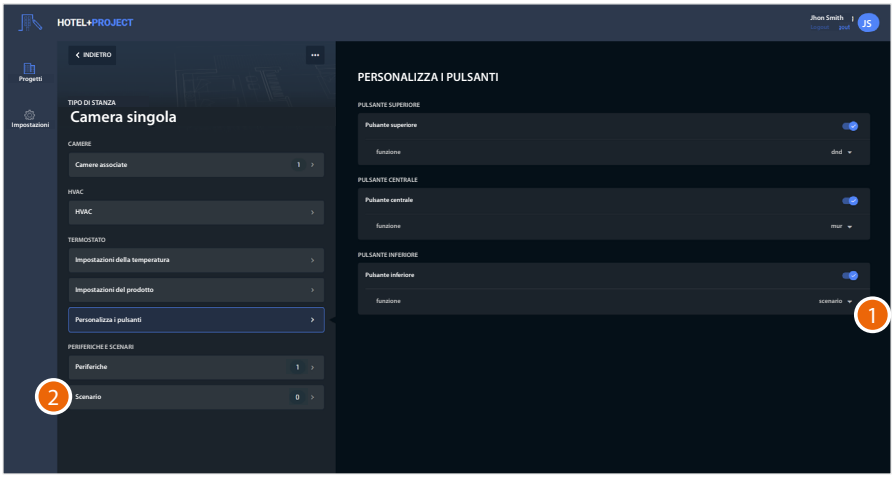
DND	MUR	RGS
Non disturbare	Rifare la camera	richiesta di servizio generica (es. ritiro biancheria, servizio in camera)

NOTA: *Selezionando gli stati camera DND, MUR, in automatico il software crea 4 scenari che consentono di rendere disponile lo stato della funzione su altri dispositivi installati nella camera (es. quando viene attivata la funzione DND premendo pulsante UXOne, su controller si illumina il led relativo).*
Viceversa, se viene deselezionata la funzione DND/MUR il software elimina i 4 scenari creati

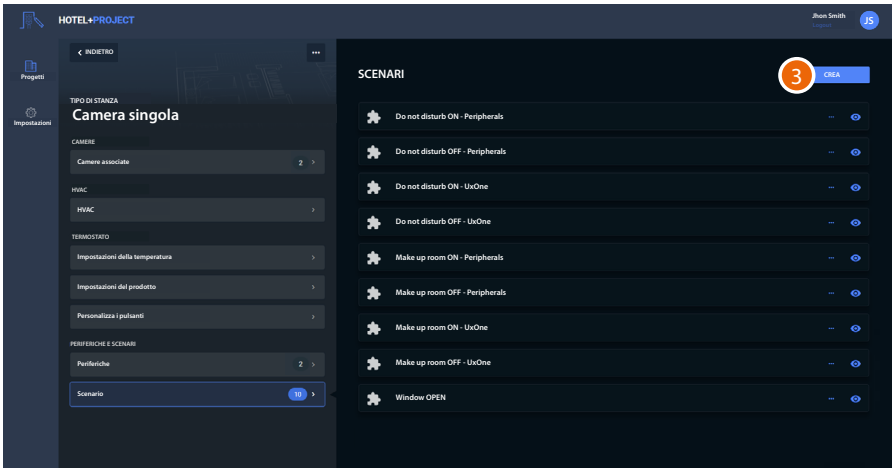
Utilizzo di un pulsante su UXOne per lanciare uno scenario

Di seguito viene proposto un esempio della creazione di uno scenario da applicare al pulsante inferiore dell'UXOne. Per approfondire il funzionamento della funzione vedi paragrafo Scenari
Questo scenario prevede che alla pressione breve del pulsante inferiore su UXOne le tapparelle si abbassino completamente.
Sul pulsante superiore è stata impostata lo stato camera DND (non disturbare), mentre sul pulsante centrale lo stato camera MUR (rifare la camera).

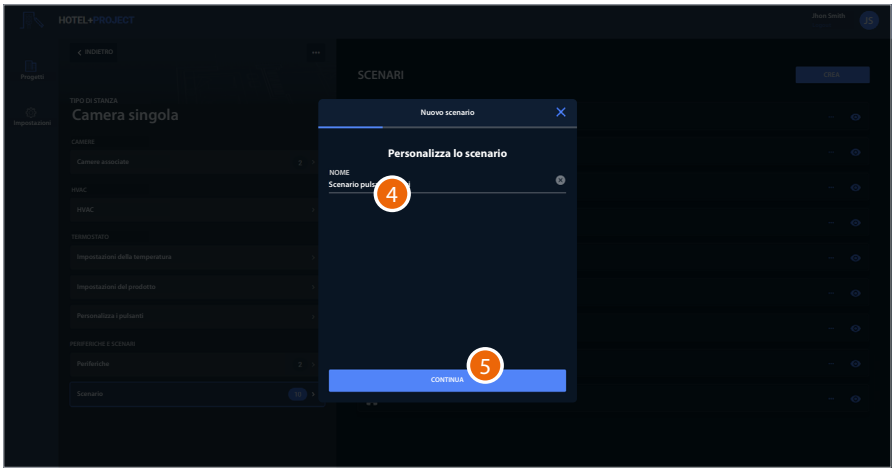
***NOTA**: Da ogni pulsante è possibile comandare due scenari sfruttando i due tipi di pressione del tasto a disposizione.*
Infatti puoi associare un primo scenario abbinandolo alla pressione breve del tasto e un secondo scenario abbinandolo alla pressione prolungata del tasto.



1. Clicca per selezionare la funzione scenario sul pulsante inferiore dell'UXOne
2. Clicca per aprire la pagina Scenari

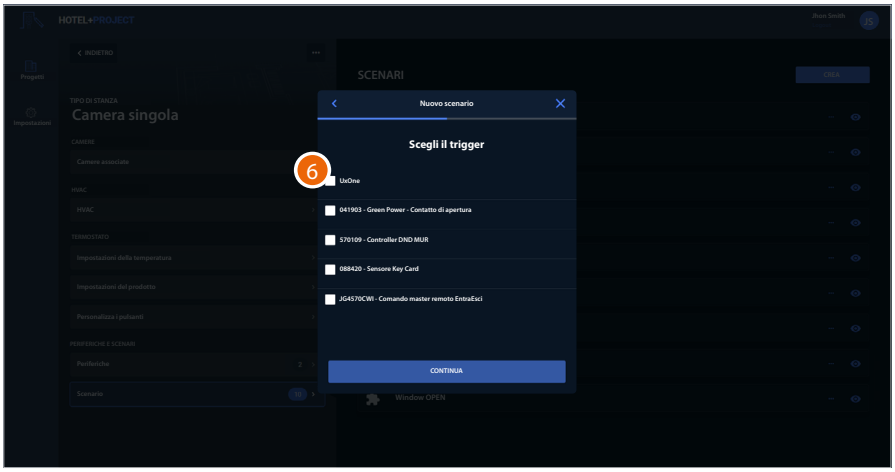


3. Clicca per creare un nuovo scenario

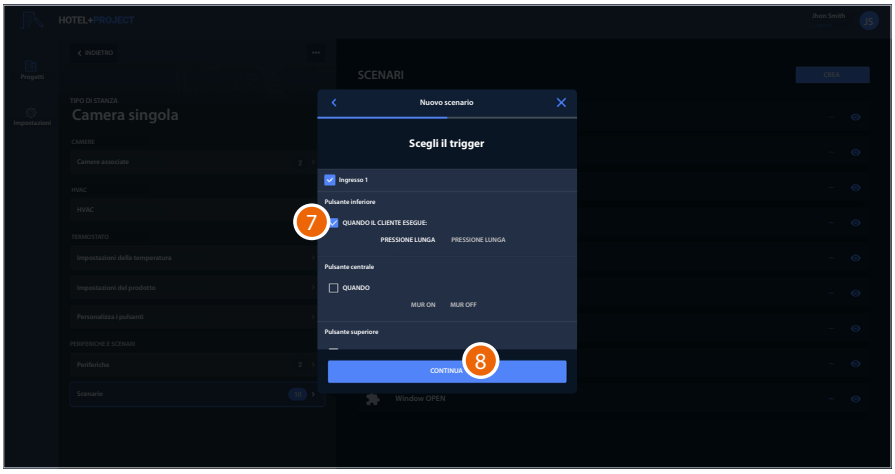


4. Personalizza il nome dello scenario
5. Clicca per continuare

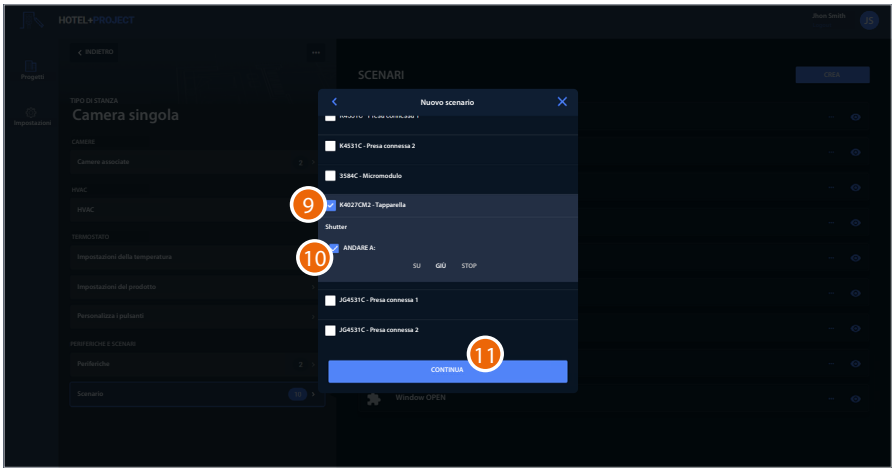
Seleziona ora la condizione che avvierà lo scenario (trigger).



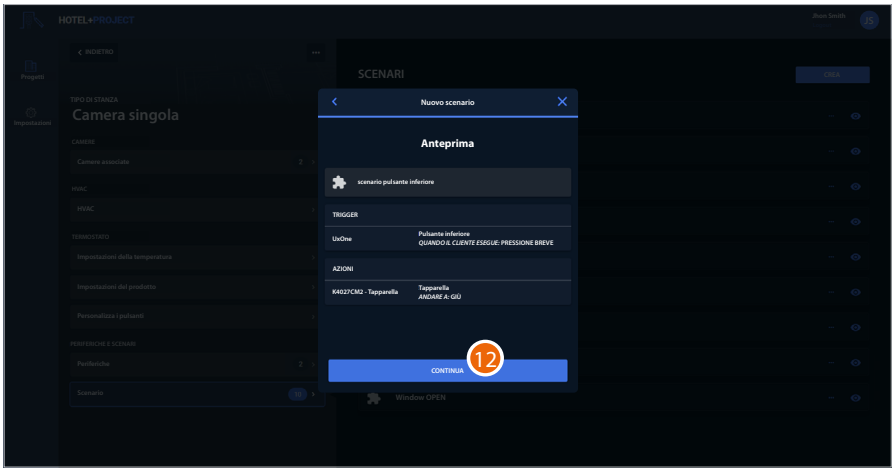
6. Seleziona l'oggetto periferica fra quelli disponibili (es UXOne)



7. Seleziona quando si deve attivare lo scenario (es pressione breve del pulsante inferiore)
8. Clicca per continuare

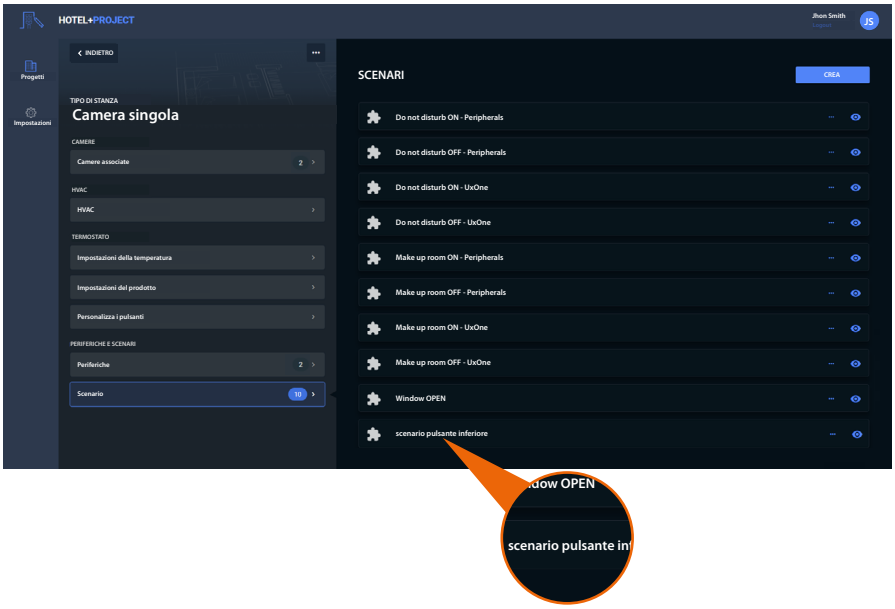


9. Seleziona l'oggetto periferica fra quelli disponibili (es oggetto tapparella)
10. Seleziona l'azione che deve compiere (es abbassare la tapparella)
11. Clicca per continuare



12. Clicca per terminare

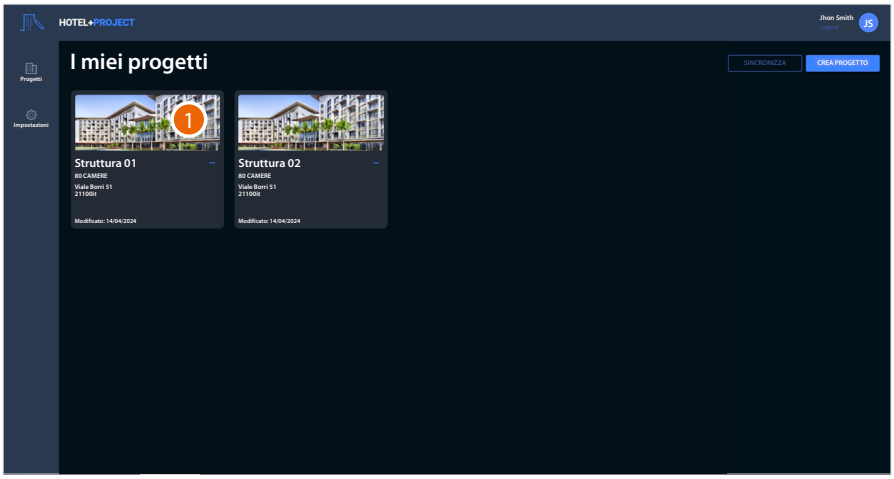
Lo scenario è stato creato correttamente



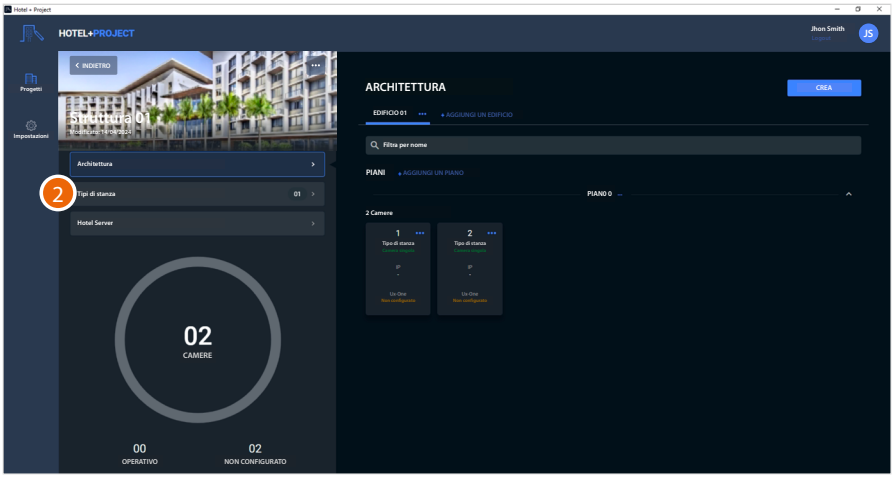
VAI ALLO STEP SUCCESSIVO

Periferiche

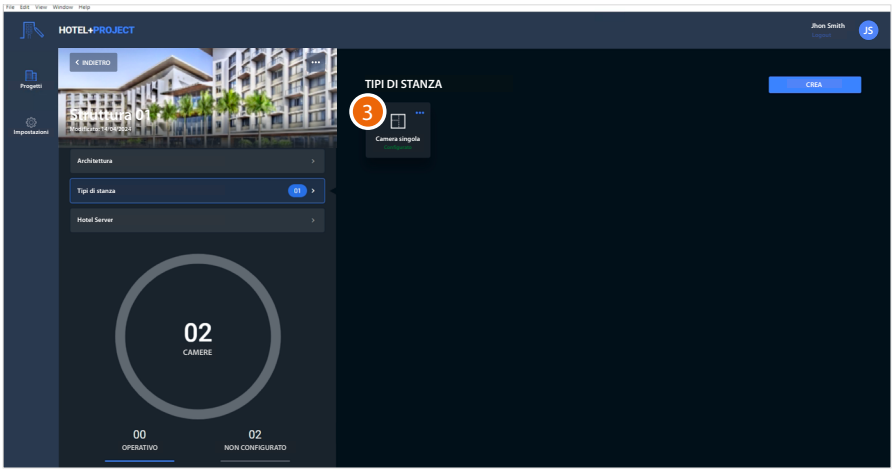
In questa pagina devi creare e **configurare** gli oggetti periferica relativi ad un tipo di stanza.
Gli oggetti periferica devono corrispondere ai reali dispositivi presenti nell'impianto.
Dopo aver creato e configurato gli oggetti in questa sezione, nelle pagine delle camere che hanno associato questo tipo di stanza, devi connetterti con UXOne nella camera e identificare e calibrare tutti i dispositivi (vedi **Camera**)



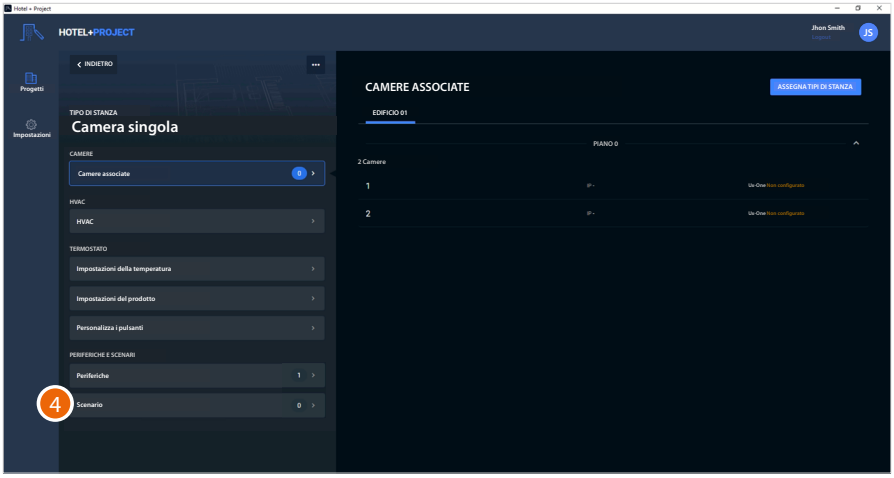
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



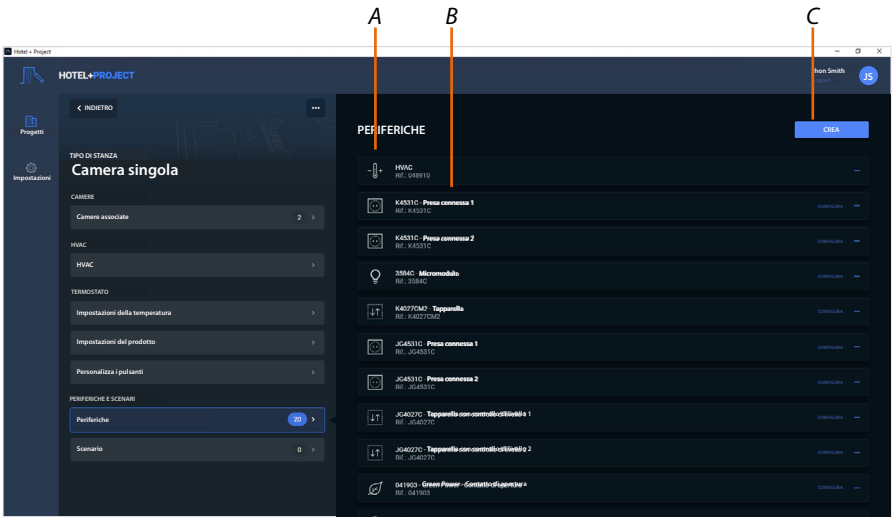
2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione "Tipi di stanza"



3. Clicca per entrare nel tipo di stanza



4. Clicca per entrare nella sezione “Periferiche”



A *Gruppo logico*

B *Nome e codice articolo periferica*

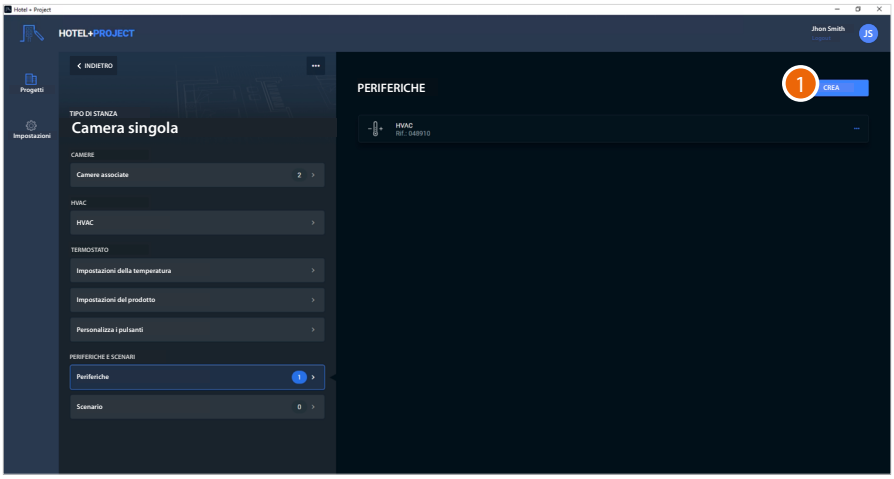
C *Crea oggetto periferica*

Crea oggetto periferiche

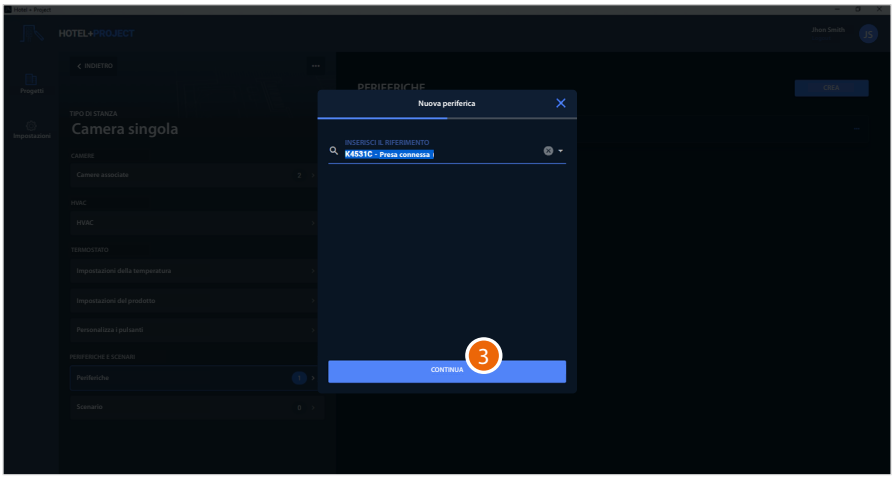
Gli oggetti periferica disponibili sono divisi in gruppi logici che raggruppano più articoli di marche ed estetiche diverse.
I gruppi logici sono:

- Uscita cavo
- Presa connessa
- Dimmer
- HVAC
- Micromodulo
- Tapparella
- Tapparella con controllo di livello
- Comando tapparelle centralizzato remoto
- Green Power - Master ON / OFF
- Green Power - Giorno / Notte / TV / Lettura
- Green Power - Giorno / Notte
- Green Power - Opening contact
- Commutatore remoto
- Controller DND MUR
- Din 2x On/Off
- Display + Suoneria DND MUR
- Micromodulo tasca portabadge
- Comando Giorno/Notte remoto
- Comando master remoto Entra/Esci
- Pocket remote
- Sensore di movimento remoto
- Interruttore luce con neutro
- Interruttore luce doppio
- Interruttore tapparelle

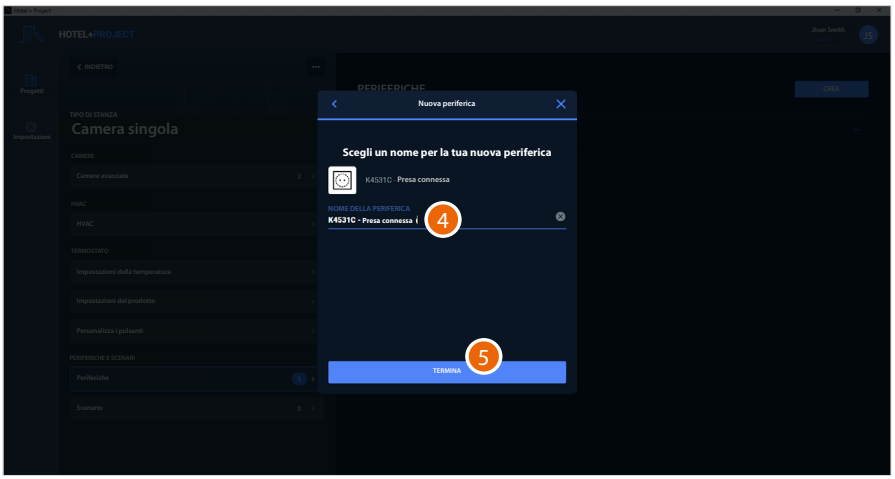
Nella pagina periferiche, di default viene già inserito l'oggetto periferica Attuatore Hvac. In base ai dispositivi presenti nell'impianto devi ora creare gli oggetti che li rappresentano.



1. Clicca per inserire il primo oggetto

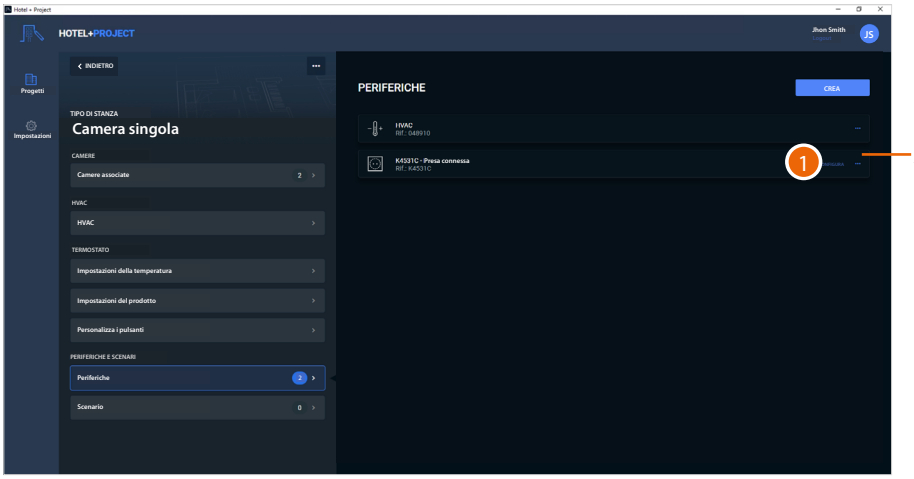


2. Digita il codice articolo o selezionalo dall'elenco
3. Clicca per continuare



4. Inserisci una descrizione
5. Clicca per continuare

Configura periferiche



A Rinomina/cancella oggetto

1. Ora l'oggetto è inserito, clicca per configurarlo

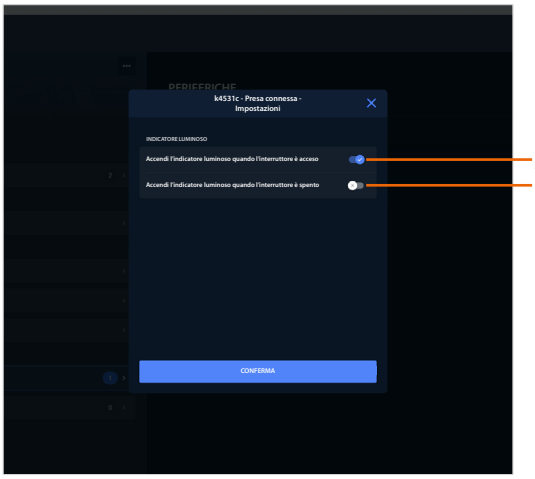
Le funzioni da configurare variano in base al gruppo logico di appartenenza

GRUPPO LOGICO	CONFIGURAZIONE
Uscita cavo	LIGHT INDICATOR
Presa connessa	
Micromodulo	
Tapparella	
Tapparella con controllo di livello	
Comando tapparelle centralizzato remoto	
Commutatore remoto	
Interruttore luce con neutro	
Interruttore luce doppio	
Interruttore tapparelle	
Dimmer	LIGHT INDICATOR LIGHT SWITCH
Green Power - Opening contact	OPEN SENSOR
HVAC	MENÙ DEDICATO
Green Power - Master ON / OFF	NESSUNA
Green Power - Giorno / Notte / TV / Lettura	
Green Power - Giorno / Notte	
Controller DND MUR	
Din 2x On/Off	
Display + Suoneria DND MUR	
Micromodulo tasca portabadge	
Comando Giorno/Notte remoto	
Comando master remoto Entra/Esci	
Pocket remote	
Sensore di movimento remoto	

Configura LIGHT INDICATOR

Imposta il comportamento dell'indicatore luminoso del dispositivo quando il dispositivo è acceso e quando è spento.

Seleziona il comportamento dell'indicatore:



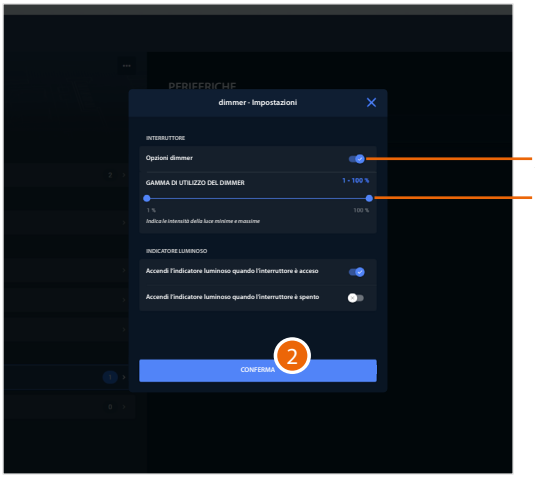
A *Accende indicatore quando il dispositivo è nello stato di ON*

B *Accende indicatore quando il dispositivo è nello stato di OFF*

2. Clicca per confermare

Configura LIGHT SWITCH

Abilita il comportamento del dispositivo come dimmer e imposta la gamma di utilizzo



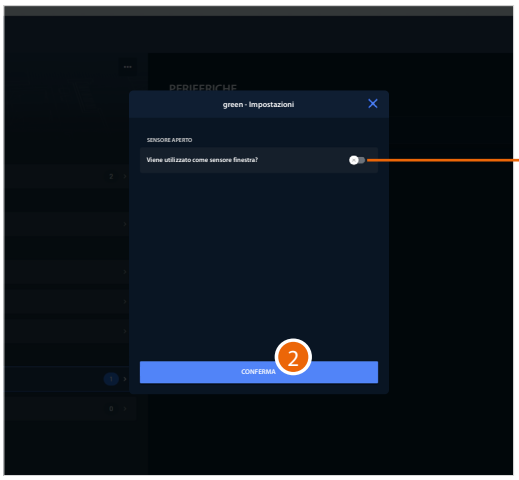
A *Abilita la regolazione dell'intensità (dimmer)*

B *Imposta l'intensità minima e massima selezionabile dal dispositivo*

2. Clicca per confermare

Configura OPEN SENSOR

Abilita il funzionamento del dispositivo come sensore finestra



A Abilita il sensore a fornire lo stato "finestra aperta"

2. Clicca per confermare

NOTA: *Quando lo stato finestra è disabilitato, il sensore funziona indicando lo stato porta*

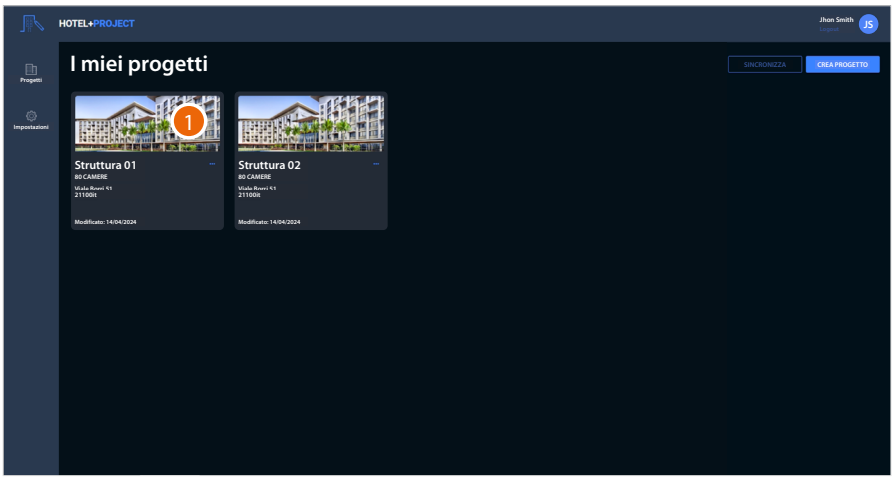
Scenario

In questa sezione puoi creare e gestire scenari che permettono al cliente di comandare contemporaneamente uno o più dispositivi della camera o nelle aree comuni
Gli scenari possono essere attivati:

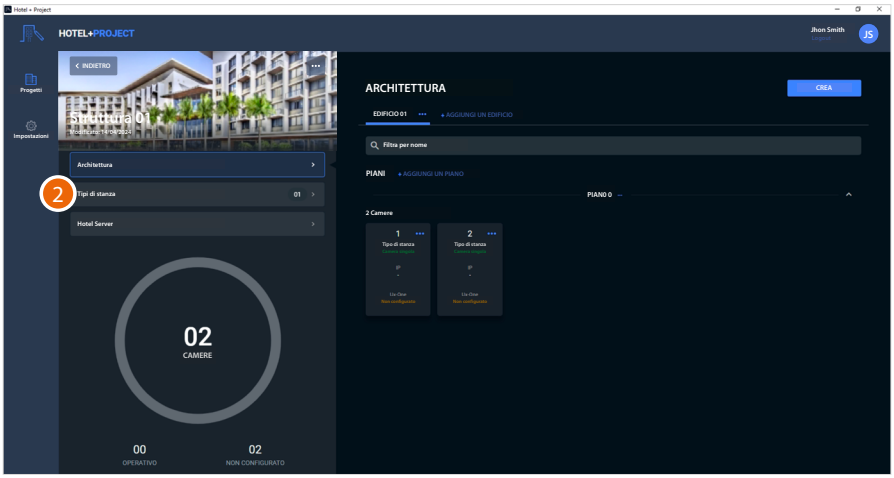
- interagendo con i dispositivi della camera (es. premendo pulsante superiore UXOne);
- in base a delle condizioni impostate (es. quando un sensore di movimento rileva un movimento);
- dal software di supervisione Hotel Room Supervision

Alcuni tipi di oggetti creano automaticamente degli scenari, rimuovendo questi oggetti gli scenari verranno eliminati.

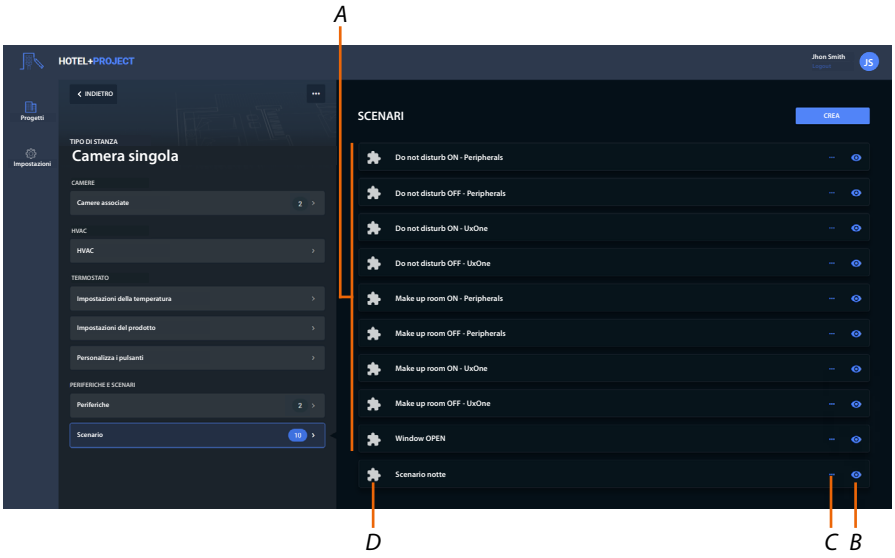
Crea scenario



1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione tipo di stanza



A Scenari creati automaticamente quando si creano certi tipi di oggetti

B Visualizza scenario

C Gestisci scenario:
– modifica scenario;
– cancella scenario;
– Rendi visibile scenario a Hotel Room Supervision

D Scenari personalizzati

La composizione degli scenari segue la logica del:

TRIGGER	AZIONE
Chi + Cosa + Quando	*Chi + Cosa + Esegue*

=

Scenario

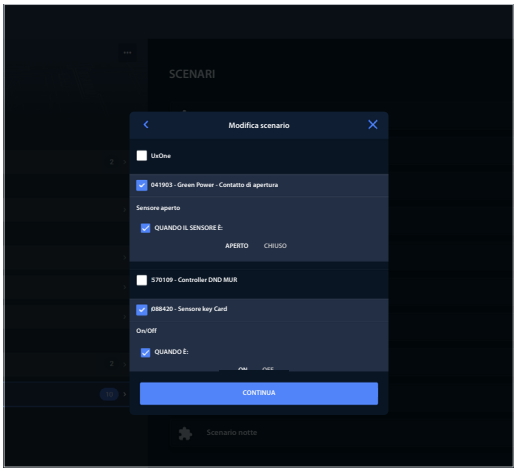
Esempio:

TRIGGER	AZIONE
UXOne + Pulsante superiore + Pulsante inferiore	*Tapparella + Movimento + Giù*

=

Quando premo brevemente il pulsante inferiore di UXOne, viene abbassata la tapparella

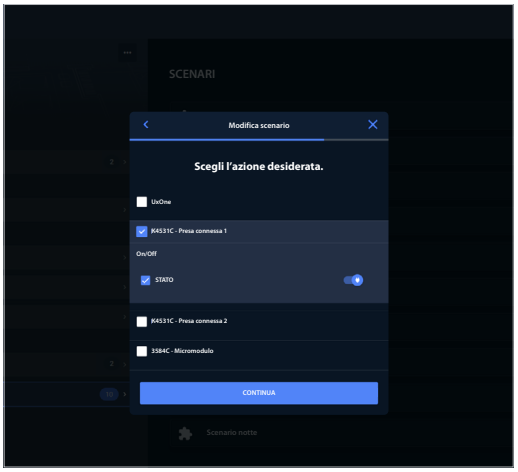
Trigger



TRIGGER			
PERIFERICA (CHI)	**COSA**	**QUANDO**	**LO SCENARIO PARTE SE**
UXOne	DoorLock With Badge	PRIVACY	Quando il cliente preme il pulsante privacy sulla maniglia
		FIRST BADGE	Quando il cliente entra per la prima volta
		BADGE VIRTUALE OSPITI	Quando un ospite apre la porta
		BADGE VIRTUALE STAFF	Quando un membro dello staff apre la porta
	Pulsante superiore	PRESSIONE BREVE	Quando il cliente preme brevemente il pulsante superiore di UXOne
		PRESSIONE LUNGA	Quando il cliente preme lungamente il pulsante superiore di UXOne
	Pulsante centrale	PRESSIONE BREVE	Quando il cliente preme brevemente il pulsante centrale di UXOne
		PRESSIONE LUNGA	Quando il cliente preme lungamente il pulsante centrale di UXOne
	Pulsante inferiore	PRESSIONE BREVE	Quando il cliente preme brevemente il pulsante inferiore di UXOne
		PRESSIONE LUNGA	Quando il cliente preme lungamente il pulsante inferiore di UXOne
	Proximity	ON	Quando il sensore rileva una presenza in prossimità dell'UXOne
		OFF	Quando il sensore non rileva una presenza in prossimità dell'UXOne
	Pir	ON	Quando il sensore rileva un movimento nel campo dell'UXOne
		OFF	Quando il sensore non rileva un movimento nel campo dell'UXOne
	Ingresso		Quando l'algoritmo rileva un'azione di entrata da periferiche specifiche (es. conatto magnetico, maniglia salto)
	Benvenuto		Quando l'algoritmo rileva un movimento da periferiche specifiche (es. UXOne, sensore infrarossi)
	Arrivederci		Quando l'algoritmo rileva un'azione di uscita a periferiche specifiche (es. conatto magnetico, maniglia salto) e dopo un certo tempo non viene rilevato più movimento da periferiche specifiche (es UXOne, sensore infrarossi)
	Recupero		Dopo aver attivato uno scenario esempio di uscita (spegnimento luci ecc.), l'algoritmo si attiva quando dopo un determinato tempo di inattività, viene rilevato un movimento e di conseguenza viene "recuperato lo stato precedente.

TRIGGER			
PERIFERICA (CHI)	**COSA**	**QUANDO**	**LO SCENARIO PARTE SE**
Green Power - Contatto di apertura	Open Sensor	APERTO	Quando un sensore rileva l'apertura della porta
		CHIUSO	Quando un sensore rilevala chiusura della porta
Controller DND MUR	DND	ON	Quando il led DND su un controller DND MUR viene acceso.
		OFF	Quando il led DND su un controller DND MUR viene spento.
	MUR	ON	Quando il led MUR su un controller DND MUR viene acceso.
		OFF	Quando il led MUR su un controller DND MUR viene spento.
Keycard micromodule	Micromodule	ON	Quando il badge è inserito nella tasca
		OFF	Quando il badge è rimosso dalla tasca
Window contact		OPEN	Quando il contatto finestra è aperto
		CLOSE	Quando il contatto finestra è chiuso
4 scenarios command	Day/1	DAY/1 ON	Quando il cliente preme il tasto day/1 in un comando scenari
	Night/2	NIGHT/2 ON	Quando il cliente preme il tasto night/2 in un comando scenari
	Read/3	READ/3 ON	Quando il cliente preme il tasto read/3 in un comando scenari
	TV/4	TV/4 ON	Quando il cliente preme il tasto TV/4 in un comando scenari
Day/Night scenario command	Day	DAY ON	Quando il cliente preme il tasto day in un comando scenari
	Night	NIGHT ON	Quando il cliente preme il tasto night in un comando scenari
In/out scenario command			
Movement sensors	Movement sensor	ON	Quando un sensore rileva movimento
		OFF	Quando un sensore non rileva movimento

Azione



AZIONE			
PERIFERICA (CHI)	**COSA**	**ESEGUE**	**SCENARIO ATTUATO**
UXOne	Modalità	PROTEZIONE	UXOne imposta la modalità termoregolazione in protezione termica
		ECO	UXOne imposta la modalità termoregolazione in Eco
		PRECONFORT	UXOne imposta la modalità termoregolazione in Preconfort
		CONFORT	UXOne imposta la modalità termoregolazione in xxx
		RESTORE	UXOne imposta la modalità termoregolazione in Confort
	Velocità della ventola	AUTO	UXOne imposta che la velocità della ventola viene regolata in automatico per il mantenimento della temperatura programmata.
		1	UXOne imposta che la velocità della ventola a livello 1
		2	UXOne imposta che la velocità della ventola a livello 2
		3	UXOne imposta che la velocità della ventola a livello 3
	Uscita	STATO ON	Il contatto a bordo dell'UXOne si attiva
		STATO OFF	Il contatto a bordo dell'UXOne si disattiva
		ACCENDI PER (MIN):	Il contatto a bordo dell'UXOne si attiva per i minuti programmati (solo se impostato **impostazioni prodotto/ Uscita/Impulsive**)
		ACCENDI DOPO (MIN):	Il contatto a bordo dell'UXOne si accende dopo i minuti programmati (solo se impostato **impostazioni prodotto/ Uscita/ Impulsive**)
		SPEGNI DOPO (MIN):	Il contatto a bordo dell'UXOne si spegne dopo i minuti programmati (solo se impostato **impostazioni prodotto/ Uscita/ Impulsive**)
	Pulsante superiore	MUR ON	Il pulsante superiore dell'UXOne attiva la funzione programmata
		MUR OFF	Il pulsante superiore dell'UXOne disattiva la funzione programmata
	Pulsante centrale	DND ON	Il pulsante centrale dell'UXOne attiva la funzione programmata
		DND OFF	Il pulsante centrale dell'UXOne disattiva la funzione programmata
	Pulsante inferiore	MUR ON	Il pulsante inferiore dell'UXOne attiva la funzione programmata
		MUR OFF	Il pulsante inferiore dell'UXOne disattiva la funzione programmata

Presa connessa	On/off	STATO ON	Il carico collegato alla presa connessa si attiva
		STATO OFF	Il carico collegato alla presa connessa si disattiva

AZIONE			
PERIFERICA (CHI)	**COSA**	**ESEGUE**	**SCENARIO ATTUATO**
Lights	Light switch	ON	La luce si accende
		OFF	La luce si spegne
Dimmer	Dimmer switch	STATO ON	Il dimmer si accende
		STATO OFF	Il dimmer si spegne
		LEVEL (%)	Il dimmer regola secondo la percentuale programmata
Shutter/Blind/ Curtains	Shutter switch	UP	La tapparella si alza
		DOWN	La tapparella si abbassa
		STOP	La tapparella si ferma
	opening level %	LEVEL (%)	La tapparella si alza ad un certo livello programmato
Corridor indicator	Corridor indicator	BELL ON	Il campanello suona
		BELL OFF	Il campanello è muto
		DND ON	Il led DND del campanello si accende
		DND OFF	Il led DND del campanello si spegne
		MUR ON	Il led MUR del campanello si accende
		MUR OFF	Il led MUR del campanello si spegne

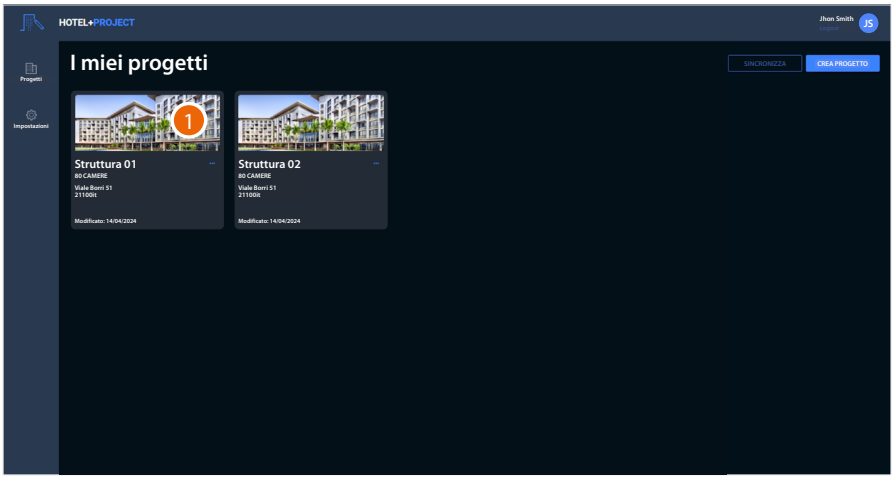
Esempio creazione scenario

In questo esempio viene illustrato uno scenario che, tramite la funzione "badge virtuale", quando il cliente apre la porta:

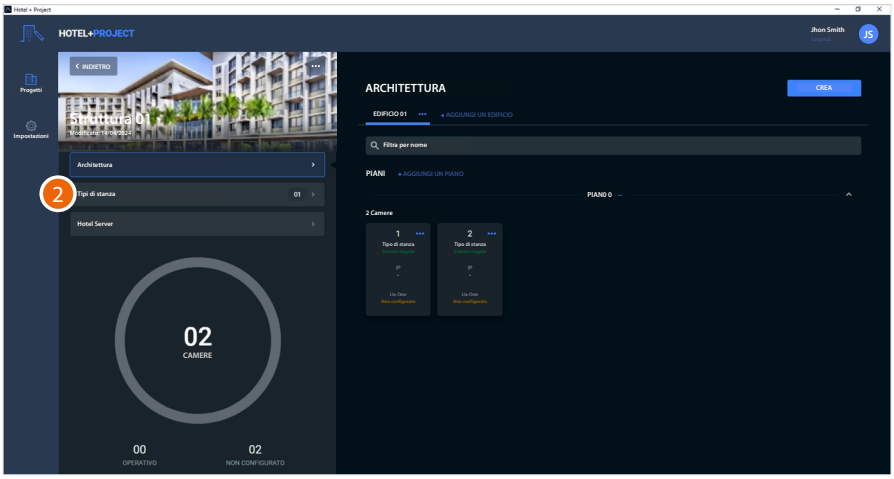
- si accende una luce
- si alza la tapparella
- la termoregolazione viene impostata in comfort.

Per attuare questo scenario è necessario aver configurato il badge virtuale (tipo di stanza/ impostazioni prodotto/badge virtuale).
Devi inoltre creare e configurare i seguenti oggetti periferica:

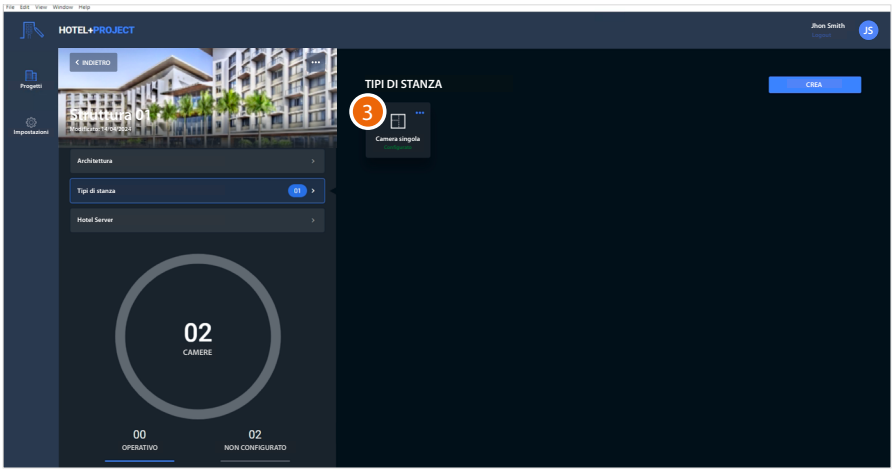
- Presa connessa
- Tapparella
- UXOne (per richiamare la funzione badge virtuale)



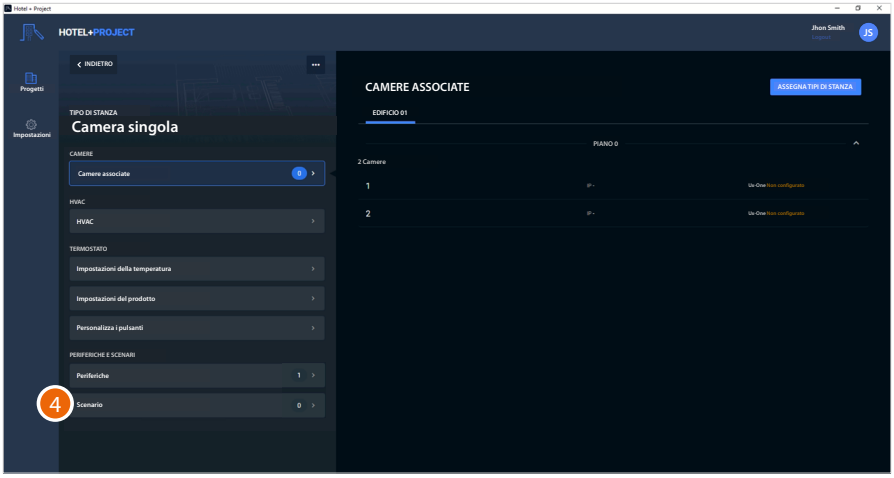
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



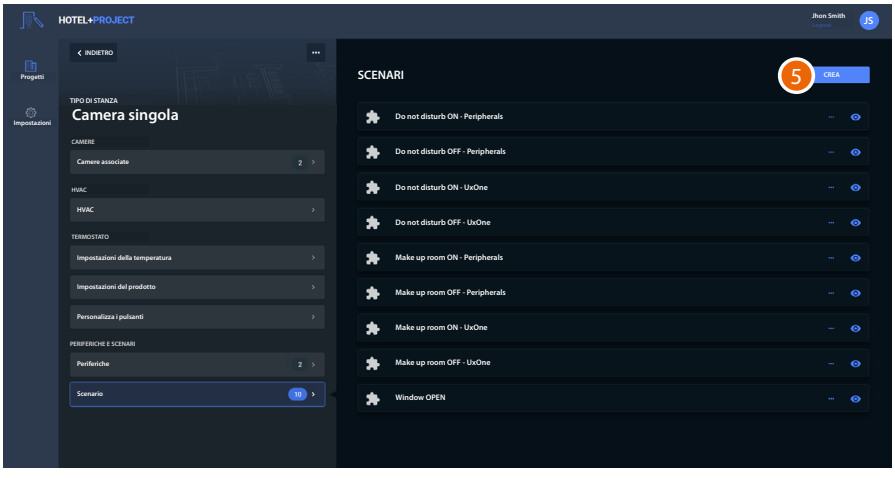
2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione tipo di stanza



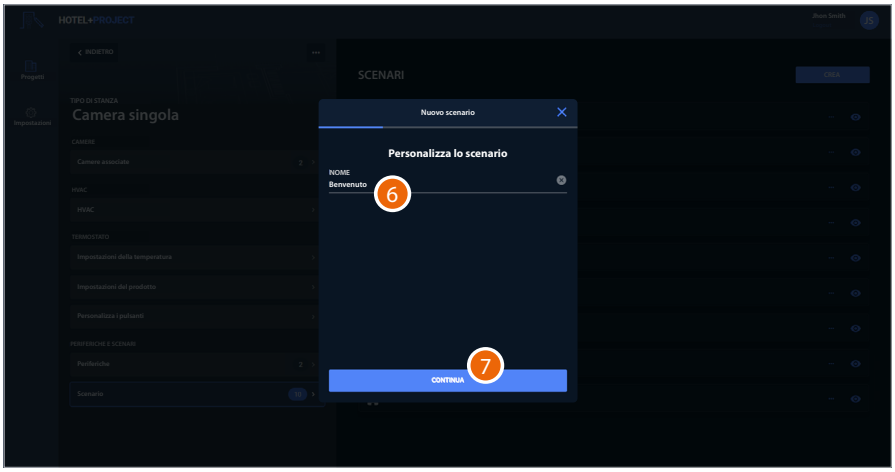
3. Clicca per entrare nel tipo di stanza



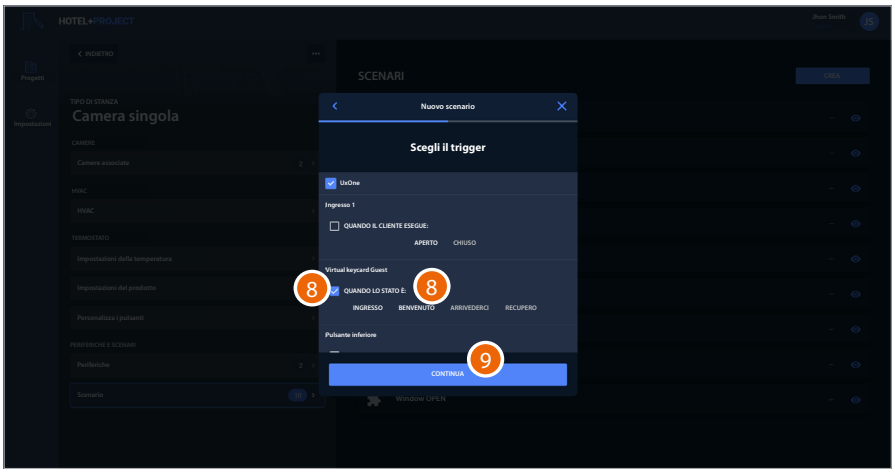
4. Clicca per entrare nella sezione “Scenario”



5. Clicca per creare un nuovo scenario

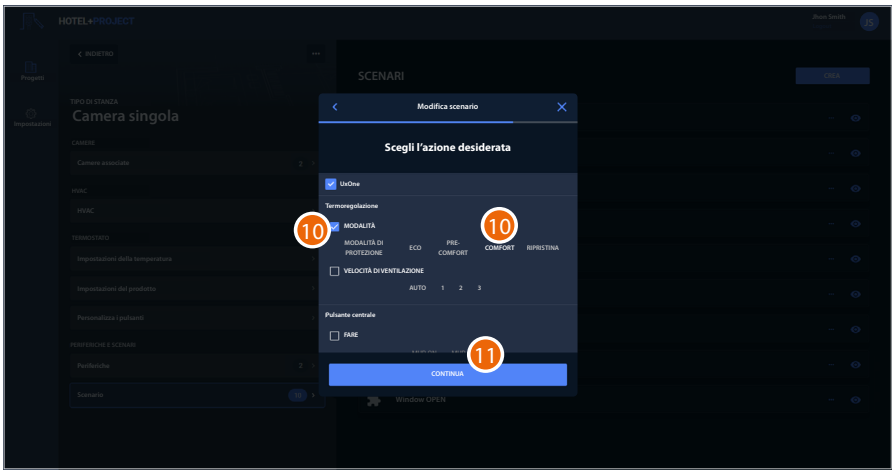


6. Personalizza la descrizione dello scenario
7. Clicca per continuare

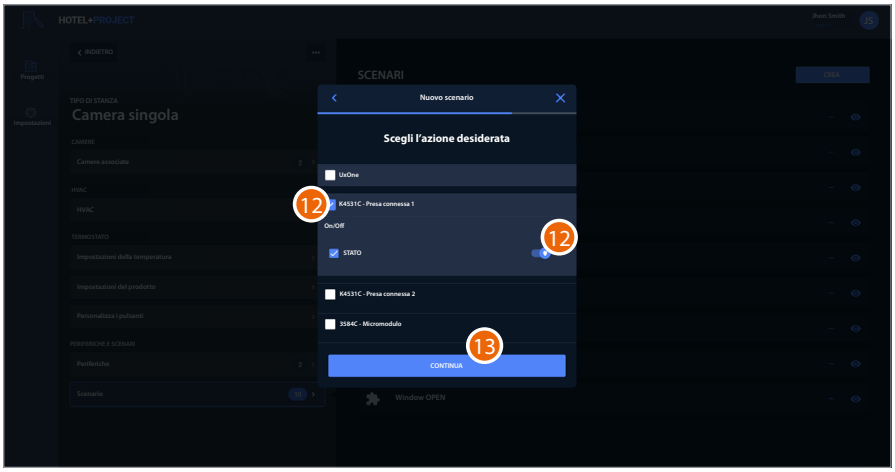


8. Seleziona come condizione di avvio dello scenario (trigger), quando il virtual badge dell'UXOne è nello stato benvenuto, cioè un sensore infrarosso a rilevato una presenza.
9. Clicca per continuare

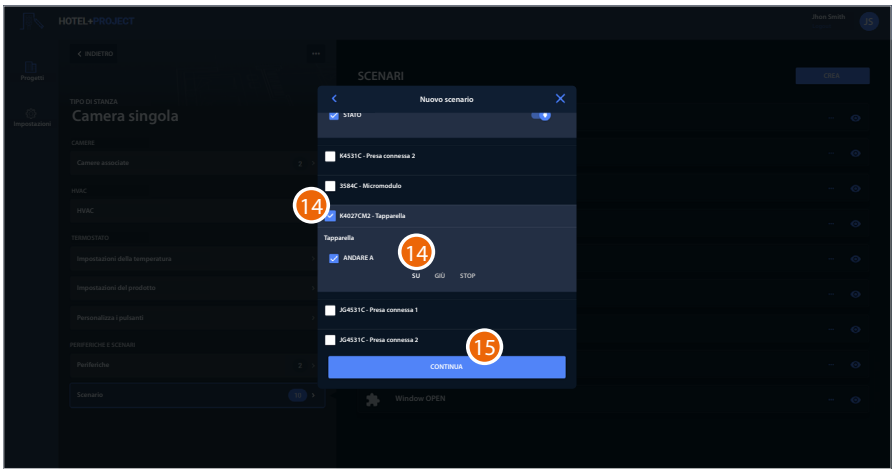
Seleziona ora le azioni che lo scenario attiverà a seguito della condizione di avvio



10. Seleziona come prima azione che l'UXOne imposta lo stato termoregolazione in COMFORT
11. Clicca per continuare

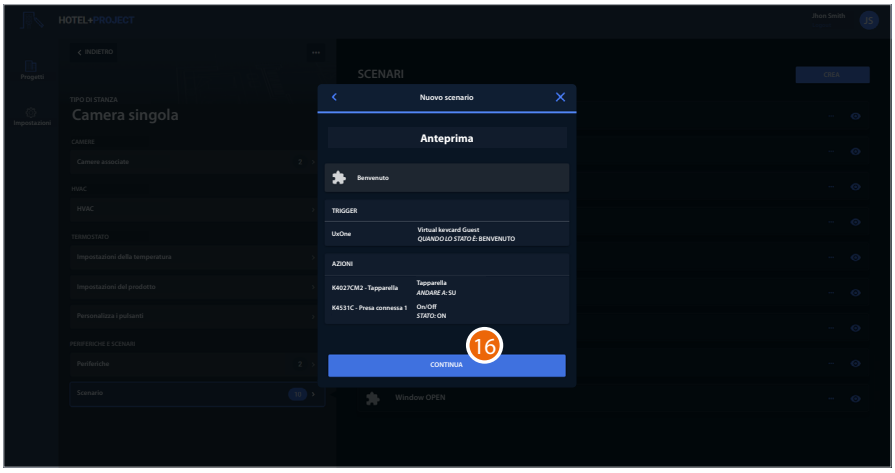


12. Come seconda azione che la presa connessa sia nello stato ON
13. Clicca per continuare



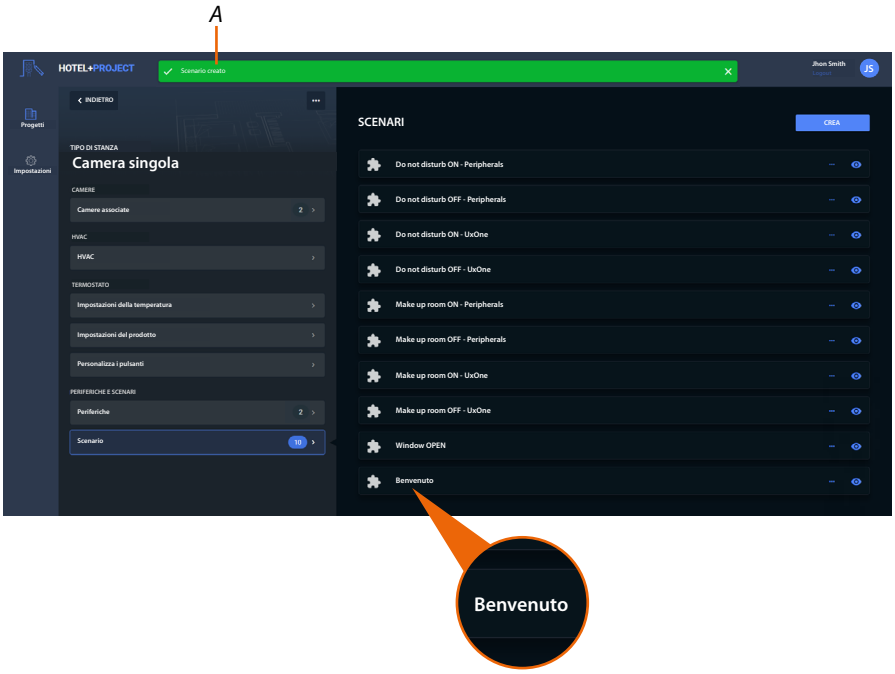
14. Ed infine che la tapparella sia nello stato SU
15. Clicca per continuare

Viene visualizzato un riepilogo dello scenario, clicca per terminare

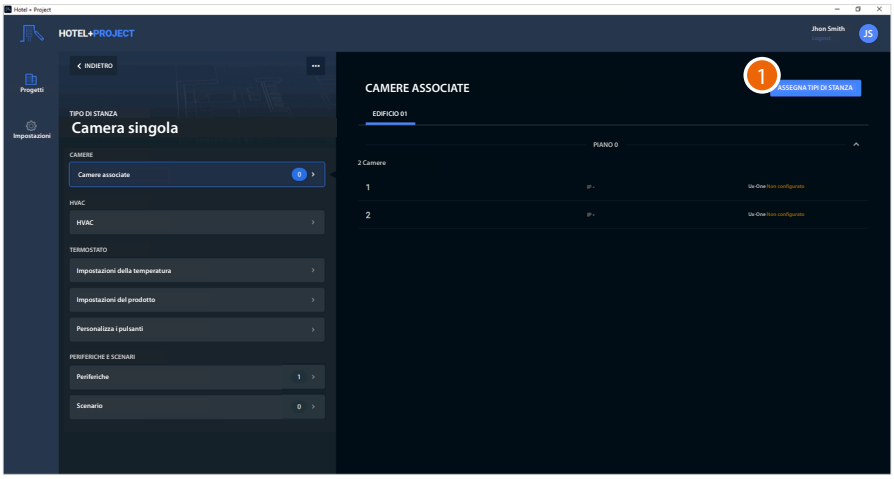


16. Clicca per terminare

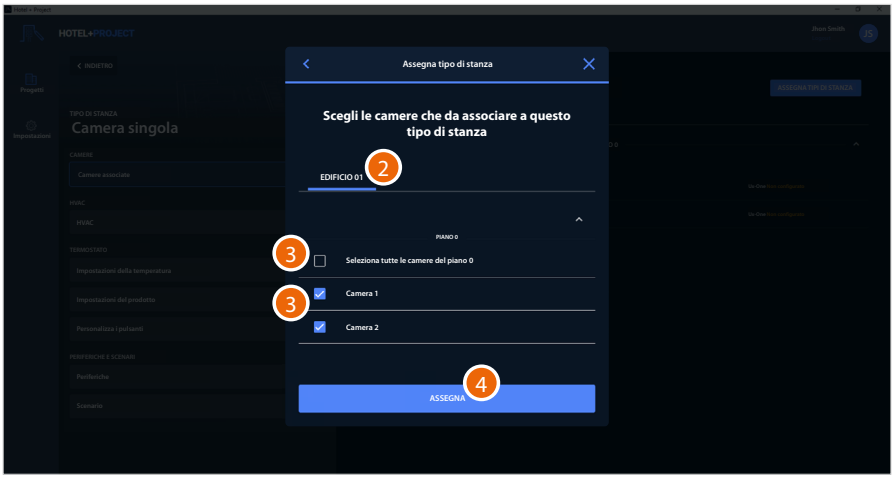
Una notifica (*A*) indica che lo scenario è stato creato correttamente.



Associa camere a tipo di stanza



1. Clicca per assegnare il tipo di stanza ad una o più camere



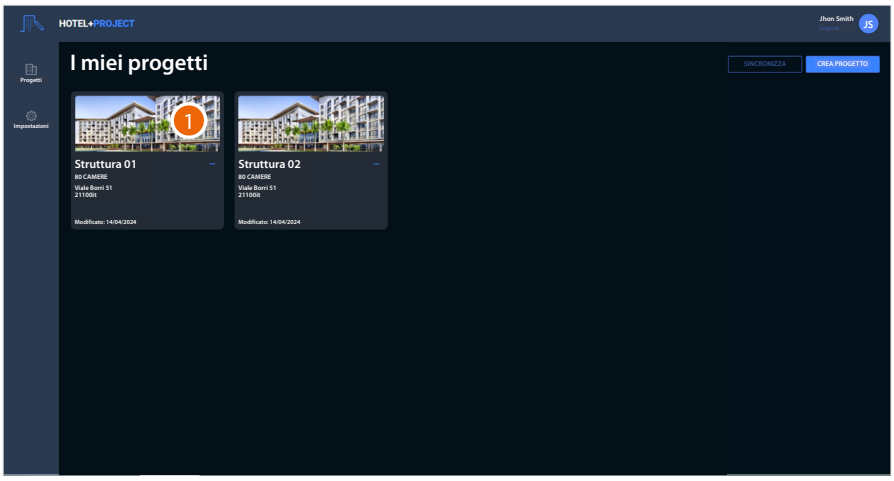
2. Seleziona l'edificio che ha le camere a cui vuoi assegnare il tipo di stanza
3. Seleziona tutte le camere di un determinato piano

Oppure

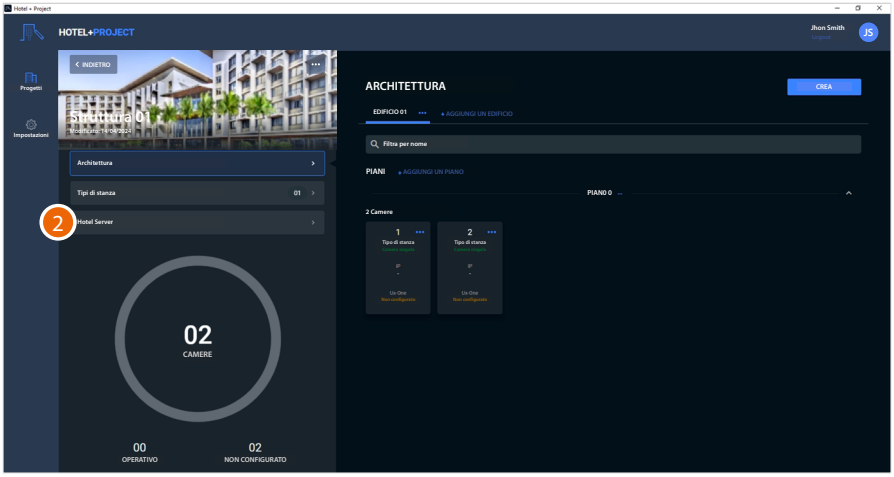
3. Selezionare solo determinate camere
4. Clicca per confermare l'assegnazione del tipo di stanza

Hotel Server

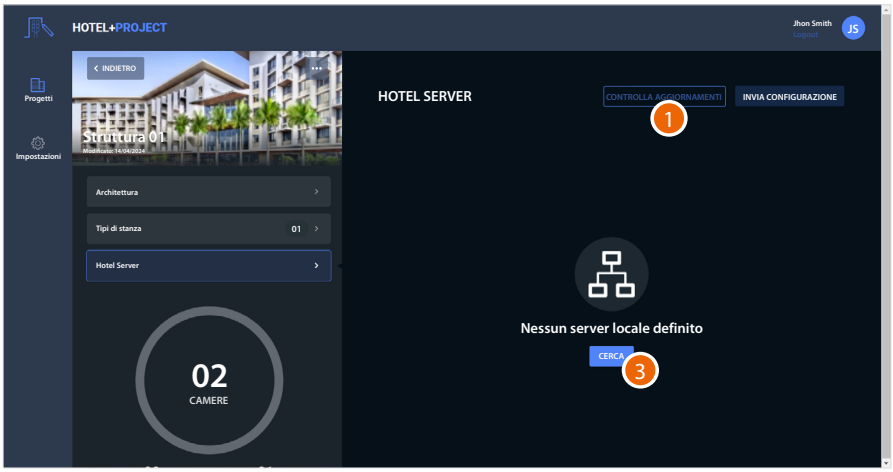
Per poter gestire le camere da remoto, devi impostare i parametri del Server.
Questa operazione consentirà all'utente preposto (un membro dello staff dell'hotel) di gestire le camere tramite il software di supervisione Hotel Room Supervision, (vedi manuale Hotel Room Supervision per i dettagli).



1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto

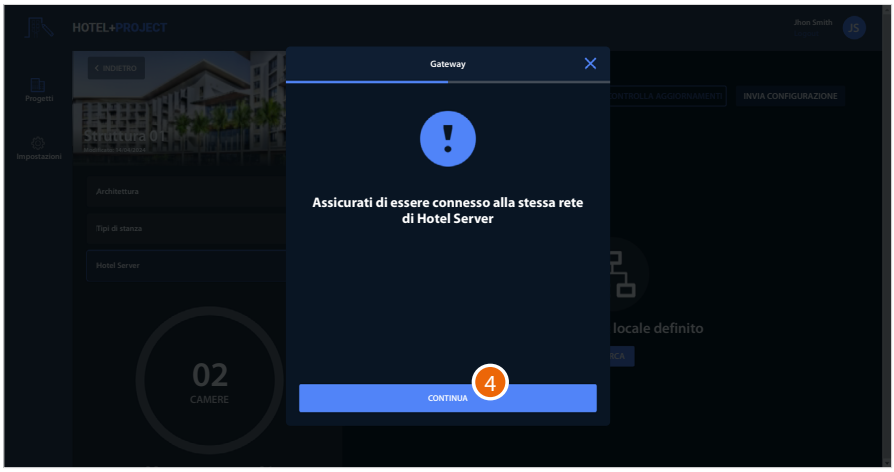


2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione "Hotel Server"



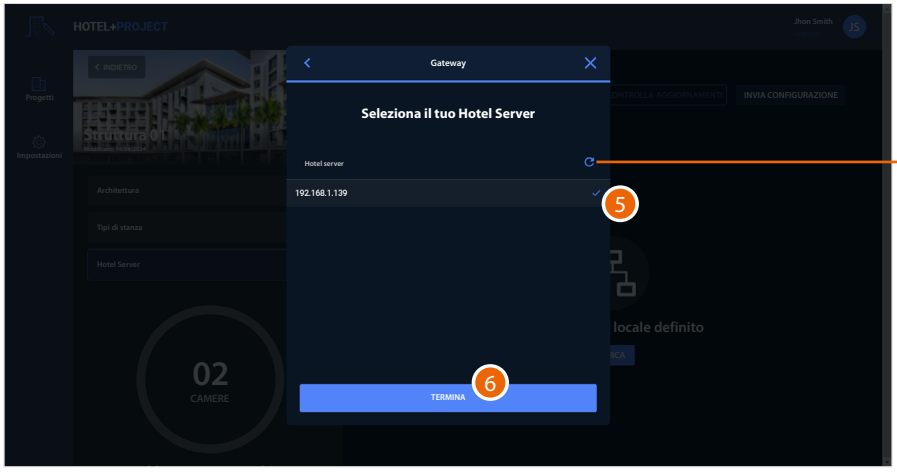
3. Clicca per cercare il Server

***NOTA**: Il pc ed il server devono essere collegati alla stessa rete.*

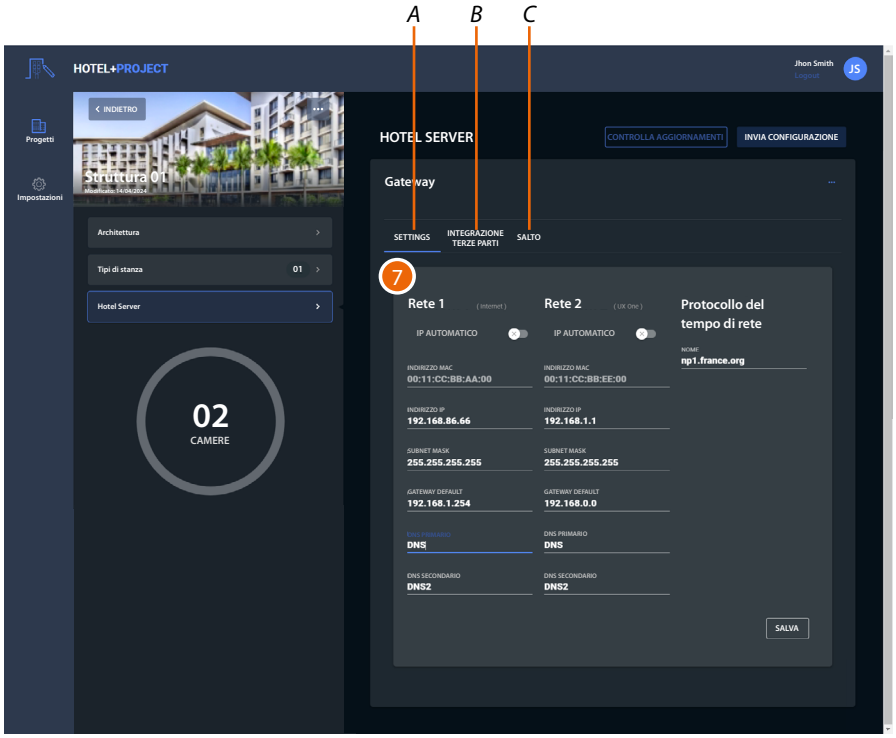


4. Clicca per continuare

Appare l'elenco dei server disponibili, nel caso in cui non dov'esse apparire, clicca *A* per cercare nuovamente.



5. Seleziona il server
6. Clicca per terminare



7. Imposta i parametri del Server

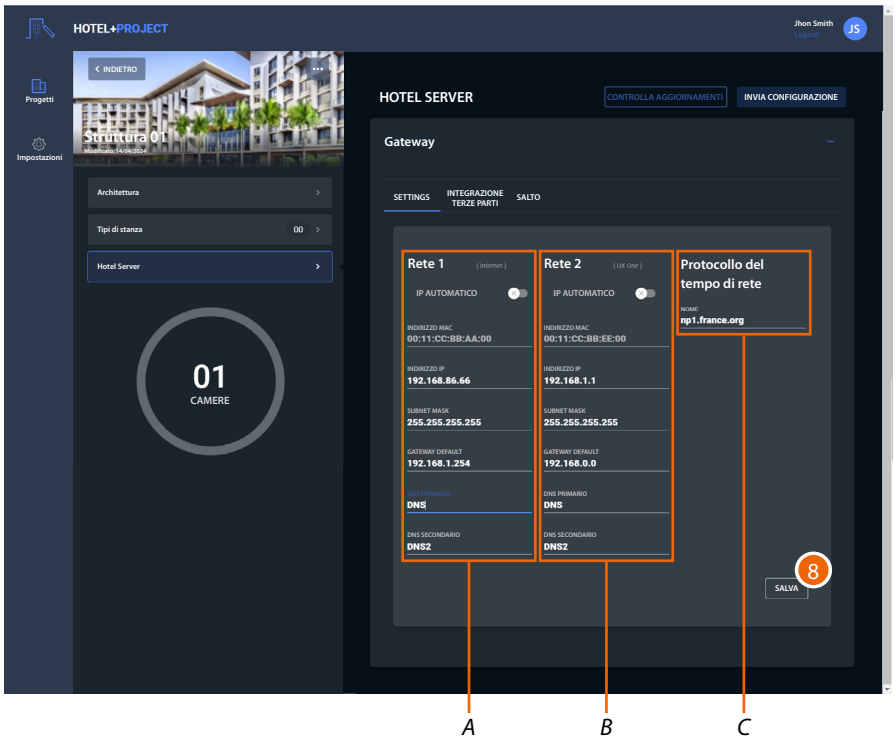
A *Settings*

B *Integrazioni con terze parti*

C *Integrazione salto*

Settings

In questa sezione sono presenti i parametri di rete da configurare.
Nel caso in cui la rete è divisa tra la rete internet e la rete delle camere dove sono presenti gli UXOne sarà necessario configurare sia i parametri della rete LAN 1 (Rete 1) che i parametri della rete LAN 2 (Rete 2).
Nel caso in cui la rete non è divisa, ma si utilizza solo una rete sia per internet che per le camere dove sono presenti gli UXOne sarà sufficiente configurare solo la rete LAN 1 (Rete 1).



A Configurazione parametri rete LAN 1 (Rete 1)
- *MAC ADDRESS*
- *INDIRIZZO IP*
- *SUBNET MASK*
- *GATEWAY DEFAULT*
- *DNS PRIMARO*
- *DNS SECONDARIO*

B Configurazione parametri rete LAN 2 (Rete 2)
- *MAC ADDRESS*
- *INDIRIZZO IP*
- *SUBNET MASK*
- *GATEWAY DEFAULT*
- *DNS PRIMARO*
- *DNS SECONDARIO*

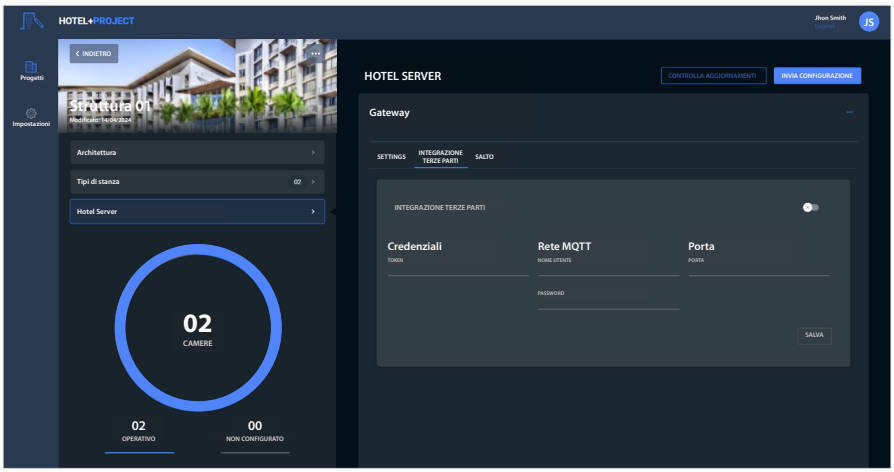
C Inserire l'indirizzo a cui il Server si collega per aggiornare data ed ora

8. Clicca per salvare

ATTENZIONE: la prima volta che viene configurato il sistema, non inviare la configurazione al server immediatamente ma prima connettersi alle camere e inviare la configurazione agli UXOne.

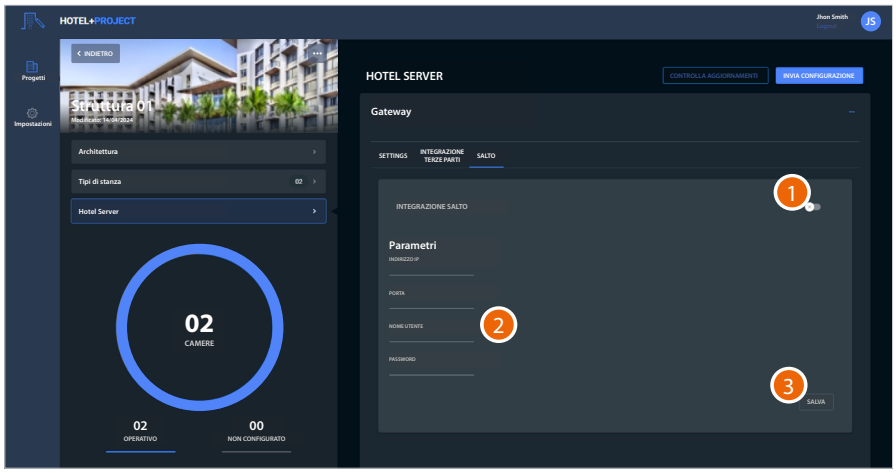
Integrazione con terze parti

Questa funzione non è al momento disponibile



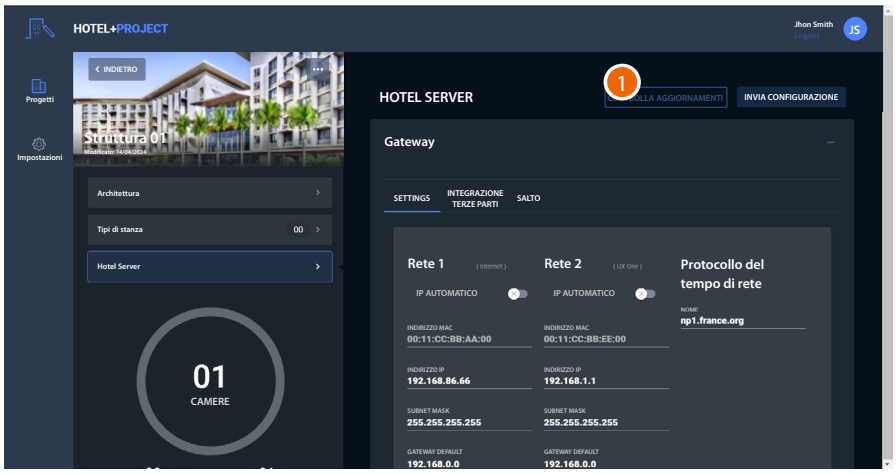
Integrazione salto

In questa sezione sono presenti i parametri da configurare per associare una serratura intelligente salto®

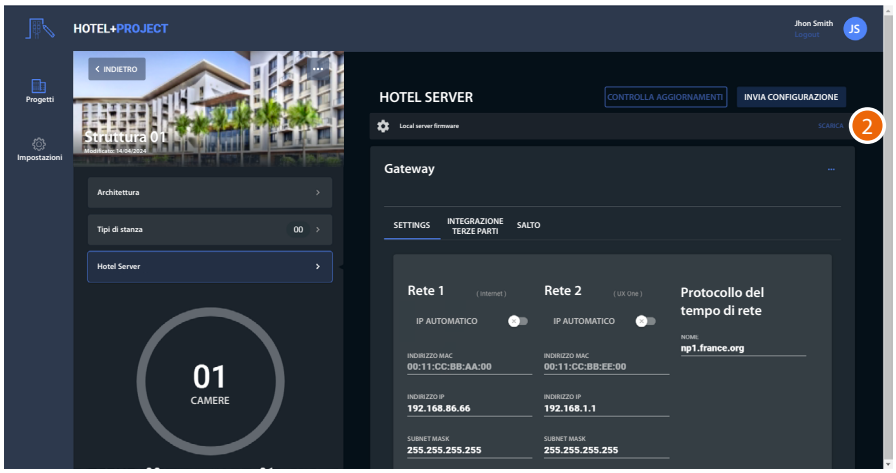


1. Clicca per abilitare/disabilitare l'inserimento dei parametri
2. Inserisci i parametri relativi alla serratura intelligente salto®
3. Clicca per salvare i parametri

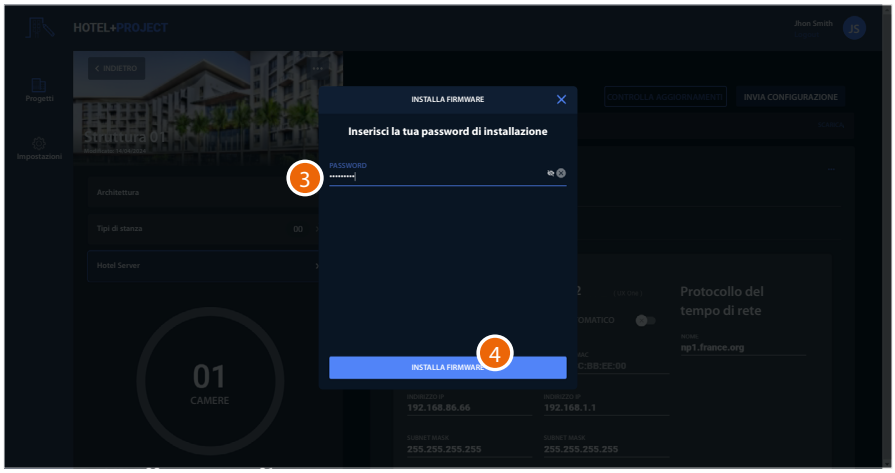
Aggiornamento firmware server



1. Clicca per verificare se sono disponibili aggiornamenti firmware del server

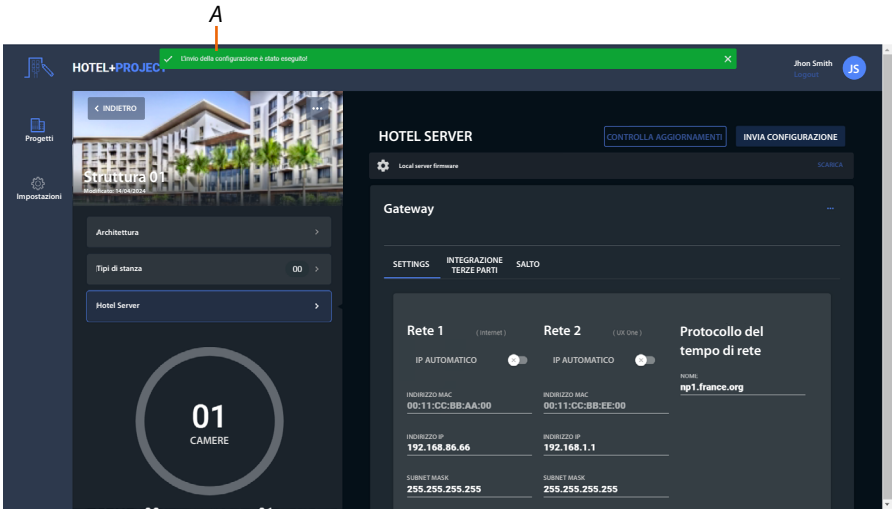


2. Clicca per scaricare l'aggiornamento firmware

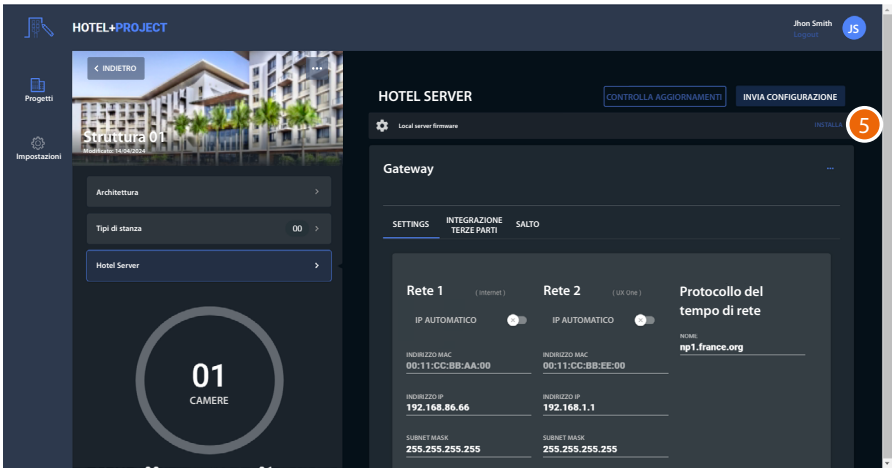


3. Inserisci la password installatore che trovi sull'etichetta del server.
4. Clicca per inviare la configurazione.

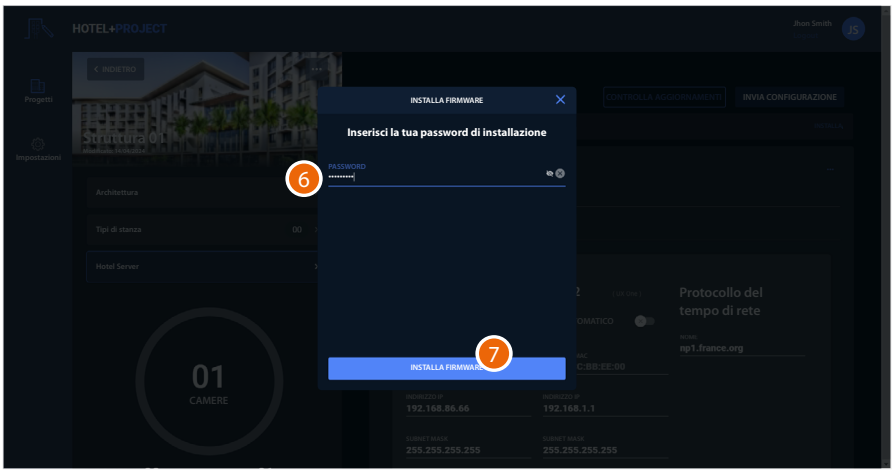
Una notifica (*A*) indica che la procedura è andata a buon fine.



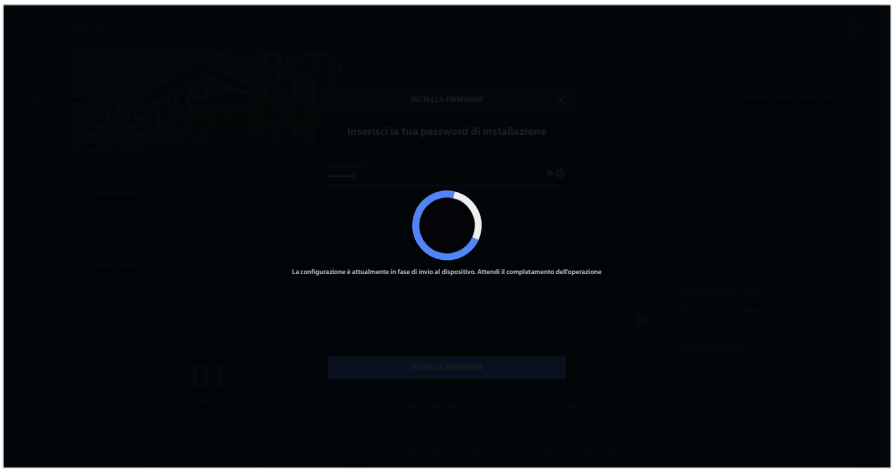
Dopo aver scaricato il firmware puoi installarlo



5. Clicca per scaricare l'aggiornamento firmware

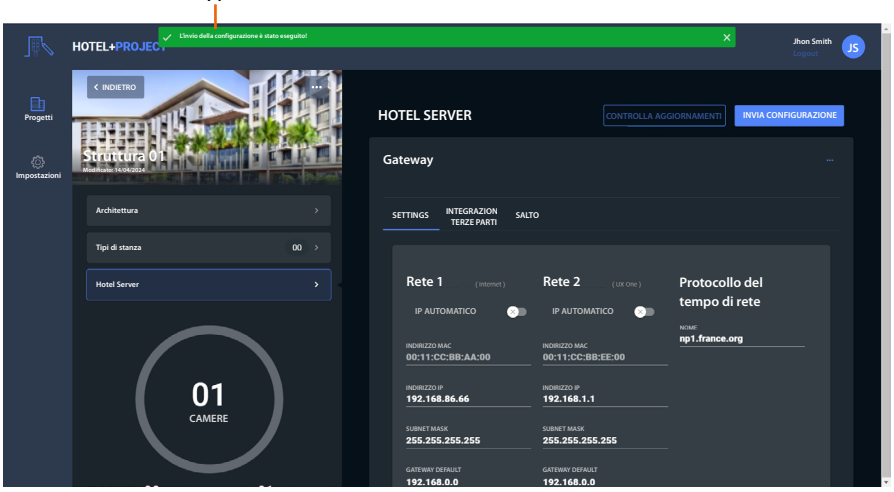


6. Inserisci la password installatore che trovi sull'etichetta del server.
7. Clicca installare il firmware.



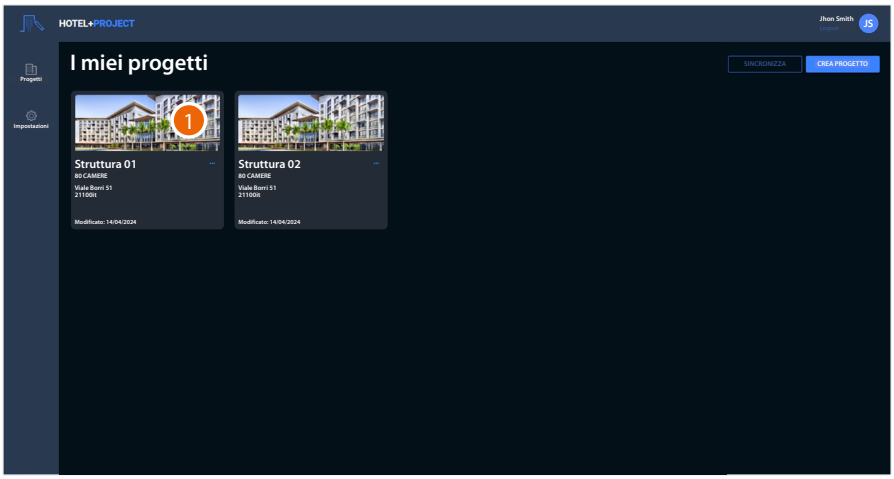
Una notifica (*A*) indica che il firmware è stato installato correttamente.

A

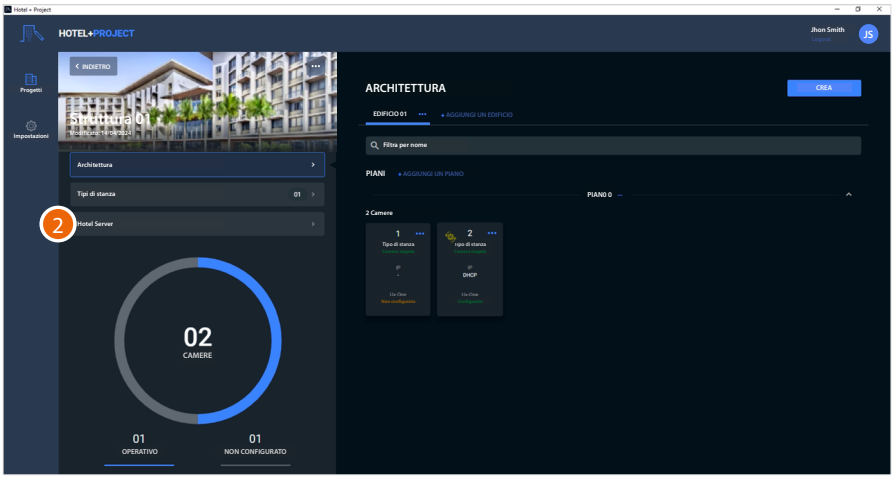


Invia configurazione al server

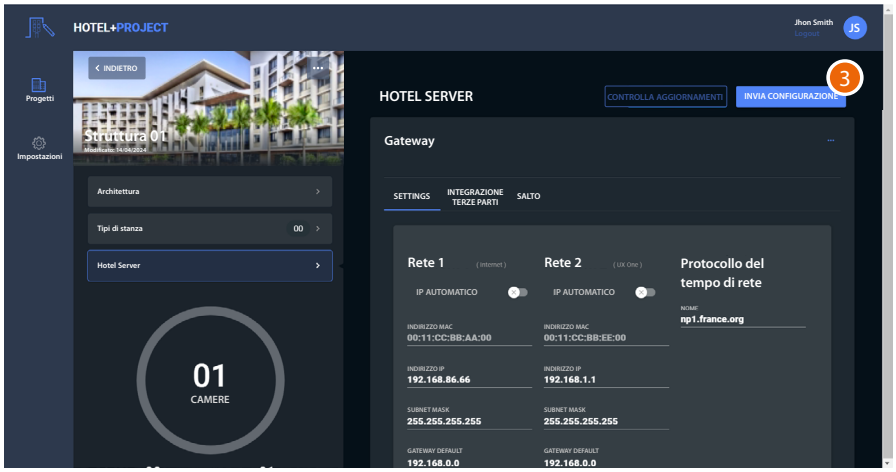
In questa sezione puoi inviare la configurazione al Server, per consentire all'utente che gestisce l'hotel di controllare le camere tramite il software Hotel Room Supervision.



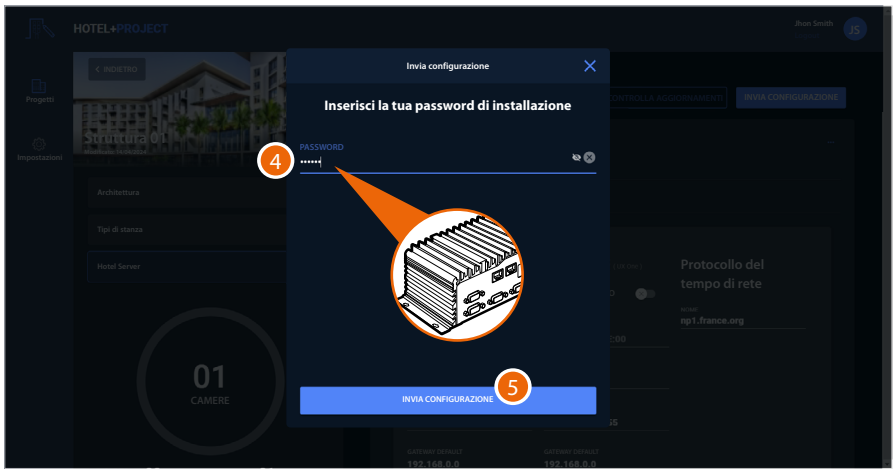
1. Nella Home page "Gestione progetti" clicca per entrare nel progetto



2. Nel progetto clicca per entrare nella sezione "Hotel Server"

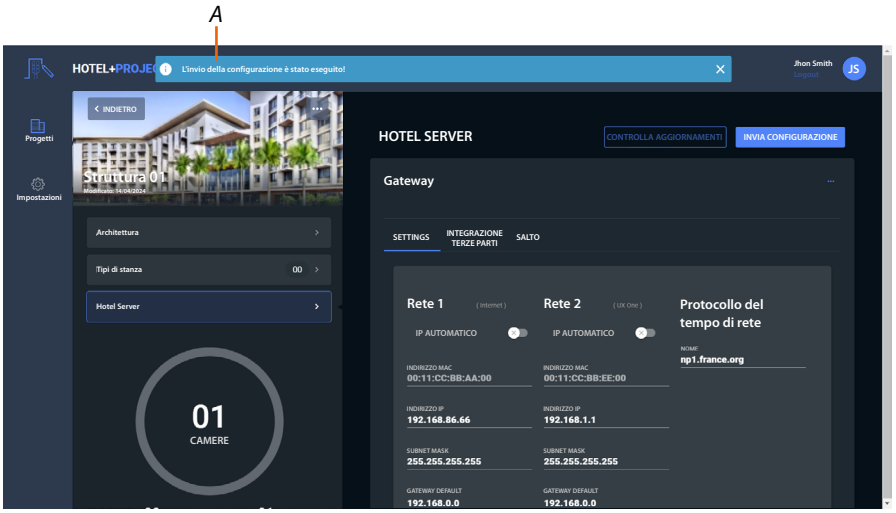


3. Clicca per inviare la configurazione al server.



4. Inserisci la password installatore che trovi sull'etichetta del server.
5. Clicca per inviare la configurazione.

Una notifica (*A*) indica la procedura è andata a buon fine.

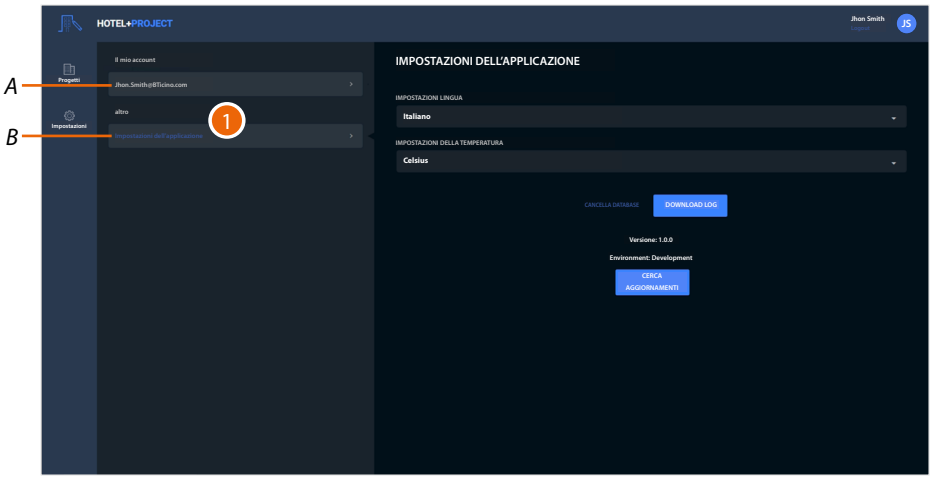


Ora il progetto è salvato sul server, e consente all'utente che gestisce l'hotel di controllare le camere tramite il software Hotel Room Supervision.

VAI ALLO STEP SUCCESSIVO

Impostazioni

In questa pagina puoi visualizzare e gestire alcuni funzioni riguardanti il tuo account e l'applicazione.

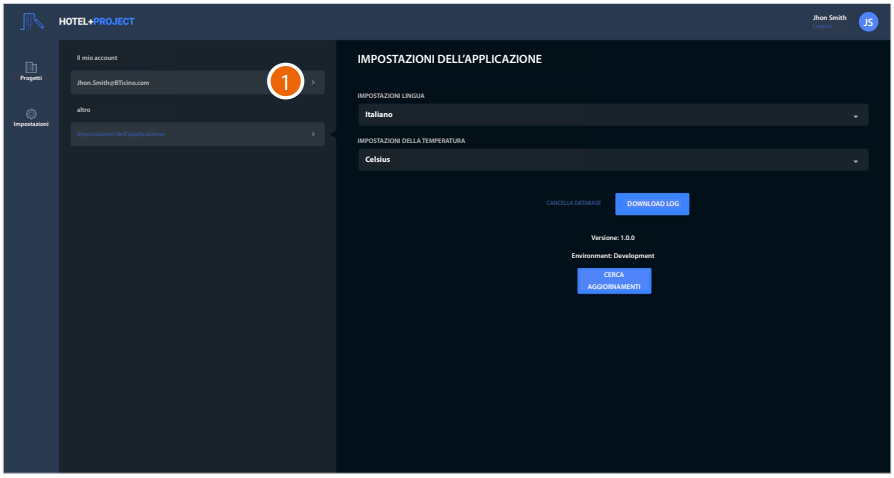


A *Gestione account*

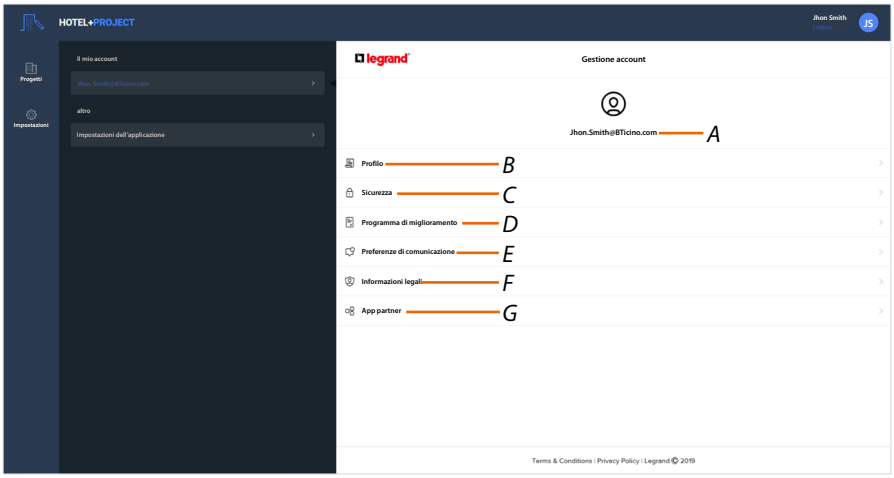
B *Impostazioni dell'applicazione*

Gestione account

In questa pagina puoi visualizzare e gestire alcuni funzioni riguardanti il tuo account.



1. Clicca per entrare nella pagina



A Login/indirizzo email account

B Visualizza/modifica vari dati di registrazione del tuo account Legrand

C Modifica alcuni parametri relativi alla sicurezza del tuo account come la password e la disconnessione da tutti i dispositivi BTicino che utilizzano lo stesso account.

D Autorizza la condivisione dei dati per contribuire al miglioramento del prodotto.

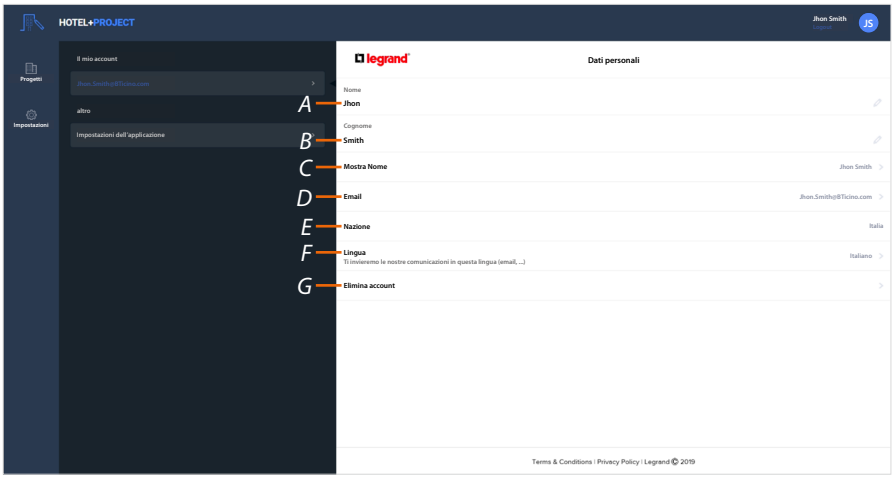
E Gestisce le tue autorizzazioni alle comunicazioni ed altro relativo ai tuoi dati personali

F Visualizza termini e condizioni dei contratti relativi a Hotel+Project

G Gestisce le App partner a cui è collegato il tuo account (es. Google Home ecc)

Profilo

In questa pagina puoi modificare alcuni dati dell'account che attualmente gestisce il dispositivo, oppure sostituirlo con un altro account Legrand registrato.



A Visualizza/modifica il nome utilizzato per l'account

B Visualizza/modifica il cognome utilizzato per l'account

C ***Mostra/modifica il nome utilizzato per l'account***

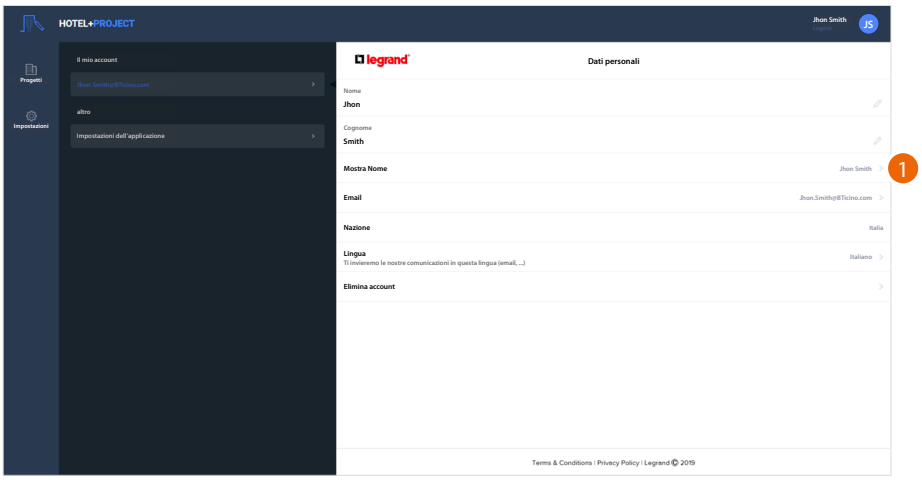
D ***Visualizza/modifica l'email/account di gestione del dispositivo***

E Visualizza la nazione di appartenenza

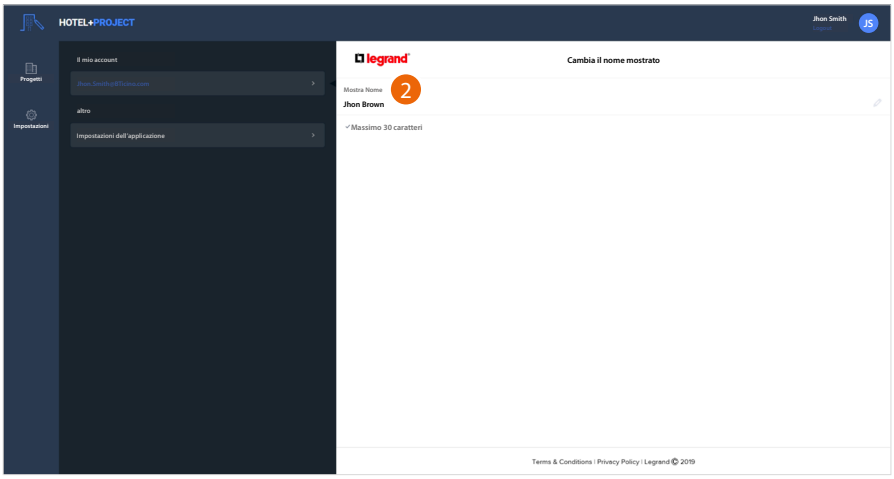
F ***Visualizza/seleziona la lingua in cui ti arriveranno le comunicazioni***

G ***Elimina account***

Mostra nome (modifica il nome)



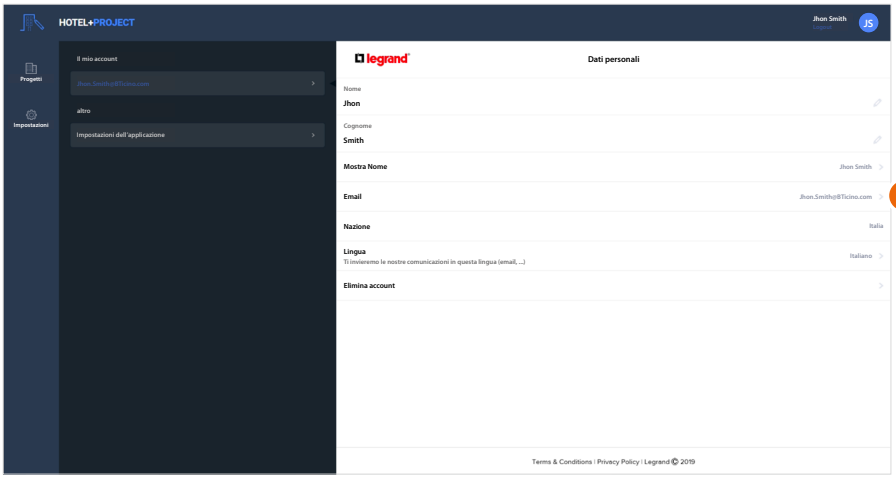
1. Clicca per modificare il nome



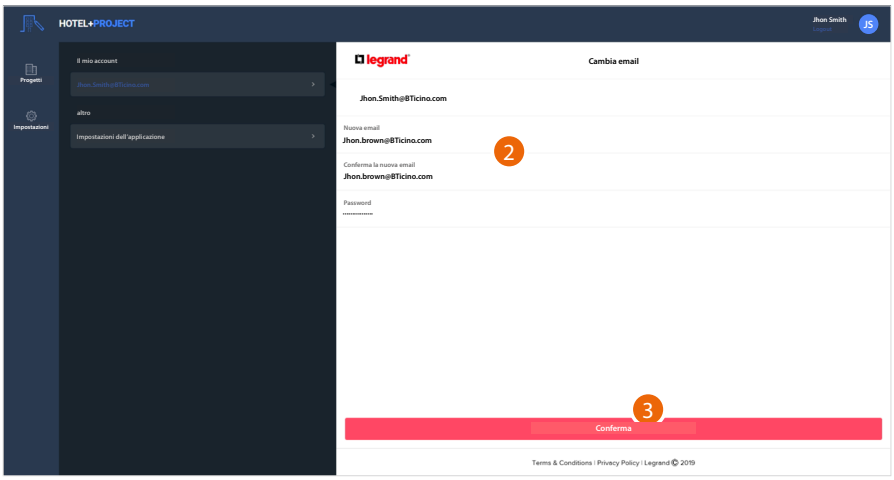
2. Inserisci il nome che verrà utilizzato nelle comunicazioni via mail del sistema.

Email/account (cambio email/account gestione dispositivo)

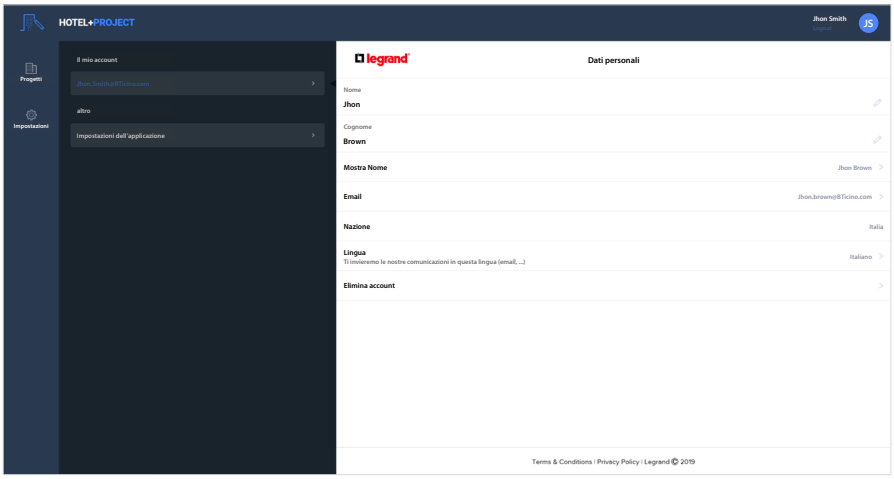
Per cambiare l'indirizzo email con il quale accedi:



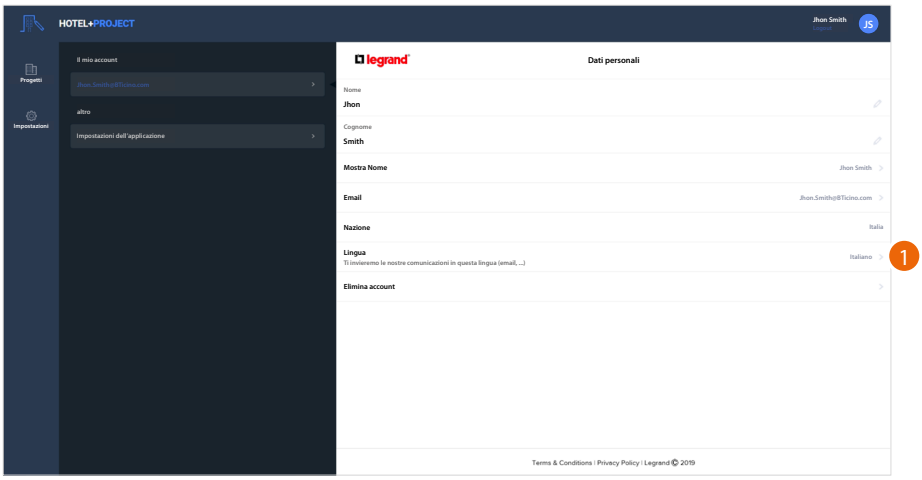
1. Clicca per modificare l'indirizzo email



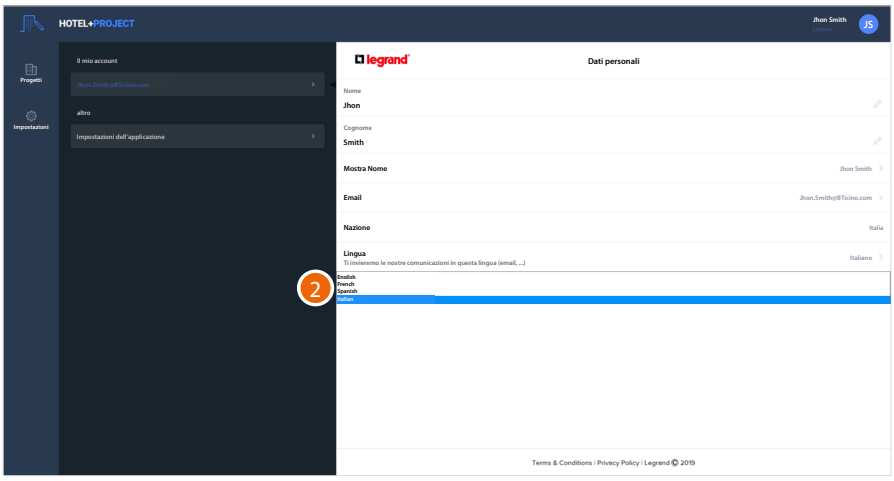
2. Inserisci le credenziali (email e password) del nuovo account Legrand registrato, che vuoi utilizzare per gestire il dispositivo
3. Clicca per confermare



Lingua



1. Clicca per modificare la lingua con cui ti arriveranno le comunicazioni

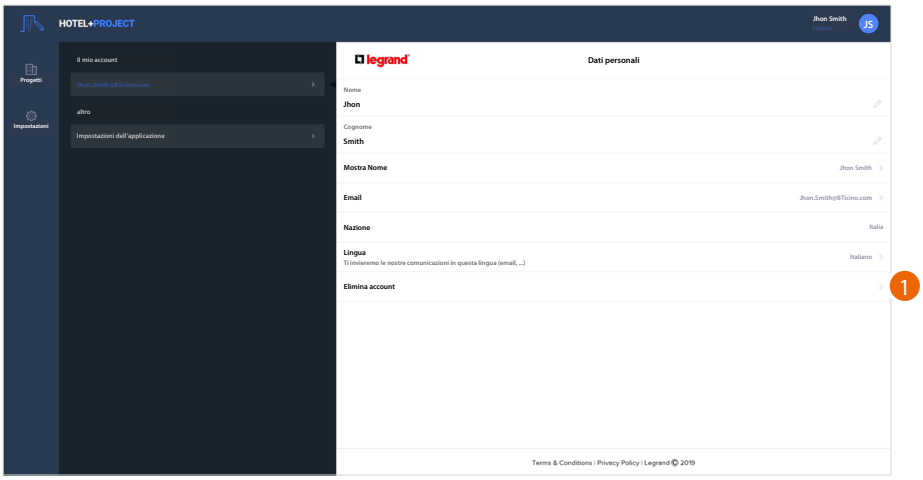


2. Seleziona la lingua

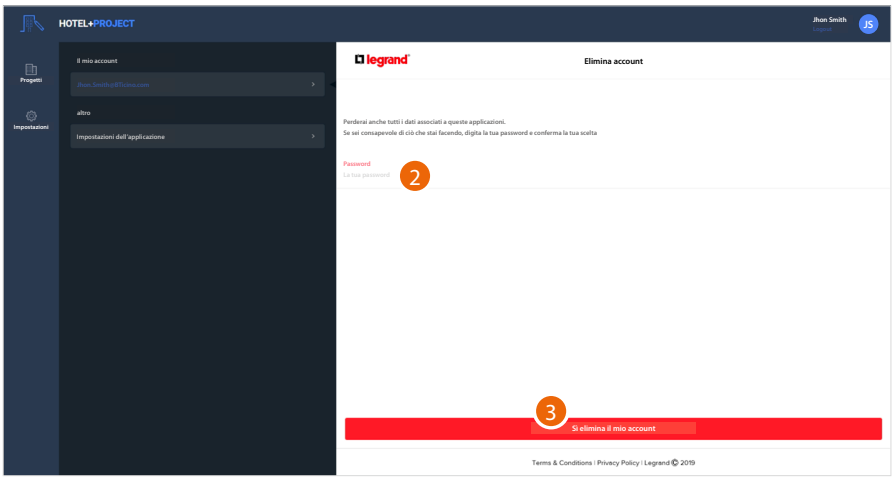
Elimina account

In questa pagina puoi eliminare in maniera definitiva il tuo account Legrand e di conseguenza non potrai utilizzare le applicazioni a cui era associato.

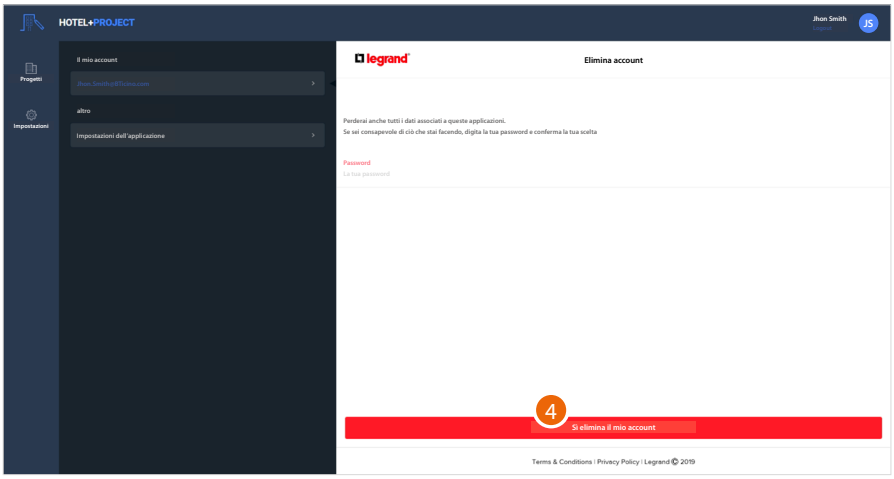
***NOTA**: Eliminando l'account perderai anche tutti i dati associati alle applicazioni*



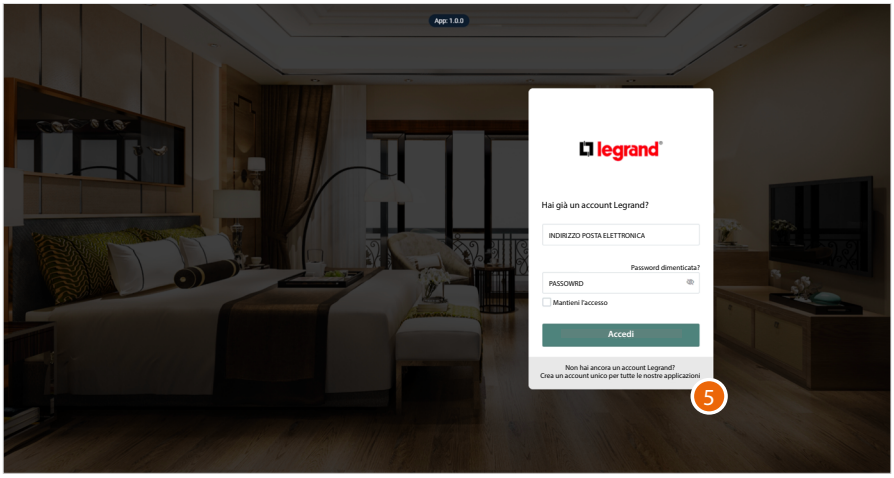
1. Clicca per eliminare in maniera definitiva il tuo account Legrand



2. Inserisci la password
3. Clicca per eliminare l'account



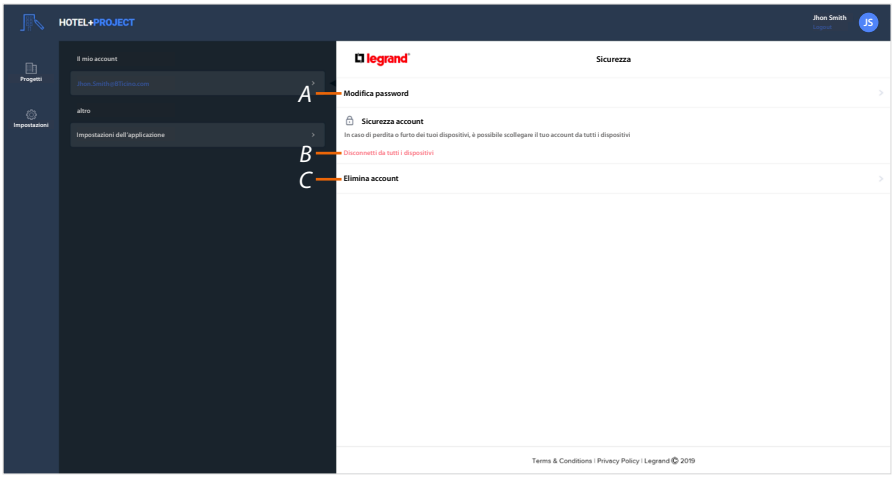
4. Clicca per confermare



5. Al termine della procedura appare la pagina di autenticazione dalla quale puoi iniziare una nuova registrazione.

Sicurezza

In questa pagina puoi modificare la password del tuo account e disconnetterlo da tutti i dispositivi. La disconnessione del tuo account da tutti i dispositivi è utile nel caso di perdita o furto di uno di questi.

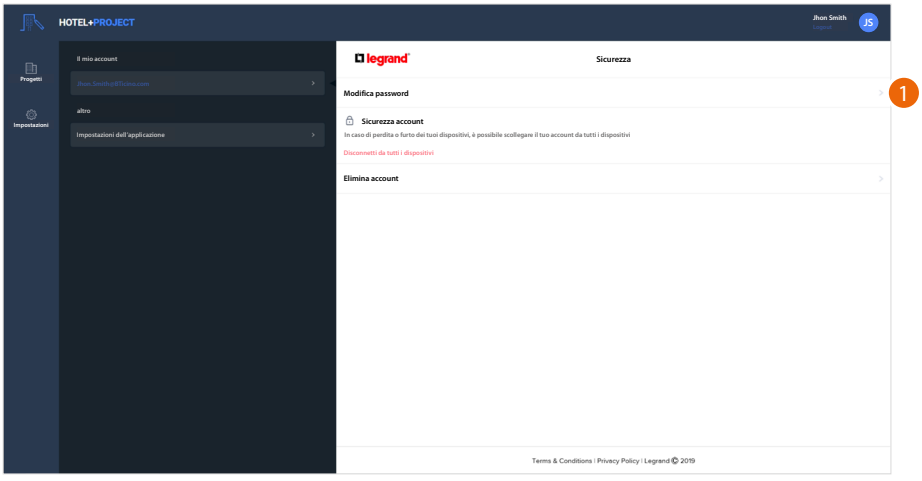


A *Esegue la procedura per modificare la password*

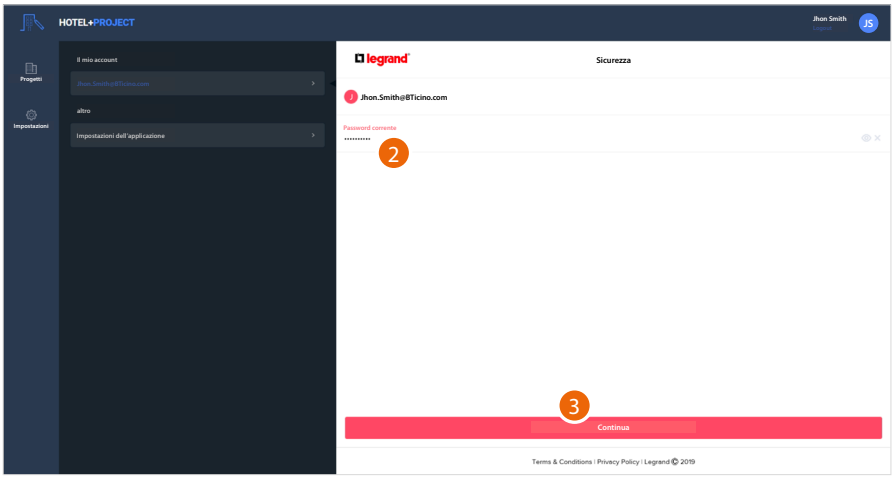
B *Disconnette da tutti i dispositivi*

C ***Elimina account***

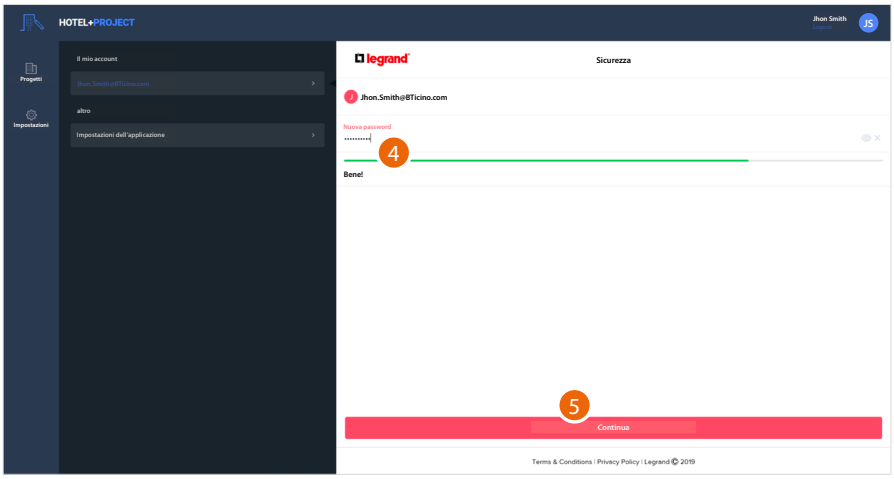
Modifica password



1. Clicca per modificare la password

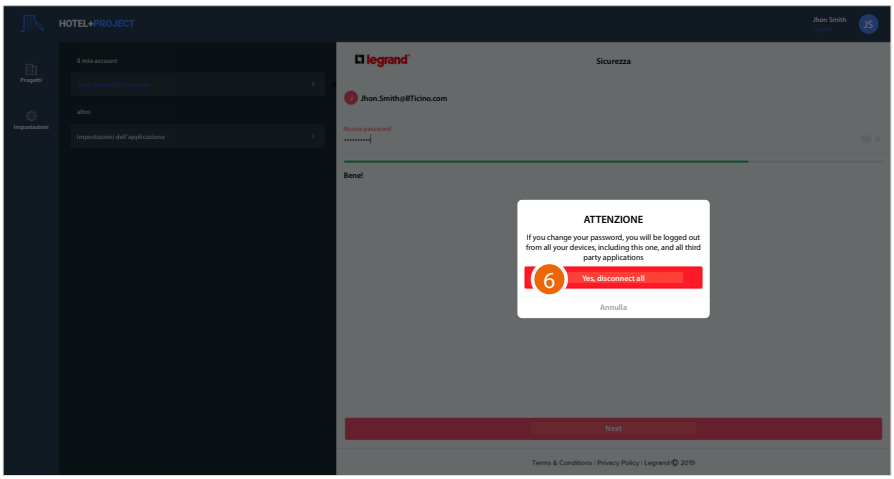


2. Inserisci la password corrente
3. Clicca per proseguire



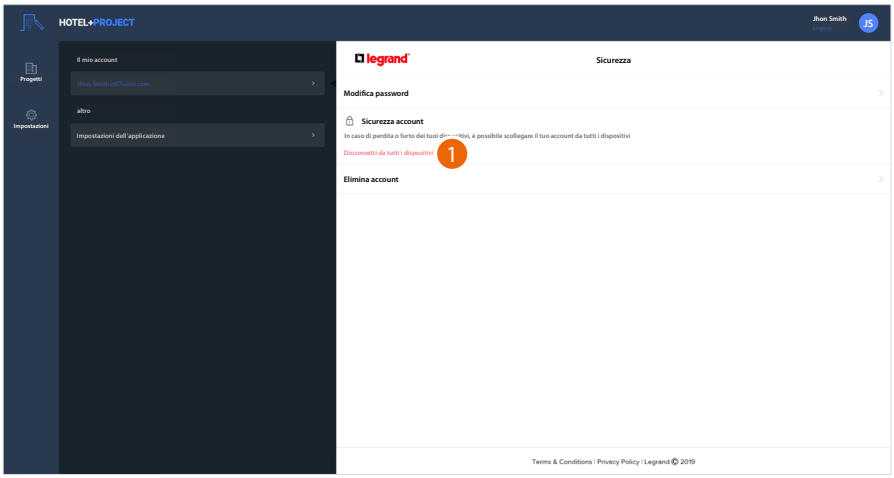
4. Inserisci la nuova password che deve avere i seguenti requisiti:
   – almeno 8 caratteri;
   – almeno una lettera minuscola (es. a);
   – almeno una lettera maiuscola (es. A);
   – almeno un numero (es. 1);
   – almeno una carattere speciale (es. $);
5. Clicca per confermare

Un messaggio indiche che in caso di cambio password verrai disconnesso da tutti i dispositivi.

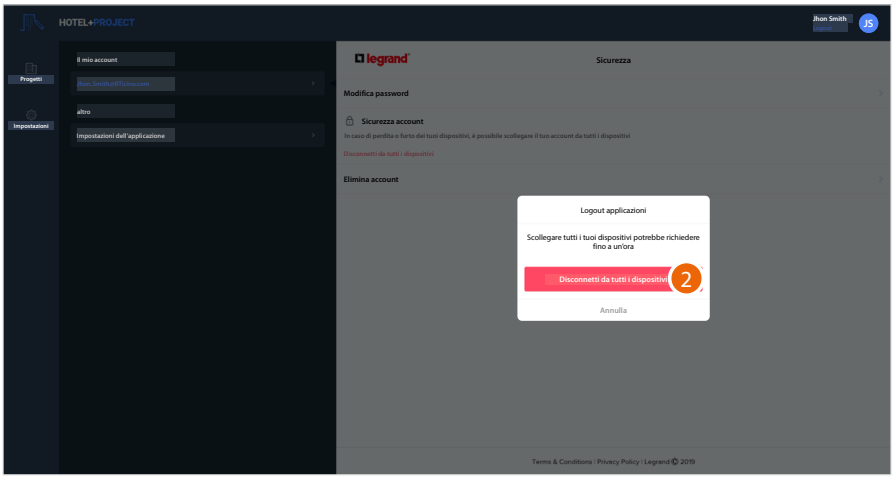


6. Clicca per confermare e cambiare password

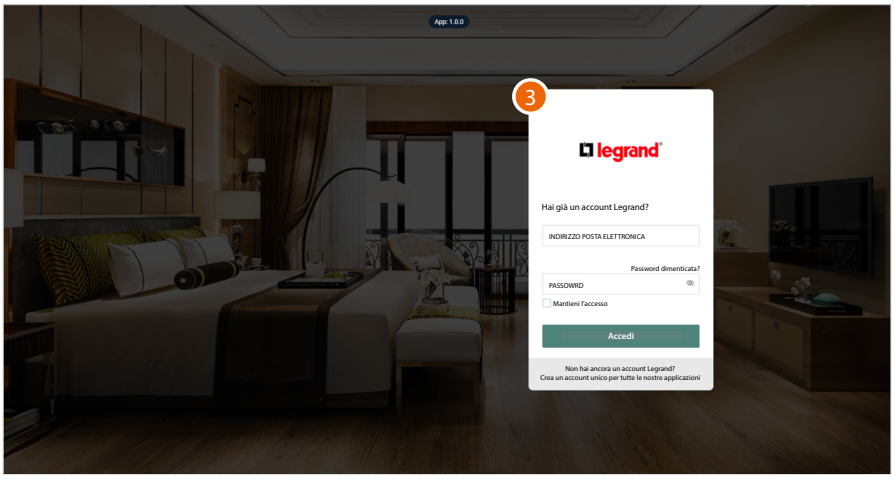
Disconnetti da tutti i dispositivi



1. Clicca attivare la procedura.



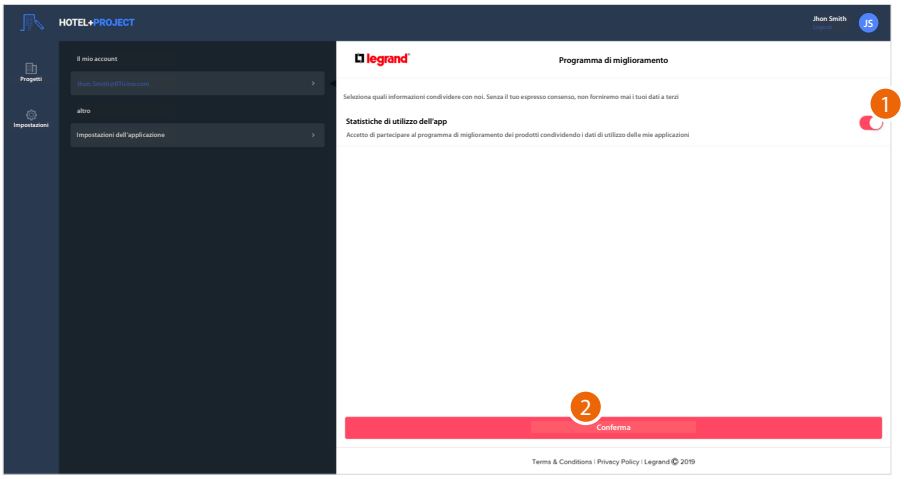
2. Clicca per disconnettere il tuo account da tutti i dispositivi e tutte le applicazioni di terze parti.



3. Viene effettuato in automatico il logout dall'applicazione e appare la Home Page.

Programma di miglioramento

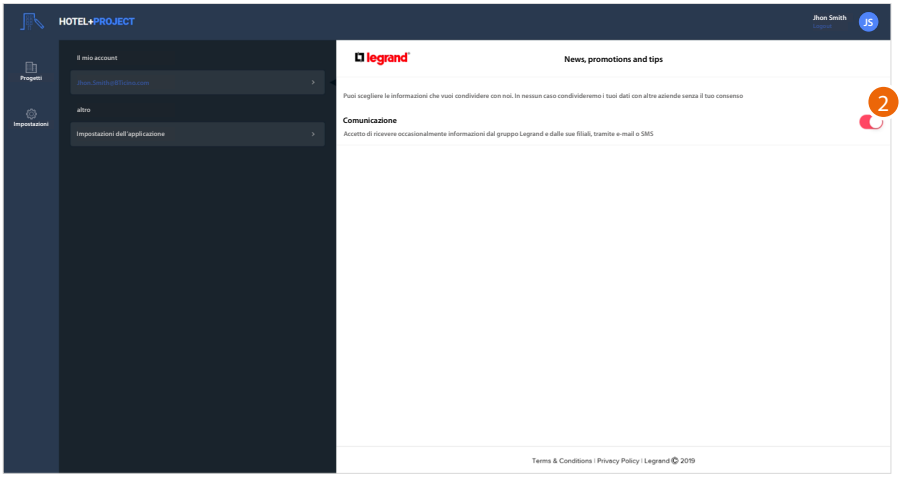
In questa pagina puoi abilitare la condivisione dei dati di utilizzo dell'App.



1. Clicca per abilitare la condivisione dei dati di utilizzo dell'App.
2. Clicca per confermare.

Preferenze di comunicazione

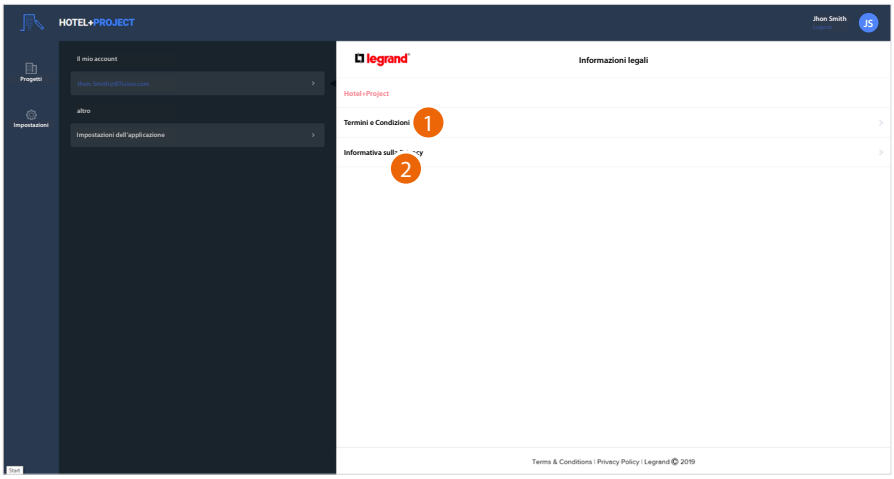
In questa pagina puoi abilitare la ricezione di comunicazioni da Legrand e la condivisione dei dati di utilizzo dell'app.



1. Clicca per accettare di ricevere comunicazioni da Netatmo/Legrand/BTicino

Informazioni Legali

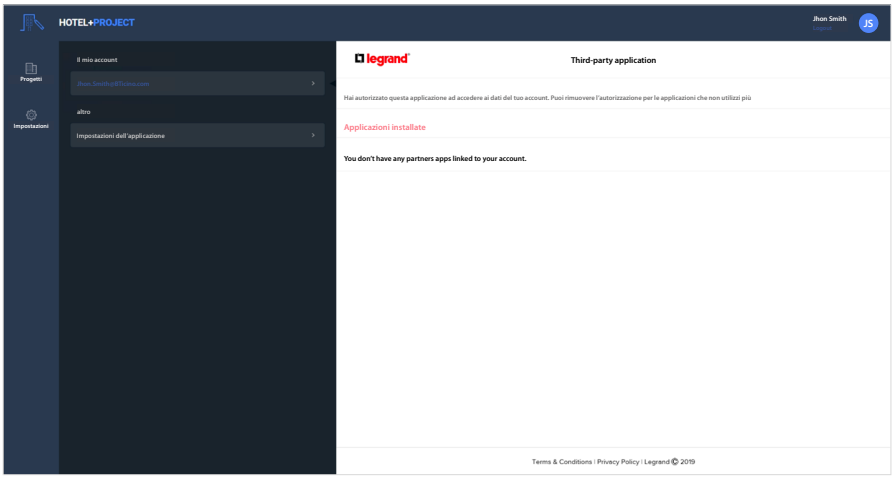
In questa pagina puoi visualizzare, per ogni app a cui è associato il tuo account Legrand, i termini e condizioni di utilizzo e l'informativa sulla privacy.



1. Clicca per visualizzare Termini e condizioni
2. Clicca per visualizzare Informativa sulla Privacy

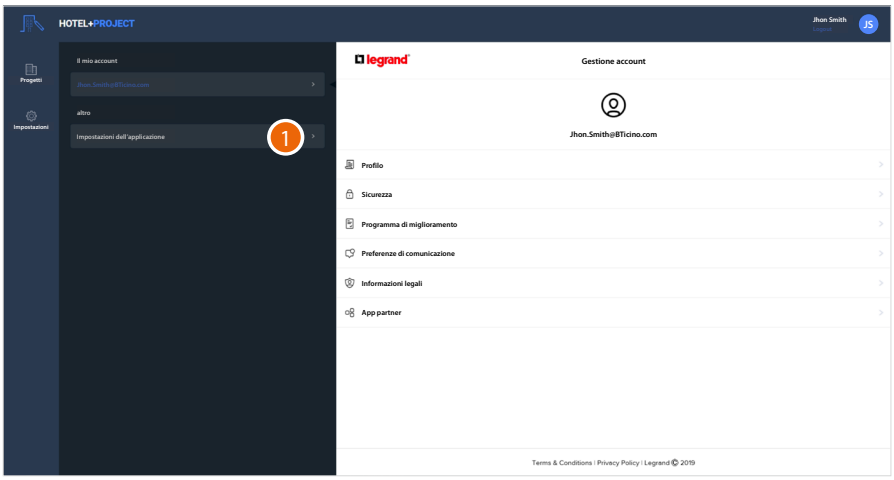
App partner

In questa pagina puoi visualizzare tutte le terze parti a cui hai concesso i diritti per potere operare sui tuoi dispositivi connessi. (es. Google home ecc)



Impostazioni dell'applicazione

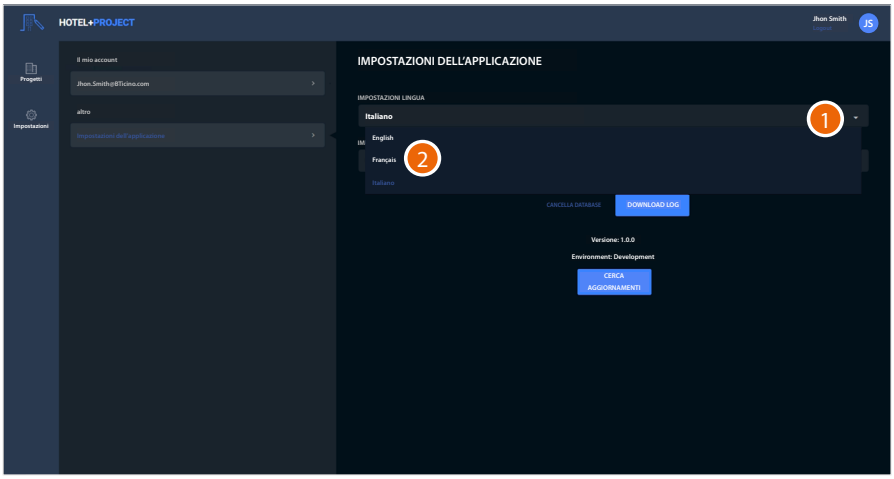
In questa sezione puoi impostare la lingua del software, l'unità di misura della temperatura visualizzata all'interno del software oltre che scaricare un file .log ed eseguire l'aggiornamento di Hotel+Project (quando disponibile).



1. Clicca per entrare nella pagina

Lingua

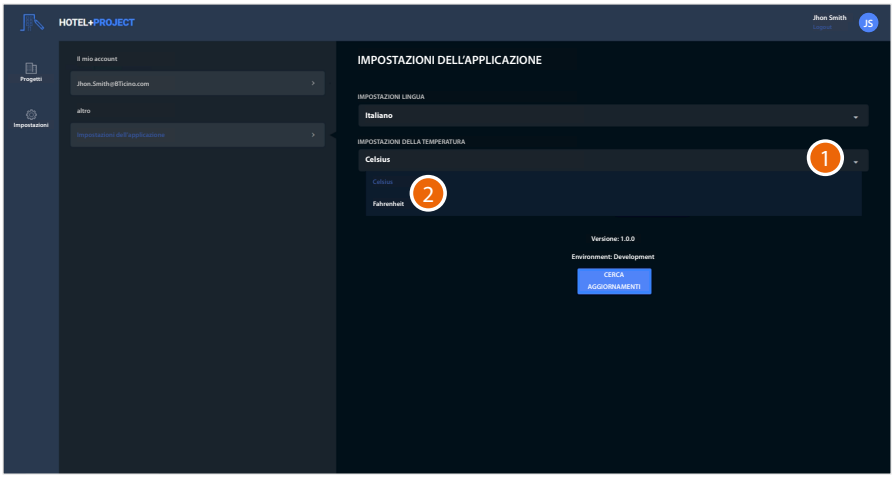
In questa sezione puoi scegliere la lingua del software Hotel+Project.



1. Clicca per aprire la selezione della lingua
2. Clicca per selezionare la lingua fra quelle disponibili

Unità di misura della temperatura

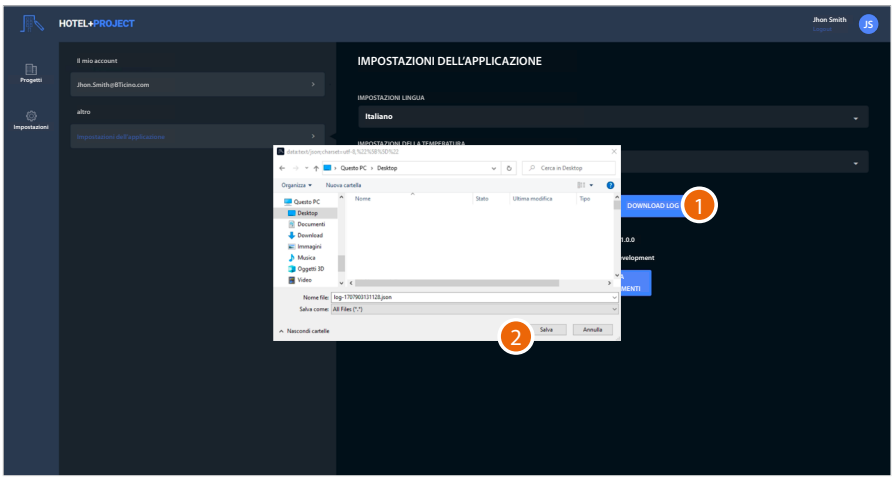
In questa sezione puoi impostare la visualizzazione dell'unità di misura della temperatura all'interno del software.



1. Clicca per aprire la selezione dell'unità di misura
2. Clicca per selezionare gradi celsius o fahrenheit

Download log

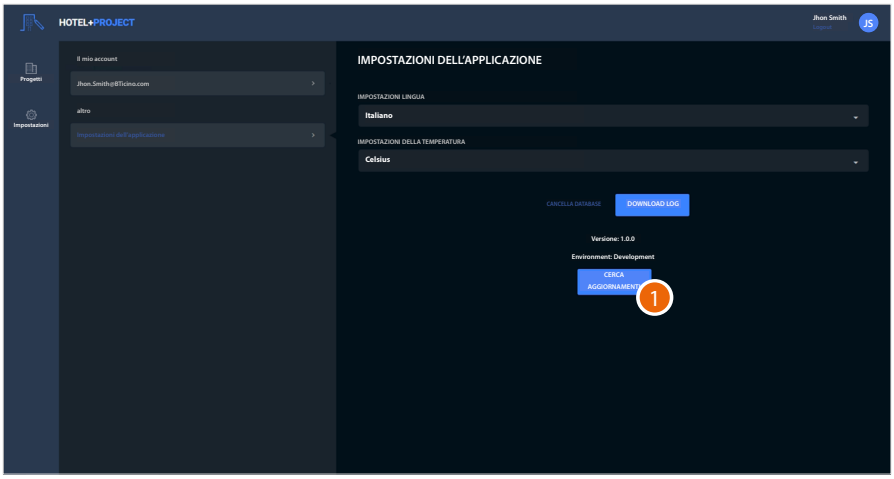
In questa sezione puoi scaricare un file log contenente le informazioni dell'impianto.



1. Clicca per effettuare il download del file .log
2. Clicca per salvarlo

Aggiornamento software

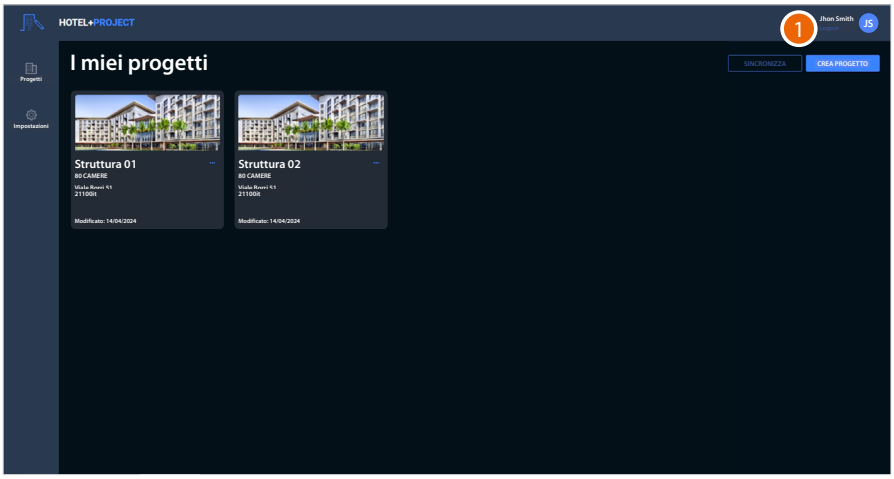
In questa sezione puoi eseguire l'aggiornamento di Hotel+Project (quando disponibile).



1. Clicca per cercare se sono disponibili degli aggiornamenti

Logout

Tramite la procedura di logout puoi scollegarti dall'account



1. Clicca per eseguire il logout, ti appare la pagina di Autenticazione

Esempi di configurazione

Impianto base gestione Virtual Keycard, Finestra aperta e Termoregolazione

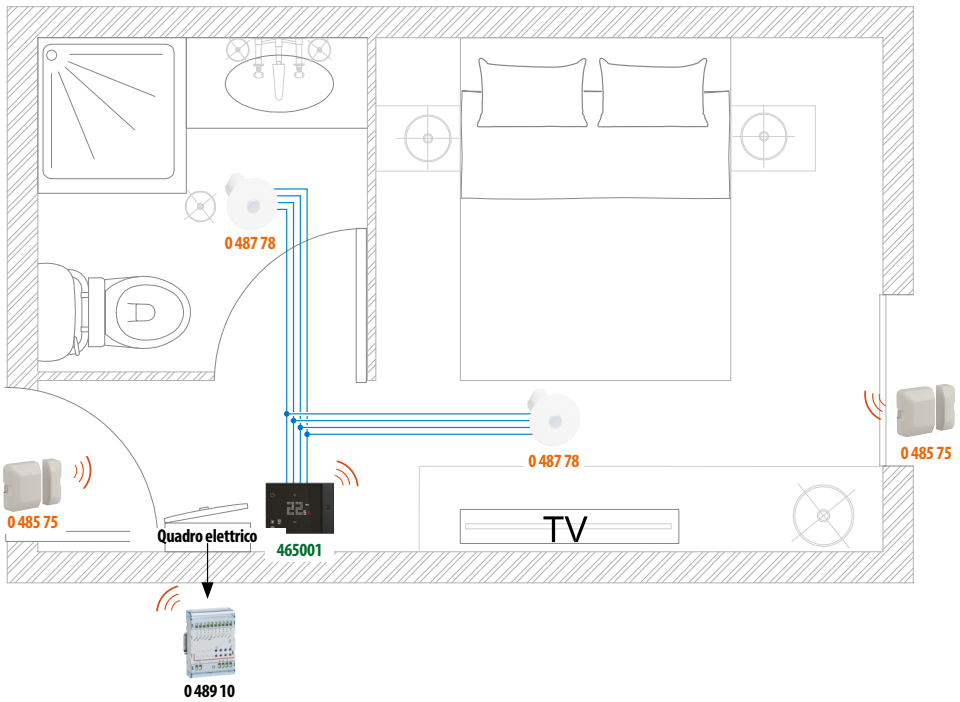
Funzioni disponibili in camera:

- Gestione della climatizzazione (caldo e freddo)
- Presenza in camera con Virtual Keycard o tasca porta badge tradizionale
- Window contact (when window is open, thermostat goes in protection mode

Precauzioni realizzative:

- Per ogni camera si deve installare un solo termostato UXOne.
- Nell'impianto della camera, l'attuatore della termoregolazione deve essere sempre present

Schema



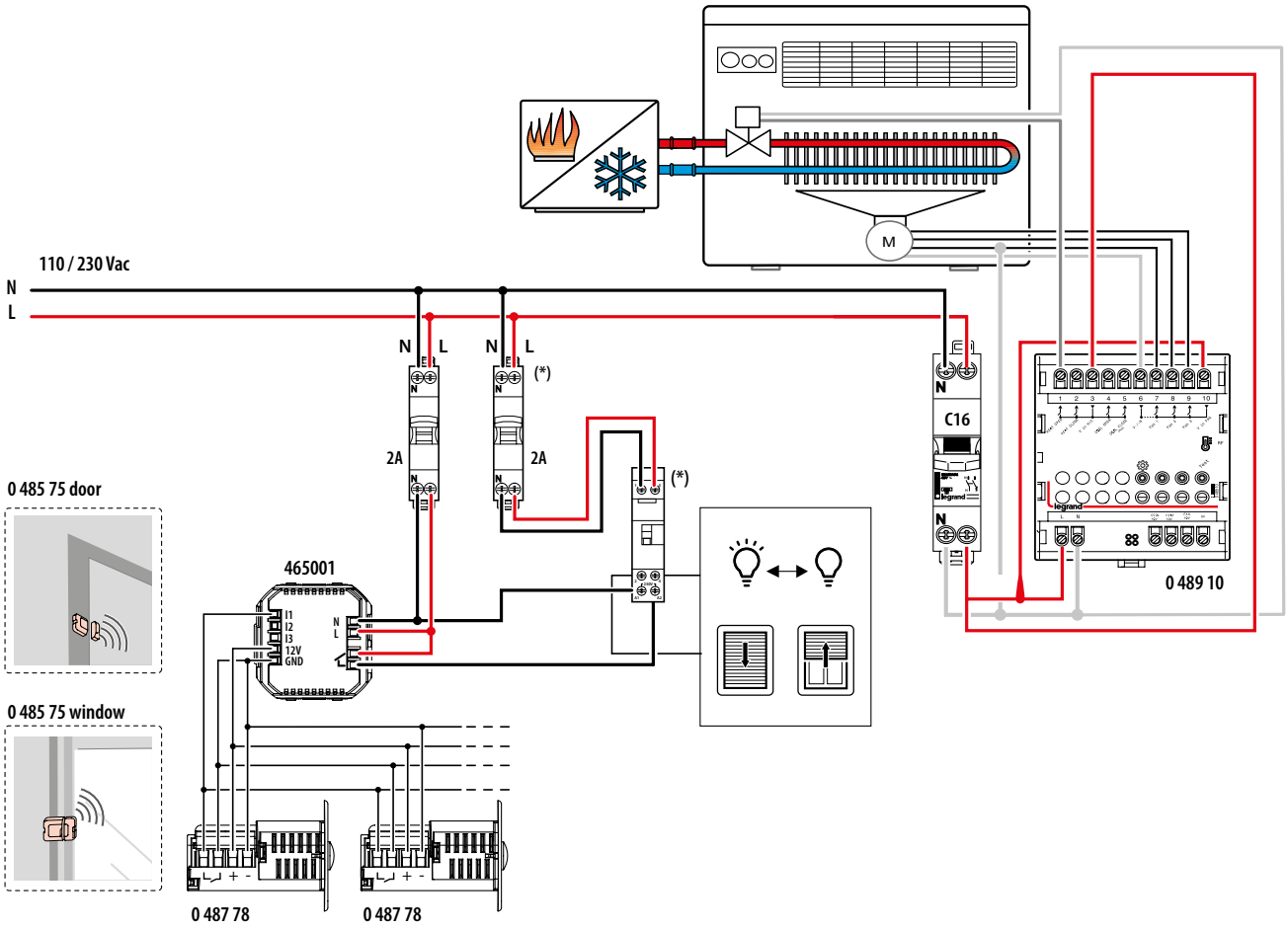
NERO: termoregolazione

Arancione: virtual key e finestra aperta

Elenco dispositivi necessari

ARTICOLO	QUANTITÀ	DESCRIZIONE	FUNZIONE
465001	1	Uxone base	Gestione camera
0 489 10	1	Attuatore per Termoregolatore	Termoregolazione
0 485 75	2	Sensore magnetico radio	Rilevazione apertura e chiusura finestre
0 487 78	2	Sensore in tecnologia PIR	Attivazione funzione virtual key card

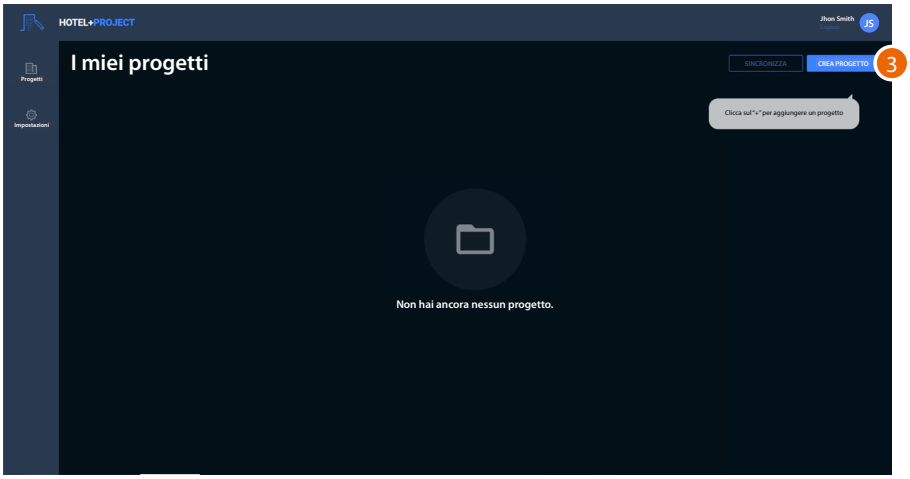
Collegamenti



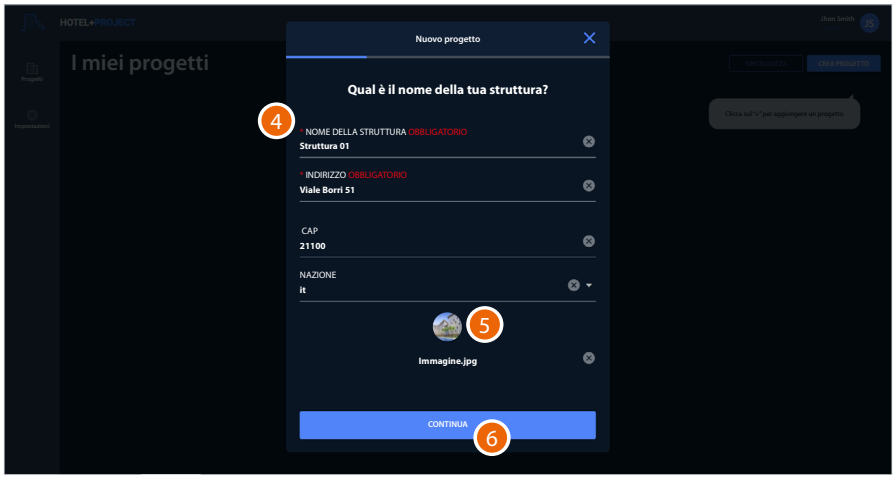
* Contattore monostabile e relativo interruttore automatico magnetotermico da dimensionare in base alle caratteristiche del carico da controllare.

1. Installa UXOne e dispositivi secondo la schema
2. Crea rete Radio tra UXOne e i dispositivi Radio delle camere

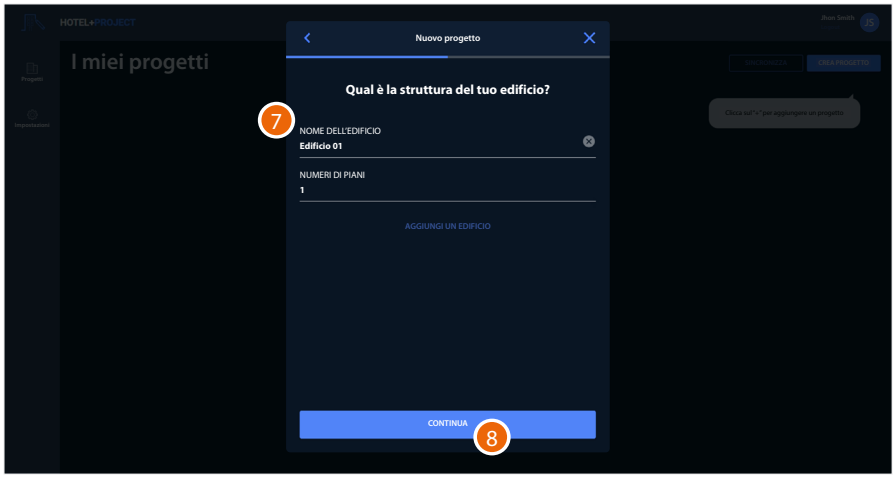
Creazione progetto



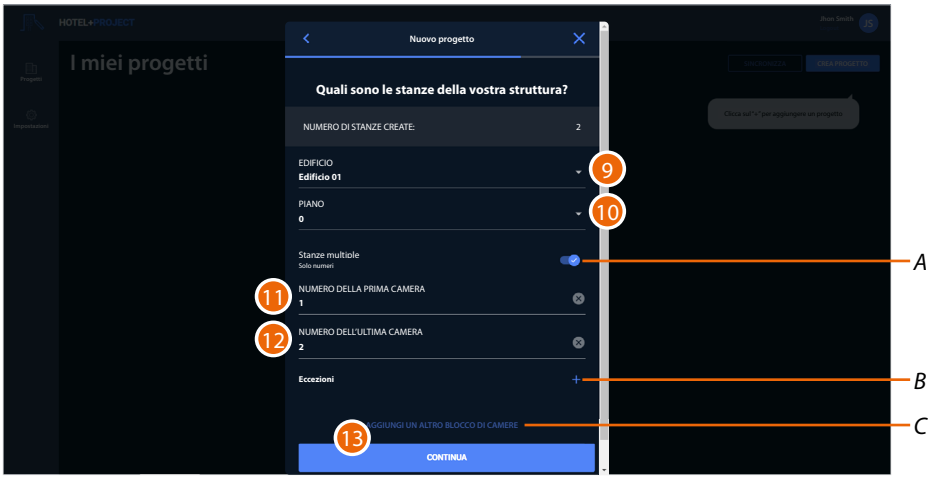
3. Nella Home page clicca per creare un nuovo progetto



4. Inserisci il nome della struttura e l'indirizzo nel quale si trova
5. Associa un'immagine alla struttura creata
6. Clicca per continuare

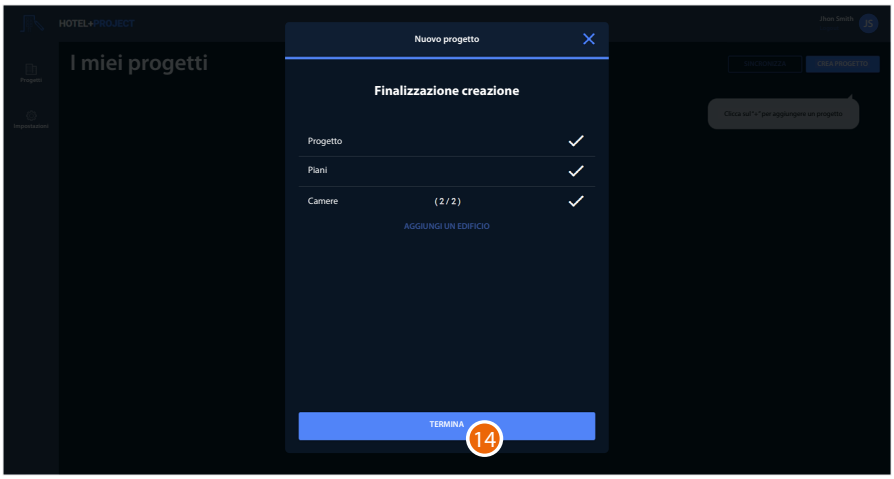


7. Definisci il nome dell'edificio ed il numero di piani che lo compongono
8. Clicca per continuare



9. Seleziona l'edificio fra quelli creati precedentemente
10. Seleziona il piano fra quelli creati precedentemente
11. Inserisci il numero della prima camera presente sul piano
12. Inserisci il numero dell'ultima camera presente sul piano
13. Clicca per continuare

Appare la schermata con il riepilogo della struttura realizzata

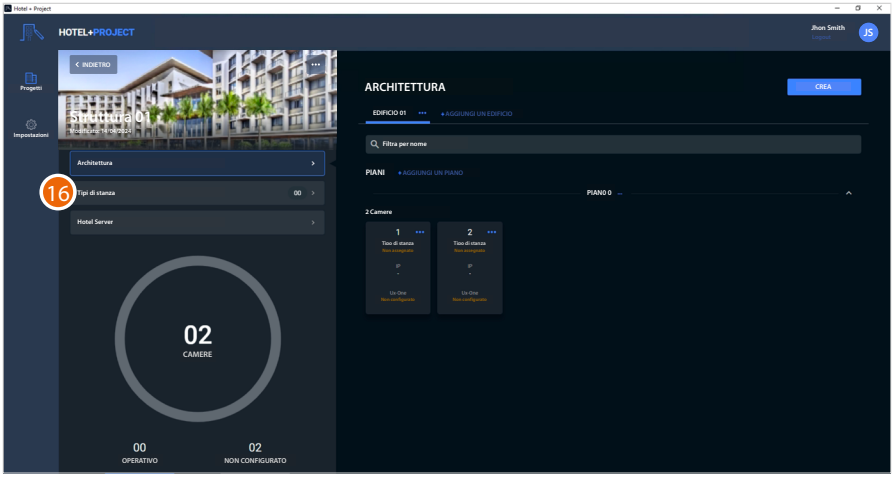


14. Clicca per terminare

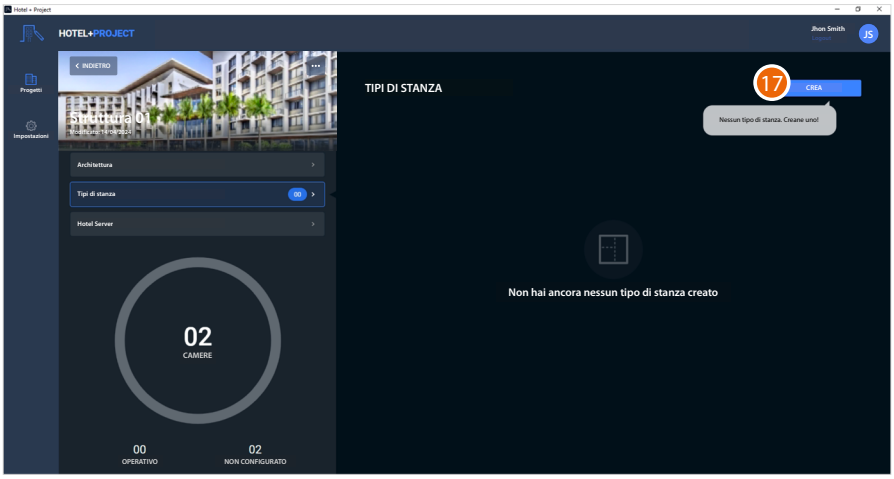
Creazione tipo di stanza



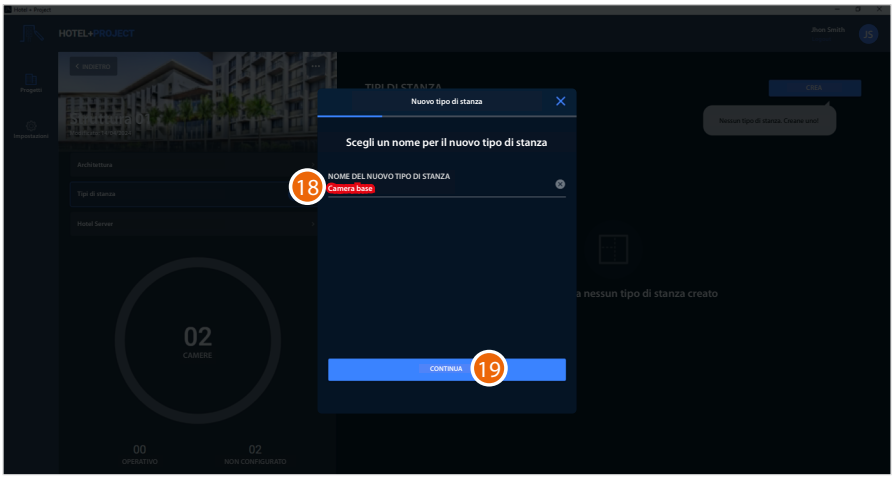
15 Clicca per entrare nel progetto



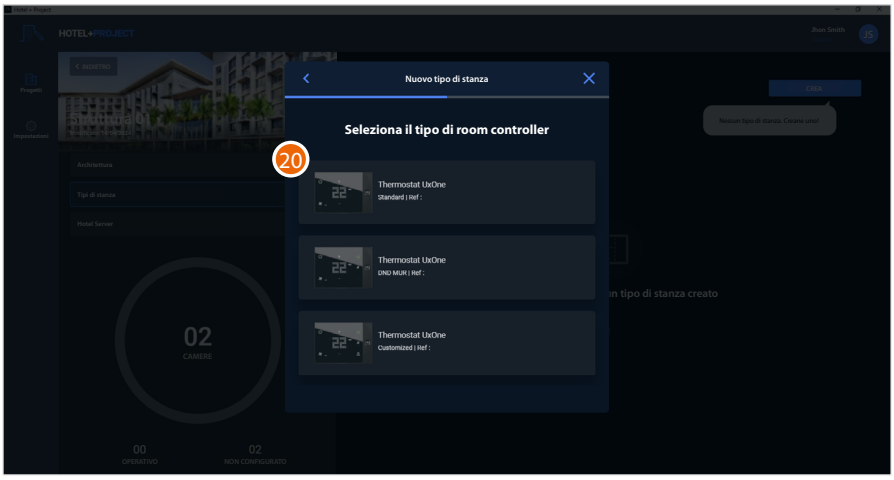
16. Clicca per entrare nella sezione "Tipi di stanza"



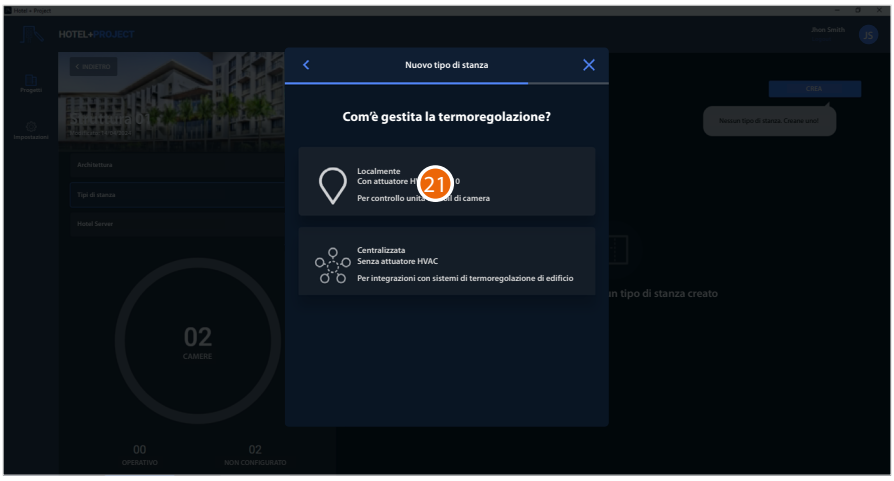
17. Clicca per creare un tipo di stanza



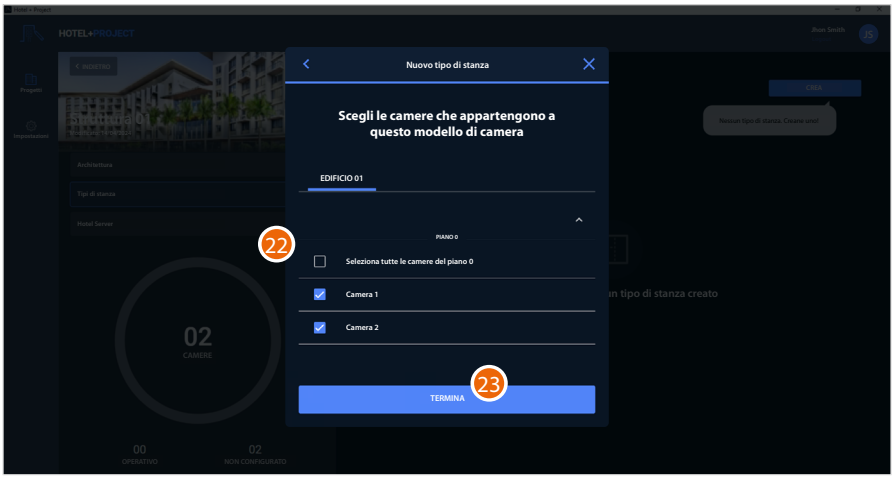
18. Definisci il nome del tipo di stanza
19. Clicca per continuare



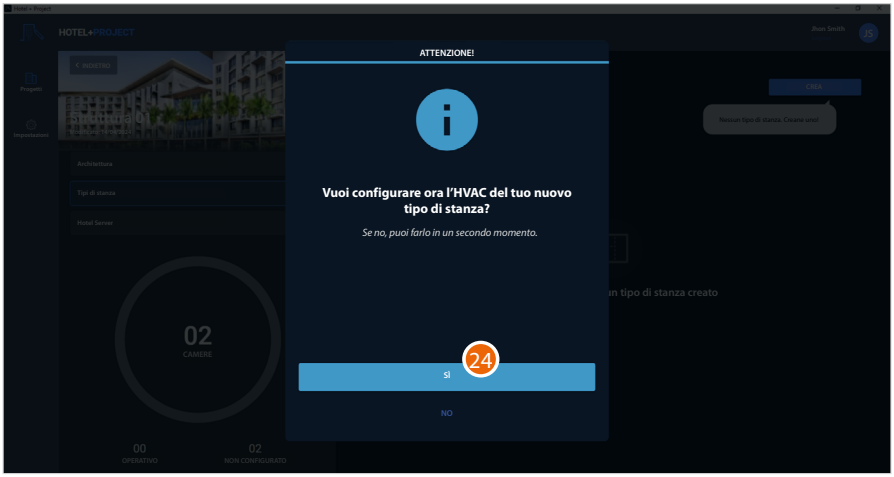
20. Seleziona come tipo di UXOne **UXOne Basic**



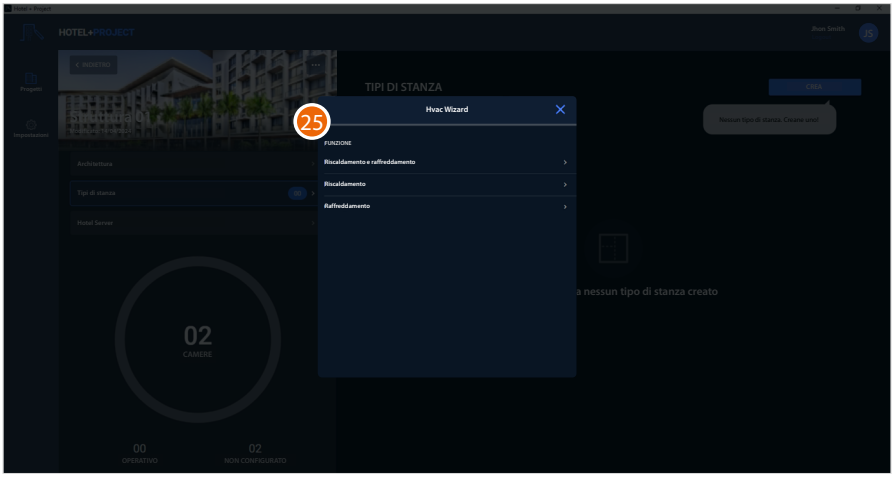
21. Seleziona la gestione della climatizzazione da locale attraverso l'attuatore fancoil per gestire il caldo/freddo e la velocità della ventola.



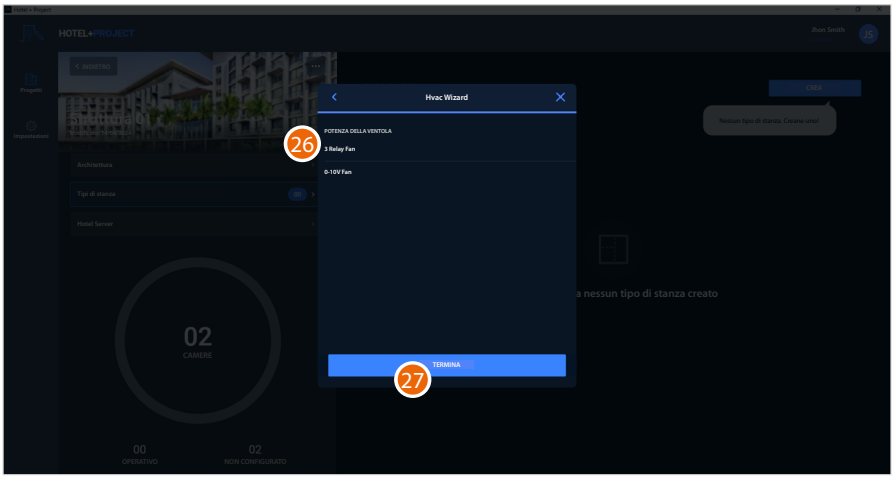
22. Seleziona quali camere utilizzeranno come base questo tipo di stanza.
    Puoi selezionarle una ad una, oppure selezionare tutte le camere che fanno parte del piano.
23. Clicca per terminare



24. Clicca per configurare l'attuatore HVAC legato al tipo di stanza che si sta creando.

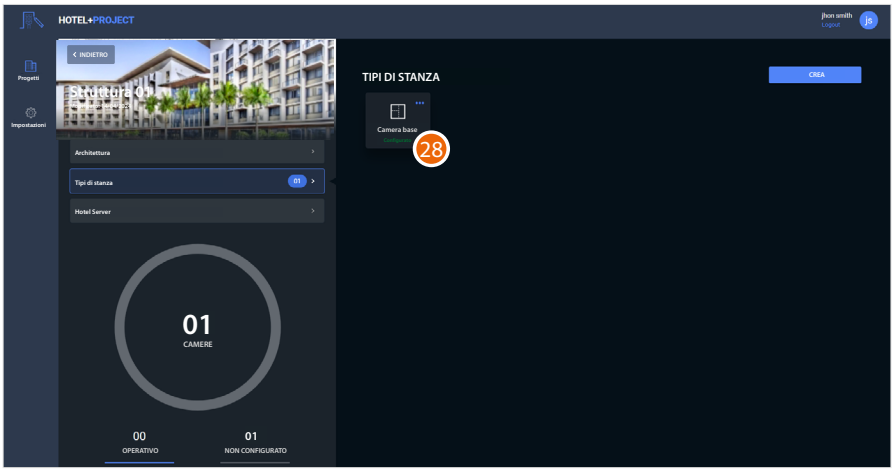


25. Clicca per selezionare la tipologia dell'impianto riscaldamento & raffrescamento



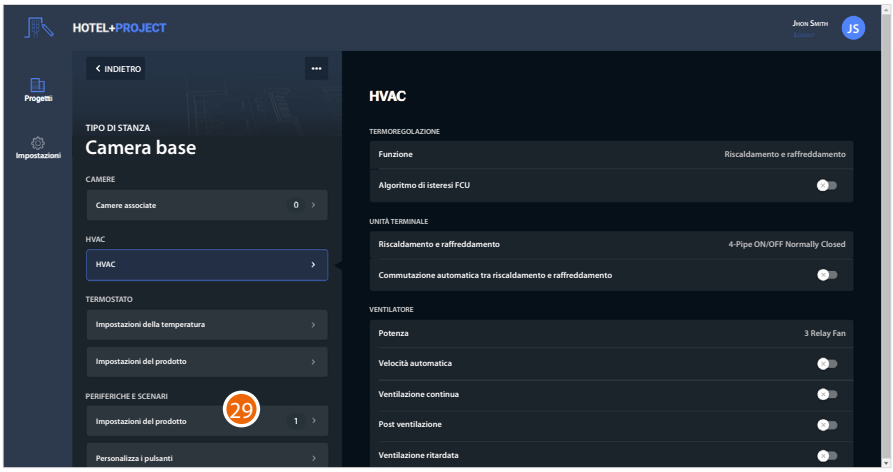
26. Seleziona il tipo di ventola
27. Clicca per terminare

Il tipo di stanza è stato creato correttamente

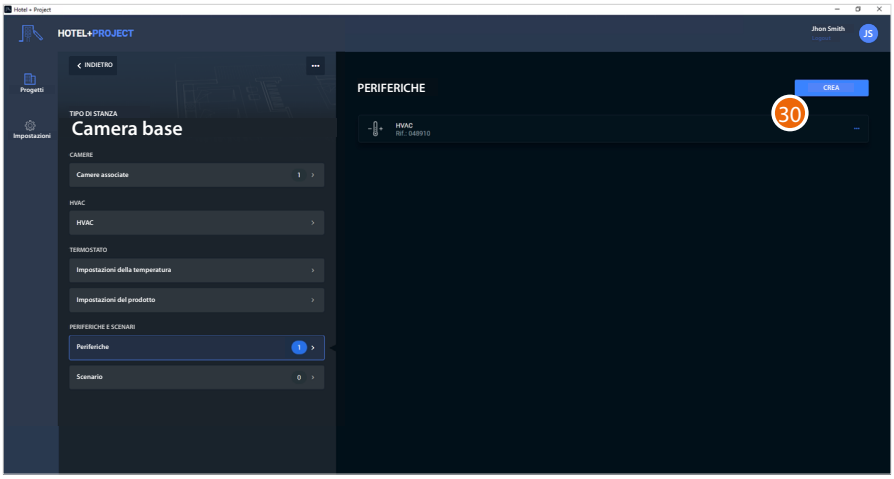


28. Clicca per entrare nella pagina Tipo di stanza

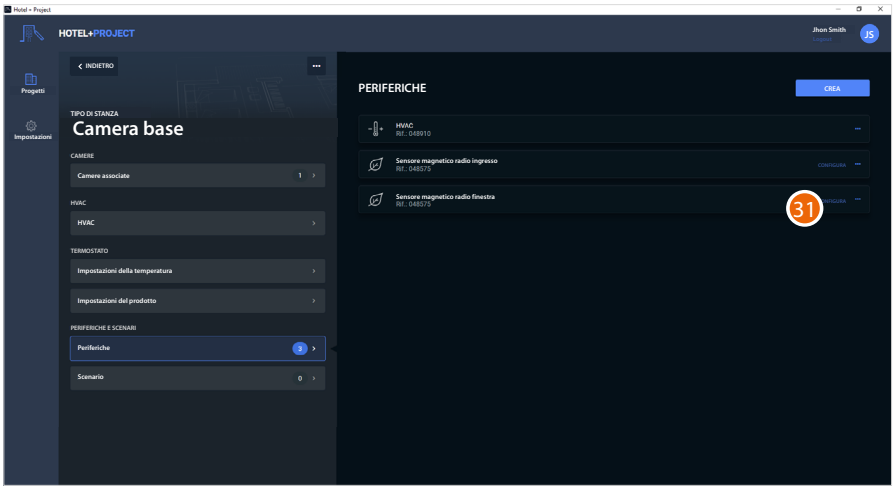
Creazione periferiche



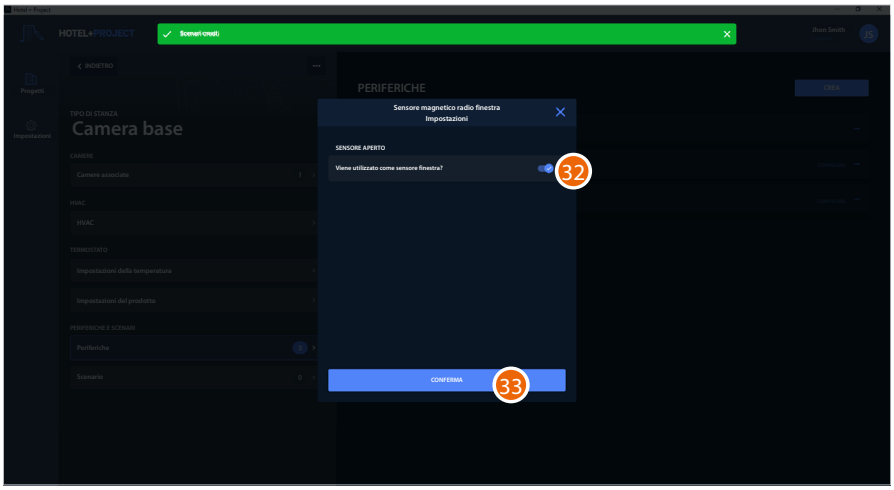
29. Clicca per entrare nella sezione "Periferiche"



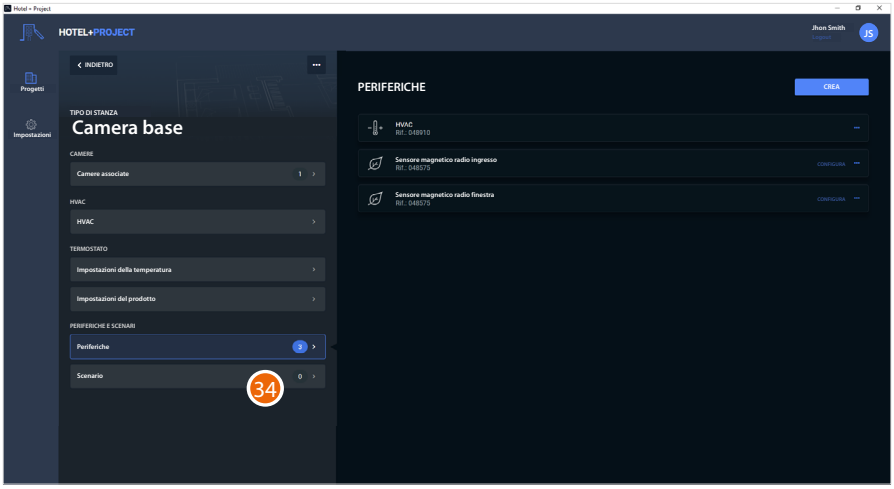
30. Clicca per inserire i sensori magnetici radio (vedi: Crea oggetto periferiche).
UXOne e Hvac sono già stati inseriti in automatico durante la creazione del tipo di stanza.



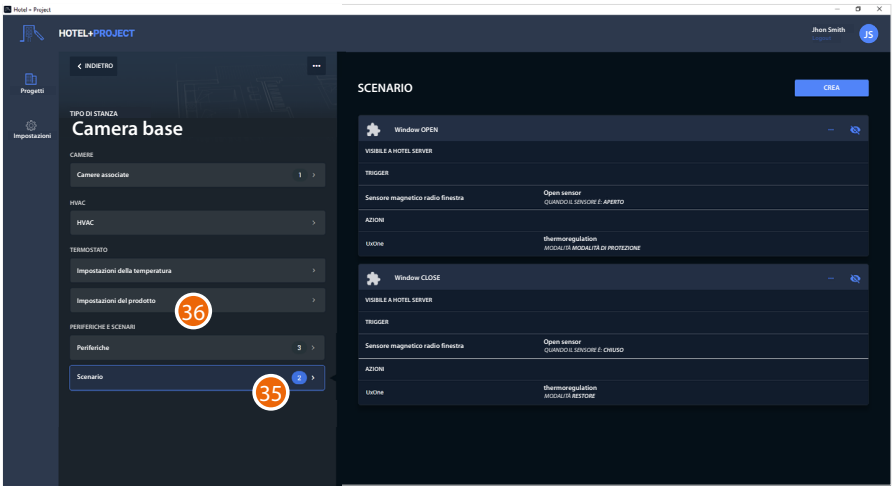
31. Clicca per configurare il contatto finestra in modo che svolga la funzione Finestra aperta



32. Clicca per abilitare il sensore come sensore finestra. In questo modo vengono creati in automatico degli scenari per attuare la funzione Finestra aperta.
33. Clicca per confermare

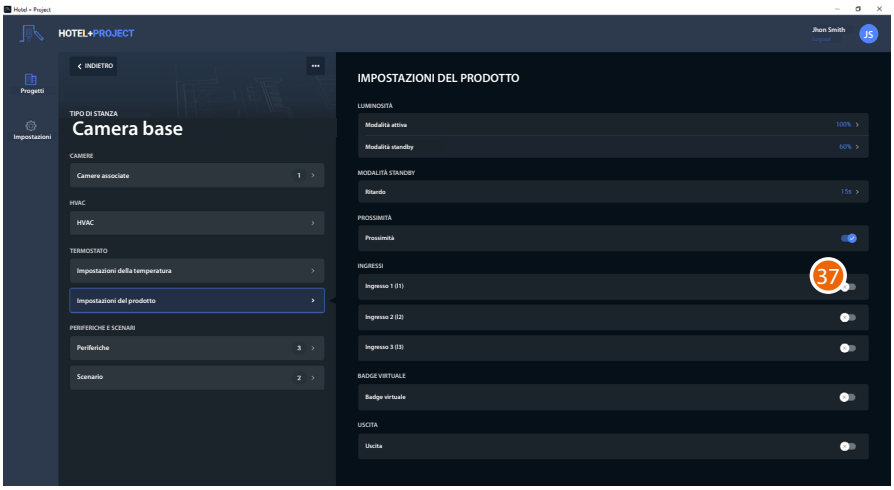


34. Clicca per visualizzare gli scenari creati

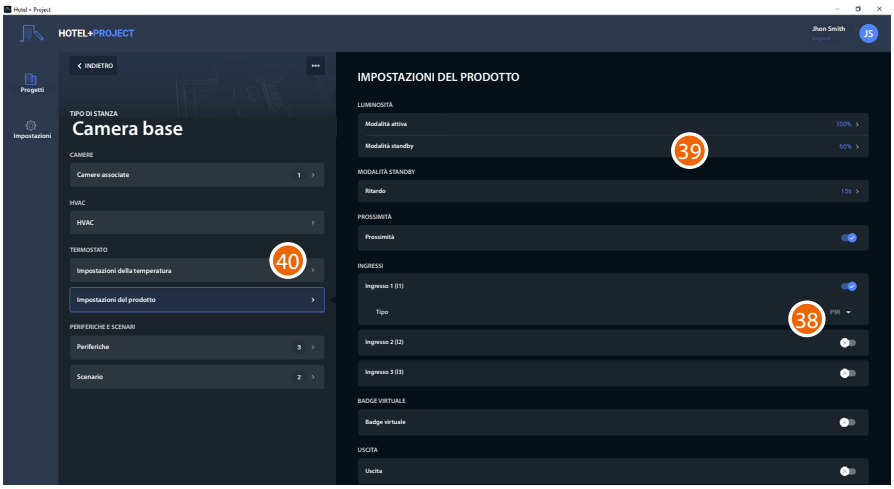


35. Sono stati creati 2 scenari in modo che, quando il sensore è aperto, UXOne attiva la modalità di termoregolazione "Protezione", quando è chiuso la modalità "Restore".
36. Clicca per tornare nella pagina impostazioni di prodotto

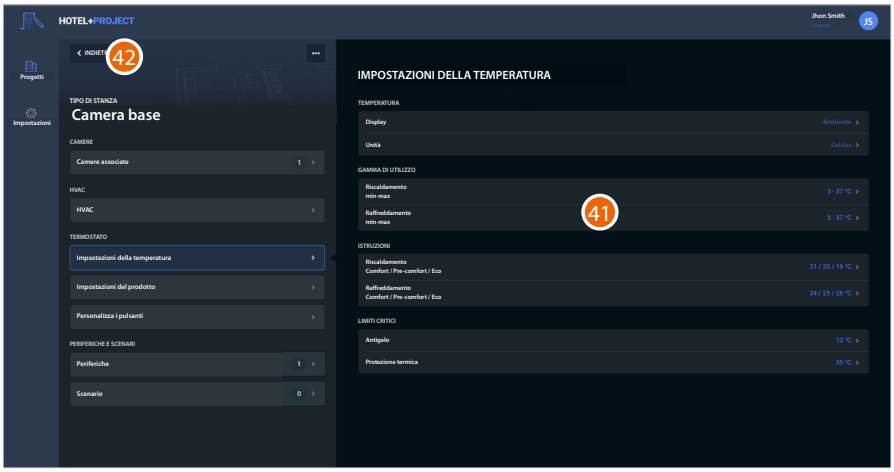
Per i sensori PIR collegati in maniera filare all'ingresso 1, è necessario abilitarli nell'apposita sezione Ingressi.



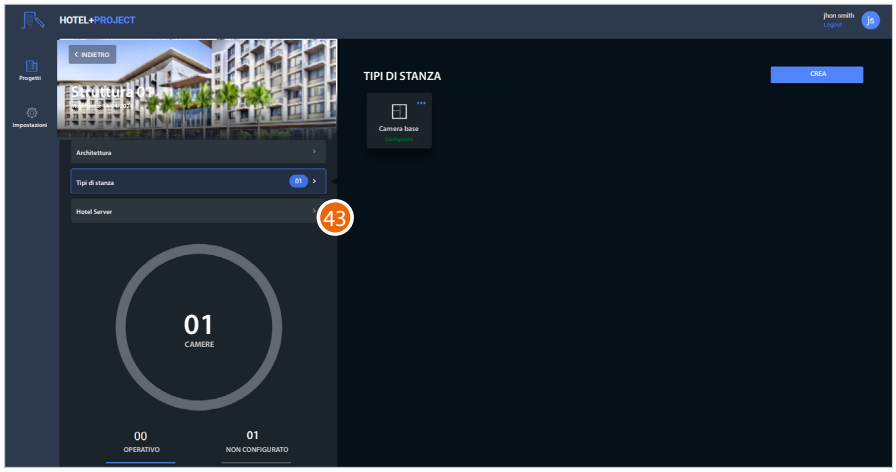
37. Clicca per abilitare l'ingresso 1.



38. Clicca per configurare l'ingresso 1 come PIR e quindi abilitare i sensori in tecnologia PIR in bagno e in sala.
39. Clicca per impostare vari parametri relativi al prodotto
40. Clicca per entrare nella pagina di impostazione della temperatura

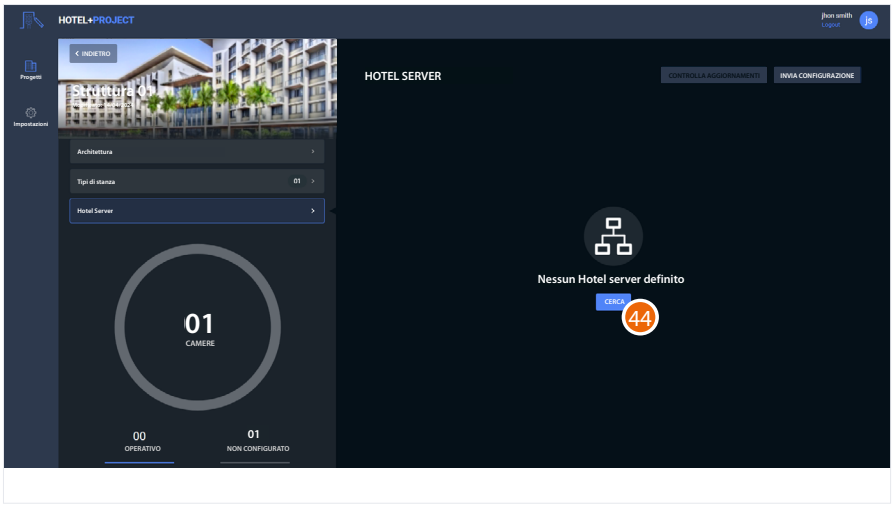


41. Clicca per impostare vari parametri relativi alla regolazione della temperatura
42. Clicca per tornare nella home page

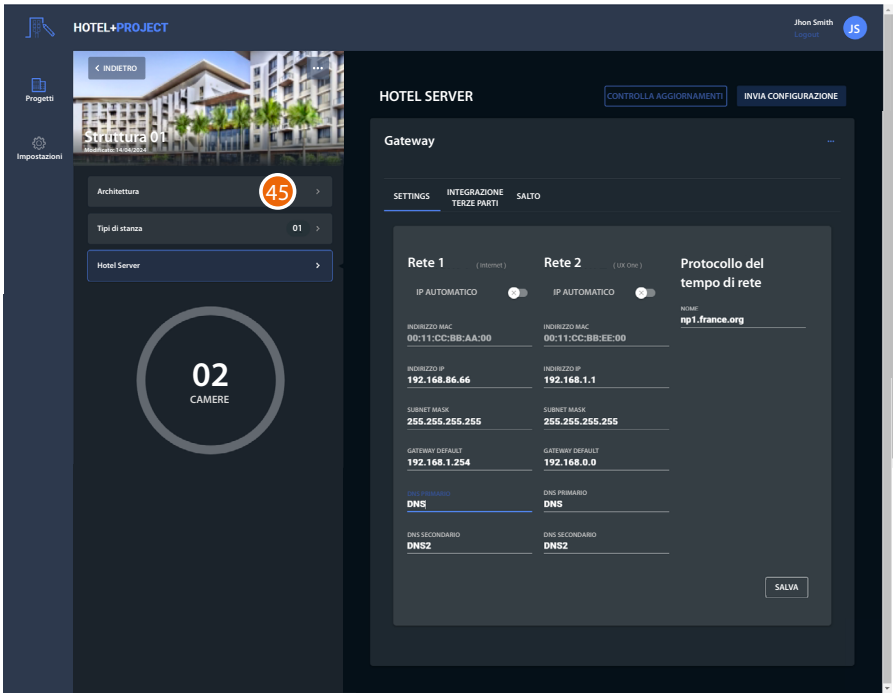


43. Clicca per aprire la pagina di configurazione dell'Hotel Server

Configurazione Hotel Server

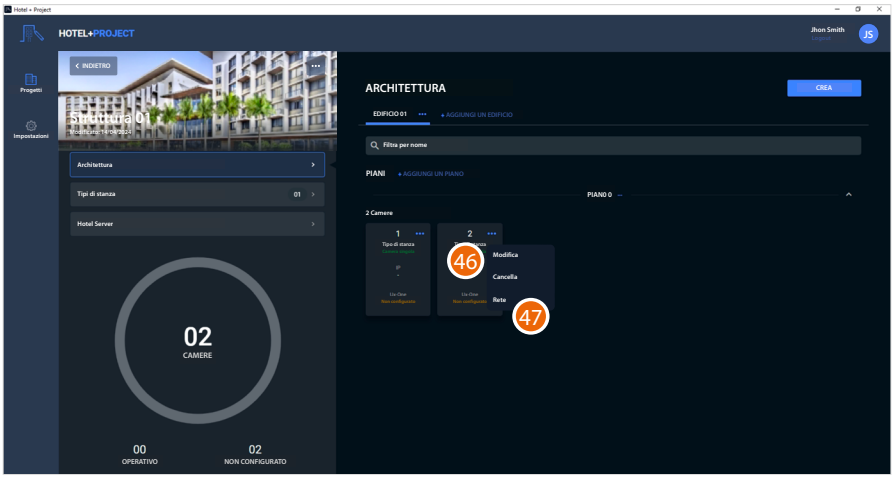


44. Clicca per configurare i parametri del server e consentire all'utente preposto (un membro dello staff dell'hotel) di gestire le camere tramite il software di supervisione Hotel Room Supervision



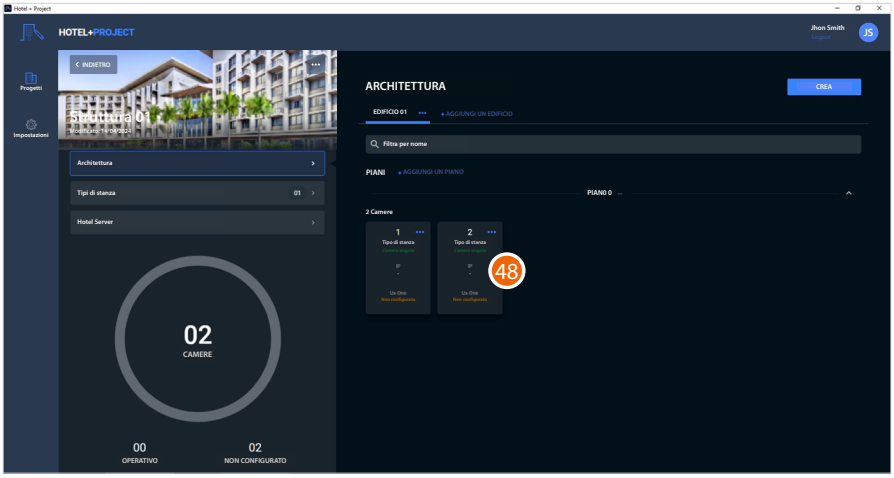
45. Ora devi impostare il network generale da utilizzare per la connessione di UXOne con la rete locale, clicca per aprire la pagina Architettura

Imposta network camere



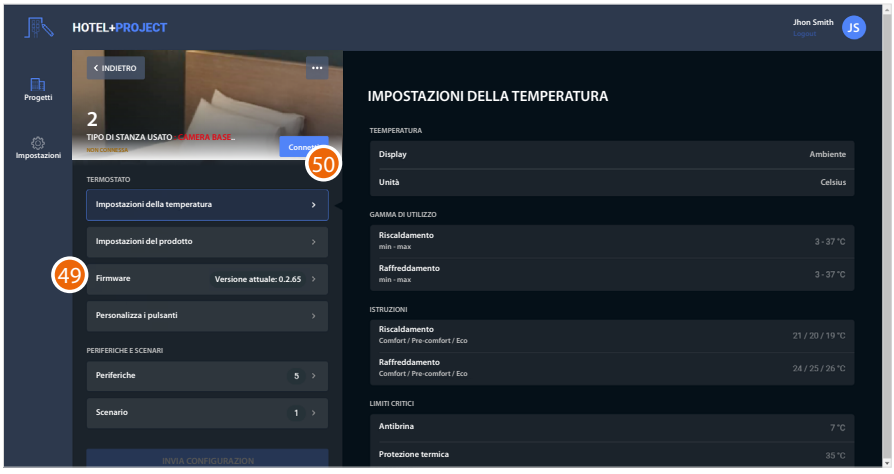
46. Clicca per aprire le impostazioni della camera
47. Clicca per Configurare la rete

Connetti camere



48. Clicca per entrare nella camera

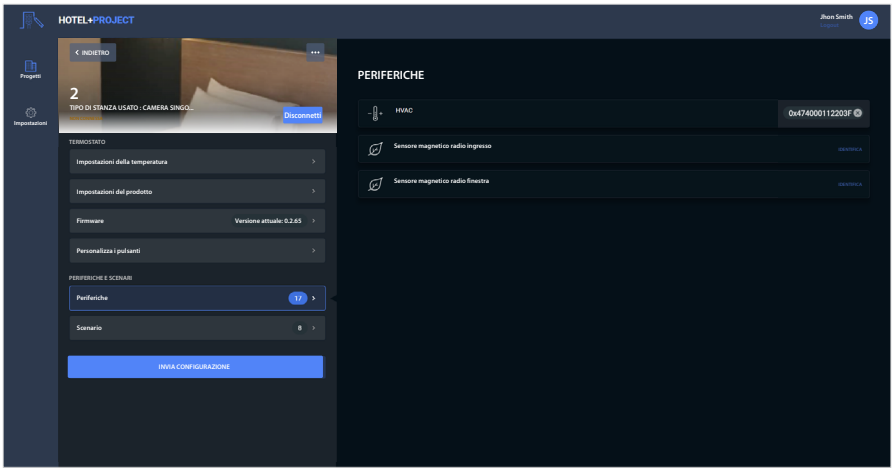
Prima di effettuare la connessione con UXOne è opportuno verificare se sono disponibili degli aggiornamenti firmware



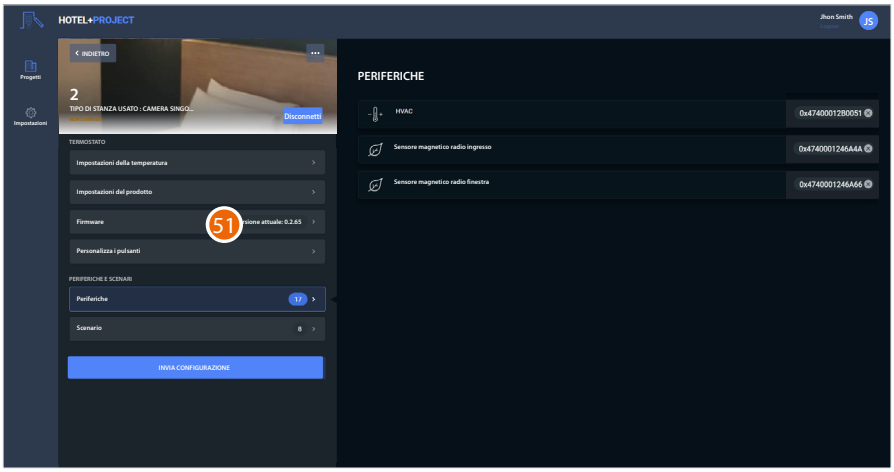
49. Clicca per entrare nella sezione dove verificare se sono disponibili aggiornamenti firmware
50. Clicca per avviare la procedura di connessione con UXOne

L'attuatore HVAC è stato identificato automaticamente ed il mac address è stato recuperato. Per il Sensore magnetico ingresso e il Sensore magnetico radio finestra, l'identificazione non è realizzabile in maniera automatica, devi quindi utilizzare delle procedure specifiche.

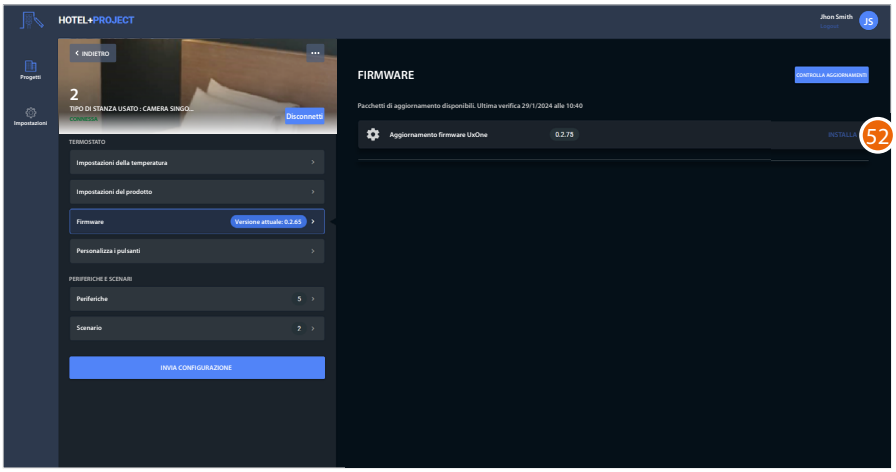
– Procedura di identificazione dispositivi Green power



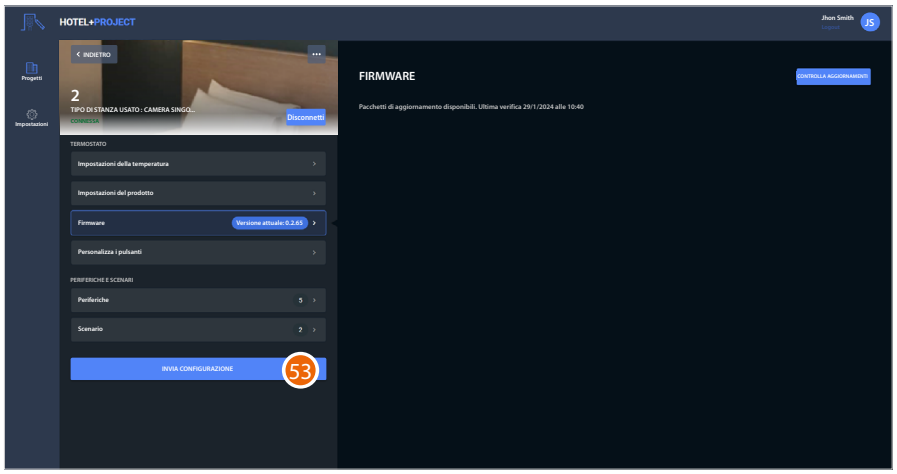
Al termine di queste operazioni tutte le periferiche sono state identificate.



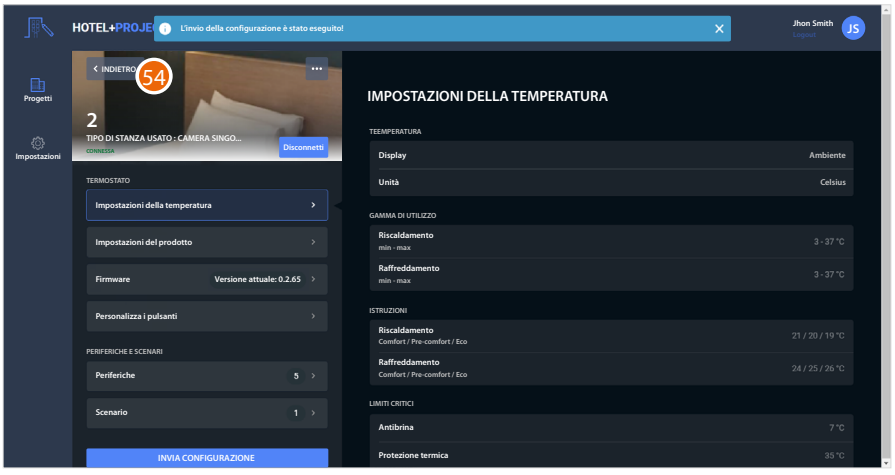
51. Clicca per entrare nella sezione aggiornamenti firmware



52. Clicca per installare gli aggiornamenti firmware scaricati in precedenza.

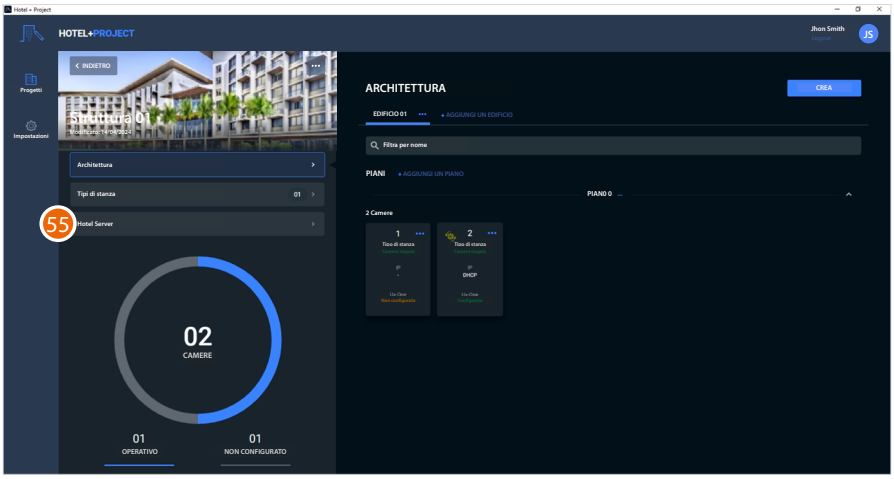


53. Clicca per inviare la configurazione alla camera

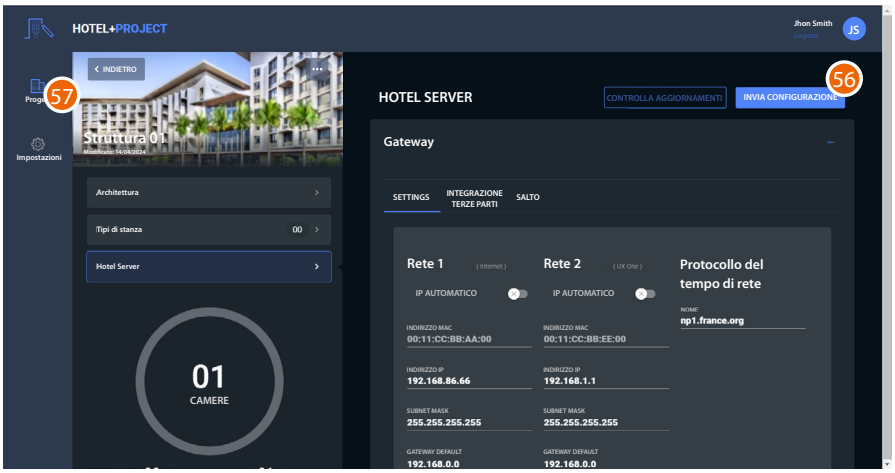


54. Clicca per tornare all'home page

Invia configurazione al server



55. Clicca per entrare nella sezione “Hotel Server”



56. Clicca per inviare la configurazione al server.
57. Clicca per entrare nella home page progetti

Sincronizza



58. Clicca per sincronizzare il progetto

Impianto avanzato: Climatizzazione, Funzioni DND/MUR, Luci (ON-OFF e dimmer), Automatismi, Prese e Scenari.

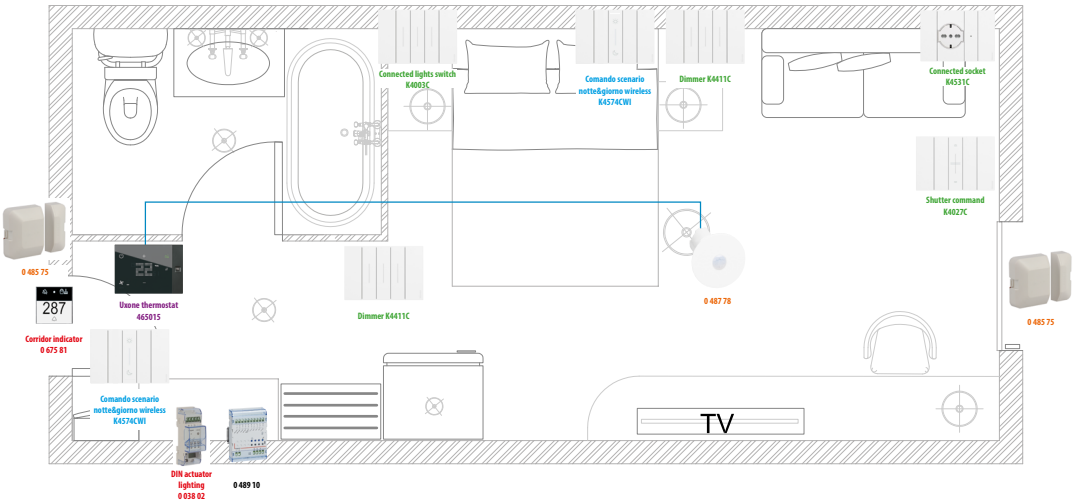
Funzioni disponibili in camera:

- Gestione della climatizzazione (caldo e freddo)
- Presenza in camera con Virtual Keycard o tasca porta badge tradizionale
- Window contact (when window is open, thermostat goes in protection mode
- Servizi Non disturbare/Rifare camera
- Campanello porta ingresso camera
- Gestione di luci (on-off e dimmer)
- Gestione Automazioni (tapparelle,tende, oscuranti, ...)
- Prese energia connesse
- Gestione scenari

Precauzioni realizzative:

- Per ogni camera si deve installare un solo termostato UXOne.
- Nell'impianto della camera, l'attuatore della termoregolazione deve essere sempre presente
- Non deve essere presente in un impianto BACnet con integrata la gestione della termoregolazione

Schema



NERO: termoregolazione

Arancione: virtual key e finestra aperta

Rosso= funzione DND/MUR

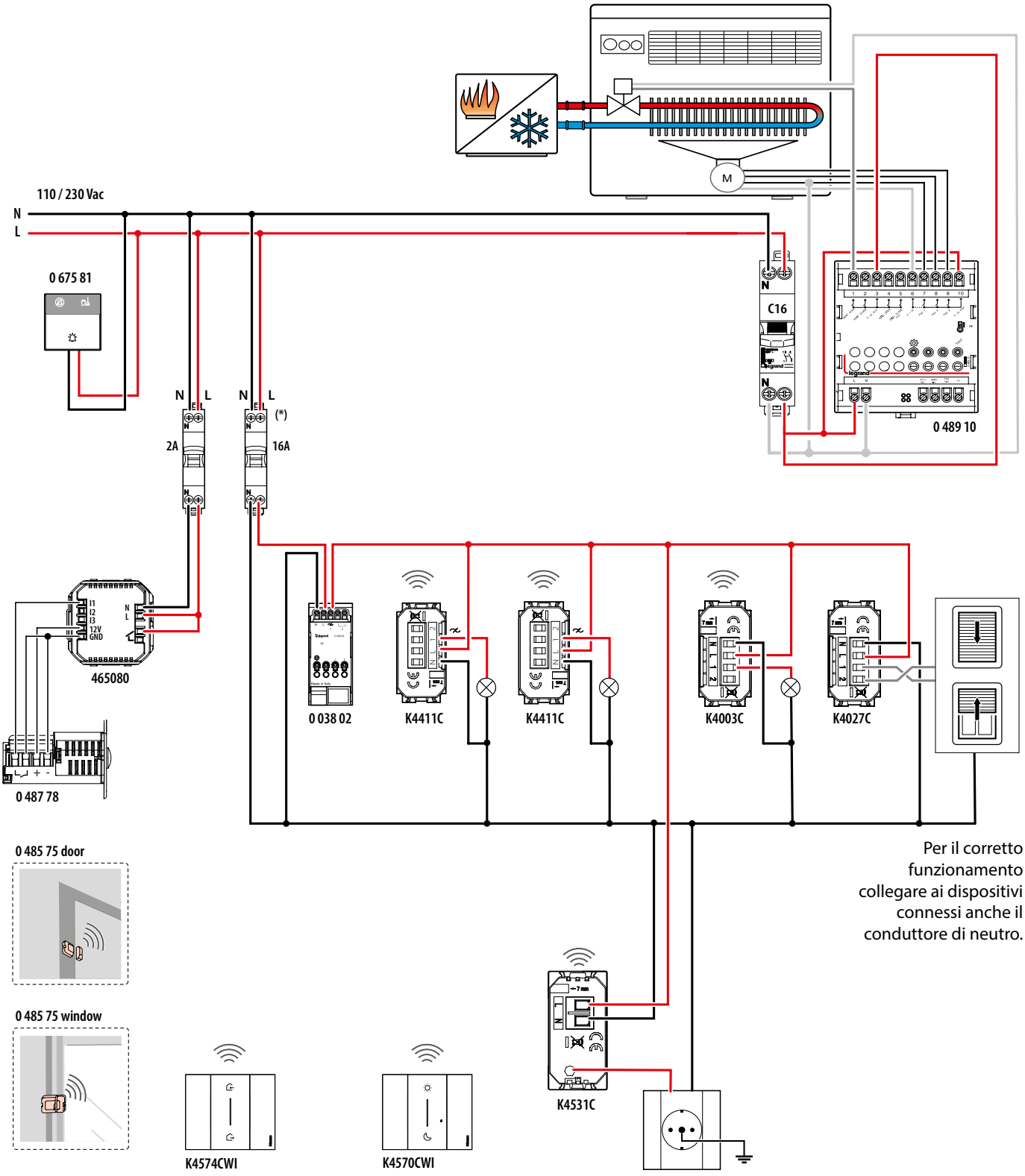
Verde: Gestione Luci (ON-OFF e dimmer), Automatismi e Prese

Azzurro: Gestione scenari

Elenco dispositivi necessari

ARTICOLO	QUANTITÀ	DESCRIZIONE	FUNZIONE
465015	1	UxOne personalizzabile	Gestione camera
0 489 10	1	Attuatore per Termoregolatore	Termoregolazione
0 485 75	2	Sensore magnetico radio	Rilevazione apertura e chiusura finestre
0 487 78	2	Sensore in tecnologia PIR	Attivazione funzione virtual key card
0 675 81	1	Indicatore corridoio	Campanello e visualizzazione DND/MUR
***NOTA**: Inserisci nella rete radio di UXOne vedi procedura (pag 38)*			
0 038 02	1	DIN actuator lighting	Attuazione luci e automazioni
***NOTA**: Inserisci nella rete radio di UXOne vedi procedura (pag 40)* *Esegui l'associazione dell' attuatore DIN 0 038 02 con indicatore DND/MUR 0 675 81 (Non disturbare/Riordinare camera) indicator vedi procedura (pag 48)*			
K4003C	1	Deviatore connesso	Interruttore luci
K4411C	2	Interruttore / Dimmer connesso	Regolazione luci
K4531C		Modulo per presa connessa	Presa connessa per comando carico
K4027C		Comando tapparella connesso	Comando tapparelle motorizzate
K4574CWI		Comando scenario Notte&Giorno wireless	Attiva scenario giorno/notte
K4570CWI		Comando scenario Entra&Esci wireless	Attiva scenario entra&esci

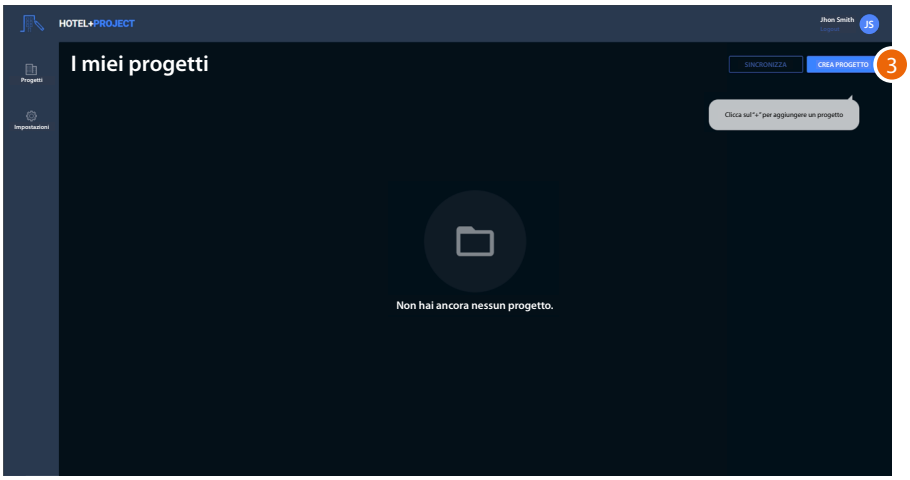
Collegamenti



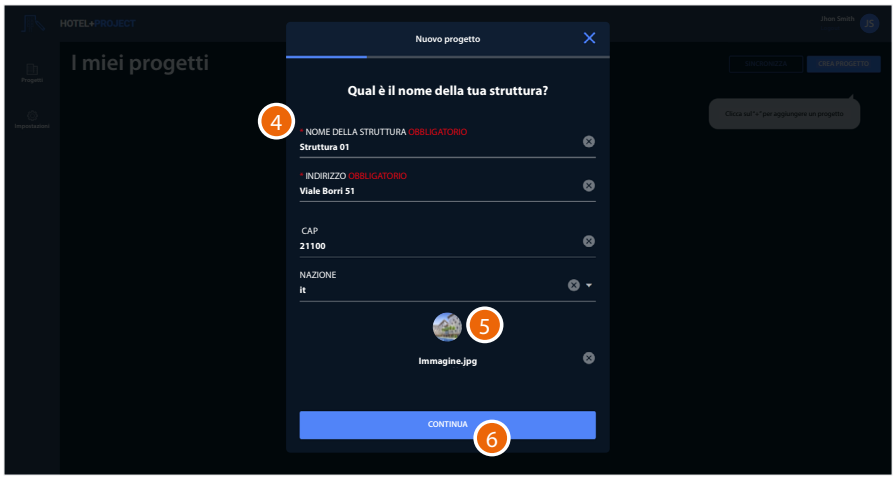
Per il corretto funzionamento collegare ai dispositivi connessi anche il conduttore di neutro.

1. Installa UXOne e dispositivi secondo la schema
2. Crea rete Radio tra UXOne e i dispositivi Radio delle camere

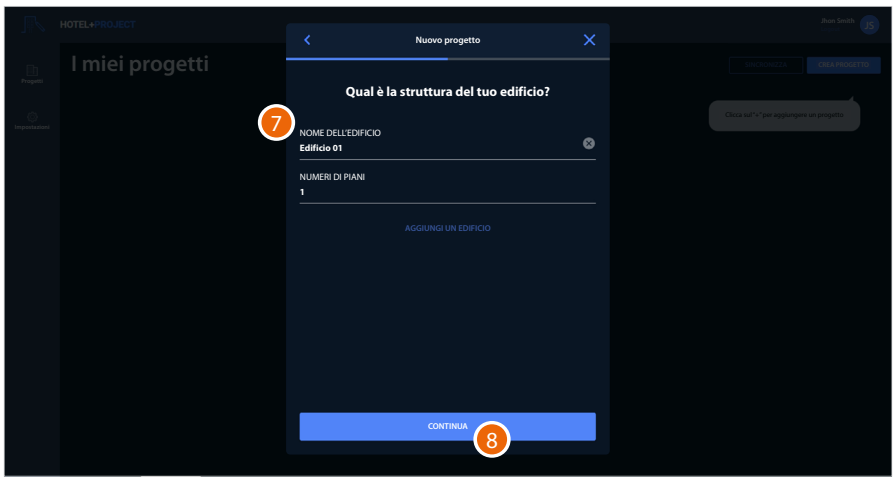
Creazione progetto



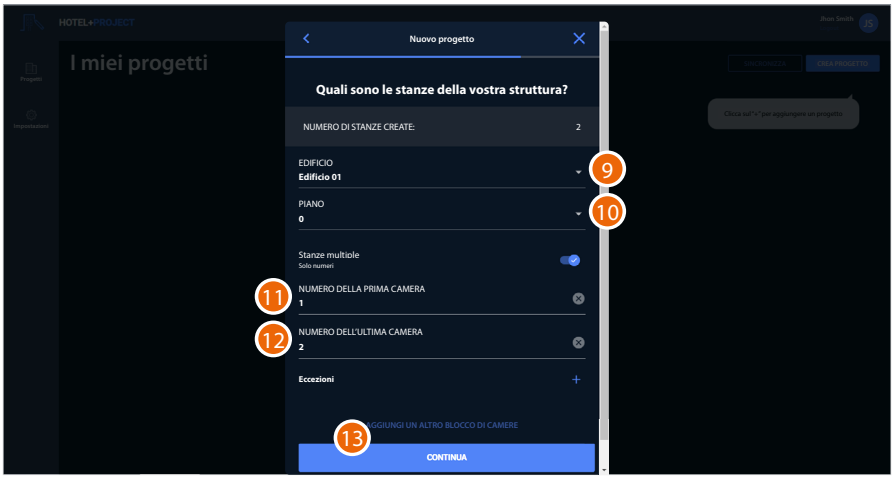
3. Nella Home page clicca per creare un nuovo progetto



4. Inserisci il nome della struttura e l'indirizzo nel quale si trova
5. Associa un'immagine alla struttura creata
6. Clicca per continuare

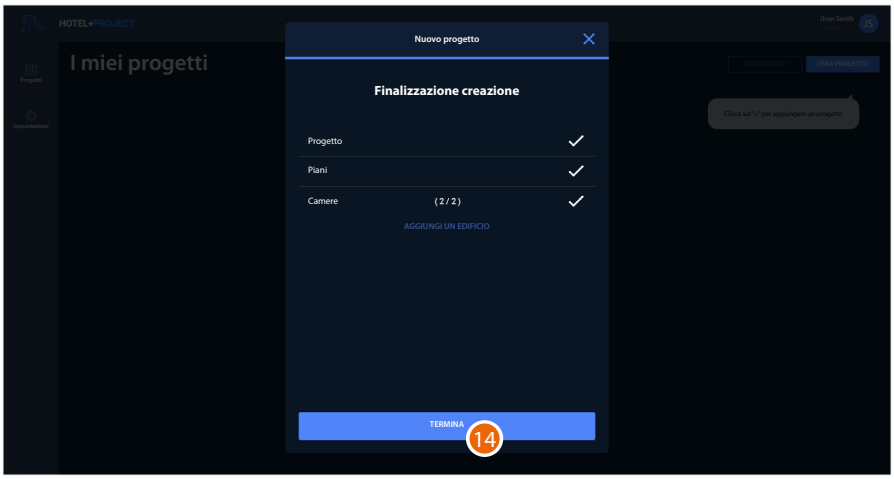


7. Definisci il nome dell'edificio ed il numero di piani che lo compongono
8. Clicca per continuare



9. Seleziona l'edificio fra quelli creati precedentemente
10. Seleziona il piano fra quelli creati precedentemente
11. Inserisci il numero della prima camera presente sul piano
12. Inserisci il numero dell'ultima camera presente sul piano
13. Clicca per continuare

Appare la schermata con il riepilogo della struttura realizzata

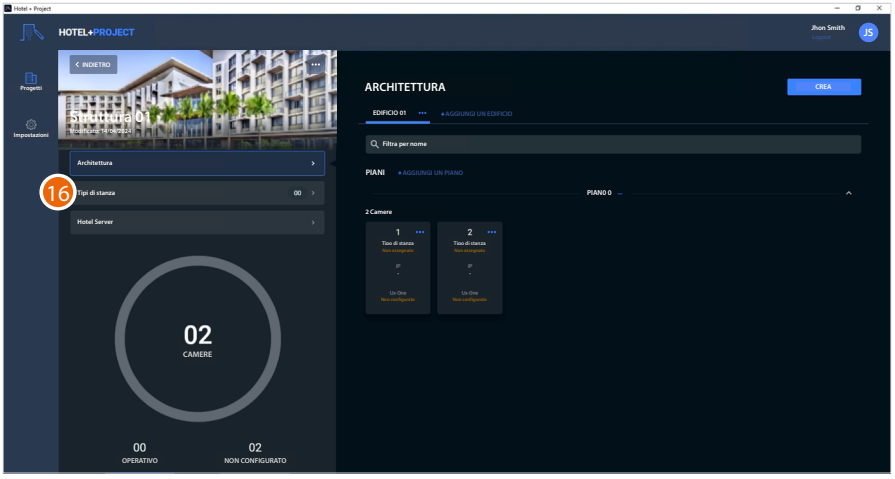


14. Clicca per terminare

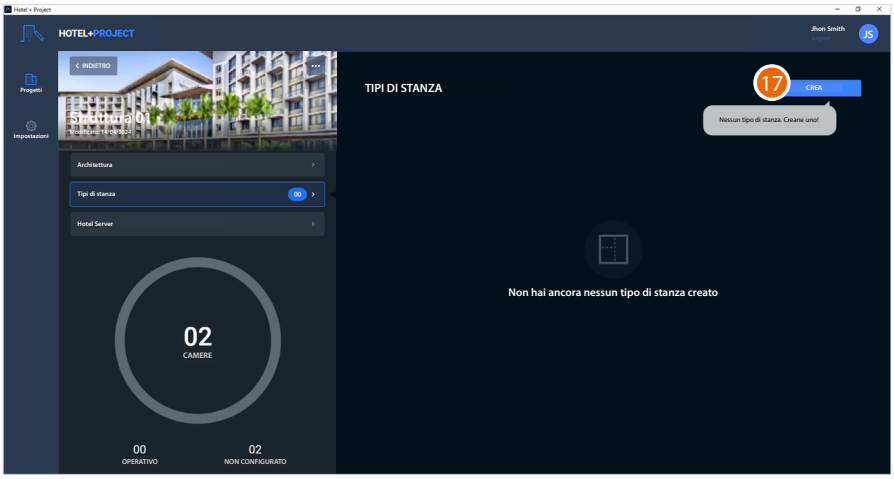
Creazione tipo di stanza



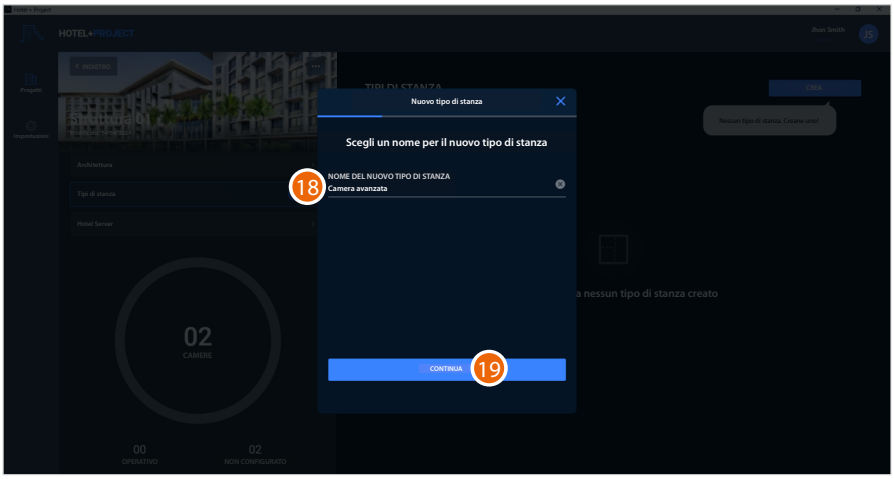
15 Clicca per entrare nel progetto



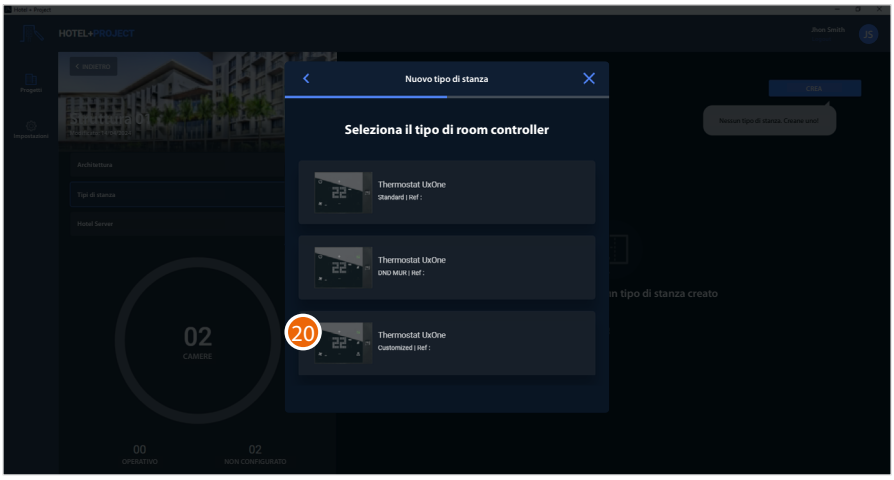
16. Clicca per entrare nella sezione "Tipi di stanza"



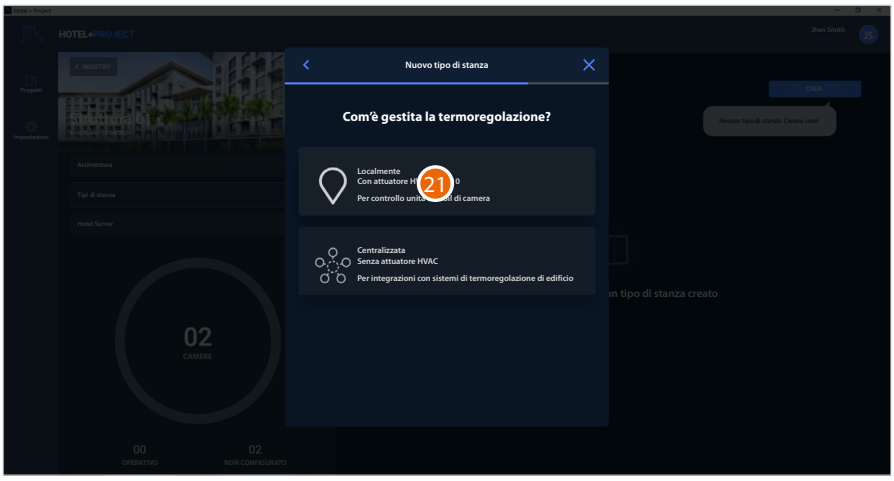
17. Clicca per creare un tipo di stanza



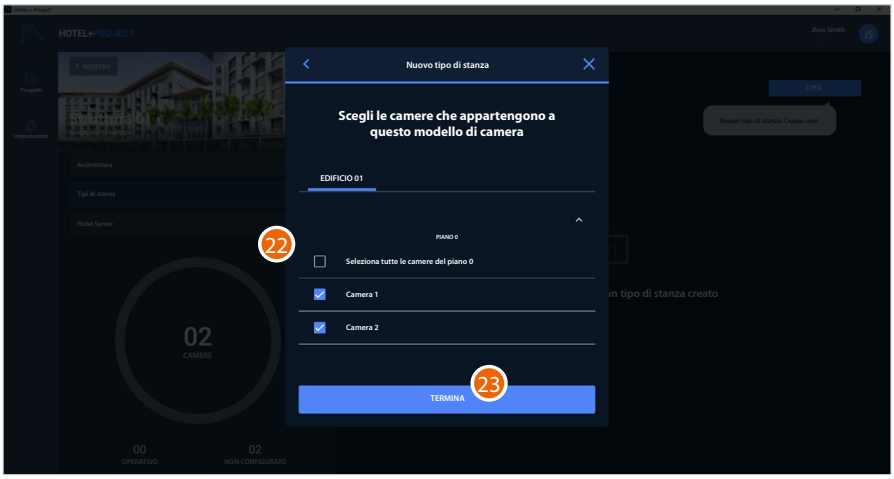
18. Definisci il nome del tipo di stanza
19. Clicca per continuare



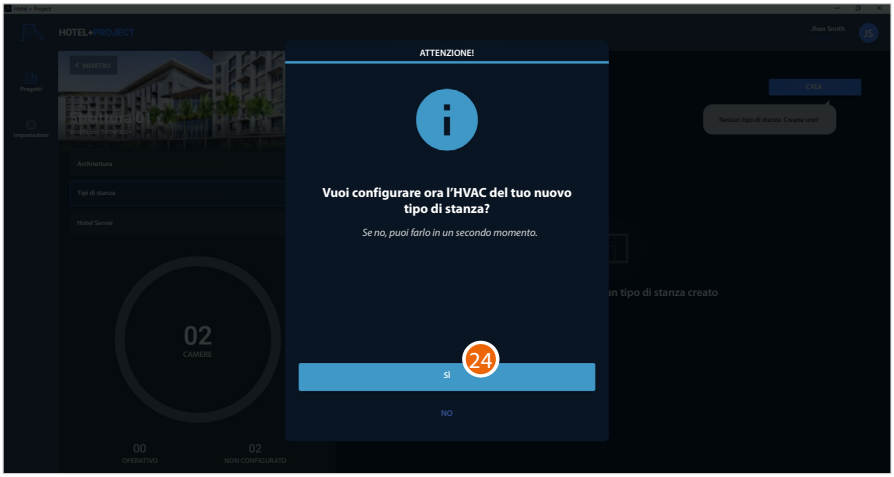
20. Seleziona come tipo di UXOne: **UXOne Costumized**



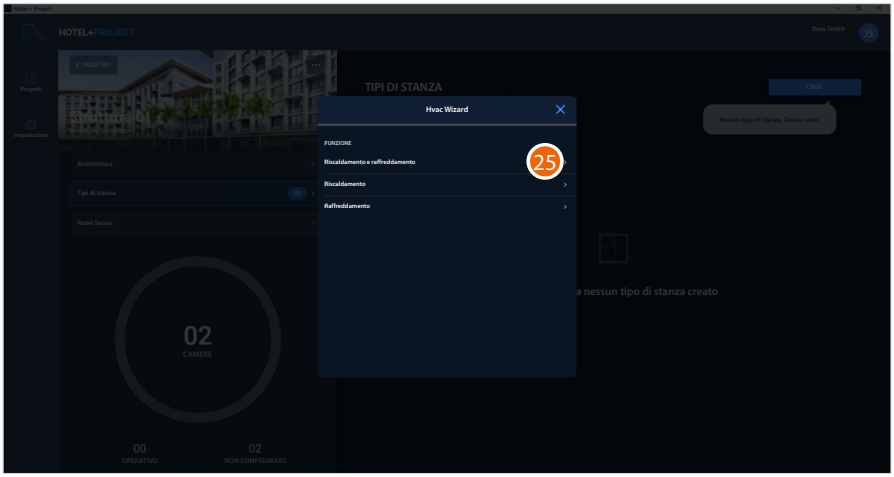
21. Seleziona la gestione della climatizzazione da locale attraverso l'attuatore fancoil per gestire il caldo/freddo e la velocità della ventola.



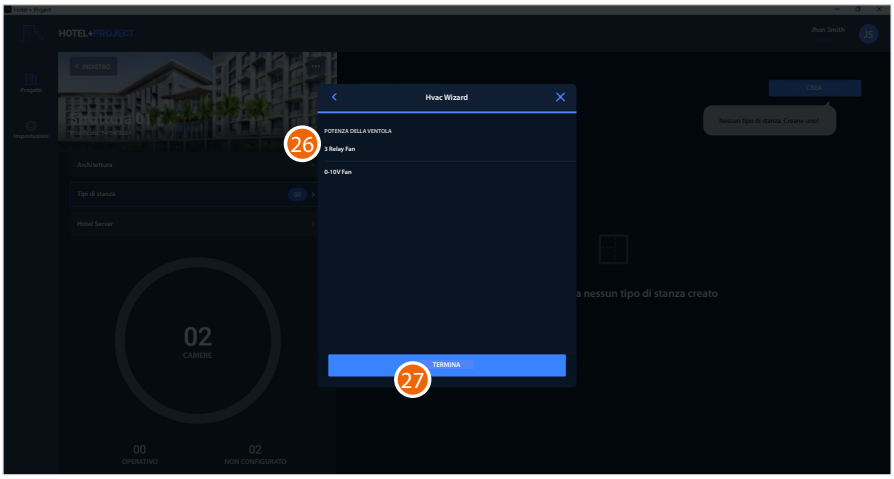
22. Seleziona quali camere utilizzeranno come base questo tipo di stanza.
    Puoi selezionarle una ad una, oppure selezionare tutte le camere che fanno parte del piano.
23. Clicca per terminare



24. Clicca per configurare l'attuatore HVAC legato al tipo di stanza che si sta creando.

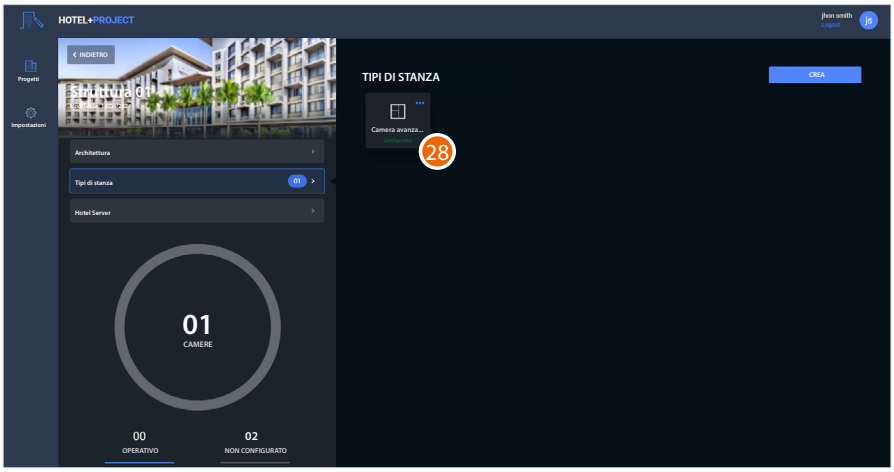


25. Clicca per selezionare la tipologia dell'impianto riscaldamento & raffrescamento



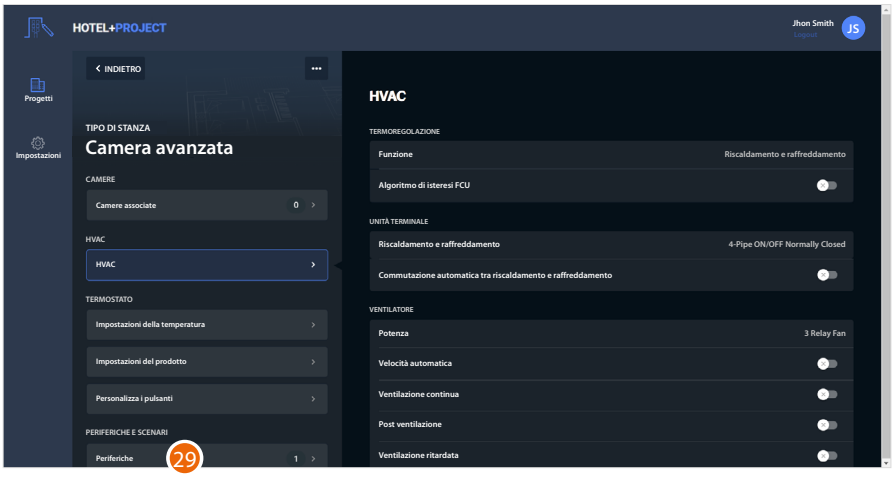
26. Seleziona il tipo di ventola
27. Clicca per terminare

Il tipo di stanza è stato creato correttamente

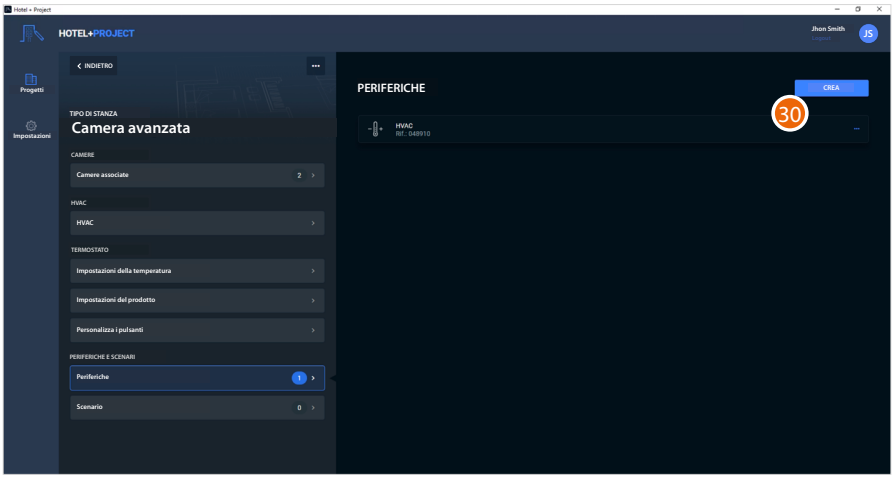


28. Clicca per entrare nella pagina Tipo di stanza

Creazione periferiche

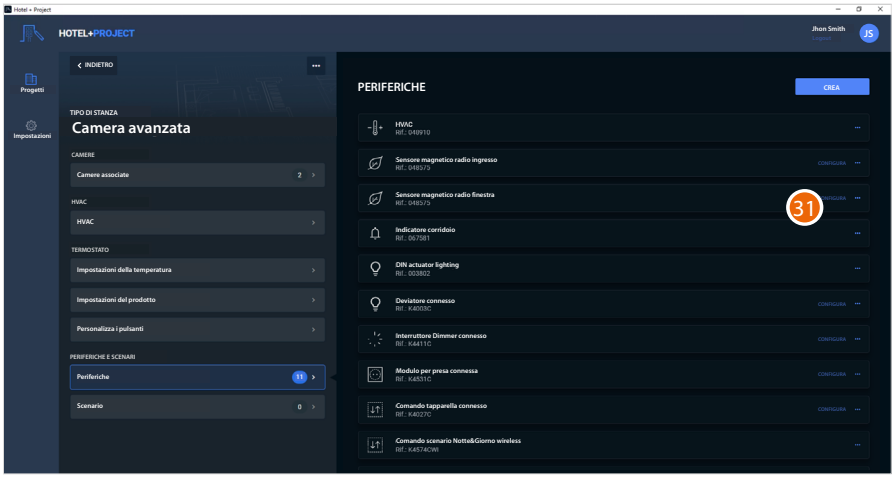


29. Clicca per entrare nella sezione “Periferiche”

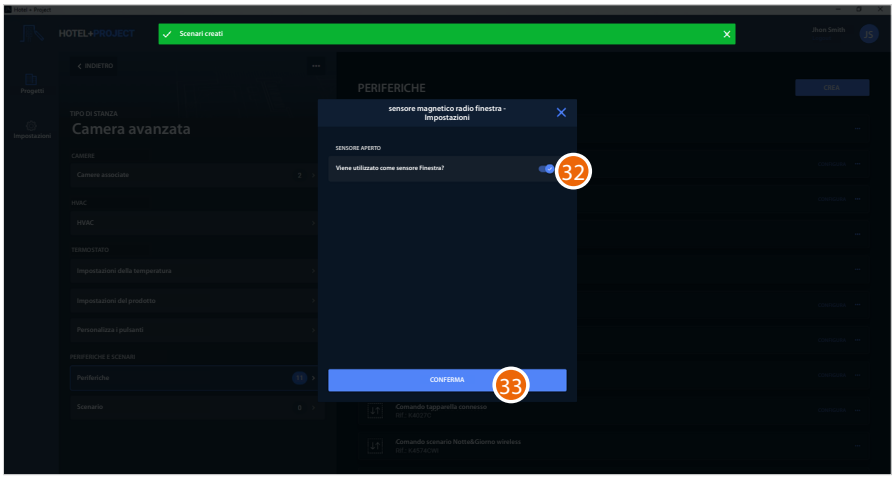


30. Clicca per inserire le periferiche elencate nella tabella “elenco periferiche” (vedi: Crea oggetto periferiche)

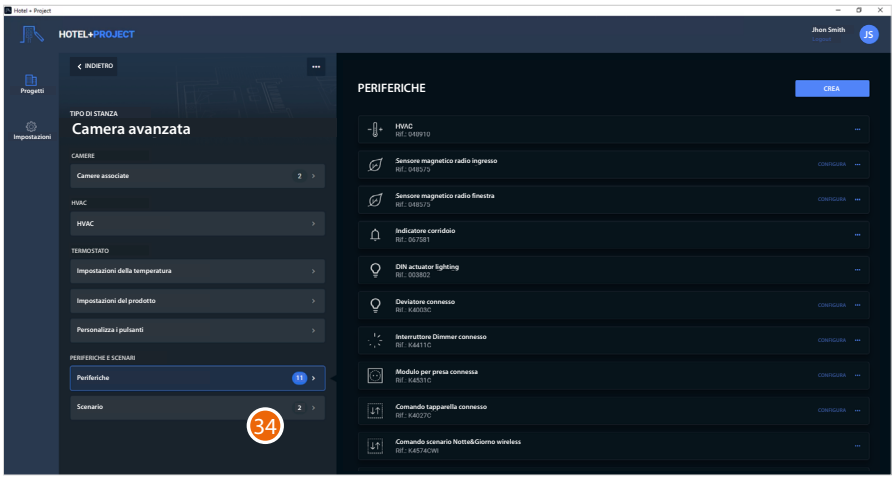
UXOne e Hvac sono già stati inseriti in automatico durante la creazione del tipo di stanza



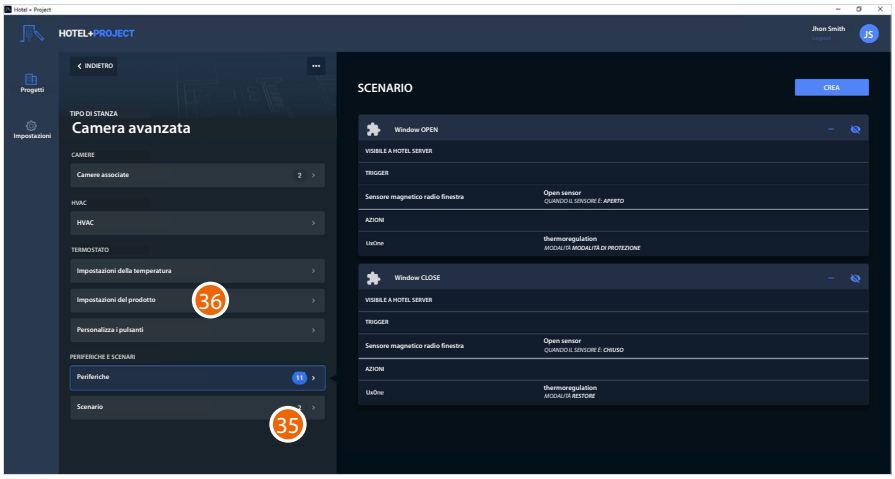
31. Clicca per configurare il contatto finestra in modo che svolga la funzione Finestra aperta



32. Clicca per abilitare il sensore come sensore finestra. In questo modo vengono creati in automatico degli scenari per attuare la funzione Finestra aperta.
33. Clicca per confermare

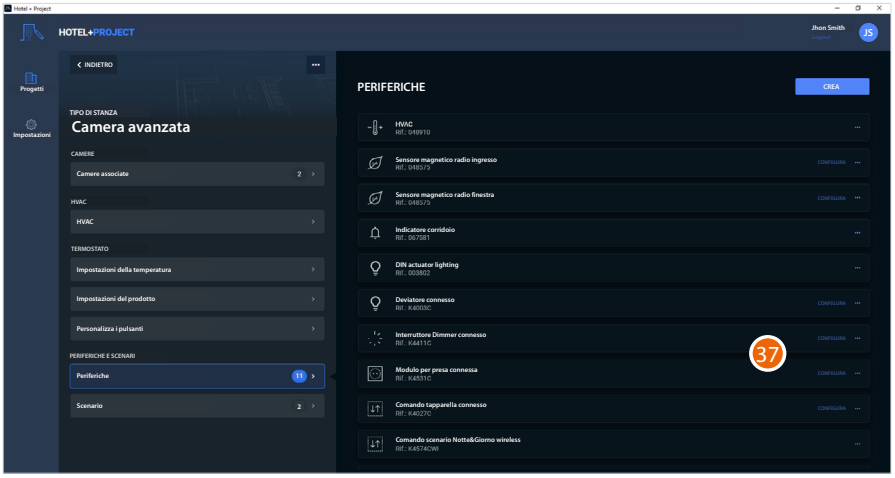


34. Clicca per visualizzare gli scenari creati



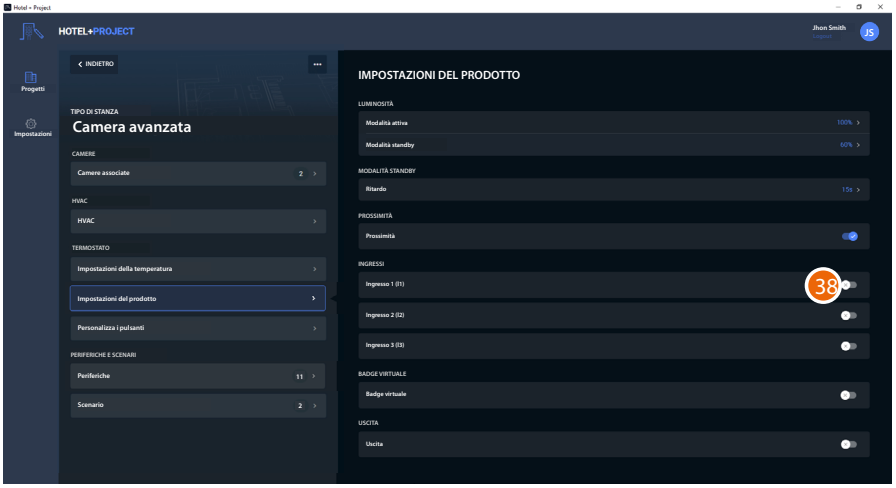
35. Sono stati creati 2 scenari in modo che, quando il sensore è aperto, UXOne attiva la modalità di termoregolazione "Protezione", quando è chiuso la modalità "Restore".
36. Clicca per tornare nella pagina impostazioni di prodotto

Le periferiche, Indicatore corridoio, DIN actuator lighting e i comandi scenari, non richiedono configurazione.
Le periferiche Deviatore connesso, Interruttore dimmer connesso, Modulo presa connessa e comando tapparella connessa, richiedono una **configurazione specifica.**

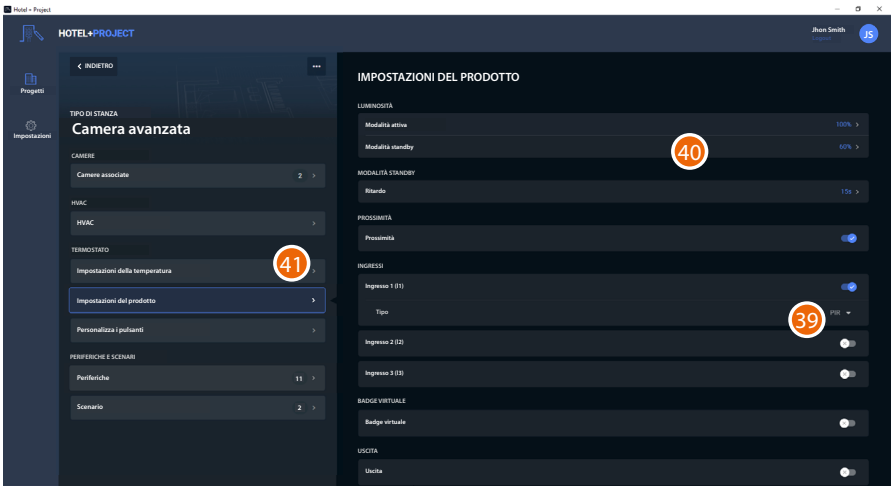


37. Clicca per configurare le periferiche

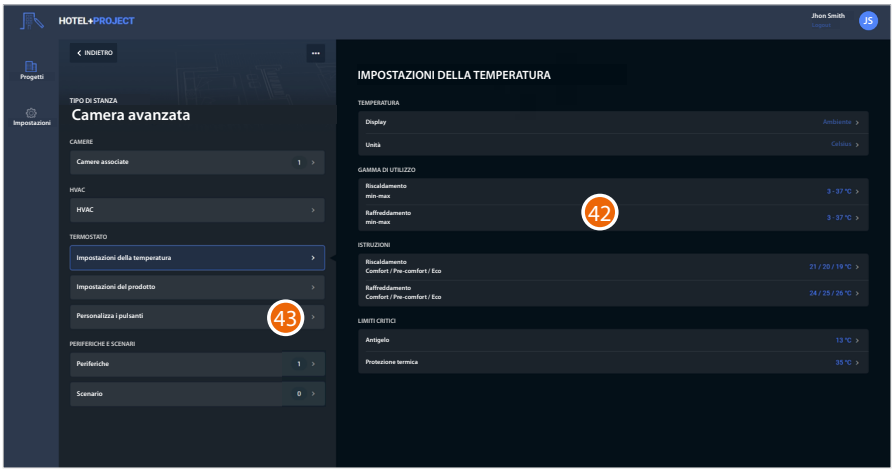
Per i sensori PIR collegati in maniera filare all'ingresso 1, è necessario abilitarli nell'apposita sezione Ingressi.



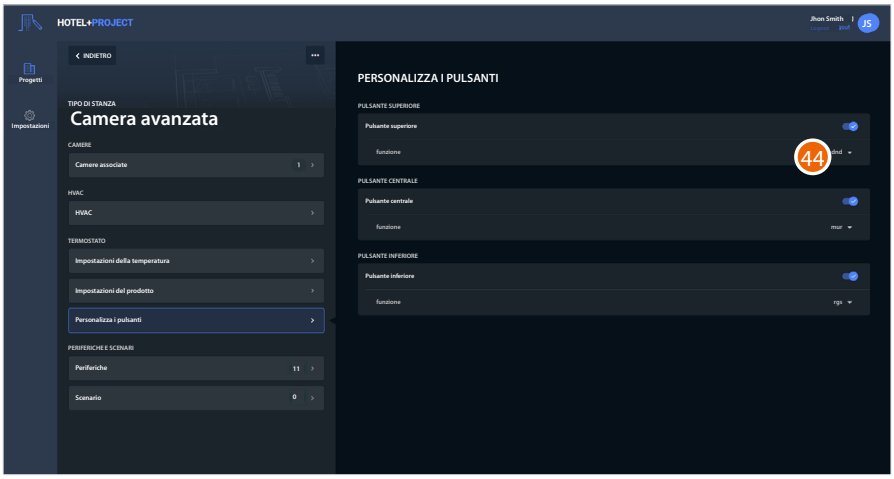
38. Clicca per abilitare l'ingresso 1.



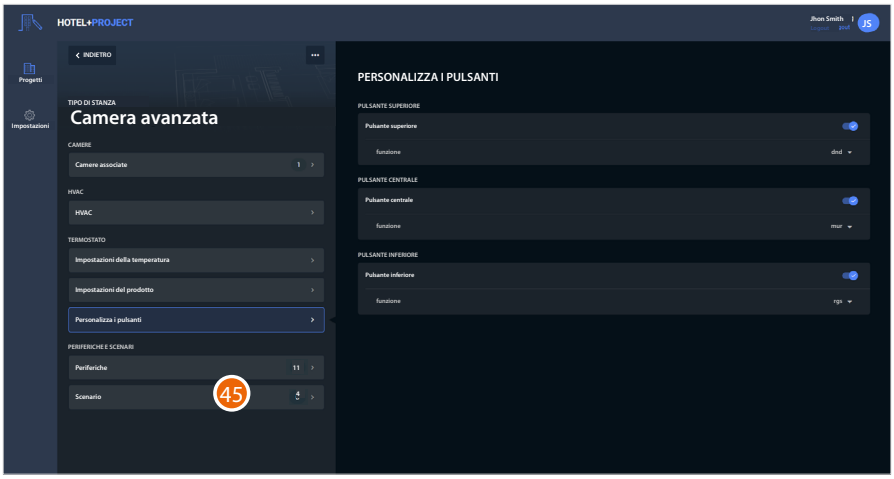
39. Clicca per configurare l'ingresso 1 come PIR e quindi abilitare i sensori in tecnologia PIR in bagno e in sala.
40. Clicca per impostare vari parametri relativi al prodotto
41. Clicca per entrare nella pagina di impostazione della temperatura



42. Clicca per impostare vari parametri relativi alla regolazione della temperatura
43. Clicca personalizzare i pulsanti dell'UXOne, associando ad ogni pulsante una funzione

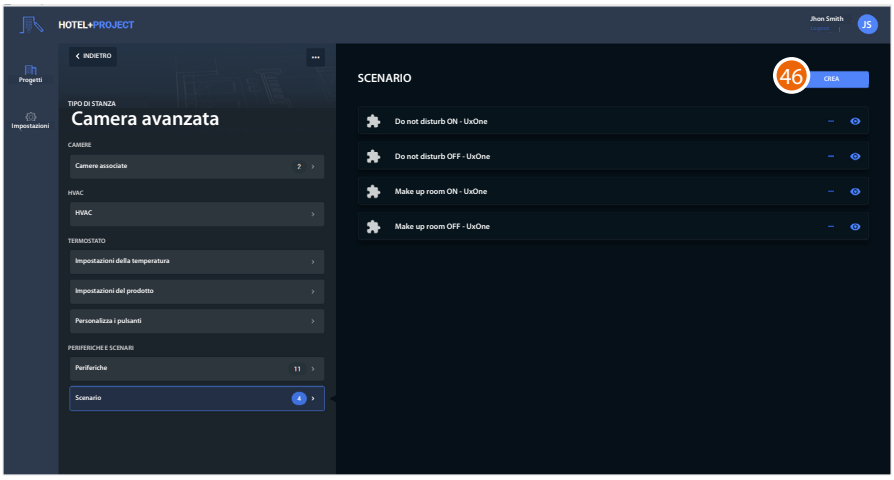


44. Clicca per **abilitare i pulsanti e configurarli** in modo che premuti sul dispositivo eseguano delle funzioni (DND, MUR, RGS oppure uno scenario.)

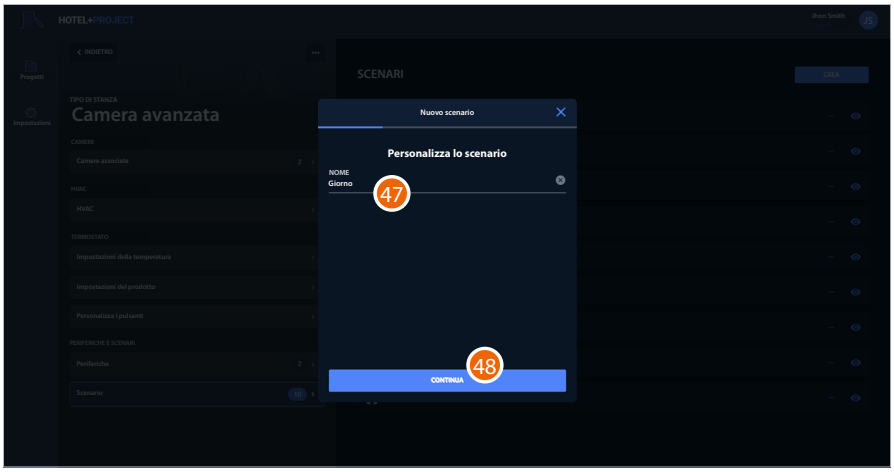


45. Selezionando gli stati camera DND, MUR, in automatico il software crea 4 scenari che consentono di rendere disponile lo stato della funzione su altri dispositivi installati nella camera (es. quando viene attivata la funzione DND premendo pulsante UXOne, su controller si illumina il led relativo). Viceversa, se viene deselezionata la funzione DND/MUR il software elimina i 4 scenari creati. Clicca per aprire la pagina scenario

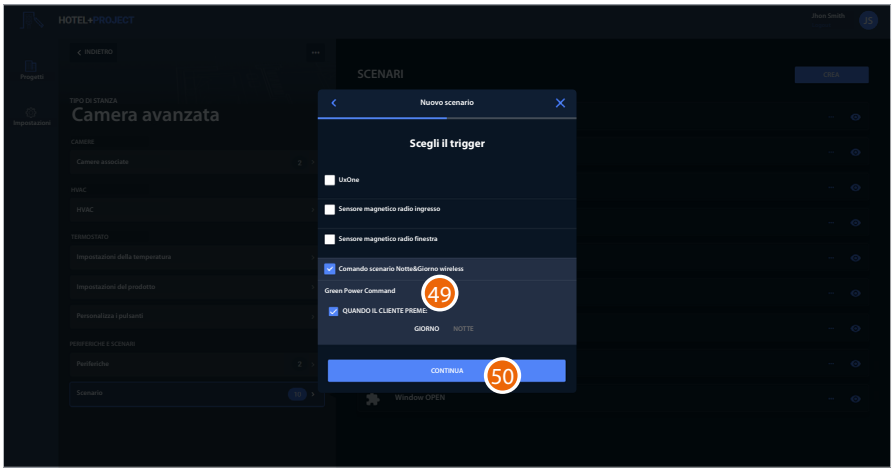
Creazione scenari



46. Clicca per creare gli scenari Notte, Giorno, Entra, Esci in modo da poter essere richiamati dai Comandi scenari wireless Notte&Giorno e Entra&Esci

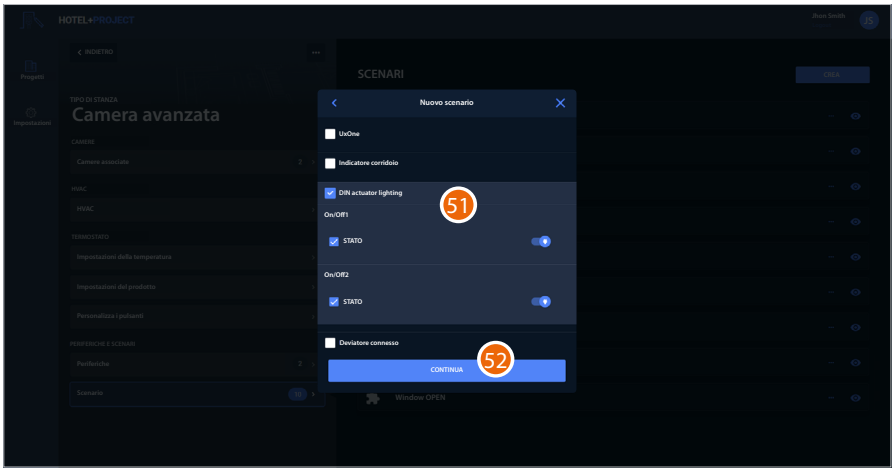


47. Personalizza la descrizione del primo scenario
48. Clicca per continuare

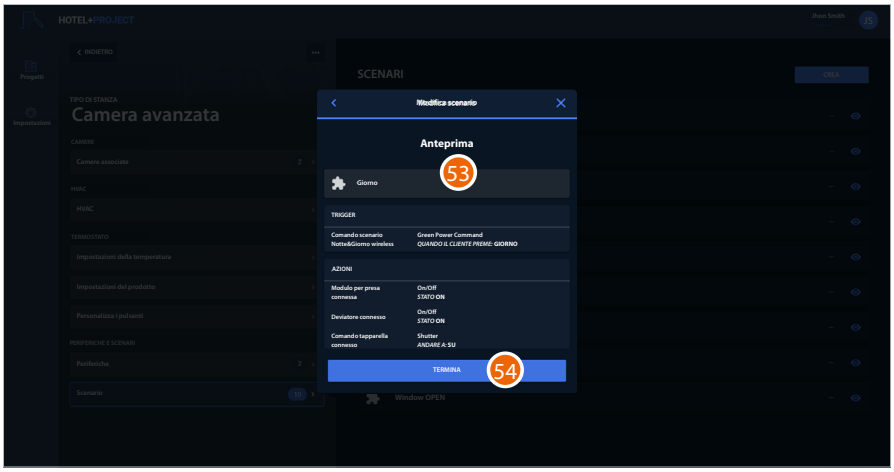


49. Seleziona come condizione di avvio dello scenario (trigger), quando il cliente preme il comando Giorno del Comando scenario Notte&Giorno wireless,
50. Clicca per continuare

Seleziona ora le azioni che lo scenario attiverà a seguito della condizione di avvio

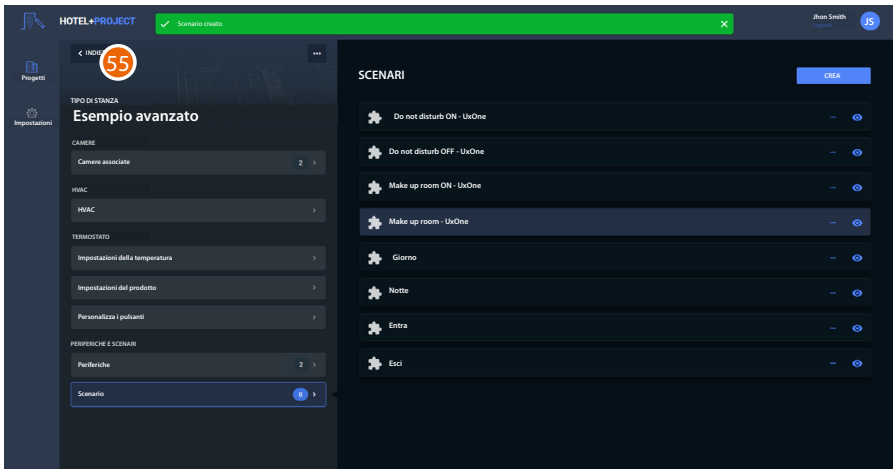


51. Seleziona gli oggetti coinvolti nello scenario Giorno e imposta lo stato da attivare (es: alza tapparella sala ecc.)
52. Clicca per continuare

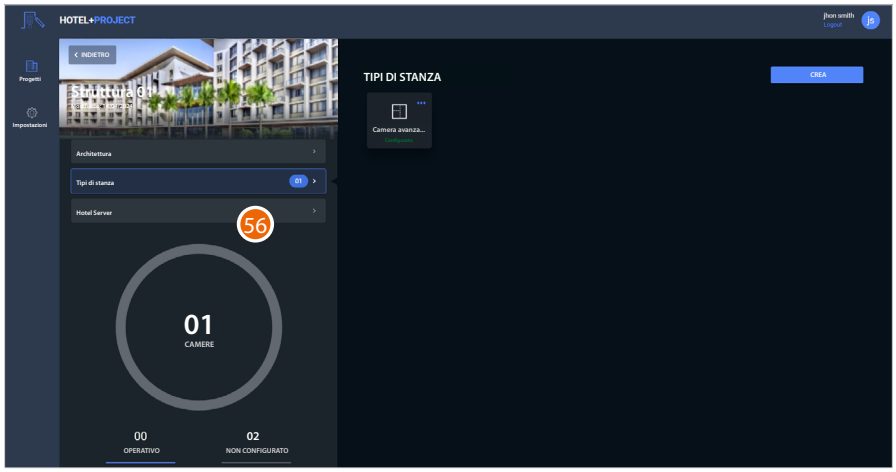


53. Controlla l'anteprima di tutti i comandi che verranno attuati alla pressione del tasto Giorno sul comando scenari wireless
54. Clicca per terminare

Ripeti la stessa operazione per gli altri scenari (Notte, Entra, Esci)

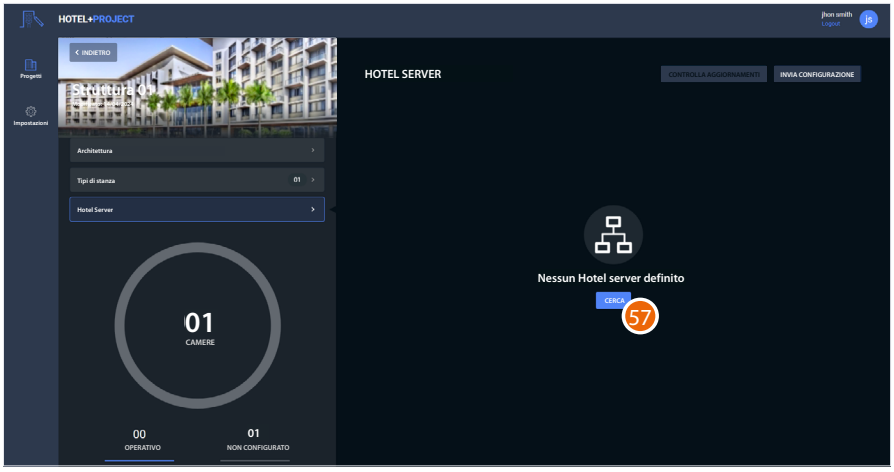


55. Clicca per tornare in home page

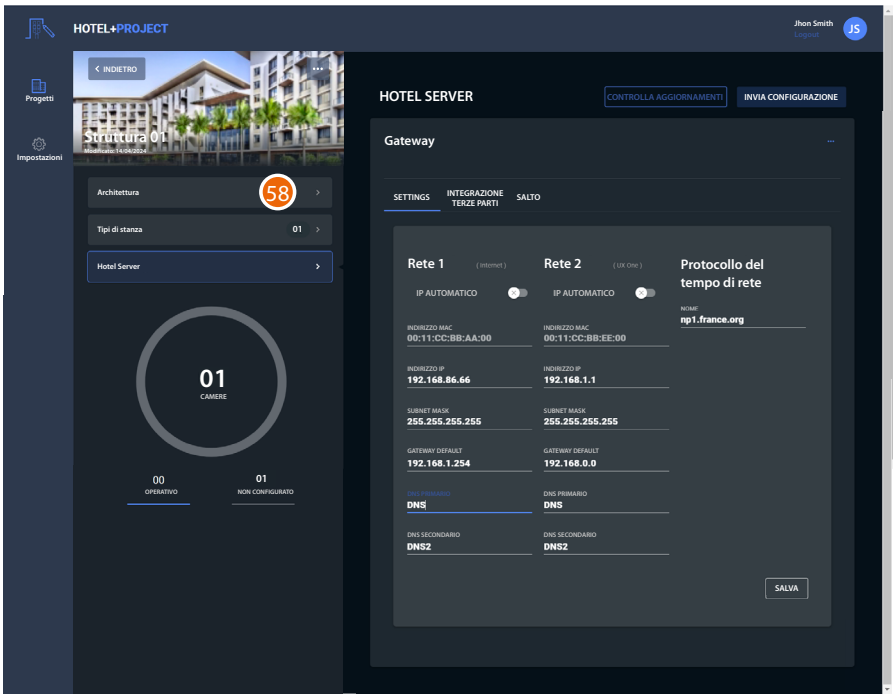


56. Clicca per aprire la pagina di configurazione dell'Hotel Server

Configurazione Hotel Server

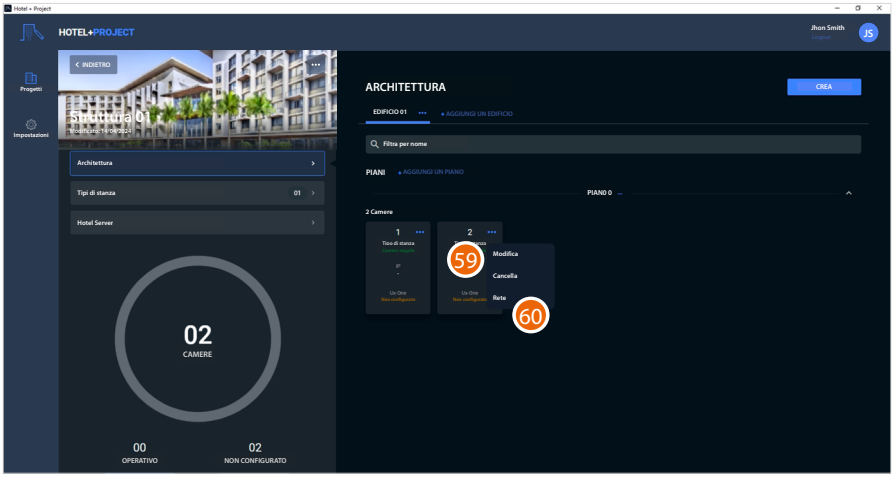


57. Clicca per **configurare i parametri del server** e consentire all'utente preposto (un membro dello staff dell'hotel) di gestire le camere tramite il software di supervisione Hotel Room Supervision



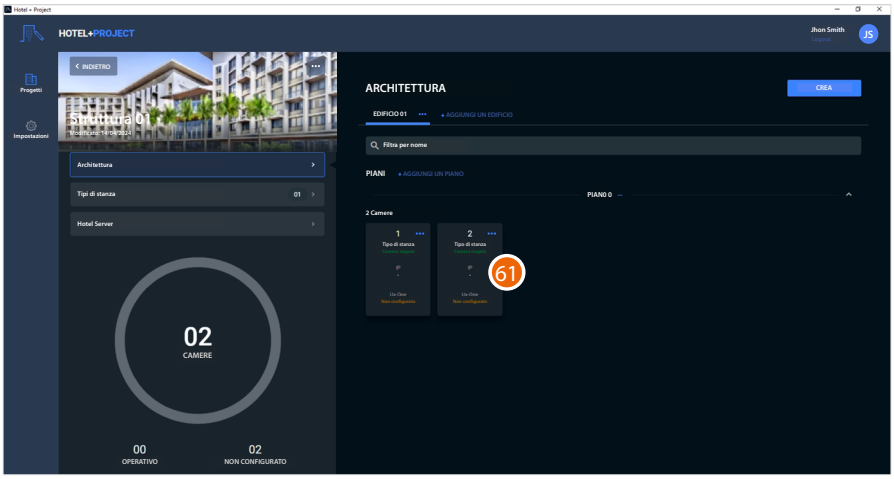
58. Ora devi impostare il network generale da utilizzare per la connessione di UXOne con la rete locale, clicca per aprire la pagina Architettura

Imposta network camere



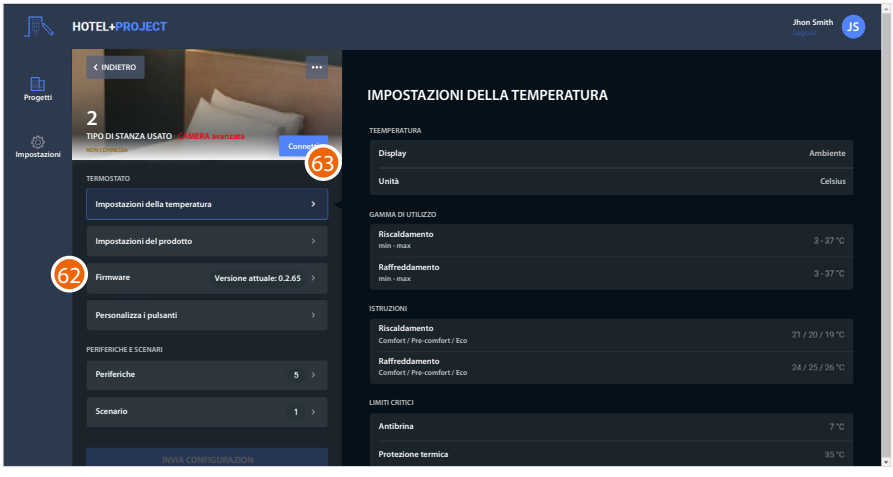
59. Clicca per aprire le impostazioni della camera
60. Clicca per **Configurare la rete**

Connetti camere



61. Clicca per entrare nella camera

Prima di effettuare la connessione con UXOne è opportuno verificare se sono disponibili degli aggiornamenti firmware

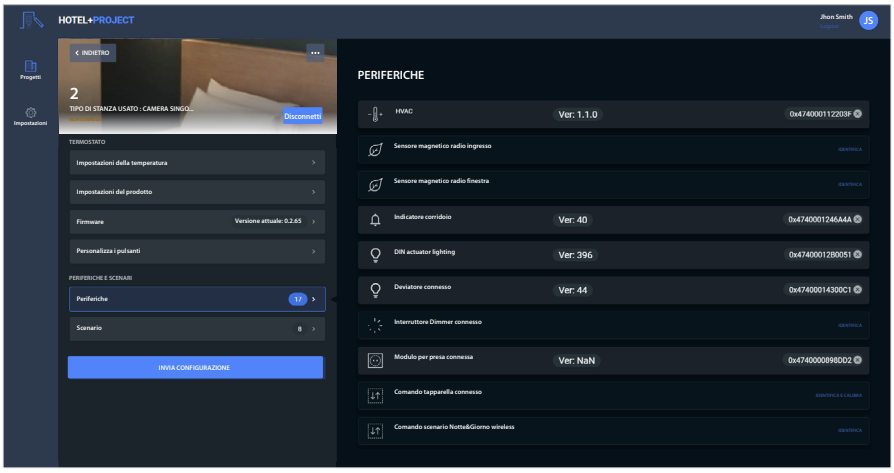


62. Clicca per entrare nella sezione dove verificare se sono disponibili **aggiornamenti firmware**
63. Clicca per avviare la **procedura di connessione con UXOne**

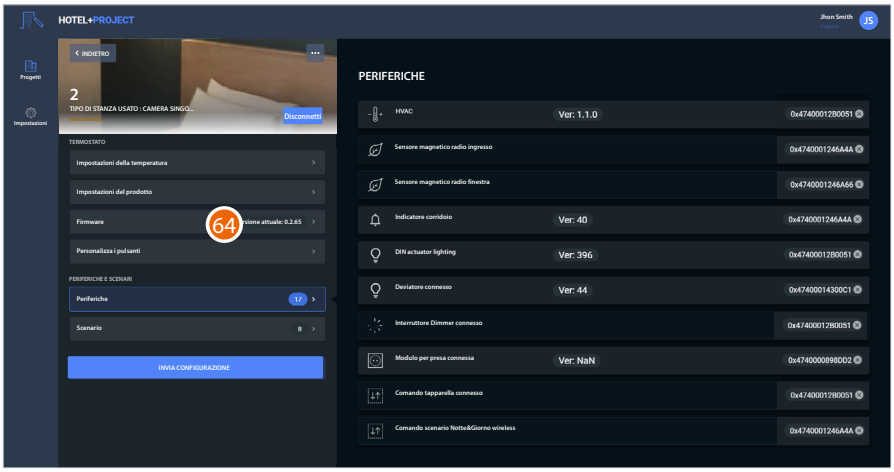
La maggior parte delle periferiche sono state identificate automaticamente ed il mac address è stato recuperato.
Per alcuni dispositivi : Sensore magnetico ingresso, Sensore magnetico radio finestra, Interruttore dimmer connesso, e i Comandi scenari, l'identificazione non è realizzabile in maniera automatica, devi quindi utilizzare delle procedure specifiche.

- Procedura di identificazione dispositivi Green power (esempio illustrato Green Power contatto di apertura)
- Procedura di identificazione dispositivi radio (esempio illustrato Comando master remoto EntraEsci)

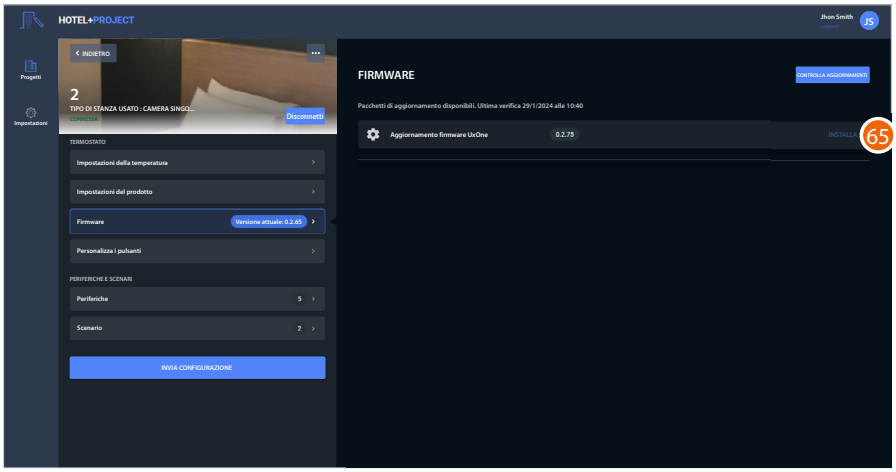
Per il Comando tapparella devi inoltre eseguire la "Calibrazione".



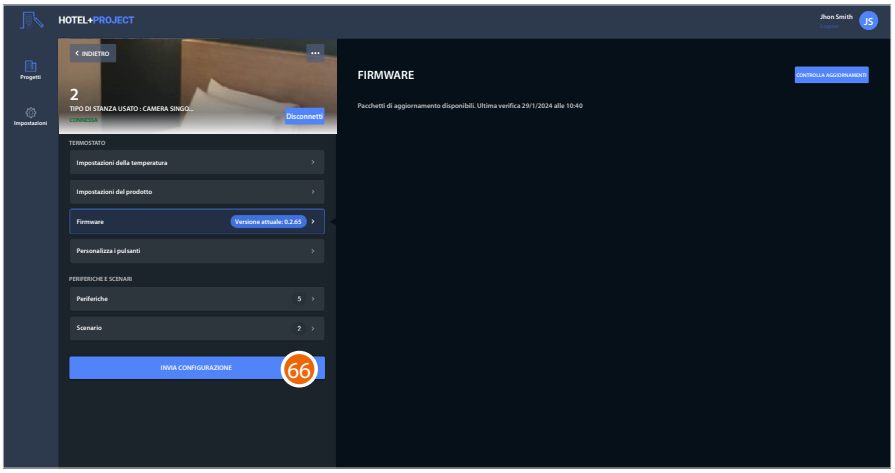
Al termine di queste operazioni tutte le periferiche sono state identificate e calibrate



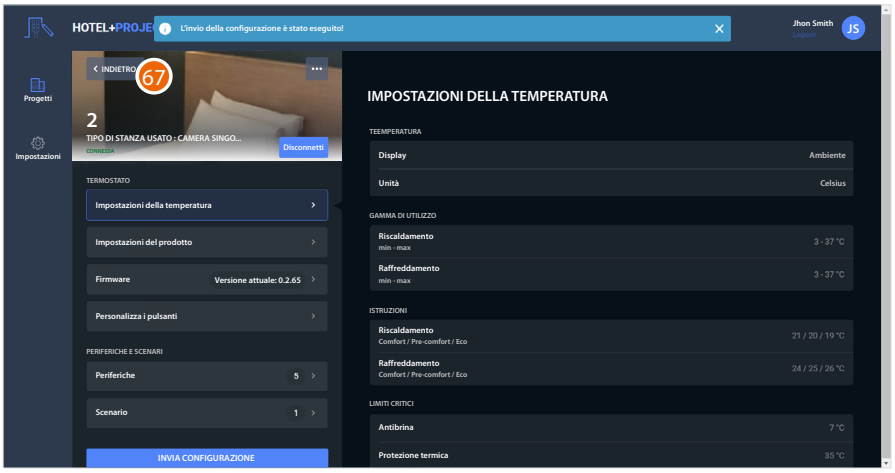
64. Clicca per entrare nella sezione aggiornamenti firmware



65. Clicca per installare gli aggiornamenti firmware scaricati in precedenza.

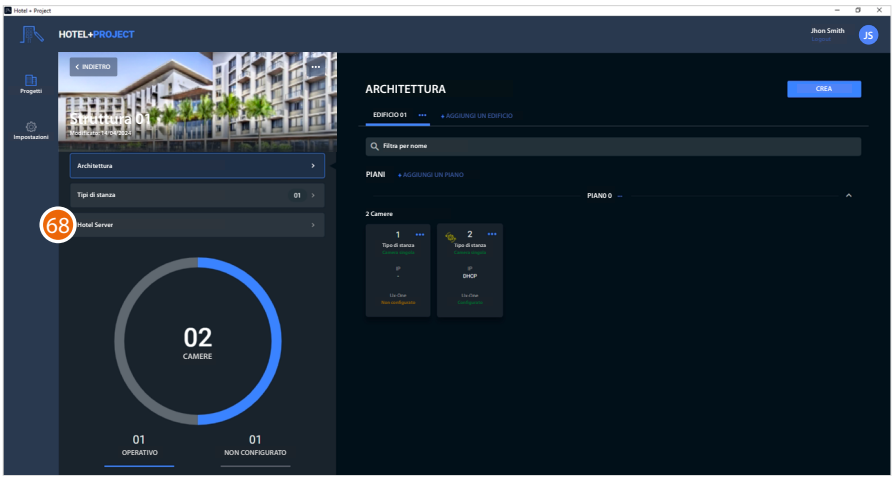


66. Clicca per inviare la configurazione alla camera

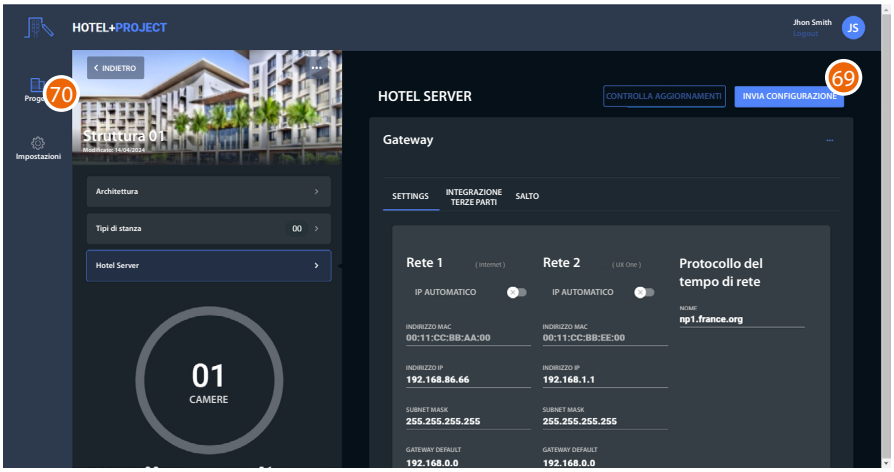


67. Clicca per tornare all'home page

Invia configurazione al server



68. clicca per entrare nella sezione “Hotel Server”



69. Clicca per inviare la configurazione al server.

70. Clicca per entrare nella home page progetti

Sincronizza



71. clicca per sincronizzare il progetto

BTicino SpA
Viale Borri, 231
21100 Varese
www.bticino.com

BTicino Spa si riserva il diritto di variare in qualsiasi momento i contenuti illustrati nel presente stampato e di comunicare, in qualsiasi forma e modalità, i cambiamenti apportati.